



příloha č. 6 dohody č.:	CBA-MN-13/2018	POVEZ II (CZ.03.1.52/0.0/0.0/15_021/0000053)	Vzdělávací zařízení:	GOPAS, a.s., Kodaňská 1441/46, Praha 10, 10100
<b>Plán výuky</b>			Lektor:	xxxx
Zaměstnavatel:	agentes IT s.r.o.	IČO: 28074823	Místo výuky:	GOPAS, a.s., Kodaňská 1441/46, Praha 10, 10100
Název vzdělávací aktivity:	Vývoj mobilních aplikací pro Android v .NET s použitím Xamarin (GOC4151 a GOC4152)			

	Datum*	Počet vyučovacích hodin	Od-do	Okruhy plánovaných témat
1	14.3.2018	8	8:00-17:00	1 Představení platformy Android a nástroje Xamarin.Android pro vývoj aplikací: seznámení s vývojem aplikací pro Android, používanými nástroji a programovacími jazyky, Představení nástroje Xamarin a jeho vnitřního fungování, Seznámení se strukturou aplikace v Xamarin.Android, Debugování aplikace na zařízení 2 Základní prvky uživatelského rozhraní: seznámení se základními ovládacími prvky používanými v Androidu, Představení knihovny Xamarin.Forms a vysvětlení jejích výhod, Implementace uživatelského rozhraní s pomocí Xamarin.Forms, Využití jazyka XAML v Xamarin.Forms 3 Navigace v aplikaci a životní cyklus aplikace: Jak aplikaci strukturovat do více obrazovek a realizovat mezi nimi navigaci, Představení životního cyklu aplikace
2	15.3.2018	8	8:00-17:00	4 Návrh architektury aplikace umožňující sdílení kódu: Návrh architektury aplikace, která umožňuje sdílet kód s dalšími platformami, Seznámení s návrhovým vzorem MVVM 5 Práce s daty: Seznámení s principem data bindingu v Xamarin.Forms, Uložení souborů do zařízení 6 Komunikace: Úvod do asynchronního zpracování v C# (async/await), Načtení dat z webové služby, Zjištění informací o konektivitě, Odeslání e-mailu, Odeslání SMS
3	16.3.2018	8	8:00-17:00	7 Notifikace: Práce s lokálními notifikacemi, Práce se vzdálenými notifikacemi 8 Běh aplikace na pozadí: Seznámení s možnostmi tvorby na pozadí běžících služeb 9 Práce se senzory a polohou zařízení: Práce s API na zajištění polohy zařízení, Zobrazení polohy v mapě 10 Závěrečná zkouška formou publikace vytvořené aplikace na platformě Android (1hod): Příprava aplikace pro publikaci, Proces publikace aplikace na Google Play
4	22.3.2018	8	8:00-17:00	Představení platformy iOS a nástroje Xamarin.iOS pro vývoj aplikací: Seznámení s vývojem aplikací pro iOS, používanými nástroji a programovacími jazyky, Představení nástroje Xamarin a jeho vnitřního fungování, Seznámení se strukturou aplikace v Xamarin.iOS, Debugování aplikace na zařízení Základní prvky uživatelského rozhraní: Seznámení se základními ovládacími prvky používanými v iOSu, Implementace nativního uživatelského rozhraní s pomocí Xamarinu Navigace v aplikaci a životní cyklus aplikace: Jak aplikaci strukturovat do více obrazovek a realizovat mezi nimi navigaci, Představení životního cyklu aplikace Návrh architektury aplikace umožňující sdílení kódu: Návrh architektury aplikace, která umožňuje sdílet kód s dalšími platformami, Seznámení s návrhovým vzorem MVVM
5	23.3.2018	8	8:00-17:00	Práce s daty: Techniky pro zobrazení dat v uživatelském rozhraní, výpis seznamu položek, Uložení souborů do zařízení Komunikace: Úvod do asynchronního zpracování v C# (async/await), Načtení dat z webové služby Běh aplikace na pozadí: Seznámení s možnostmi tvorby na pozadí běžících aplikací Notifikace: Úvod do práce s notifikacemi na platformě iOS Závěrečná zkouška formou publikace vytvořené aplikace na platformě iOS (1hod): Příprava aplikace pro publikaci, Proces publikace aplikace na App Store

Vyplňte pouze bílá pole

\* V případě, že vzdělávací aktivita bude probíhat v určitém termínu denně, vyplňte do prvního sloupce datum od-do (např. 1.8.2016-20.8.2016).

V případě, že vzdělávací aktivita bude probíhat nepravidelně nebo pouze v určitý den v týdnu, vyplňte jednotlivé dny do připravených sloupců.

Datum:	7.3.2018
Vyřizuje:	Kateřina Sojková
Číslo telefonu:	739527557
Email:	<a href="mailto:katerina.sojkova@agentes-it.com">katerina.sojkova@agentes-it.com</a>

jméno, příjmení, funkce a podpis oprávněné osoby (razítko)	Ing. Vojtěch Kačírek jednatel	Stephan Dawo jednatel
---	----------------------------------	--------------------------