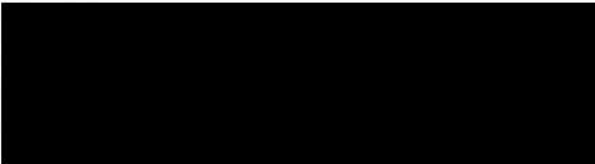
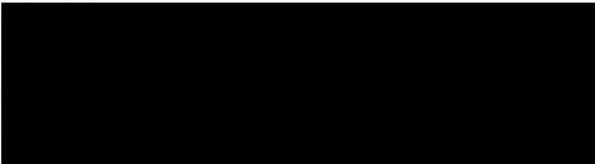


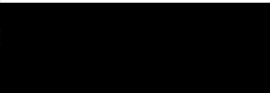
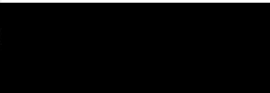

Níže uvedeného dne, měsíce a roku uzavřely smluvní strany:

### Město Jaroměř

Sídlo: nám. Československé armády 16, 551 01 Jaroměř  
Zastupující osoba, funkce: Ing. Jiří Klepsa, starosta  
IČO: 00272728  
DIČ: CZ00272728  
Bankovní spojení (pro účely této smlouvy dále jen „bankovní účet“): 9005-820551/0100  
Telefon:   
Oprávněné osoby k jednání v technických věcech:   
(dále jen „Objednatel“)  
na straně jedné

a

### Reinto s.r.o.

Sídlem: Marešova 305/14, Veveří, 602 00 Brno  
Zastoupená: Bc. Pavel Mikulenka, jednatel  
IČO: 29366194  
DIČ: CZ29366194  
Bankovní spojení (pro účely této smlouvy dále jen „bankovní účet“):   
Telefon:   
Oprávněné osoby k jednání: Bc. Pavel Mikulenka, jednatel  
  
(dále jen „Zhotovitel“)  
na straně druhé

podle ustanovení § 2586 a následujících zákona č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, v platném znění tuto:

## SMLOUVU O DÍLO

č. SD/OSKT-0453/2017

### I. PŘEDMĚT SMLOUVY

1. Předmětem této smlouvy o dílo (dále jen „smlouva“) je závazek Zhotovitele provést pro Objednatele mobilní aplikaci – Po stopách filmů. Objednatel se zavazuje dílo převzít a zaplatit cenu dle čl. III. této smlouvy.

2. Předmětem této smlouvy jsou služby spojené se zajištěním systému pro mobilní aplikaci a provozování uvedeného systému v rámci výzvy: „Mobilní aplikace – Po stopách filmů“. Jde tedy o komplexní tvorbu mobilní aplikace, a to i s interaktivní hrou, která bude sloužit jako průvodce po filmových zákoutích města a udržování aplikace ve funkčnosti po celou dobu udržitelnosti projektu. Součástí zakázky je i tvorba administrace, díky které bude moci Zadavatel provádět v aplikaci aktualizace.

Činnosti dle zadávacích podmínek a této smlouvy v sobě zahrnují zejména:

**a) Licence pro užívání Mobilní aplikace „Po stopách filmů“ pro platformy Android a Apple iOS** (na dobu neurčitou).

**b) Návod k použití pro Uživatele – grafický manuál aplikace.**

**c) Komplexní tvorba mobilní aplikace, jež bude obsahovat následující funkční součásti:**

- Vícejazyčnou variantu aplikace (ČJ, AJ, PL).
- Registrace Uživatele (Facebook nebo e-mail).
- Propojení aplikace pro registrovaného Uživatele s globálními sociálními sítěmi, díky nimž může být projekt snadno propagován.
- V úvodu se zobrazí podmínky aplikace, s kterými musí Uživatelé souhlasit. Tyto podmínky by měly být stále k dispozici (například v dolní části aplikace).
- Prezentace zhruba dvaceti filmů natočených na území Jaroměře, obsahující vždy trailer, fotografie, plakáty, zajímavosti, základní informace o filmu a jeho tvůrcích, včetně konkrétních natáčecích míst nacházející se v Jaroměři, prostřednictvím kterých bude probíhat i kvízová hra.
- Interaktivní mapa lokality filmových míst – mapa bude graficky upravena dle grafického stylu aplikace. V případě kvízu se budou zobrazovat Uživateli v mapě všechny filmová místa, jinak pouze filmová místa z filmů, které si uživatel navolí.
- Lokalizaci Uživatele na každém filmovém místě.
- Ke každému filmovému místu bude přiřazen jeden z prezentovaných filmů včetně všech informací.
- Ke každému filmovému místu bude přiřazen seznam turisticky atraktivních míst v jeho blízkosti včetně nejdůležitějších informací a důležitých odkazů na atraktivity.
- Mobilní aplikace bude pomocí „bublin“ Uživatele informovat o různých zajímavostech.
- K filmovým místům bude přiřazena tematická otázka, na kterou uživatel z vybraných odpovědí odpovídá. Otázka se Uživateli otevře pouze na filmovém místě, dle GPS polohy, musí být tedy na místě fyzicky přítomen.
- Registrovanému Uživateli se budou po zodpovězení otázek načítat za správné odpovědi body a při zodpovězení všech otázek se uživateli zobrazí procentuální úspěšnost.
- Zatímco některé filmy mohou mít pouze jedno filmové místo, některé však více. U každého místa však budou otázky ve třech variantách, které se budou lidem náhodně generovat, aby hra byla rozmanitá. Na jednom místě se však vždy Uživateli zobrazí pouze jedna vygenerovaná otázka.
- Při min. 95% úspěšnosti a navštívení všech filmových míst, dostane Uživatel pozvánku do TIC Jaroměř, kde dostane odměnu vyšší hodnoty.
- Při min. 80% úspěšnosti a navštívení všech filmových míst, dostane Uživatel pozvánku do TIC Jaroměř, kde dostane odměnu nižší hodnoty.
- Informace o filmech, fotografie a podobně lze užívat i v offline verzi, kvíz však pouze v online verzi.
- Každý registrovaný Uživatel má nárok pouze na jednu cenu, přestože hrát může opakovaně.
- Registrovaný Uživatel se bude moci kdykoliv vrátit ke hře (například bude možné splnit hru

i při týdenním pobytu na Jaroměřsku).

- Umístění povinné publicity (logo EU, projektu, informace o poskytovateli dotace, znak města atd.) do mobilní aplikace dle potřeb Objednatele.
- Prolinky na další důležité odkazy (Facebook: Po stopách filmů, web města a podobně).

Uživatelům by tedy měly být pomocí aplikace představeny filmy natáčené ve městě, včetně filmových zajímavostí, informace o městských atrakcích, a také filmová hra, jež bude vytvořena na základě otázek a odpovědí vztahující se k již zmiňovaným filmům. Prostřednictvím filmových míst tedy bude vytvořena turistická trasa po poznání filmů natočených ve městě i města Jaroměře.

#### **d) Administrace**

- K mobilní aplikaci je nutné vytvořit jednoduchou administraci, kterou si budou moci Objednatelé sami udržovat, aby aplikace zůstala dlouhodobě atraktivní a obsahovala vždy aktuální informace. Především by se mělo jednat o snadnou úpravu textového materiálu, přidávání nově natočených filmů, přidávání nových filmových míst u nových i již zadaných filmů či aktualizaci soutěžních otázek.
- Návod k použití pro Objednatele – Manuál k užívání administrace.

#### **e) Správa mobilní aplikace po dobu udržitelnosti projektu**

- Zhotovitel se Objednavateli zavazuje ke kontrole funkčnosti aplikace a k případnému odstranění jakýkoliv chyb, jež by aplikace vykazovala.
- Být nápomocen zadavateli v případě potřeby ve spojitosti s administrací mobilní aplikace (například poskytovat zadavateli bezplatné rady).
- Uživatelé by měli mít možnost Zhotoviteli posílat pomocí aplikace případné chyby či závady, které by zhotovitel následně neprodleně odstranil.

Zhotovitel tedy bude aplikaci spravovat a udržovat ve funkčnosti po celou dobu udržitelnosti projektu a v případě potřeb Objednatele bude aplikaci také průběžně aktualizovat.

#### **f) Další podmínky:**

- Mobilní aplikace bude vytvořena dle potřeb a požadavků Objednatele.
- Zhotovitel dodrží rozpočet i stanovenou dobu realizace.

#### Důležité informace:

- Projekt je spolufinancován z prostředků EFRR prostřednictvím Euroregionu Glacensis.
- Uchazeči budou o výsledku zadávacího řízení informováni prostřednictvím „Oznámení o přidělení zakázky“.

## **II. PLNĚNÍ DÍLA**

1. Dílo bude prováděno ve spolupráci Zhotovitele s pracovníky Objednavatele. Objednavatel Zhotoviteli dodá textové i obrázkové materiály ve všech třech jazycích.
2. Objednavatel se zavazuje, že zajistí veškerou potřebnou součinnost, která bude potřebná ze strany jeho pracovníků, aby Zhotovitel mohl řádně a včas provést dílo dle této smlouvy.

## **III. TERMÍN PLNĚNÍ, DOBA TRVÁNÍ SMLOUVY**

1. Mobilní aplikace bude naplněna mediálním obsahem, který bude Objednatel Zhotoviteli poskytovat do 31.10.2017.
2. Zhotovitel vytvoří mobilní aplikaci „Po stopách filmů“, a to nejpozději do 31.11.2017.

3. Objednatel je oprávněn odstoupit od této smlouvy v případě, že Zhotovitel díla nevytvoří mobilní aplikaci do doby splatnosti daňových dokladů – faktur.
4. Během měsíce prosince 2017 bude probíhat společná revize funkčnosti mobilní aplikace, zaškolení s administrací a případné konečné úpravy dle potřeb Objednatele.
5. Mobilní aplikace bude pro veřejnost zpřístupněna dne 31.12.2017.
6. Tato smlouva se uzavírá na dobu určitou od účinnosti této smlouvy do konce udržitelnosti projektu.
7. Aplikace bude fungovat i po udržitelnosti projektu, avšak již bez účasti Zhotovitele.
8. Zhotovitel není odpovědný za jakékoliv prodlení s provedením a předáním díla nebo jeho částí, pokud takovéto prodlení vzniklo z důvodu neposkytnutí potřebné součinnosti ze strany Objednavatele.

#### IV. CENA DÍLA

1. Cena za dílo byla sjednána na základě nabídky Zhotovitele ze dne 18.09.2017 podané v rámci výběrového řízení na veřejnou zakázku malého rozsahu „Mobilní aplikace – Po stopách filmů“. Dohodnutá smluvní cena za provedení díla dle čl. I této smlouvy činí:

Cena díla bez DPH	329 500 Kč
DPH 21 %	69 195 Kč
Cena díla s DPH	398 695 Kč

*(slovy: tři sta devadesát osm tisíc šest set devadesát pět korun českých)*

2. Celková cena díla je sjednána jako nejvýše přípustná, platná po celou dobu realizace díla.
3. Výše DPH byla stanovena s ohledem na její výši ke dni podpisu této smlouvy, v případě změny sazby nebo způsobu určení daně se tato změna zohlední při konečném stanovování ceny díla s DPH.

#### V. PLATEBNÍ PODMÍNKY

1. Cena za provedení díla bude hrazena na základě daňových dokladů – faktur vystavených ve výši dle čl. IV, bodu 1.
2. V případě, že dílčí daňový doklad – faktura bude zatížen vadou, vyhrazuje si Objednatel právo dílčí daňový doklad – fakturu vrátit Zhotoviteli k opravě. V takovém případě dochází k přetržení běhu doby splatnosti a po novém doručení opraveného dílčího daňového dokladu – faktury počíná běžet nová doba splatnosti.
3. Povinnost Objednatele zaplatit sjednanou cenu je splněna dnem odepsání příslušné částky z účtu Objednatele, nejdéle však do 31.12.2017.

## VI. VADY DÍLA, SANKCE

1. Dílo má vady, jestliže neodpovídá požadavkům uvedeným v této smlouvě nebo pokynům objednatele. Zhotovitel odpovídá za vady, které má dílo v době jeho předání, a za vady, které se projeví po předání díla, jestliže byly způsobeny porušením jeho povinností. Veškeré vady díla uplatní objednatel u zhotovitele bez zbytečného odkladu poté, kdy vadu zjistil, a to písemně nebo e-mailem kontaktní osobě Zhotovitele.
2. Nesplňuje-li mobilní aplikace požadavky stanovené touto smlouvou, má Objednatel právo na nápravu Zhotovitelem, který nejpozději do 72 hodin od takto uplatněné reklamace bezplatně odstraní vadu.
3. Pokud Zhotovitel nedodá Objednateli předmět díla dle čl. II. ve stanoveném termínu má Objednatel právo neuhradit Zhotoviteli cenu díla uvedenou v čl. IV.
4. V případě prodlení objednatele s úhradou daňového dokladu má Zhotovitel právo požadovat smluvní pokutu ve výši 0,05 % z nezaplacené částky za každý den prodlení. Objednatel není v prodlení s plněním své povinnosti platit cenu díla, pokud je zhotovitel v prodlení s plněním kterékoliv své povinnosti dle této smlouvy.
5. Výše sjednané smluvní pokuty se nezapočítávají na náhradu škody vzniklé porušením povinnosti, na kterou se vztahuje smluvní pokuta. Škodu vzniklou porušením povinnosti, na kterou se vztahuje smluvní pokuta, je Objednatel oprávněn vymáhat samostatně, a to v plné výši.

## VII. ZÁVĚREČNÁ UJEDNÁNÍ

1. Tuto smlouvu lze měnit výhradně vzestupně číslovanými oboustranným písemnými dodatky.
2. Pokud nebylo v této smlouvě ujednáno jinak, řídí se právní poměry z ní vyplývající a vznikající zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, v platném znění.
3. Smlouva nabývá platnosti a účinnosti dnem podpisu oběma smluvními stranami, pokud zvláštní právní předpis (zejména zákon č. 340/2015 Sb., o zvláštních podmínkách účinnosti některých smluv, uveřejňování těchto smluv a o registru smluv (zákon o registru smluv), ve znění pozdějších předpisů) nestanoví účinnost jinak. Zveřejnění této smlouvy v registru smluv provede výhradně Objednatel.
4. Tato smlouva je vyhotovena ve 3 stejnopisech, z nichž Objednatel obdrží 2 vyhotovení a Zhotovitel obdrží 1 vyhotovení.
5. Smluvní strany po řádném přečtení této smlouvy shodně prohlašují, že písemné vyhotovení smlouvy se shoduje se souhlasnými, svobodnými a vážnými projevy jejich skutečné vůle a že se na obsahu smlouvy dohodly tak, aby mezi nimi nedošlo k rozporům. Na důkaz toho smlouvu podepisují.
6. Tato smlouva byla schválena na jednání Rady města dne 27.09.2017 pod číslem usnesení 1242-34-2017-OSKT-RM.

Jaroměř, dne \_\_.\_\_.\_\_\_\_

Jaroměř, dne \_\_.\_\_.\_\_\_\_

Zhotovitel:

Objednatel:

Bc. Pavel Mikulenka, jednatel

Ing. Jiří Klepsa, starosta