

Licenční smlouva o vytvoření díla na objednávku

Kterou níže uvedeného dne, měsíce a roku uzavřely, v souladu s ustanovením § 2358 a násl., a 2586 a násl. zákona č. 89/2012 Sb. občanského zákoníku a dle § 61 a násl. zákona č. 121/2000 Sb. o právu autorském a o právech souvisejících s právem autorským (autorský zákon), smluvní strany:

1. Dopravní podnik Ostrava a.s.

Se sídlem Poděbradova 494/2, Moravská Ostrava, 702 00 Ostrava

IČ: 61974757, DIČ: CZ61974757

Obchodní rejstřík Krajského soudu v Ostravě, sp. zn. B 1104

Zastoupena Ing. Danielem Morysem, MBA – předsedou představenstva

Bc. Michalem Otavou – členem představenstva

(dále jen „nabyvatel“)

a

2. ECHOpix s.r.o.,

se sídlem Čsl. armády 842/52, Pod Cvilínem, 794 01 Krnov

IČ: 29458552, DIČ: CZ29458552,

společnost zapsána v OR u Krajského soudu v Ostravě, oddíl C, vložka 55084

zastoupena Ing. Janem Slováčkem – jednatelem

(dále jen „autor“)

takto:

I. Úvodní ustanovení

1. Autor je společností, jejímž hlavním předmětem podnikání je poskytování reklamních, marketingových a s tím souvisejících služeb. Nabyvatel má zájem na vytvoření „Edukativní aplikace DPO“ pro mobilní platformy OS Android a iOS, kterou bude dále poskytovat svým zákazníkům a obchodním partnerům.
2. Autor má dostatečné odborné kapacity k tomu, aby pro nabyvatele, na základě této smlouvy, vytvořil shora označenou aplikaci a prováděl její následnou správu a údržbu podle podmínek této smlouvy.

II. Předmět smlouvy

1. Autor se zavazuje vytvořit pro nabyvatele autorské dílo spočívajícího ve vývoji „Edukativní aplikace DPO“ pro mobilní platformy OS Android a iOS (dále jen "dílo" nebo „aplikace“).
2. Smluvní strany se dohodly, že autor bude, na základě požadavků nabyvatele a za podmínek uvedených níže, provádět práce, jejichž výsledkem bude aplikace, která bude předmětem autorského díla.

3. Bližší specifikace obsahu autorského díla je obsahem čl. III. níže „Specifikace díla“ této smlouvy.
4. Autor poskytuje touto smlouvou nabyvateli licenci dílo, specifikované v čl. II. odst. 1. až 3. a v čl. III. této smlouvy, užit ke všem způsobům užití, které jsou známy ke dni podpisu této smlouvy a to v neomezeném rozsahu. Tato licence je poskytována jako licence výhradní a autor nesmí poskytnout licenci třetí osobě a je povinen se i sám zdržet výkonu práva užit dílo způsobem, ke kterému licenci udělil.

III. Specifikace díla

1. Předmětem díla je vytvoření aplikace určené pro žáky ZŠ a studenty středních škol zaměřená na dopravní výchovu s přihlédnutím na specifika MHD. Součástí díla jsou i implementační služby a správa a údržba díla, které jsou blíže specifikovány v článku VI. Správa, údržba a implementace díla.
2. Aplikace bude rozdělena na dvě části:

a) Edukativní část

Bude seznamovat žáky základních a středních škol s předpisy a zásadami chování v dopravním provozu s přihlédnutím na specifika cestování v městské hromadné dopravě v Ostravě formou kvízu s jednoduchou a přehlednou grafikou, obrázky a případnými animacemi.

Tato část bude rozdělena do dvou oddílů:

- pro žáky 1. - 5. tříd základních škol,
- pro žáky 5. - 9. tříd základních škol a studenty středních škol.

Obsah aplikace bude vytvořen ve spolupráci s odborníky na dopravní výchovu dětí s přihlédnutím na specifika cestování MHD. Kromě znalostí dopravních předpisů, značek a chování cestujících v městském provozu bude obsahovat i zásady slušného a bezpečného cestování MHD, postup při rizikových situacích (např. použití tlačítka nouzového zastavení), seznámení se s technickými parametry vozů MHD, specifika cestování MHD v Ostravě či znalosti tarifního systému a odbavování.

Typ kvízových otázek:

- Obrázek (co je na obrázku) + volitelná textová odpověď,
- textová otázka + volitelná textová odpověď,
- výběr z obrázku (označ na obrázku správné odpovědi),
- seřaď správné pořadí úkolu (obrázkové nebo textové).

b) Zábavná část

Zábavná část aplikace bude obsahovat dvě jednoduché hry v dopravním designu:

- Had – hra typu „had“ v podobě tramvaje. Hráč není limitován pohybem v mřížce, může se pohybovat po celé ploše. Ovládání tramvaje je „jako na provázku“, tzn. tam, kde uživatel

klikne nebo tam kde drží prst, tam tramvaj pojedje. Smyslem hry je posbírat všechny pozitivní objekty, vyhnout se všem nástrahám a překážkám a dorazit s tramvají do cíle.

- Rail Puzzle – „Tramvolam“ – Smyslem hry je dostat tramvaj z bodu A do bodu B. Problém je však nekompletní nebo zcela chybějící trať, kterou musí hráč správně poskládat tak, aby tramvaj bezpečně dojela do cíle. Má k dispozici několik stavebních bloků (např. otočné koleje, tunel, most, výhybky...)

3. Technická specifikace aplikace:

1. Aplikace bude podporovat platformy Android a iOS. Aplikace bude pracovat offline. Aktualizace vzdělávacího modulu bude probíhat pouze při dostupném Wi-Fi připojení, v případě mobilních dat na dotaz.
2. Aktualizace aplikace a jejího obsahu bude probíhat publikací nových verzí do příslušných obchodů (Google Play a AppStore). Samotná aktualizace tedy bude volitelná dle nastavení klientských zařízení.
3. Aplikace bude vyvíjena v prostředí Unity:
 - umožňuje export aplikace na mobilní zařízení iOS i Android,
 - umožňuje pracovat s periferiemi telefonu (GPS, kamera, gyroskop atd.),
 - plně využívá možností operačního systému telefonu.

4. Moduly aplikace:

- Vzdělávací modul – formou jednotlivých okruhů otázek, které budou spravovatelné z interního systému. Okruhy otázek se skládají z elementů – text, video, animace, kvíz, obrázků.
- Zábavní modul – aplikace bude obsahovat jednoduché hry, které budou zabavovat uživatele např. během jízdy v MHD.

4. Minimální softwarové a hardwarové požadavky pro uživatele aplikace:

- iOS – systém iOS 7.0 a vyšší,
- Android – systém 4.4 a vyšší,
- procesor s architekturou ARMv7 s podporou NEON, nebo s architekturou Atom,
- podpora OpenGL ES 2.0 a vyšší.

5. Analýza a návrh řešení aplikace

Autor vypracuje neinteraktivní prototyp aplikace, který bude sloužit jako podklad pro grafický design. Na základě těchto artefaktů bude aplikace implementována v prostředí Unity za účelem současného vývoje na více platformách. Během vývoje bude aplikace průběžně testována. Ve finální fázi vývoje bude provedeno komplexní testování se záznamem o průběhu testu (testovací scénář), obsahem testovacího scénáře bude test všech funkcionalit na zařízení Apple a Android. Testování bude probíhat kontrolovaně na fyzických zařízeních zaměstnanci autora na základě předem definovaných scénářů.

6. Před nasazením do produktivního provozu bude provedeno testování se zástupci nabyvatele.

IV. Způsob zhotovení díla

1. Autor se zavazuje, že bude dílo zhotovovat odborně a v zájmu nabyvatele, v souladu s touto smlouvou a platnými právními předpisy České republiky.
2. Autor se zavazuje, že plněním jeho povinností dle této smlouvy pověří pouze personál, který k tomu bude mít potřebnou kvalifikaci a zkušenosti.
3. Nabyvatel se zavazuje poskytnout autorovi veškerou rozumně požadovanou součinnost za účelem plynulého a včasného zhotovení díla.
4. Autor prohlašuje, že do díla zapracuje všechny připomínky nabyvatele, které budou vzneseny během provádění díla.

V. Dodání díla

1. Autor se zavazuje dodat nabyvateli dílo v elektronické podobě na běžně používaném nosiči informací či prostřednictvím cloudového úložiště.
2. Dílo bude předáno nabyvateli v níže uvedených termínech k odsouhlasení. Autor prohlašuje, že do díla zapracuje všechny připomínky nabyvatele, které budou vzneseny během provádění díla.
3. Průběh plnění díla:
 - a) vypracování osnovy aplikace a grafického rozhraní aplikace do 25. 10. 2018,
 - b) příprava otázek (200 otázek) pro edukativní část do 25. 10. 2018,
 - c) programování aplikace, testování a dodání ke schválení nabyvateli do 31. 10. 2018,
 - d) zveřejnění na Google Play a App Store v termínu dle požadavku nabyvatele,
 - e) předání konečné verze díla nabyvateli do 15. 11.2018.
4. Místem předání konečné verze díla nabyvateli je sídlo nabyvatele. Dílo bude předáno na základě akceptačního protokolu podepsaného oběma smluvními stranami.

VI. Správa, údržba a implementace díla

1. Autor poskytuje nabyvateli záruku za funkčnost díla po dobu 24 měsíců ode dne předání díla.
2. Autor se zavazuje poskytnout nabyvateli implementační služby v souvislosti s implementací díla v následujícím rozsahu:
 - a) publikace aplikací v oficiálních repositářích (Google Play, App Store),
 - b) spolupráce při prvotním spuštění a kontrola dat.
3. Autor se zavazuje poskytnout nabyvateli služby spojené se správou a údržbou díla po dobu dvou let ode dne předání díla v následujícím rozsahu:

- a) Správa aplikace v oficiálních repositářích (Google Play, App Store),
 - b) technická podpora prostřednictvím e-mailu,
 - c) poskytnutí serveru.
4. Technická podpora aplikace bude poskytována do 48 hodin ode dne nahlášení závady. Kontaktním e-mailem pro hlášení závad v aplikaci je support@echopix.cz
 5. Autor se zavazuje poskytovat nabyvateli součinnost při dalším rozvoji aplikace, a to po dobu dvou let ode dne předání díla. Jednotlivé požadavky nabyvatele na rozvoj aplikace budou řešeny formou samostatných smluv o dílo s tím, že aktualizace aplikace a jejího obsahu bude probíhat publikací nových verzí do patřičných obchodů (Google Play a AppStore).

VII. Odměna

1. Nabyvatel zaplatí autorovi za vytvoření díla dle článku III. Specifikace díla, poskytnutí licence a další služby uvedené v článku VI. Správa, údržba a implementace díla paušální odměnu v částce 297.400,- Kč bez DPH. Nárok na zaplacení odměny vzniká předáním díla a odsouhlasením jeho konečné podoby nabyvatelem. Odměna za poskytnutí licence je splatná na základě faktury – daňového dokladu a to do 30 dnů ode dne doručení daňového dokladu Nabyvateli. Daňový doklad bude vystaven nejpozději do 15 dnů ode dne uskutečnění zdanitelného plnění, tímto dnem bude den předání a převzetí díla. V pochybnostech se má za to, že doklad byl doručen třetí pracovní den po jeho odeslání.
2. S ohledem na skutečnost, že autor je plátcem daně z přidané hodnoty bude k shora uvedené složce odměny připočtena příslušná sazba daně z přidané hodnoty, je-li zákonem vyžadována.
3. Daňový doklad – faktura musí být vystavena v souladu s obecně závaznými právními předpisy České republiky, zejména musí obsahovat náležitosti daňového dokladu stanovené zákonem č. 235/2004 Sb., o dani z přidané hodnoty, ve znění pozdějších předpisů. Nebude-li faktura vystavená autorem obsahovat předepsané náležitosti, je nabyvatel oprávněn fakturu vrátit ve lhůtě 10 dnů od jejího doručení zpět autorovi. V takovém případě se přerušuje běh splatnosti takové faktury a nová lhůta začne běžet doručením opravené faktury.

VIII. Podlicence

1. Autor výslovně souhlasí s tím, aby nabyvatel oprávnění tvořící součást licence zcela nebo zčásti poskytl třetí osobě (podlicence).
2. Autor výslovně souhlasí s tím, že nabyvatel má právo postoupit licenci nebo její část třetí osobě. Nabyvatel je povinen bez zbytečného odkladu informovat autora o postoupení licence a o osobě postupníka.
3. Autor výslovně souhlasí s tím, že nabyvatel není povinen licenci poskytnutou mu touto smlouvou využít.

IX. Úpravy díla

Autor svoluje k tomu, aby dílo bylo zveřejňováno, upravováno, měněno a dále zpracováno, spojeno s jiným dílem, zařazeno do díla souborného, to vše podle záměru nabyvatele, a také aby je nabyvatel uváděl na veřejnost pod svým jménem.

X. Salvátorské ustanovení

Je-li nebo stane-li se některé ustanovení této smlouvy neplatné či neúčinné, nedotýká se to ostatních ustanovení této smlouvy, která zůstávají platná a účinná. Smluvní strany se v tomto případě zavazují dohodou nahradit ustanovení neplatné či neúčinné novým ustanovením platným či účinným, které nejlépe odpovídá původně zamýšlenému ekonomickému účelu ustanovení neplatného či neúčinného. Do té doby platí odpovídající úprava obecně závazných právních předpisů České republiky.

XI. Závěrečná ustanovení

1. Autor podpisem této smlouvy bere na vědomí, že nabyvatel je povinným subjektem v souladu se zákonem č. 106/1999 Sb., o svobodném přístupu k informacím (dále také jen „zákon“) a v souladu a za podmínek stanovených v zákoně je povinen tuto smlouvu, příp. informace v ní obsažené nebo z ní vyplývající zveřejnit. Informace, které je povinen nabyvatel zveřejnit, se nepovažují za obchodní tajemství ve smyslu ustanovení § 504 zákona č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ani za důvěrný údaj nebo sdělení ve smyslu ustanovení § 1730 odst. 2 občanského zákoníku. Podpisem této smlouvy dále bere autor na vědomí, že nabyvatel je povinen za podmínek stanovených v zákoně č. 340/2015 Sb., o registru smluv, zveřejňovat smlouvy na Portálu veřejné správy v Registru smluv.
2. Případné změny této smlouvy je možné činit pouze na základě dohody smluvních stran ve formě písemných číslovaných dodatků, přičemž smluvní strany vylučují možnost změny této smlouvy jinak než písemnou formou.
3. Tato smlouva nabývá platnosti dnem jejího podpisu oběma smluvními stranami a účinnosti dnem zveřejnění v registru smluv.
4. Plnění předmětu smlouvy před účinností této smlouvy se považuje za plnění podle této smlouvy a práva a povinnosti z něj vzniklé se řídí touto smlouvou.
5. Strany prohlašují, že tuto smlouvu uzavírají na základě své svobodné, pravé a vážné vůle, prosté omylu, nikoli v tísní či za nápadně nevýhodných podmínek.
6. Ostatní práva a povinnosti smluvních stran výslovně v této smlouvě neupravená se řídí právními předpisy České republiky zejména ustanoveními zákona č. 89/2012 Sb. občanského zákoníku a zákona č. 121/2000 Sb. o právu autorském a o právech souvisejících s právem autorským (autorský zákon).
7. Tato smlouva je sepsána ve dvou stejnopisech, z nichž každá strana obdrží po jednom vyhotovení.

8. Nedílnou součástí této smlouvy tvoří Příloha č. 1 – Kalkulace rozpočtu

V Ostravě dne:

V Krnově dne:

Za nabyvatele:

Za autora

.....
Ing. Daniel Morys, MBA
předseda představenstva

.....
Ing. Jan Slováček
jednatel

.....
Bc. Michal Otava
člen představenstva

Příloha č. 1 – Kalkulace rozpočtu



Edukativní DPO aplikace

položka	popis	jednotka	množství	cena za jednotku	cena celkem
EDUKAČNÍ ČÁST					
Kvízový template	centrální element (obrázek/video/text) + výběr z možností (text/obrázek)	hodin	55	600 Kč	33 000 Kč
Označení věci v centrálním elementu/obrázku	Např označ věci, které jsou nebezpečné pro provoz	hodin	40	600 Kč	24 000 Kč
Seřazení	seřad' správně elementy	hodin	38	600 Kč	22 800 Kč
Kvíz bez centrálního elementu	výběr z možností (obrázek/text)	hodin	22	600 Kč	13 200 Kč
HERNÍ ČÁST					
Hra	2 x hra (Had a Rail puzzle)	hodin	110	600 Kč	66 000 Kč
PROJEKTOVÉ A REŽIJNÍ NÁKLADY					
Vedení projektu / produkce		hodin	30	600 Kč	18 000 Kč
Scénář a tvorba otázek		jednotka			25 000 Kč
Vizuální stránka aplikace	grafické rozhraní, art directing	hodin	45	800 Kč	36 000 Kč
Grafika aplikace	kresby, animace, focení	hodin	30	800 Kč	24 000 Kč
Technické vybavení + režie		měsíců	5	5 000 Kč	25 000 Kč
Doprava		km	1300	8 Kč	10 400 Kč
GELKEM					297 400 Kč

Veškeré ceny jsou uváděny bez DPH