



příloha č. 6 dohody č.:	TCA-MN-6/2018	POVEZ II (CZ.03.1.52/0.0/0.0/15_021/0000053)	Vzdělávací zařízení:	CAD Studio s.r.o.
Plán výuky			Lektor:	
Zaměstnavatel:	Stora Enso Wood Products Planá s.r.o.	IČO:	64361179	Místo výuky:
Název vzdělávací aktivity:	Autodesk Inventor			CAD Studio s.r.o., Teslova 3, 301 00 Plzeň
	Datum *	Počet vyučovacích hodin	Od-do	Okruhy plánovaných témat
1	15.11.2018	6,0	08.00 - 14.30 11.30 - 12.00 oběd	Inventor profesional - rozdílové školení.
2	22.11.2018	6,0	08.00 - 14.30 11.30 - 12.00 oběd	Inventor profesional - ocelové konstrukce.
3	6.12.2018	6,0	08.00 - 14.30 11.30 - 12.00 oběd	Inventor profesional - vizualizace pro tvorbu katalogů.
4	13.12.2018	6,0	08.00 - 14.30 11.30 - 12.00 oběd	Inventor profesional - tvorba vlastních knihoven.
5	10.1.2019	6,0	08.00 - 14.30 11.30 - 12.00 oběd	3Ds Max - základy pro tvorbu vizualizací - o uživatelské prostředí, vytváření a modifikace základních objektů, scény, transformace, organizace objektů a scén, soubory projektů.
6	17.1.2019	6,0	08.00 - 14.30 11.30 - 12.00 oběd	3Ds Max - základy pro tvorbu vizualizací - o modelování (typy geometrických objektů, 3D parametrické objekty, základní modifikace, klonování objektů).
7	24.1.2019	6,0	08.00 - 14.30 11.30 - 12.00 oběd	3Ds Max - základy pro tvorbu vizualizací - poly modelování, vytváření tvarů, editace spline, vytváření objektů ze spline a používání kompozitních objektů).
8	31.1.2019	6,0	08.00 - 14.30 11.30 - 12.00 oběd	3Ds Max - základy pro tvorbu vizualizací - o osvětlení (typy světel, nastavení a nástroje osvětlení, simulace slunce, světelné efekty a stavy scén).
9	7.2.2019	6,0	08.00 - 14.30 11.30 - 12.00 oběd	3Ds Max - základy pro tvorbu vizualizací - o základy animací (vytvoření klíčových snímků, úprava průběhu animace pomocí křivek a alternativní animační metody).
10	14.2.2019	6,0	08.00 - 14.30 11.30 - 12.00 oběd	3Ds Max - základy pro tvorbu vizualizací - o materiály (práce s editorem materiálů, typy materiálů, použití předdefinovaných ProMateriálů a mapování).
11	21.2.2019	6,0	08.00 - 14.30 11.30 - 12.00 oběd	3Ds Max - základy pro tvorbu vizualizací - o renderování (rychlý render, nastavení renderingu, raytracing a radiozita, úvod do Mental Ray a dávkové renderování).
12	28.2.2019	6,0	08.00 - 14.30 11.30 - 12.00 oběd	Vault Professional 2017 - základní školení, závěrečná zkouška

Vyplňte pouze bílá pole

* V případě, že vzdělávací aktivita bude probíhat v určitém termínu denně, vyplňte do prvního sloupce datum od-do (např. 1.8.2016-20.8.2016).

V případě, že vzdělávací aktivita bude probíhat nepravidelně nebo pouze v určitý den v týdnu, vyplňte jednotlivé dny do připravených sloupců.

Datum:	
Vyřizuje:	
Číslo telefonu:	
Email:	

jméno, příjmení, funkce a podpis oprávněné osoby (razítko)	František Vomočil, jednatel
--	-----------------------------