



Smlouva na poskytování služeb

Smluvní strany:

Klíč – centrum sociálních služeb, p. o.

Sídlo:	Olomouc, Hejčín, Dolní Hejčínská 50/28
Zastoupena:	ředitelem PaedDr. Petrem Matuškou, Ph.D.
IČ:	70890595
Číslo účtu:	

(dále jen Objednatel)

a

Interactstyle s.r.o.

Sídlo:	Praha 1, Staré Město, Kaprova 42/14
Zastoupena:	jednatelkou Ing. Kateřinou Kožouškovou
IČ:	28451457
Číslo účtu:	

(dále jen Poskytovatel)

spolu uzavřely tuto Smlouvu:

I. Předmět smlouvy

- 1) Poskytovatel se zavazuje, že bude v rámci realizace projektu „**Zavedení asistivních technologií do práce s lidmi s mentálním či vícenásobným postižením v Klíči - CSS, p.o.**“, registrační číslo: **CZ.03.2.63/0.0/0.0/17_071/0007545** poskytovat pro Objednatele následující služby: Dodání Interaktivní podlahy a softwaru v rozsahu viz příloha č. 1: Specifikace dodávky softwaru a techniky.

II. Čas plnění

- 1) Poskytovatel se zavazuje, že bude pro Objednatele vykonávat služby specifikované v článku I. této Smlouvy v období od 12. 6. 2018 do 30. 11. 2019.

III. Cenové podmínky

- 1) Objednatel se zavazuje zaplatit Poskytovateli za vykonávané služby uvedené v článku I. této Smlouvy 251 980,- Kč bez DPH.



IV. Platební podmínky

- 1) Objednatel se zavazuje zaplatit Poskytovateli odměnu za vykonávané činnosti dle článku I. této Smlouvy na základě vystavených faktur.
- 2) Splatnost vystavených faktur je 14 dní.

V. Závěrečná ustanovení

- 1) Úprava smluvních vztahů této Smlouvy lze řešit kdykoli v průběhu trvání Smlouvy dohodou obou smluvních stran.
- 2) Poskytovatel se zavazuje, že neposkytne třetím osobám žádné informace o Objednateli, které mu byly zpřístupněny v souvislosti s plněním této smlouvy bez předchozího souhlasu Objednatele.
- 3) Vztahy z této Smlouvy vyplývající se řídí příslušnými ustanoveními zákona č. 89/2012 Sb., (občanského zákoníku), v platném znění.
- 4) Veškeré změny této Smlouvy mohou být učiněny pouze číslovanými dodatky podepsanými oběma smluvními stranami.
- 5) Smlouva je vyhotovena ve dvou vyhotoveních, z nichž jedno obdrží Objednatel a jedno Poskytovatel.
- 6) Smluvní strany smlouvu přečetly, s jejím obsahem souhlasí, což stvrzují svými vlastnoručními podpisy.

V Olomouci dne 12. 6. 2018

.....

Objednatel

.....

Poskytovatel



Příloha č. 1: Specifikace dodávky softwaru a techniky

Položka rozpočtu	Specifikace	Cena bez DPH	Cena celkem bez DPH
Kompletní technologie pro interaktivní podlahu	A. Projektor short throw NEC M353WS o svítivosti 3500 ANSI lm, instalační materiál pro uchycení projektoru, kabeláž	28 000,- Kč	36 000,- Kč
	B. Kamera Microsoft Kinect sensor for Windows, Adaptér pro Windows PC	8 000 Kč	
SW1 základní balíček pro interaktivní podlahu	A. Jádro software umožňující detekci pohybu podle kamery, uživatelské rozhraní	40 000,- Kč	120 000,- Kč
	B. Balíček pohybových her	40 000,- Kč	
	C. Výukový nástroj typu otázka a odpovědi, šablona moře a louka.	40 000,- Kč	
Balíček SW konkrétních zadaných témat, kvízy formou otázky a odpovědi nebo odkrytím obrázků	Obsahuje tři oblasti: I. úkony péče o vlastní osobu II. sexualita v sociálních zařízeních III. finanční gramotnost přesný popis specifikován v příloze č. 2		30 000,- Kč
SW2 pro tvoření svých aplikací	Vývoj nového výukového nástroje logické posloupnosti, Specifikace uvedena v příloze č. 2		45 000,- Kč
Další služby k softwaru			
Instalace potřebného softwaru do PC			20 980,- Kč
Cena celkem			251 980,- Kč



Evropská unie
Evropský sociální fond
Operační program Zaměstnanost



Specifikace záruky na dodávku hardwaru

- záruka 24 měsíců je minimální dobou záruky, kromě spotřebního zboží.

Smluvní strany přílohu přečetly, s jejím obsahem souhlasí, což stvrzují svými vlastnoručními podpisy.

V Olomouci dne 12. 6. 2018

.....

Objednatel

.....

Poskytovatel



Příloha č. 2: Specifikace obsahu softwaru

SW1 základní balíček pro interaktivní podlahu

Obsah balíčku 30 aplikací

- příroda zemského i mořského světa
- míčové sporty včetně fotbalu, hokeje
- motoristický sport
- hudební aktivita (např. výuka hudebních nástrojů)
- taneční aktivita
- hra na zlepšení orientace v prostoru
- tvorba kvízů typu otázka a odpovědi, kdy klienti pomocí pohybu těla vyberou správnou odpověď
- zaměstnanci budou mít možnost si sami vkládat svou grafiku a zvuky a vytvářet tak individuální hry pro klienty s různou obtížností dle stupně postižení

Balíček SW konkrétních zadaných témat, kvízy formou otázky a odpovědi nebo odkrytím obrázků

I. úkony péče o vlastní osobu

- příprava stravy (rozlišení jednotlivých druhů potravin a nápojů, sestavení jídelníčku)
- podávání stravy (podávání stravy v obvyklém denním režimu)
- přijímání stravy, dodržování pitného režimu (konzumace stravy a nápojů obvyklým způsobem)
- mytí těla, péče o ústa, vlasy, nehty, holení (umytí rukou, obličeje, utírání se, péče o pokožku, čištění zubů, česání vlasů, holení)
- výkon fyziologické potřeby včetně hygieny (zaujetí vhodné polohy, manipulace s oděvem, očista)
- výběr oblečení, rozpoznání jeho správného vrstvení (výběr oblečení odpovídající situaci, počasí a účelu, rozeznání jednotlivých částí oblečení, vrstvení oblečení ve správném pořadí)
- oblékání, svlékání (oblékání spodního a vrchního oděvu na různé části těla, obutí vhodné obuvi)
- uspořádání času, plánování života (dodržování denního a nočního režimu, plánování osobních aktivit)
- nakupování (výběr zboží, vyhledání vhodného obchodu, postup při nakupování)
- běžný úklid domácnosti (mytí nádobí, mechanické nebo přístrojové pomůcky, suchá a mokrá očista povrchů, nábytku, podlahy, udržování pořádku, vysypávání košů, třídění odpadů, udržování vybavení domácnosti v čistotě, praní a sušení prádla)
- obstarávání osobních záležitostí (styk a jednání s rodinou, zájmovými organizacemi, školou, úřady, orgány veřejné moci, zdravotnickými zařízeními, bankou, obstarání si služeb, rozlišení a vyplnění dokumentů a tiskopisů)
- vaření jednoduchého jídla (sestavení plánu jídla, ohřívání, výběr spotřebiče)
- zlepšení kontaktů s rodinou (možnost společných rodinných her a řešení kvízů na IP, společná rodinná arteterapie, muzikoterapie atd.)



- pohyb na ulici (procvičení běžných dopravních značek, jednoduchých dopravních situací, právo přednosti atd.)

II. sexualita v sociálních zařízeních

Aplikace typu otázky a odpovědi zajistí prezentování tématu sexuality, které je obtížné i pro některé zdravotníky, vhodným způsobem - práce s okruhy otázek na intimní témata, kterými je možno pomoci personálu v otázkách týkajících se zejména problematického chování klientů, nezdrženlivosti, sexuálního obtěžování (jak v zařízení, tak i na veřejnosti - např. nerozpoznání objektu zájmu u personálu či jiných klientů, potřeby intimity, doteků apod.).

III. finanční gramotnost

Soubor znalostí a dovedností, které klientovi umožňují porozumět financím a správně s nimi zacházet v různých životních situacích. Jde zejména o znalost hodnoty peněz, rozpoznání jednotlivých bankovek a mincí, rozlišení hodnoty věcí.

SW2 pro tvoření svých aplikací

Obsah softwaru

Interakce pomocí pohybu těla klientů na podlaze seřazováním obrázků podle logické posloupnosti do jednotlivých kategorií. Příkladem toho, co může z tohoto nástroje pro tvorbu výuky vzniknout, je postup při nakupování, postup při ranní hygieně, postup na poště apod.

Pomocí tohoto nástroje bude pro zaměstnance možné vložit své obrázky a klienta tak individuálně naučit to, v čem má slabiny. Tuto individuální pomůcku následně uložit, například pod jeho jménem, a pak mu ji klikem myši snadno pustit.

Smluvní strany přílohu přečetly, s jejím obsahem souhlasí, což stvrzují svými vlastnoručními podpisy.

.....

Objednatel

.....

Poskytovatel