



Evropská unie
Evropský sociální fond
Operační program Zaměstnanost



Úřad práce ČR

příloha č. 6 dohody č.:		JEA-MN-11/2018		POVEZ II (CZ.03.1.52/0.0/0.0/15_021/0000053)	Čas výuky od - do:	8:00-16:30	
Plán výuky		Euro Enterprise Development s.r.o.		IČO:	27773728	Lektor:	XXX
Zaměstnavatel:		Euro Enterprise Development s.r.o.		Místo výuky:		Šumperk, Langrova 25	
Název vzdělávací aktivity:		Odborné vzdělávání C/C++					
PČ	Datum	Počet vyučovacích hodin	od - do	Okruhy plánovaných témat			
1	22.2.2018	1	11:30-12:30	Úvodní hodina C++			
2	05.03.18	4	8:00-12:00	Šablony funkcí, Princip generického programování, Klíčové slovo templáře, Rozvinutí šablony, implicitní a explicitní určení parametrů šablony, Specializace šablony (výjimky ze šablony), Návrh parametrů šablony, Základní algoritmy copy, accumulate, find, count, min_element, replace, reverse, Volatelné entity jazyka C++, Přetížení operátoru () - kulaté závorky, Návrh a použití funkčních objektů a predikátů,			
3	06.03.18	8	8:00-16:30	Modifikace a přizpůsobování základních algoritmů for_each, transform, find_if, count_if, replace_if, min_element, accumulate, Šablony tříd, Návrh generického kontejneru, Základní operace s kontejnerem, Koncept iterátoru a použití kontejnerů v algoritmech, Speciální iterátory, Návrh vkládacího iterátoru, Použití funkcí back_inserter, front_inserter, inserter, Proudové iterátory input_stream_iterator, output_stream_iterator,			
4	07.03.18	8	8:00-16:30	Základní STL kontejnery, Kontejner vector, jeho struktura a rozhraní, Alokační strategie vektoru a invalidování iterátorů, Generování prvků, algoritmus generace, Zpětné iterátory, Kontejnery deque, list a jejich speciální vlastnosti, Třídění vektoru a seznamu, duplikování STL algoritmu členskou metodou kontejneru, Odstranění prvků z pole, vektoru či seznamu pomocí remove, STL řetězce, Třída basic_string, string a wstring, Elementární řetězcové operace, Neformátované čtení řetězců z proudu getline,			
5	08.03.18	8	8:00-16:30	Řetězcové proudy v hlavičce, Asociativní kontejnery, Kontejnery set, multiset, Určování třídícího kritéria, Algoritmy find, count, lower_bound, upper_bound, Množinové operace set_union, set_intersection, set_difference, set_symmetric_difference, Kontejnery map, multimap a jejich použití, Operátor [] u kontejneru map, Pomocná třída pair, Tajemství hlavičkového souboru, Předdefinované funkční objekty less, greater, equal_to, plus, minus, multiply, Vázání parametrů bind1st, bind2nd, Adaptéry členských funkcí mem_fun, mem_fun_ref,			
6	09.03.18	8	8:00-16:30	Adaptér pro normální funkce ptr_fun, Automatická správa zdrojů / paměti, Návrhový vzor smart pointer, Návrh, správné a nesprávné použití třídy auto_ptr, Novinky TR1: shared_ptr (bind, mem_fn), C++ třída a zapouzdření, Objektově orientovaná teorie a názvosloví,			
7	12.3.2018	8	8:00-16:30	Klíčové slovo „class“ a „struct“, Deklarace atributů, jmenné konvence, Přístupová práva „private“ a „public“, Definice metod objektu „inline“ funkce a metody „const“ metody a „mutable“ atributy, Statické atributy a metody „friend“ deklarace, Implicitní konstruktor, destruktory, Operátory „new“ a „delete“, alokace pole, Význam kopírovacího konstruktora a přiřazovacího operátoru, „RULE OF THREE“ a jeho důsledky, Konverze pomocí konstruktorů s jedním parametrem, „explicit“ konstruktory, Jednoduchá dědičnost,			
8	13.3.2018	8	8:00-16:30	Typy vazeb mezi objekty, trocha UML, Generalizace vs. Agregace, Dědičnost a příklady objektových hierarchií, Důsledky „IS KIND OF“ vazby na kompatibilitu instancí, Přístupové právo „protected“ a zásady návrhu báze třídy, Přetěžování metod potomkem, zastínění báze metody, Polymorfismus, Co je to vlastně polymorfismus?			
9	14.3.2018	7	8:00-15:30	Příklady hierarchií, Brzká a pozdní vazba, virtuální metody, Polymorfické kontejnery, virtuální destruktory, Statický vs. Dynamický typ, „dynamic_cast“ a ostatní operátory pro přetypování, Ryze virtuální metody a abstraktní třídy, Pojem „interface“, příklady využití, Vícenásobná dědičnost, Výhody vícenásobné dědičnosti, Problém s diamantem v dědičnosti,			
10	15.3.2018	8	8:00-16:30	Virtuální dědičnost, dekompozice instance do acyklického grafu, Nejednoznačnost symbolů a inicializace instance, Ošetřování chyb ve stylu jazyka C a C++, Klíčová slova „throw“, „try“, a „catch“, Návrh tříd sloužící jako výjimky, rozhraní třídy „std::exception“, Výjimky a citlivý kód konstruktora a destruktora			
11	16.3.2018	2	8:00-10:00	Závěrečná zkouška			

Vyplňte pouze bílá pole

Datum:	XXX
Vyřizuje:	XXX
Číslo telefonu:	XXX
Email:	XXX

jméno, příjmení, funkce a podpis oprávněné osoby (razítko)	Ing. Roman Kratochvíl, jednatel
	Bc. Jakub Helešic, na základě plné moci