

Objednatel:	Město Vimperk	Číslo účtu:	
	Steinbrenerova 6, 385 17 Vimperk	Web:	www.vimperk.cz
		E-mail:	
IČ:	00250805	Zastoupen:	Mgr. Pavlem Dvořákem
DIČ:	CZ00250805		(např. starostou)

Zhotovitel:	Myicon s.r.o.	Číslo účtu:	Web:
	Přemyslovců 992/52 709 00 Ostrava	www.hrynachodnik.cz	
		E-mail:	
IČ:	05300061	Zastoupen:	Robinem Vašnovským
DIČ:	není plátcem DPH		(jednatelem)

I. Předmět plnění

1. Předmětem této smlouvy je závazek zhotovitele pro objednatele řádně zhotovit a provést dílo bez vad spočívající zejména ve vytvoření kreseb na betonové (popř. asfaltové) ploše dle přílohy, které budou umístěny na pozemcích

- a. par.č. 936/1 v k.ú. Vimperk dále viz příloha č. 1 jako „PARK“
- b. par.č. 1842/39 v k.ú. Vimperk dále viz příloha č. 1 jako „SÍDLIŠTĚ“
- c. par.č. 1884/2 v k.ú. Vimperk dále viz příloha č. 1 jako „POD PEKÁRNOU“
- d. par.č. 1831/5, 656/1 v k.ú. Vimperk dále viz příloha č. 1 jako „ZŠ Smetanova“
- e. par.č. 1973/16 v k.ú. Vimperk dále viz příloha č. 1 jako „HOMOLKA“
- f. par.č. 852, 853 v k.ú. Vimperk dále viz příloha č. 1 jako „MŠ 1. máje“
- g. par.č. 1842/36 v k.ú. Vimperk dále viz příloha č. 1 jako „MŠ Mírová“
- h. par.č. 723 v k.ú. Vimperk dále viz příloha č. 1 jako „MŠ Klostermannova“

dále jen dílo,

a současně řádně a bez vad provedené dílo objednateli předat.

2. Kresby jsou výsledkem manuální práce. Nejedná se o strojovou kresbu, proto se výsledné kresby mohou oproti přiložené vizualizaci mírně odlišovat. Taktéž barevné provedení může být odlišné pro dosažení různorodosti. S přihlédnutím k danému místu může před realizací dojít k posunutí kresby či jejímu natočení oproti zobrazení na vizualizaci v příloze č. 1. Tyto odlišnosti nemají vliv na charakter kresby a její využití.
3. Objednatel se v souladu s výše uvedeným zavazuje řádně a bez vad provedené dílo převzít a zaplatit zhotoviteli za toto dílo, včetně práva k užití díla, dohodnutou cenu, a to ve výši specifikované dle čl. II. této smlouvy. Objednatel je oprávněn dílo využívat dle jeho uvážení a potřeby.
4. Nedílnou součástí této smlouvy jsou i návody her dále viz příloha č. 2 a cenová nabídka s rozpisem kreseb viz příloha č. 3.

II. Cena díla a platební podmínky

1. Smluvní strany si sjednaly cenu za provedení díla ve výši 96 590,00 Kč a tato bude hrazena následovně:
 - a. záloha ve výši 48 295 Kč bude uhrazena do 14 dní od doručení zálohové faktury, zaslané elektronickou cestou bezprostředně po podpisu této smlouvy o dílo,
 - b. zbývající část ceny za dílo ve výši 48 295 Kč bude uhrazena v termínu do 14 dní od podpisu předávacího protokolu.
2. Cena díla bude vyúčtována elektronicky zaslaným daňovým dokladem - fakturou zhotovitele objednateli. Fakturu lze vystavit po podpisu předávacího protokolu a je splatná do 14 dní od doručení faktury objednateli.
3. Cena za provedené dílo bude uhrazena bankovním převodem na účet zhotovitele uvedený v záhlaví.

III. Místo plnění, doba provedení díla, předání díla

1. Místem plnění jsou plochy dle přílohy č. 1.
2. Zhotovitel se zavazuje dílo provést a předat objednateli, včetně udělení oprávnění k užití díla, nejpozději do 25.05.2018. Zhotovitel je oprávněn provést a předat dílo před výše sjednanou dobou a objednatel je povinen dílo převzít. Nezhájí-li zhotovitel práce na realizaci díla do 25.05.2018, je objednatel oprávněn od této smlouvy odstoupit.
3. Dílo bude předáno podpisem písemného předávacího protokolu.

IV. Záruka za jakost díla, odpovědnost za vady

1. Zhotovitel poskytuje objednateli na předmětné dílo záruku za jakost díla v délce 24 měsíců ode dne předání díla.
2. Otázky vad díla a nároků z vad díla výslovně neupravené touto smlouvou se řídí příslušnými ustanoveními zákona č. 89/2012 Sb., občanského zákoníku, ve znění pozdějších předpisů.

V. Vzájemná práva a povinnosti smluvních stran

1. Objednatel se zavazuje poskytnout zhotoviteli součinnost při realizaci díla. Zejména je povinen **umožnit zhotoviteli přístup k plochám** definovaným v bodě v příloze č. 1 pracovním automobilem a **plochy řádně očistit** v týdnu předcházejícím plánované realizaci, tedy v týdnu od 30.04. do 04.05.2018 a zhotoviteli je protokolárně předat. Očištění ploch spočívá zejména v:
 - a. tlakovém odstranění nesoudržných částí podkladu, ideálně proudem vody, případně kartáčem a důkladným zametením,
 - b. odstranění mechu z jednolitého povrchu i z mezer mezi zámkovou dlažbou. Odstranění mechu musí proběhnout bez impregnace betonu nebo jiné úpravy, která by mohla snížit přilnavost barvy na tento povrch.
2. Objednatel prohlašuje, že plochy uvedené v příloze č. 1 jsou v jeho vlastnictví (správě).
3. Objednatel bude informovat městskou policii o realizaci díla zhotovitelem podle této smlouvy.

VI. Smluvní pokuta a úrok z prodlení

1. V případě, že zhotovitel bude v prodlení s řádným dokončením díla a jeho předáním objednateli v termínu stanoveném v čl. III. odst. 2 této smlouvy, je zhotovitel povinen uhradit objednateli smluvní pokutu ve výši 0,05 % z celkové ceny díla za každý den prodlení.
2. Dojde-li ze strany objednatele k prodlení při úhradě faktury, je objednatel povinen zaplatit zhotoviteli úrok z prodlení ve výši 0,05 % z dlužné částky za každý den prodlení.

VII. Závěrečná ustanovení

1. Účastníci této smlouvy výslovně prohlašují, že si tuto smlouvu před podpisem řádně přečetli, porozuměli jejímu obsahu a že tato smlouva byla sepsána dle jejich svobodné, vážné a shodné vůle, nikoli v tísní či za nápadně nevýhodných podmínek, na důkaz čehož připojují na závěr své podpisy.
2. Tato smlouva se řídí českým právním řádem, především zákonem č. 89/2012 Sb., občanským zákoníkem, ve znění pozdějších předpisů.
3. Případné spory z nich vyplývající budou s konečnou platností rozhodnuty českými soudy.
4. Tato smlouva je vyhotovena ve dvou exemplářích.
5. Tato smlouva vstupuje v platnost a účinnost dnem jejího podpisu smluvními stranami uvedenými v jejím záhlaví.

V Ostravě dne

Ve Vimperku dne

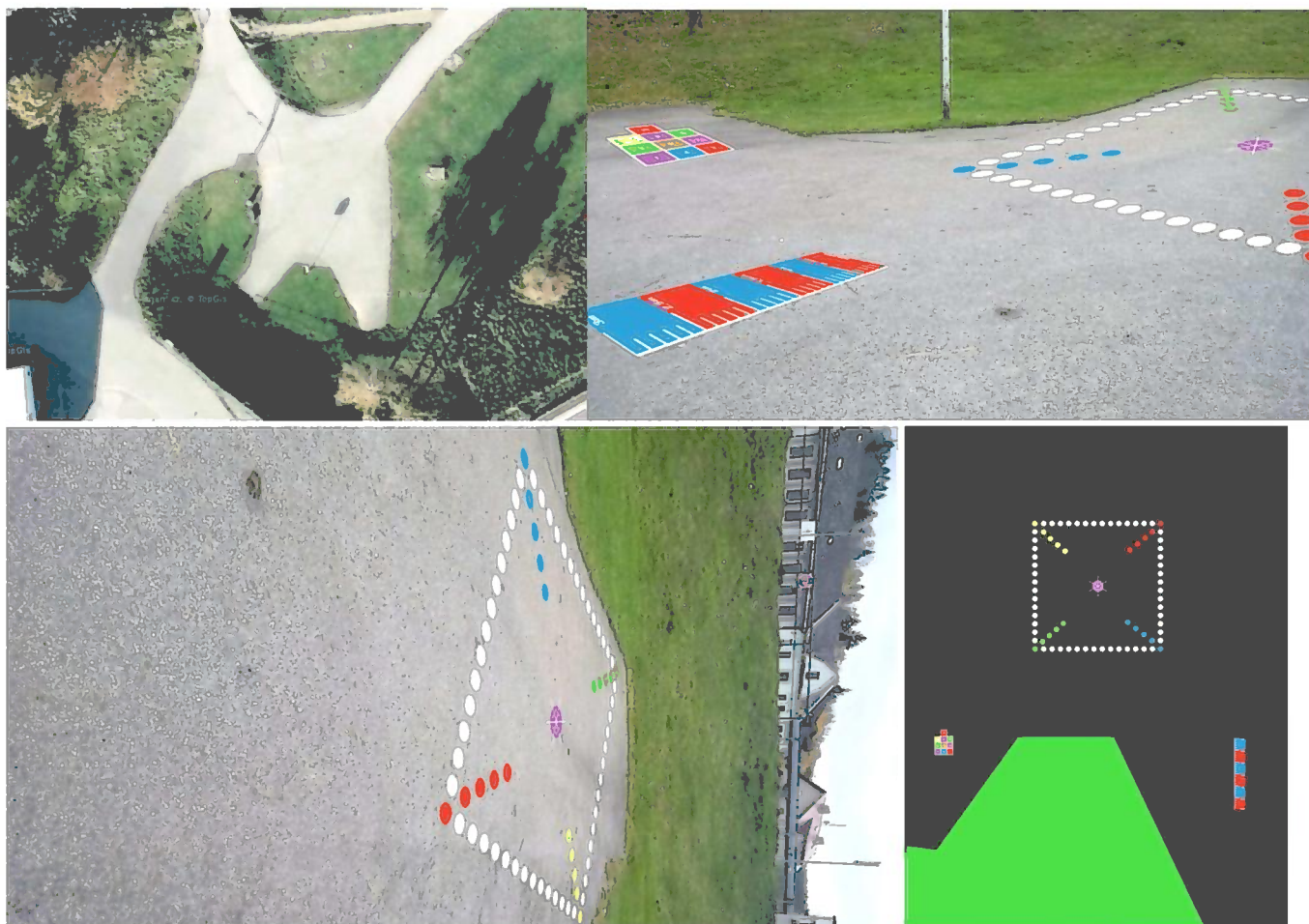
.....

Zhotovitel

.....

Objednatel

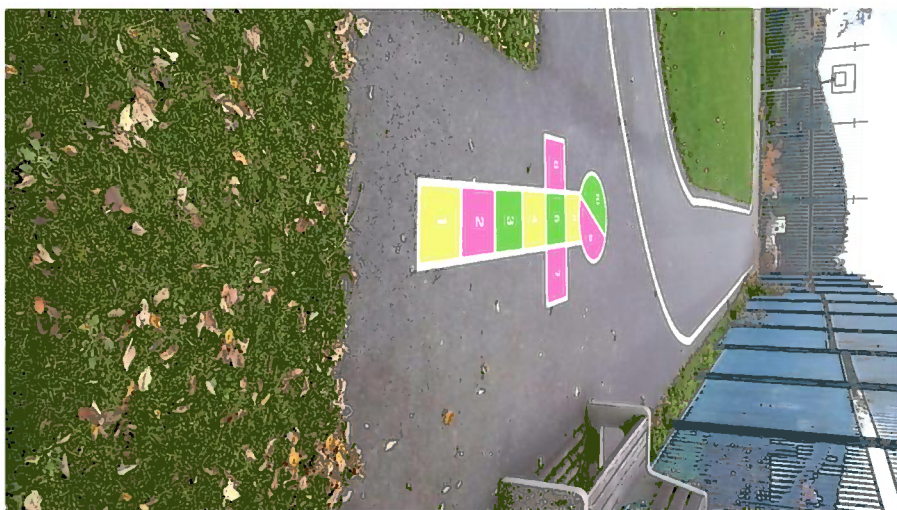
a. par.č. 936/1 v k.ú. Vimperk dále viz příloha č. 1 jako „PARK“



b. par.č. 1842/39 v k.ú. Vimperk dále viz příloha č. 1 jako „SÍDLIŠTĚ“



c. par.č.1884/2 v k.ú. Vimperk dále viz příloha č. 1 jako „POD PEKÁRNOU“



d. par.č. 1831/5, 656/1 v k.ú. Vimperk dále viz příloha č. 1 jako „ZŠ Smetanova“



e. par.č. 1973/16 v k.ú. Vimperk dále viz příloha č. 1 jako „HOMOLKA“



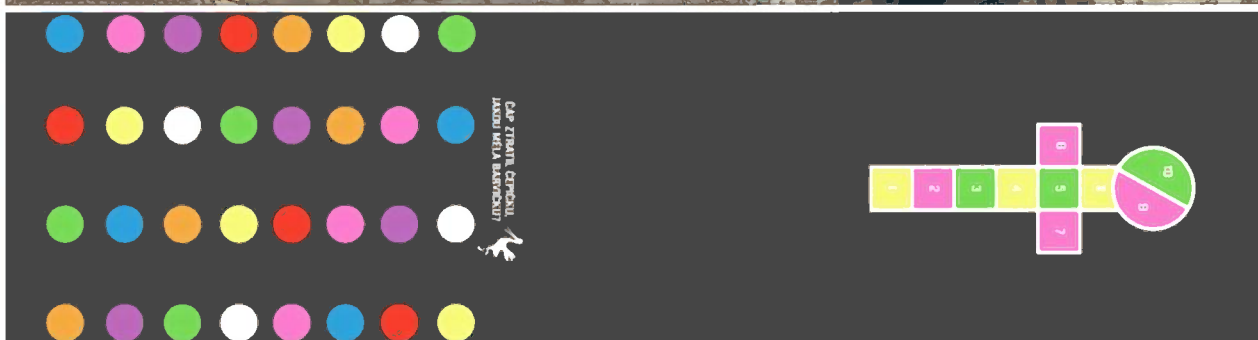
f. par.č. 852, 853 v k.ú. Vimperk dále viz příloha č. 1 jako „MŠ 1. máje“



g. par.č. 1842/36 v k.ú. Vimperk dále viz příloha č. 1 jako „MŠ S“



h. par.č. 723 v k.ú. Vimperk dále viz příloha č. 1 jako „MŠ Klostermannova“



ABECEDA

Hráč vezme kamínek a hodem určí první písmenko, na toto písmenko musí vymyslet a říct domluvený počet (např. 5 nebo 10) slov, které na toto písmeno začínají (může se jednat i o jména, města, pojmy – cokoliv, co si hráči vyloženě nezakáží). Slova se nesmí opakovat. Výjimku tvoří písmena na Q, W, X a Y - u těch stačí říct pouze jedno slovo. Další výjimka je u písmen B, F, L, M, P, S, V, Z, u kterých musí hráč vyjmenovat příslušná vyjmenovaná slova (všechna).

ČÁP ZTRATIL ČEPIČKU

Jeden hráč stojí u obrázku čápa a odříkává říkanku. Čáp ztratil čepičku, jakou měla barvičku? Poté namátkově vybere jednu z barev puntíků a hráči na hrací ploše se co nejrychleji na danou barvu přemístí. Z kola vypadává vždy poslední, až zůstane pouze vítěz.

ČLOVĚČE, NEZLOB SE!

Při této hře jsou figurkami samotní hráči, místo hodu kostkou je potřeba namířit na číslo uprostřed a trefit jeho výšeč v kruhu hakisakem nebo obyčejným kamínkem. Pro usnadnění lze také uprostřed kruhu roztočit láhev. Na které číslo ukáže její hrdlo, o tolik políček se hráč, který je na řadě posouvá. Cílem hry je po směru hodinových ručiček projít hrací pole z domečku určité barvy zpět do stejného domečku rychleji než protihráči. Pokud za jeden tým hraje více „figurek“ hráči se na tahu musí vždy domluvit, což děti mimo jiné učí zvládat komunikaci a spolupracovat.

HODINY

Hra slouží jako způsob pro naučení poznávání hodin pro jednotlivce i jako edukativní hra pro skupinku. Jeden hráč může svým postavením u libovolného čísla znázorňovat malou ručičku, druhý velkou. Třetí hráč podle rozestavení kamarádů hádá kolik je hodin.

MINI DRÁHA

Cílem hry je co nejrychleji proskákat 4 barevné puntíky, bez přešlápnutí projít po čáře, 3krát se otočit jako kolotoč kolem posledního kolečka a běžet podél dráhy zpět na start.

OPIČÍ DRÁHA

Hráč musí zvládnout několik úkolů – přehopkat puntíky, skákat po levé a později po pravé noze, udržet rovnováhu při přechodu po čáře, zvládnout skos snožmo do boku a sprintovat do cíle. Jednotlivá kola se mohou stopovat a dát prostor pro soutěžení několika dětí i dospělých.

SKÁKACÍ PANÁK

Úkolem hráče je přeskákat panáka v pořadí čísel po jedné nebo obou nohách a to bez přešlapů. Úlohu si může znesnadnit vhozením kamínku nebo hakisaku před každým kolem na postupně se zvyšující čísla (a pole) na postavě. V daném kole pak pole s tímto číslem musí. Po přešlapu či netrefení se do očíslovaného pole kamenem je potřeba kolo opakovat. Mezitím skáče protihráč. Ten, kdo první proskáče celého panáka, vyhrává.

Připadá vám políčko příliš malé pro vaši nohu? Zkuste skákat po špičkách! Vše ostatní, včetně věku, je jen výmluva. 😊

SKOK DO BOKU

Hra je jako náročnější obdoba skákacího panáka určená pro malé i velké. Podle zdatnosti hráče může mít několik různě obtížných variant. U té nejnáročnější je cílem hry proskákat čtverečky od 1 do 10. Při

skoku z 1 na 2 se musí hráč již ve vzduchu natočit tak, aby byl připraven bez přešlapování doskočit na čtverec č. 3. (samozřejmě na jedné noze) a tak dále až po konec na čísle 10. Ten, kdo musí přešlápnout na místě, neuspěl.

SKOK DO DÁLKY

Jak daleko se dá doskočit po jedné noze, snožmo, s rozběhem nebo z místa? Jak dlouhý je jeden krok nebo jak velká je mezera mezi dvěma lidmi s rukama nataženýma před sebou? To vše je třeba vyzkoušet a naučit se odhadnout každou vzdálenost.

SPRINT DRÁHA

Cílem hry je co nejrychleji proskákat 4 barevné puntíky, bez přešlápnutí projít po čáře, 3krát se otočit jako kolotoč kolem posledního kolečka a běžet podél dráhy zpět na start.

TWISTER

Hra začíná roztočením láhve. Podle toho na jakou barvu a písmeno hrdlo láhve ukáže, musí hráč na hrací ploše přesunout příslušnou část těla. Hráči se postupně střídají a hra pokračuje až do doby než se nějaký hráč není schopný přemístit podle určení láhve.

MYICON

Objednávka č. 420170021

Neplátce DPH

Dodavatel

MYICON s.r.o.
Přemyslovců 992
70900 Ostrava
Česká republika

IČO: 05300061

IBAN: CZ4906000000073737373
BIC: AGBACZPP

Odběratel

Město Vimperk
Steinbrenerova 6
38501 Vimperk
Česká republika

IČO: 00250805

DIČ: CZ00250805

Způsob platby: Bankovní převod
Datum vystavení: 14.11.2017
Datum splatnosti: 13.01.2018

Číslo účtu: 73737373/0600
Variabilní symbol: 420170021
Specifický symbol:
Konstantní symbol:



Cenová nabídka služeb formou vzorové objednávky. Před realizací bude vyžadována zálohová platba.

Popis	Množství	Cena za mj.	Celkem
Doprava	868 km	17,50	15 190,00 Kč
PARK Skok do dálky - barevný metrk, který baví a pomáhá rozvíjet odhad vzdáleností	1 ks	1 500,00	1 500,00 Kč
PARK Člověče, nezlob se! - adaptace oblíbené deskové hry	1 ks	6 800,00	6 800,00 Kč
PARK Skok do boku - obdoba skákacího panáka	1 ks	2 300,00	2 300,00 Kč
SÍDLIŠTĚ Skákací panák - rozvoj hrubé motoriky pro malé, výzva při skoku po špičkách pro velké	1 ks	2 500,00	2 500,00 Kč
SÍDLIŠTĚ Mini dráha - souhrn pohybových aktivit	1 ks	2 500,00	2 500,00 Kč
SÍDLIŠTĚ Twister - společenská hra, při které si protáhnete i dosud nepoznané svalstvo	1 ks	3 500,00	3 500,00 Kč
SÍDLIŠTĚ Opičí dráha - souhrn pohybových aktivit s mořem plným žraločků	1 ks	6 000,00	6 000,00 Kč
POD PEKÁRNOU Skákací panák - rozvoj hrubé motoriky pro malé, výzva při skoku po špičkách pro velké	1 ks	2 500,00	2 500,00 Kč
ZŠ Sprint dráha - souhrn pohybových aktivit	1 ks	3 500,00	3 500,00 Kč
ZŠ Fit square - workout výzva pro starší	1 ks	3 600,00	3 600,00 Kč
ZŠ Skok do dálky - barevný metrk, který baví a pomáhá rozvíjet odhad vzdáleností	1 ks	1 500,00	1 500,00 Kč
ZŠ Skákací panák - rozvoj hrubé motoriky pro malé, výzva při skoku po špičkách pro velké	1 ks	2 500,00	2 500,00 Kč
ZŠ Abeceda - zábava, která rozvíjí slovní zásobu a připomíná vyjmenovaná slova nejen školákům	1 ks	5 700,00	5 700,00 Kč
ZŠ Kolik je hodin - pestrobarevný ciferník, který namotivuje i zarputilé zastánce digitálních hodin	1 ks	1 500,00	1 500,00 Kč

MYICON

Objednávka č. 420170021

Neplátce DPH

HOMOLKA Skákací panák - rozvoj hrubé motoriky pro malé, výzva při skoku po špičkách pro velké	1 ks	2 500,00	2 500,00 Kč
HOMOLKA Twister - společenská hra, při které si protáhnete i dosud nepoznané svalstvo	1 ks	3 500,00	3 500,00 Kč
HOMOLKA Mini dráha - souhrn pohybových aktivit	1 ks	2 500,00	2 500,00 Kč
MŠ M Skákací panák - rozvoj hrubé motoriky pro malé, výzva při skoku po špičkách pro velké	1 ks	2 500,00	2 500,00 Kč
MŠ M Twister - společenská hra, při které si protáhnete i dosud nepoznané svalstvo	1 ks	3 500,00	3 500,00 Kč
MŠ M Kolik je hodin - pestrobarevný ciferník, který namotivuje i zarputilé zastánce digitálních hodin	1 ks	1 500,00	1 500,00 Kč
MŠ M Čáp ztratil čepičku - poznávání barviček pro malé špunty	1 ks	3 500,00	3 500,00 Kč
MŠ S Skákací panák - rozvoj hrubé motoriky pro malé, výzva při skoku po špičkách pro velké	1 ks	2 500,00	2 500,00 Kč
MŠ S Čáp ztratil čepičku - poznávání barviček pro malé špunty	1 ks	3 500,00	3 500,00 Kč
MŠ K Skákací panák - rozvoj hrubé motoriky pro malé, výzva při skoku po špičkách pro velké	1 ks	2 500,00	2 500,00 Kč
MŠ K Čáp ztratil čepičku - poznávání barviček pro malé špunty	1 ks	3 500,00	3 500,00 Kč
MŠ K Poznávčka zvířat a jejich stop	1 ks	4 000,00	4 000,00 Kč

Celkem k úhradě: **96 590,00 Kč**

Podpis