

této Strany zásilkou doručovanou do vlastních rukou, a to vždy osobě oprávněně dle zápisu v obchodním rejstříku za příslušnou Smluvní stranu jednat.

16 PLATNOST A ÚČINNOST SMLOUVY

16.1 Tato Smlouva nabývá platnosti dnem podpisu osobami oprávněnými jednat jménem či za Smluvní strany a účinnosti dnem jejího uveřejnění v registru smluv dle zákona č. 340/2015 Sb., o zvláštních podmínkách účinnosti některých smluv, uveřejňování těchto smluv a o registru smluv. Smluvní strany výslovně sjednávají, že uveřejnění této Smlouvy v registru smluv zajistí Objednatel.

16.2 Tuto Smlouvu lze zrušit:

16.2.1 dohodou Smluvních stran, jejíž součástí je i vypořádání vzájemných závazků a pohledávek,

16.2.2 odstoupením od Smlouvy v případech uvedených v Občanském zákoníku či v této Smlouvě.

16.3 Objednatel je oprávněn odstoupit od této Smlouvy v případě, že Zhotovitel je v prodlení s dodáním plnění Díla déle než dvacet (20) dnů, a to z důvodů na straně Zhotovitele, a nezjedná nápravu ani do sedmi (7) dnů od doručení písemného oznámení Objednatele o takovém prodlení.

16.4 Objednatel může dále odstoupit od této Smlouvy bez dalšího, tj. bez předchozího upozornění v případě:

16.4.1 poruší-li Zhotovitel podstatným způsobem nebo opakovaně některou z povinností dle této Smlouvy, platných předpisů, norem a rozhodnutí příslušných orgánů, zejména orgánů státní správy, které je povinen při plnění závazku založeného touto Smlouvou dodržovat;

16.4.2 pozbude-li Zhotovitel jakékoliv oprávnění vyžadované právními předpisy pro provádění činnosti, k níž se zavazuje touto Smlouvou;

16.4.3 Zhotovitel poruší podstatným způsobem jakékoli právní předpisy, normy, povolení, souhlasy či nařízení;

16.4.4 vůči majetku Zhotovitele je vedeno insolvenční řízení, v němž bylo vydáno rozhodnutí o úpadku nebo insolvenční návrh byl zamítnut proto, že majetek nepostačuje k úhradě nákladů insolvenčního řízení, nebo byl konkurs zrušen proto, že majetek Zhotovitele je zcela nepostačující nebo byla zavedena nucená správa podle zvláštních právních předpisů;