PŘÍLOHA č. 1

STATUTÁRNÍ MĚSTO OPAVA

„Multimediální světelné tabule Basketbalového klubu Opava"

Technická zpráva/Technická specifikace multimediální světelné tabule a dalšího návazného vybavení Basketbalového klubu Opava

Řešeni multimediální výsledkové tabule

Umístění tabule na místě původní výsledkové tabule. U tabule je potřeba, aby měla rozměr 5,6 až 5,3 metrů x 2,5 až 2,3 metrů tak, aby mohly být zobrazeny multimédia a současně bylo stále vidět skóre a čas. Kontrolní display o rozměru 2,0 až 1,9 metrů x 1,0 až 0,9 metrů bude umístěný místo původního kontrolního display. Tabule bude nabízet (po připojení na stávající ozvučení stadionu) ozvučené reklamy, spoty klubu, informace o hře – tresty, střídání, aktuální výsledek, informaci o herním času.

Celý systém bude mít možnost napojení video-režie, TV kamer a pouštění videozáznamů. Systém bude propojen datovými kabely. Ovládací konzole bude umístěna u hrací plochy.

V základní instalaci se počítá s variantou 1 přípojného bodu, ale dá se při připravení infrastruktury rozšířit počet přípojných míst po areálu tak, že obsluha bude moci sedět například i na tribuně nebo ve zcela jiné místnosti – vždy bez nutnosti přístupu do řídícího racku a přepojování zapojení systému, stačí se připojit pouze do dalšího přípojného bodu.

Celek sestává z dílčích řešení:
- hardware (řídící + ovládací konzole) a software vč. licencí pro řešení ovládání a řízení časomíry vč. integrovaného systému promítání multimédií, videoprocesor pro připojení externích video zdrojů HDMI, VGA, kompozit, HD SDI – režie, kamery atp.
- 1 ks velkoplošného multimediálního zobrazovače – LED výsledková tabule
- 1 ks kontrolní display
- 4-stranné útočné časy nad košovými deskami (pár)
- nosné konstrukce pro uchycení, a to vč. statického posouzení
- silové rozvody, datové propojení, napájecí podružný rozvaděč

ŘEŠENÍ ČASOMÍRY
Časomíra musí splňovat pravidla určovaná svazem či zastupující autoritou daného sportu či soutěže (Česká basketbalová federace) a místní požadavky na provoz.

Celý systém časomíry bude plně uživatelsky editovatelný. Velmi jednoduše bude možné vybrat sport (minimálně basketbal, florbal, volejbal a obecná časomíra) a jednotlivá pravidla dále parametrizovat – určeno především pro mládežnické soutěže, např. bude možné nastavit délku hrací doby nebo počet hracích částí atd. Díky multifunkčnímu scoreboardu lze zobrazovat nejen čas a skóre zápasů, ale rovněž lze zadat sestavy domácího (či hostujícího) týmu pomocí modulu hráčských karet, střelec gólu může mít zobrazenou svou hráčskou kartu po vstřelení branky. Pomocí akčních kláves lze přehrávat reklamní spoty či klipy se zvukem, klipy podporující atmosféru zápasu (roztleskávání apod.).

Řídící panel časomíry bude ovládán vyškoleným pracovníkem prostřednictvím obrazovky s intuitivním uživatelským rozhraním v plně českém rozhraní. Ovládání bude prostřednictvím ovládacího pultu s mechanickými tlačítky a s možností dotykového ovládání na obrazovce konzole.

<u>Celek časomíry musí obsahovat a umožňovat:</u>
- vnitřní hodiny a časovou osu
- měření a zobrazení času (čas, oddechový čas, tresty) a možnost jejich libovolného nastavení dle požadavků a pravidel sportovních asociací
- nastavení počtu a délky herních částí
- zobrazení požadovaného výsledkového servisu dle pravidel jednotlivých sportů

- importovat, exportovat a využít databázi klubů vč. názvu, loga a soupisky hráčů a grafických hráčských karet vč. možného importu fotografie hráče pro každý sport zvlášť
- možnost úprav grafické podoby výsledkového servisu (např. skiny)
- možnost opravy/editace času i v průběhu hry
- ovládání prostřednictvím dotykové obrazovky v intuitivním grafickém uživatelském prostředí s možností vytváření pre-setů (nastavení hry, která lze vyvolat v základním menu)
- možnost ovládání času případně jiných funkcí dodaným externím ovladačem s mechanickými tlačítky
- min. 4 konfigurovatelná tlačítka
- plnou konfigurovatelnost zobrazení (pozadí, fonty, množství informací a jejich velikost)
- akční klávesy pro zobrazení speciálních informačních a provozních textů a vyvolání přehrání libovolného importovaného počtu videí, možnosti vytváření playlistů videí, jejich ukládání a vyvolávání
- soubory všech médií a databází hry se importují do aktuální databáze serveru, aby byla všechna data přístupná z libovolné ovládací konzole a všem uživatelům v nejaktuálnější verzi
- možnost přepnutí velikosti zobrazovací plochy pro videa – možnost přepnutí mezi full screen a uživatelsky konfigurovatelnou plochou PIP screen
- zálohování napájení konzole a serveru, aby při krátkodobém výpadku elektrické energie nedošlo k pádu systému
- funkce pravidelných záznamů činnosti celého zařízení (databáze logů – záznamy/eventy ukládány na serveru) s funkcí obnovení systému. Obnovení systému: při výpadku energie či pří jiných poruchách je nutné navázat na poslední stav systému.
- funkce předávání dat časomíry pro další subjekty (např. přenosové vozy televize, Česká televize) ve standardizovaném formátu NISASPORT / OMEGA
- celý systém časomíry, výsledků a multimédií je ovladatelný 1 osobou
- ovládání mobilním dotykovým zařízením skrze s možným připojení skrze síť wifi (router a bezdrátová dotyková konzole jsou součástí dodávky) či kabelovým spojení 1 ks UTP kabelu
- může být připojeno současně více zařízení pro ovládání z více míst (dle konektivity WiFi a rozvodů UTP kabely/optické kabely)
- možnost tvorby a předávání různých grafických výstupů (displeje v restauraci, VIP, šatnách apod.)
- funkce evidence statistik četnosti přehrávání médií pro účely prokázání přehrání v dané četnosti
- funkce předávání informací pomocí rozhraní API – lze uživatelsky načítat poskytnutá data např. pomocí webových aplikací
- funkce vytváření uživatelských profilů nebo skupin uživatelských profilů např. podle sportovního zaměření či speciálních nastavení sportu

Sestava software časomíry, řídícího serveru a ovládací konzole výsledkového servisu musí obrazovat rozhraní pro symetrické předávání zvukových signálů časomíry a multimédií do systému ozvučení (možnost volby zvuků sirén, gólu a jiných zvukových signálu z databanky) a ovládání periferií.

VELKOPLOŠNÝ MULTIMEDIÁLNÍ ZOBRAZOVAČ – LED VÝSLEDKOVÁ TABULE

Zobrazovač bude umožňovat následující zobrazení:
- aktuální čas, skóre, časomíra a přehled o aktuálním zápase (týmy, vyloučení, přestávky) vše v plně konfigurovatelném grafickém prostředí, tj. výstup z celku časomíry
- provozní a komerční informace formou zobrazení textů, obrázků či videí

Úvodní, ale uživatelsky nastavitelné, zobrazení je v daném rozměru 5,6 až 5,3 m x 2,5 až 2,3 m následující:

- Hlavní multimediální plocha 5,6 až 5,3 m x 2,5 až 2,3 m – pro média, videa reklamy – promítání obsahu ze scoreboardu či z jiného zdroje skrze videoprocesor
- Kontrolní display o rozměru 2,0 až 1,9 m x 1,0 až 0,9 m naproti hlavní výsledkové tabuli

Požadované technické parametry velkoplošného multimediálního zobrazovače vč. videoprocesoru:

Specifikace LED diody	**SMD, ≥1500cd/m²**
Rozhraní signálu	**DVI, min. kompatibilita: HDMI, DVI, Displayport, VGA, HD-SDI, 1×YPbPr, video. Full HD.**
Typ servisu	**zadní / přední**
Vstupní napětí	**220–240 V AC**
Průměrný příkon	**≤ 200 W/m²**
Provozní teplota	**min. -20°C – 50°C**
Maximální příkon	**≤ 650 W/m²**

Rezervovaný vstupní příkon pro potřeby zapnutí tabule: max. ≤ 790 W/m²

Vyzařovací úhel	**≥ Horizontální: 140° / Vertikální: 140°**
Kontrastní poměr	**≥ 2000:1**
Obnovovací frekvence	**≥ 1920 Hz**
IP krytí	**≥ IP 43**
Hloubka barev	**≥ 14 bit**
Životnost LED diod	**≥ 100 000 hod.**

Specifikace hlavního multimediálního zobrazovače - LED obrazovky:

Pixel Pitch	**≤ 6 mm**
Rozměr obrazovky, osa X / Y m	**5,6 až 5,3 m x 2,5 až 2,3 m**
Rozlišení obrazovky reálné	min. 896 x 384 px
Zadní servis přístupný z lávky bez nutnosti použití plošiny pro údržbu/servis	ANO

Specifikace kontrolního displeje zobrazovače - LED obrazovky

Pixel Pitch	**≤ 6 mm**
Rozměr obrazovky, osa X / Y m	**2,0 až 1,9 m x 1,0 až 0,9 m**
Rozlišení obrazovky reálné	min. 320 x 160 px

Požadavky:

- Nová technologie
- Instalace, oživení a testování.
- Odpovídající počet náhradních dílů pro standardní provoz bez zásadních mechanických poškození.
- Zaškolení obsluhy obrazovky, zaškolení obsluhy ovládacího PC a SW.
- Router LAN pro distribuci LAN signálu mezi server a LED obrazovkami.
- Možnost napojení na ozvučení stadionu
- Videoprocesor do režie
- Kompletní doživotní licence pro všechny použité Software
- Dodávka a montáž nosného rámu výsledkové tabule v místě a výšce původní tabule
- Instalace LED vč. podružného minirozvaděče
- Doprava
- Statický posudek, elektrorevize
- Videoprocesor – HDMI, VGA, DVI,.... ANO
- Napájecí přívod a datové propojení LED s režií, datový rozvaděč 19"

STATUTÁRNÍ MĚSTO OPAVA

Opava

„Multimediální světelné tabule Basketbalového klubu Opava"

Doplňující informace – započetí plnění:

Zahájení plnění předmětu této veřejné zakázky je spojeno s předáním místa plnění, které bude pro dodavatele připraveno tak, aby tento mohl okamžitě započít práce instalace nového systému.

Doplňující informace – ukončení plnění:

Celý výše popsaný systém bude odzkoušen při předání díla, nejpozději do 30. 9. 2018. Zadavatel požaduje přítomnost dodavatele u zkoušky celého systému. Po úspěšném odzkoušení díla bude smluvní cena dodavateli proplacena, a to mimo ceny za jednotlivé garanční servisy, které budou dodavateli proplaceny vždy po provedení těchto garančních servisů v daném roce.

[redacted] ...is CZ, s.r.o.
...4 Velká Polom
...3 770 291
...CZ27763307
...ystem.cz

V Velké Polomi dne 26.8.2018

Podpis oprávněné osoby*

*) oprávněnou osobou se rozumí osoba, která je oprávněná jednat jménem (např. dle zápisu v obchodním rejstříku) nebo za dodavatele (např. na základě udělené plné moci)

+ vysvětlení zadávací dokumentace ze dne 17.8.2018 /

[redacted]

STATUTÁRNÍ MĚSTO OPAVA

Horní nám. 69, 746 26 Opava
Oddělení veřejných zakázek
Magistrátu města Opavy

MMOPX01J23TW

Váš dopis zn:
Ze dne:
Naše značka: MMOP 97485/2018 / 15575/2018/VERZ
Vyřizuje: [redacted]
Pracoviště:
Telefon: [redacted]
Fax: [redacted]
E-mail: [redacted]
Datum: 17.08.2018

Všem potencionálním uchazečům

Vysvětlení zadávací dokumentace I k zadávacím podmínkám k veřejné zakázce malého rozsahu na dodávky s názvem „Multimediální světelné tabule Basketbalového klubu Opava"

Zadavatel dne 15. 8. 2018 obdržel dotazy k zadávacím podmínkám k veřejné zakázce malého rozsahu na dodávky s názvem „Multimediální světelné tabule Basketbalového klubu Opava" zadané mimo režim Zákona č. 134/2016 Sb., o zadávání veřejných zakázek, ve znění pozdějších předpisů.

Dotaz č. 1

Položkový rozpočet - položka 15 Podsvětlení košových desek

Otázka č.1: Uvádíte barvu červenou a oranžovou. Nicméně v pravidlech basketbalu - je to i v odkazu, na který odkazujete v tomto výběrovém řízení je uvedeno, že má být barva červená a žlutá. Mají se tedy splnit platná pravidla basketbalu? Jedná se o bod 2.6 a 2.7 v odkazovaných pravidlech basketbalu

Odpověď č. 1

Zadavatel tímto informuje uchazeče, že barevné provedení signalizace má být „červená" a „žlutá", jak je správně uvedeno v Pravidlech (Příloha č. 9 zadávací dokumentace) – viz upravený Slepý položkový rozpočet (Příloha č. 4 zadávací dokumentace).

Dotaz č. 2

Položkový rozpočet - položka 15 a 10

Otázka č. 2: Máme za to, že se mají dodat vždy 2 ks, je to tak prosím?

Odpověď č. 2

Zadavatel informuje uchazeče, že předmětem pořízení jsou 2 kusy čtyřstranných ukazatelů 24/14 s útoku (vždy jeden ukazatel nad každým košem) a také 2 ks podsvětlení košových desek – viz upravený Slepý položkový rozpočet (Příloha č. 4 zadávací dokumentace).

Dotaz č. 3

Položkový rozpočet - položka č. 13 Samostatný tlačítkový ovladač

V pravidlech basketbalu je, že mají být nezávislá a samostatná tlačítka pro:

a) člověka který ovládá útočný čas s funkcemi 24s a 14s a zhasnuto

b) dalšího člověka, který ovládá extérní tlačítka START a STOP

Otázka č. 3: mají být součásti dodávky tyto extérní tlačítka pro dva lidi dle platných pravidel basketbalu a doplníte je do položkového rozpočtu?

Odpověď č. 3

Zadavatel informuje, že z obrazovky je ovládaná tabule (externí samostatná tlačítka propojená s počítačem), ovládá jeden operátor času (start,stop) a jeden operátor 24/14s – viz upravený Slepý položkový rozpočet (Příloha č. 4 zadávací dokumentace).

Dotaz č. 4

V pravidlech basketbalu je nutné mít samostatnou šipku vč. samostatné sirény, kterou ovládá další člověk u stolu časoměřičů

Otázka č. 4: Budete doplňovat tuto položku do položkového rozpočtu?

Odpověď č. 4

Zadavatel k tomuto sděluje, že předmětem dodávky není samostatná šipka, ani samostatná siréna. Položkový rozpočet se u tohoto dotazu nemění.

Dotaz č. 5

Položkový rozpočet - položka č. 14 Hlavní Siréna - požadovaný kus 1

Ve hře basketbal pro úroveň 1 (která je předpokládám požadována z důvodů postupu týmu do mezinárodních zápasů) je nutné mít několik sirén a na několik místech.

Musí být hlavní siréna, po té vedlejší siréna pro útočný čas (obvykle u hlavní tabule), dále pak musí být další vedlejší sirény přímo u útočných časů a další sirény u stolku časoměřičů (u šipky pro basketbalu) tzn celkem minimálně 5 ks sirén. Z důvodů velikosti Vaší haly doporučujeme dát ještě hlavní a vedlejší sirénu i na opakovač.

Otázka č. 5: Budete počet sirén a jejich umístěn doplňovat do tohoto výběrového řízení tak, aby to splňovalo platná pravidla basketbalu?

Odpověď č. 5

Zadavatel informuje uchazeče, že došlo k rozšíření počtu vedlejších sirén (4 ks) – viz upravený Slepý položkový rozpočet (Příloha č. 4 zadávací dokumentace).

Dotaz č. 6

V Technické zprávě uvádíte, citace ze strany z přílohy č.5: " celý systém časomíry, výsledků a multimédií je ovladatelný 1 osobou"

V Položkovém rozpočtu uvádíte: řídící konzole pro obsluhu- displej minimálně 15" 1 ks. Toto také podporujeme, ale v některých případech je nefunkční a to především pro hru basketbal na vyšší úrovni. V platných pravidlech basketbalu, na které odkazujete (bod 9), je výslovně napsáno, že pro zadávání výsledků lze použít počítačové panely, avšak pro ovládání zařízení se mohou používat pouze speciální ovládací panely.

Dále pak, že každý takovýto ovládací panel musí umožňovat snadnou opravu všech nesprávných dat a musí mít zálohování paměti.

K tomu bychom dodali i odkaz na světové certifikované výrobce jako mondo, bodet apod., kteří standardně řeší tuto problematiku tak, že pro tento typ sportu mají samostatný speciální ovládací pult (dle platných pravidel basketbalu), kde časoměřič ovládá a mění jakékoli údaje při hře a další ovládací konzolu pro multimediální obsluhu LED panelu.

Dále uvádíme, že v položkovém rozpočtu i technické specifikaci je uvedeno: dodávka pouze 1 ks ovládací konzole a požadavek (celý systém časomíry výsledků a multimédií je ovladatelná 1 osobou).

Toto jednak nevyhovuje platným pravidlům, ale co je hlavní, toto není prakticky použitelné, aby časoměřič v průběhu zápasu zadával například body a fauly jednotlivým hráčům, měnil fauly týmů, případně opravoval nějaké hodnoty a zároveň se ještě staral a pouštěl multimediální obsah na LED obrazovce- toto nelze zvládnout v 1 člověku a na jedné ovládací 15" konzoli

Otázka č. 6: Budete doplňovat do výběrové řízení speciální konzolu pro hru basketbal dle platných pravidel basketbalu na které i odkazujte - jedná se o bod 9 v platných pravidlech?

Odpověď č. 6

Zadavatel informuje, že systém bude ovládán jednou řídící konzolí (PC/notebook), která bude propojena s tlačítky času hry a ovládání 24/14 s (tento celek bude ovládán třemi osobami).

Dotaz č. 7

Položka č. 6 - Ovládací konzola (nyní není myšleno speciální ovládací panel pro basketbal dle platných pravidel, ale ovládací konzola pro mutlimediální obsah apod.)

Osobně doporučujeme min aspoň 17", ale ideálně 22-24" displej s dotykovým displejem. S každým zmenšením se bude uživateli hůře a hůře ovládat veškeré věci, při 15" bude výrazně omezen provoz např při ostatních sportech ovládat skóre a zároveň pouště multimediální obsah

Otázka č.7 Bude zadavatel blíže specifikovat tuto ovládací konzolu a zvětší její uhlopříčku pro jeho lepší komfort obsluhy?

Odpověď č. 7

Zadavatel k tomuto sděluje, že trvá na 15" displeji.

Dotaz č. 8

Ovládací SW

Otázka č. 8: Je požadavek, aby SW aplikace obsahovala v jednom uživatelském rozhraní (bez přeskakování mezi okny, apod.) jak ovládání časomíry, tak ovládání multimediální obsahu a zároveň náhled vysílacího okna, kde bude vidět věrný originál toho, co se vysílá na LED obrazovce a v reálném čase (bez zpoždění)?

Odpověď č. 8

Zadavatel informuje, že náhled nepožaduje.

Dotaz č. 9

Nikde není zmínka o demontáži stávajícího systému.

Otázka č. 9: Je toto otázkou tohoto výběrového řízení a budete toto doplňovat jako položku?

Odpověď č. 9

Zadavatel informuje uchazeče, že demontáž stávajícího systému není předmětem výběrového řízení. Místo plnění bude pro dodavatele připraveno tak, aby mohl po podpisu smlouvy okamžitě započít práce instalace nového systému. Položkový rozpočet se u tohoto dotazu nemění.

Dotaz č. 10

Uvádíte, že chcete LED obrazovky s roztečí 6mm. Instalace se provádí do vnitřní haly s menším pozorovacími vzdálenostmi a hlavně se bude využívat video přenosů apod., která jsou pro vyšší soutěže i povinná. V dnešní době se do vnitřních hal instaluje rozteč bodů 4,8 mm, 3,9 mm a případně níže. Již i běžné tělocvičny typu dokonce základních škol apod . nekupují větší rozteče než 4,8 mm, z důvodu horšího obrazu. Máme za to, že chcete mít minimálně dostatečnou kvalitu a srovnatelné parametry aspoň s běžnou tělocvičnou.

Otázka č. 10: Nechtěli by jste zlepšit výběr obrazovky, např. aspoň s roztečí 4,8mm, případně k tomu upravit i rozměry?

Tato otázka směřuje pouze k tomu, zda nechcete mít zařízení relevantní kvality dnešní doby. Pokud uznáte, že Vám stačí 6mm, tak Vám to tak samozřejmě tak nabídneme.

Odpověď č. 10

Zadavatel k tomuto uvádí, že rozteč 6 mm je dostačující, nicméně zadavatel bude akceptovat kvalitativně lepší řešení (menší rozteč).

Zadavatel dále mimo dotazy uchazečů uvádí a sděluje uchazečům, že:

Ve Článku 3 Dodatečné informace k zadávacím podmínkám, bod 3.2 došlo administrativní chybou k uvedení nepřesné informace, konkrétně: „Zadavatel poskytne dodatečné informace k zadávacím podmínkám, případně související dokumenty, písemně (prostřednictvím elektronického nástroje E-ZAK, e-mailem, datovou zprávou) nejpozději do 2 dnů ode dne doručení žádosti dodavatele.". Zadavatel upravuje tuto informaci následovně: „Zadavatel poskytne dodatečné informace k zadávacím podmínkám, případně související dokumenty, písemně (prostřednictvím elektronického nástroje E-ZAK, e-mailem, datovou zprávou) nejpozději do 2 **pracovních** dnů ode dne doručení žádosti dodavatele.".

Zadavatel dále oznamuje uchazečům, že:

a) prodlužuje lhůtu pro podání nabídek, a to do 27. 8. 2018, 10:00 hodin,

b) upravuje termín započetí realizace veřejné zakázky: následující den od schválení výsledku a smlouvy Radou statutárního města Opava.

S pozdravem,

[redacted]

[redacted]

CZ, s.r.o.
Velká Polom
70 291
CZ27763307
em.cz

Statutární město Opava
Horní náměstí 69
746 26 Opava
tel.: +420 [redacted]
fax.: +420 553 756 141
email: [redacted]
email: zakazky@opava-city.cz
www.opava-city.cz

23