

SMLOUVA O VÝPŮJČCE

uzavřená v souladu s ustanovením § 2193 a násl. zákona č. 89/2012 Sb., občanský zákoník,
ve znění pozdějších předpisů mezi těmito smluvními stranami:

číslo Smlouvy půjčitele: BF/0001/2026/ICT

číslo Smlouvy vypůjčitele:

Město Veselí nad Moravou

se sídlem tř. Masarykova 119, 698 01 Veselí nad Moravou
IČ 00285455
zastoupené starostou JUDr. PhDr. Petrem Kolářem, Ph.D.
(dále jen „půjčitel“)

a

Základní škola Veselí nad Moravou, Hutník 1456, okres Hodonín, příspěvková organizace

se sídlem Hutník 1456, 698 01 Veselí nad Moravou
IČ 48846856
zastoupená Mgr. Radkem Maršálkem, ředitelem školy
(dále jen „vypůjčitel“ nebo „město“)

společně dále též jen jako „smluvní strany“.

I. PŘEDMĚT SMLOUVY

1. Půjčitel prohlašuje, že je vlastníkem hmotných movitých věcí:

- 25 ks brýlí pro virtuální realitu Standalone,
- 7 ks kufrů pro Standalone brýle pro virtuální realitu,
- 3 ks 5G SIM modemů, včetně SIM karet neomezeným datovým tarifem,
- 3 ks tabletů,
- licence na software pro učitele – vybrané předměty ve virtuální realitě,
- licence na software pro žáky – vybrané předměty ve virtuální realitě,
- licence na software pro žáky – vybrané předměty ve rozšířené realitě,

kdy podrobná specifikace výše uvedených hmotných movitých věcí je uvedena v Příloze č. 1 této smlouvy.

2. Půjčitel předává touto smlouvou vypůjčiteli k dočasnému bezplatnému užívání hmotné movité věci specifikované v odst. 1 tohoto článku (dále jen jako „předmět výpůjčky“) za podmínek dále stanovených touto smlouvou.

II. DOBA TRVÁNÍ VÝPŮJČKY

1. Výpůjčka se sjednává na dobu 2 let ode dne podpisu této smlouvy.



2. Tento smluvní vztah skončí i v případě, že předmět výpůjčky již nadále nebude způsobilý k dalšímu užívání v souladu s účelem ujednaným v této smlouvě.

III. PRÁVA A POVINNOSTI SMLUVNÍCH STRAN

1. Vypůjčitel se zavazuje užívat předmět výpůjčky za účelem podpory vzdělávání žáků na 2. stupni základních škol ve městě Veselí nad Moravou.
2. Půjčitel se zavazuje předat předmět výpůjčky půjčiteli na základě protokolu o předání a převzetí předmětu výpůjčky. Za půjčitele je oprávněn podepsat tento protokol vedoucí oddělení ICT.
3. S ohledem na skutečnost, že předmět výpůjčky je nově pořízený a vztahuje se na něj záruka od dodavatele, je vypůjčitel povinen pro případy, že se po předání předmětu výpůjčky projeví jakékoli vady, oznámit tyto vady bez zbytečného odkladu půjčiteli, který zajistí jejich odstranění přímo u dodavatele předmětu výpůjčky.
4. Vypůjčitel se zavazuje seznámit se se všemi pravidly, která je třeba při užívání předmětu výpůjčky zachovávat a dále absolvovat školení pro praktické využití předmětu výpůjčky.
5. Vypůjčitel se zavazuje užívat předmět výpůjčky ke sjednanému účelu, s péčí řádného hospodáře. Vypůjčitel je povinen předmět výpůjčky udržovat ve stavu, v jakém byl předán s tím, že běžné náklady spojené s užíváním předmětu výpůjčky nese vypůjčitel. Vypůjčitel se zavazuje na vlastní náklady odstranit škodu, která na předmětu výpůjčky jeho činností vznikne. Za škodu se nepovažuje běžné opotřebení předmětu výpůjčky.
6. Vypůjčitel je povinen oznámit půjčiteli potřebu oprav předmětu výpůjčky bez zbytečného odkladu. Při porušení této povinnosti odpovídá vypůjčitel za škodu tímto způsobenou.
7. Půjčitel je oprávněn kontrolovat stav předmětu výpůjčky a dodržování podmínek této smlouvy.
8. Vypůjčitel není oprávněn přenechat předmět výpůjčky do užívání 3. osobě bez předchozího písemného souhlasu půjčitele.

IV. UKONČENÍ VÝPŮJČKY

1. Smluvní vztah může být ukončen oboustrannou písemnou dohodou smluvních stran, nebo výpovědí kterékoli ze smluvních stran i bez udání důvodu. Výpovědní doba činí 3 měsíce a počíná běžet od prvního dne měsíce následujícího po doručení písemné výpovědi.
1. Vypůjčitel nejpozději v den skončení výpůjčky odevzdá půjčiteli předmět výpůjčky, a to ve stavu, v jakém jej převzal s přihlédnutím k obvyklému opotřebení. O předání a převzetí předmětu výpůjčky bude smluvními stranami sepsán protokol o předání a převzetí. Za půjčitele je oprávněn podepsat tento protokol vedoucí oddělení ICT.

V. ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ

1. Smlouva nabývá platnosti dnem podpisu obou smluvních stran a účinnosti dnem uvedeným v čl. II odst. 1 této smlouvy.
2. Tato smlouva podléhá povinnosti zveřejnění v registru smluv dle zákona č. 340/2015 Sb., o zvláštních podmínkách účinnosti některých smluv, uveřejňování těchto smluv a



o registru smluv (zákon o registru smluv). Smluvní strany se dohodly, že zveřejnění smlouvy v registru smluv zajistí půjčitel.

3. Nedílnou součástí této smlouvy je Příloha č. 1 – Specifikace předmětu výpůjčky.
4. Smlouva se vyhotovuje ve dvou vyhotoveních s platností originálu, z nichž každá smluvní strana obdrží po jednom z nich.
5. Tato smlouva může být měněna nebo doplňována pouze písemnými číslovanými dodatky podepsanými oprávněnými zástupci obou smluvních stran.
6. Ve věcech neupravených touto smlouvou se smluvní strany zavazují postupovat dle zákona č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů.
7. Uzavření této Smlouvy schválila Rada města Veselí nad Moravou na své 83. schůzi dne 15.01.2026 usnesením č. 8./83/RMV/2026.

Ve Veselí nad Moravou dne: 20.1.2026

Za půjčitele:

Město Veselí nad Moravou
tř. Masarykova
698 01 Veselí nad Moravou

JUDr. PhDr. Petr Kolář, Ph.D.
starosta města

Za vypůjčitele:

ZÁKLADNÍ ŠKOLA
Veselí nad Moravou, Hutník 1456,
okres Hodonín, příspěvková organizace

Mgr. Radek Maršálek
ředitel školy

Příloha č. 1 – Specifikace předmětu výpůjčky
Standalone brýle pro virtuální realitu

Popis plnění	Počet
<ul style="list-style-type: none"> - Standalone brýle jsou typ brýlí pro rozšířenou realitu, které jsou samy o sobě opatřeny výkonným integrovaným procesorem a vlastní interní pamětí, což umožní provoz náročných aplikací bez nutnosti propojení s externími počítači - Každá sada brýlí bude obsahovat reproduktory a mikrofon, - Zorné pole brýlí bude minimálně 100° - Rozlišení displeje min. 2064 × 2208 pixelů na jedno oko - Obnovovací frekvencí nejméně 90 Hz - Brýle budou umožňovat pohyb ve 3D prostoru a budou vybaveny WiFi připojením a USB-C konektorem - Hardwarovou možnost úpravy vzdáleností čoček od sebe - Velikost RAM minimálně 8 GB - Kapacita úložiště dosáhne min. 128 GB - Pro zajištění hygieny budou brýle dodávány s hygienickými silikonovými návleky - Součástí dodávky budou ovladače k VR brýlím - Každá sada bude dále obsahovat 2x baterie AA a 1x nabíječku baterií AA - Operační systém a výpočetní výkon umožňující kompatibilitu s položkou "Software pro učitele (virtuální realita)" "Software pro žáky (virtuální realita)" 	50 ks (25 ks na školu)

Kufr na 4 ks standalone brýle pro virtuální realitu

Popis plnění	Počet
<ul style="list-style-type: none"> - Kufr na 4 kusy brýlí pro virtuální realitu - zařízení z pevného odolného materiálu zajišťující bezpečné uchování, dobíjení a transport VR brýlí o počtu 4 kus 	14 ks (7 ks na školu)

5G SIM modem

Popis plnění	Počet
<ul style="list-style-type: none"> - 5G SIM modem bude využívat připojení k internetu prostřednictvím SIM karet s neomezeným datovým tarifem a bude tak sloužit jako zdroj bezdrátové konektivity - Modem bude podporovat současně připojení většího množství zařízení, čímž zajistí dostatečnou kapacitu a rychlost přenosu dat - Modem bude dále disponovat minimální rychlostí WiFi přenosu 1775 Mb/s - Min. 2 LAN konektory, 1 WAN konektor - Podpora min. pro IPv6 Ready a EasyMesh kompatibilitu - WiFi standardy budou zahrnovat min. 802.11ac a 802.11ax - Modemy budou internetový signál z 5G sítě dále rozšiřovat (pro připojení standalone brýlí pro VR, tabletů či jiných zařízení) vytvořením bezdrátové sítě s dostatečným pokrytím pro celou učebnu 	6 ks (3 ks na školu)

Tablety

Popis plnění	Počet
<ul style="list-style-type: none"> - Tablety, které budou sloužit pro podporu inkluze dětí se specifickými potřebami - Budou kompatibilní se standardy 5G definovanými organizací 3GPP - Minimální velikost RAM bude 8 GB a kapacita úložiště alespoň 64 GB - Operační systém a výpočetní výkon umožňující kompatibilitu s položkou "Software pro žáky – vybrané předměty v rozšířené realitě" 	6 ks (3 ks na školu)

Software pro učitele – vybrané předměty ve virtuální realitě

Popis plnění	Počet
<ul style="list-style-type: none"> - Časově neomezená licence na software s min. 60-měsíční aktualizací - Software kompletně v českém jazyce, kompatibilní s operačním systémem Windows 10, součástí plnění je instalace software na počítač nebo notebook - Učitel ovládá software na počítači nebo notebooku - Obsahuje multiplayerové prostředí ve virtuální realitě, které umožňuje přístup min. 25 žákům - Software se zaměřuje na vzdělávací obsah dle specifikace v části Popis předmětů a min. požadovaného vzdělávacího obsahu <p>Možnosti a funkcionality pro učitele v software:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Založit multiplayerové prostředí ve virtuální realitě („třída ve virtuální realitě“) - Po založení třídy ve virtuální realitě si učitel libovolně vybírá z katalogu obsahu vzdělávání pro virtuální realitu – 3D objekty, obrázky, animace apod. (témata s konkrétními úkoly a ukázkami ve virtuální realitě) pro zařazené předměty (viz „Popis předmětů a min. obsahu“ v tabulce níže) - Upravovat pravomoce jednotlivých žáků (zakazovat nebo povolovat interakce se 3D obsahem, komunikaci nebo pohyb v prostoru) - Spustit funkci testování (např. přiřazování popisků k modelu nebo sestavení modelu do správné podoby), výsledky testování je možné uložit do počítače - Rozdělit žáky do dílčích skupin a zobrazení různých náhledů na „virtuální třídu“ (např. náhled na celou třídu, náhled z pohledu jednoho žáka, náhled na určitou skupinu žáků) 	v rozsahu 2 licencí na software (pro každou školu 1 licence)

Software pro žáky – vybrané předměty ve virtuální realitě

Popis plnění	Počet
<ul style="list-style-type: none"> - Časově neomezená licence na software s min. 60 měsíční aktualizací 	v rozsahu 50 licencí nebo na software nebo 2 licence v režimu

<ul style="list-style-type: none"> - Software kompletně v českém jazyce, kompatibilní s operačním systémem Windows 10 - Software musí být kompatibilní s technickou specifikací a operačním systémem VR brýlí - Software je kompatibilní a přímo propojený se „Software pro učitele (virtuální realita)“ (multiplayerové prostředí ve virtuální realitě, které umožňuje přístup min. 25 žákům do katalogu 3D obsahu vzdělávání pro virtuální realitu) - Software se zaměřuje na vzdělávací obsah dle specifikace v části Popis předmětů a min. požadovaného vzdělávacího obsahu <p>Možnosti a funkcionality software:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Žáci ve VR mohou navzájem vidět, spolupracovat a interaktivně pracovat s jednotlivými obsahy vzdělávání - Práce s 3D modely (např. jejich skládání) - Spouštění a další práce s animacemi apod. - Možnost přemisťovat se bez potřeby fyzické chůze a další podobné interakce - Vyplňování testů a dalších úkolů 	<p>multilicence (odpovídá počtu 25 pořizovaných VR brýlí na školu, příp. 1 multilicence na školu)</p>
--	---

Software pro žáky – vybrané předměty v rozšířené realitě

Popis plnění	Počet
<ul style="list-style-type: none"> - Časově neomezená licence na software s min. 60 měsíční aktualizací - Software musí být kompatibilní s technickou specifikací a operačním systémem tabletů - Software v tabletech bude určen pro žáky se specifickými potřebami, vadami zraku či autistickým spektrem, pro které je obtížné nebo nemožné využívat brýle pro virtuální realitu - Software bude zajišťovat využití rozšířené reality (augmented reality, AR) na tabletech v konkrétních lekcích a modelech totožných s obsahem jako „Software pro žáky (virtuální realita)“ přizpůsobený technickým omezením rozšířené reality - Součástí software budou i vytvořené pracovní listy nebo obdobná alternativa s konkrétními úkoly a instrukcemi pro výuku v AR na tabletech jako podpora pro učitele (vč. výsledků řešení) - Software se zaměřuje na vzdělávací obsah dle specifikace v části Popis předmětů a min. požadovaného vzdělávacího obsahu 	<p>v rozsahu 6 licencí nebo na software nebo 2 licence v režimu multilicence (odpovídá počtu 3 pořizovaných tabletů na školu, příp. 1 multilicence na školu)</p>

Popis předmětů a min. požadovaného vzdělávacího obsahu

– vybrané předměty ve virtuální a rozšířené realitě

Uvedený **výčet vybraných předmětů a demonstrativní přehled možných témat s konkrétními úkoly a ukázkami** vč. další specifikace **je závazný** pro následující položky technické specifikace:

- Software pro učitele – vybrané předměty ve virtuální realitě
- Software pro žáky – vybrané předměty ve virtuální realitě
- Software pro žáky – vybrané předměty v rozšířené realitě (AR)

Název předmětu 2. stupně ZŠ	Demonstrativní přehled možných témat s konkrétními úkoly a ukázkami (jde pouze o příklady, software bude pokrývat také další vzdělávací témata)
-----------------------------	---

Fyzika	<ul style="list-style-type: none"> - Magnetické pole Země - Modely planet - Princip magnetické cívky - Archimedův zákon - Pascalův zákon - hydraulický píst ... <p><u>min. 40 konkrétních úkolů a ukázek ve VR</u></p>
Chemie	<ul style="list-style-type: none"> - Vliv teploty na jednotlivá skupenství - Sestavení atomu - Periodická soustava prvků - Elektrolýza - Fungování jaderné elektrárny ... <p><u>min. 40 konkrétních úkolů a ukázek ve VR</u></p>
Přírodopis	<ul style="list-style-type: none"> - Zemské sféry - Fotosyntéza - Rostlinná, živočišná a bakteriální buňka - Porovnání kosterní stavby - Kostra člověka ... <p><u>min. 40 konkrétních úkolů a ukázek ve VR</u></p>
Matematika	<ul style="list-style-type: none"> - Obsah čtverce a obdélníku - Povrch a objem krychle a kvádrů - Jehlan, kužel, koule - Pythagorova věta - Řez tělesa ... <p><u>min. 15 konkrétních úkolů a ukázek ve VR</u></p>
Odborné předměty	<ul style="list-style-type: none"> - Animace spalovacího motoru, spojky nebo převodovky - Trénink stavby z cihel nebo zateplování budovy - Trénink zapojení otopné soustavy - Virtuální elektro stavebnice ... <p><u>min. 15 konkrétních úkolů a ukázek ve VR</u></p>
Podmínky pro všechny předměty	<ul style="list-style-type: none"> - <u>v rámci každého předmětu bude součástí software min. požadovaný počet (viz výše) témat s konkrétními úkoly a ukázkami ve virtuální realitě odpovídajících aktuální verzi Rámcového vzdělávacího programu (RVP) v České republice</u> - za všechny předměty v součtu bude součástí software <u>min. 150 témat s konkrétními úkoly a ukázkami odpovídajících aktuální verzi Rámcového vzdělávacího programu (RVP) v České republice</u>

Software pro žáky – cizí jazyky ve virtuální realitě

Popis plnění	Počet
<ul style="list-style-type: none"> - Časově neomezená licence na software s min. 60 měsíční aktualizací - Software musí být kompatibilní s technickou specifikací a operačním systémem Standalone brýlí pro VR (viz popis položky výše) - Software umožňuje výuku cizích jazyků na 2. stupni základní školy ve virtuální realitě min. v rozsahu angličtina, němčina, španělština, ruština a francouzština - Umožňuje nácvik komunikačních dovedností v cizím jazyce přímo ve virtuální realitě v praktických životních situacích - Pro výuku využívá také funkce jako rozpoznávání hlasu a jeho převod do textu - Doplnkově: pokud takové řešení existuje, tak je software v omezeném režimu funkční i na tabletech příp. obdobném zařízení v rozšířené realitě 	v rozsahu 50 licencí nebo na software nebo 2 licence v režimu multilicence (odpovídá počtu 25 pořizovaných VR brýlí na školu, příp. 1 multilicence na školu)

Software pro žáky – cestování ve virtuální realitě

Popis plnění	Počet
<ul style="list-style-type: none"> - Časově neomezená licence na software s min. 60 měsíční aktualizací - Software musí být kompatibilní s technickou specifikací a operačním systémem Standalone brýlí pro VR (viz popis položky výše) - Software bude napojený na aktuální verzi Google street view - Nabídne funkci multiplayeru, který umožní uživatelům společně virtuálně cestovat po všech zemích světa - Metodické návody pro učitele na praktické využití při výuce zeměpisu (příp. dalších předmětů) - Doplnkově: pokud takové řešení existuje, tak je software v omezeném režimu funkční i na tabletech příp. obdobném zařízení v rozšířené realitě 	V rozsahu 50 licencí nebo na software nebo 2 licence v režimu multilicence (odpovídá počtu 25 pořizovaných VR brýlí na školu, příp. 1 multilicence na školu)

Online platforma pro správu software a vzdělávání

Popis plnění	Počet
<ul style="list-style-type: none"> - Časově neomezený uživatelský přístup s min. 60 měsíční aktualizací, - Platforma bude určena pro učitele a další zaměstnance školy - bude přístupna online přes webový prohlížeč a uživatelský účet školy - Nabídne přehled a administrativní správu licencí k veškerému software pro VR a AR - Zároveň poskytne vzdělávací videa, texty, informace o online vzdělávacích webinarích a související obsah na téma virtuální a rozšířené reality ve vzdělávání 	2 uživatelské účty/přístupy (pro každou školu 1)

Školení

Školení proběhne v prostorách vybrané školy společně pro učitele obou škol v termínech, které budou dohodnuty mezi zadavatelem a dodavatelem po podpisu kupní smlouvy (termíny budou nejpozději do 2 týdnů po dodání a instalaci plnění).

Popis plnění	Počet
<ul style="list-style-type: none"> - Školení navazuje na veškerý pořízený software a jeho praktické využití ve vzdělávání - Praktické školení max. 25 učitelů zaměřené na ukázky a nácvik využití VR a AR ve výuce a adaptaci kurikula – naučí se ovládat veškeré pořízené vybavení a software v návaznosti na dotčené předměty - Školení bude následovat po dodávce a instalaci hardware a software - Celkový rozsah školení je v součtu 6 hod a bude rozděleno na dvě části po 3h (v rozdílných dnech) 	<p>1 školení (2 části, celkový rozsah 6h)</p>

Doložka z konverze dokumentu do elektronické podoby – z moci úřední

Dokument 177014057-556508-260120141855.pdf vznikl převedením listinného dokumentu do elektronického dokumentu pod pořadovým číslem **177014057-556508-260120141855**. Vzniklý dokument obsahem odpovídá vstupnímu dokumentu. Počet stran dokumentu: **10**

Vstup neobsahoval viditelný prvek, který nelze plně přenést na výstup.

Konverzi provedl subjekt: Město Veselí nad Moravou, IČ: 00285455

Pracoviště: Město Veselí nad Moravou

Datum vyhotovení: **20.01.2026**

Jméno a příjmení osoby, která konverzi provedla: KAREL ZACHAR

Poznámka:

Konverzí dokumentu se nepotvrzuje správnost a pravdivost údajů obsažených v dokumentu a jejich soulad s právními předpisy. Kontrolu doložky lze provést v centrální evidenci doložek na adrese <https://www.czechpoint.cz/overovacidolozky>.



177014057-556508-260120141855