

Příloha č. 10 –Acceptance Test (AT)

Tato příloha stanovuje rozsah a postup Acceptance Testu (FAT), který je nezbytný pro ověření funkčnosti, kompatibility a výkonnosti systému dodaného v rámci této veřejné zakázky. AT bude probíhat v prostorách zadavatele před převzetím zakázky.

1. Účel AT

Cílem AT je ověřit, že celý systém (software + hardware) je plně funkční, stabilní, kompatibilní a odpovídá všem požadavkům stanoveným zadavatelem. Testování probíhá v prostorách zadavatele před převzetím zakázky.

2. Ověření fyzické konfigurace systému

- Kontrola specifikace dodaného hardware podle zadání: procesor, paměť, GPU, úložiště, výstupy.
- Kontrola rackového usazení, napájení a fyzického propojení.

3. Ověření instalace a konfigurace softwaru

- Instalace všech komponent softwaru: playback engine, timeline editor, mapping nástroje, GUI.
- Ověření platnosti licencí, přístupu administrátora.

4. Funkční testy systému

- Spuštění testovacího projektu s multi-layer playbackem (min. 16 vrstev, min. 8 výstupů).
- Ověření plynulosti, live režimu, warping, edge blending.
- Test funkcí start, stop, přechody, změna parametrů.

5. Výkonové testy

- Přehrávání 4K videí na více výstupech.
- Zátěžový test (min. 30 minut), sledování vytížení systému.
- Test výpadku výstupu a jeho zotavení.

6. Síťová a vzdálená správa

- Test vzdáleného přístupu a řízení přes TCP/IP, ArtNet, OSC.
- Ověření komunikace s externím ovládáním.

7. Kompatibilita a stabilita

- Ověření stabilního běhu bez chyb a konfliktů.
- Kontrola logů, test restartu a obnovení provozu.

8. Dokumentace a zálohování

- Předání konfiguračních souborů, záloh systému, dokumentace.

- Předvedení postupu obnovy systému.

9. Školení a zaškolení obsluhy

- Základní školení (1-2 hodiny) během AT.
- Ukázka ovládní, struktura systému nebo projektu, dotazy zadavatele.

10. Výstupy z FAT

- Zápis o průběhu AT, včetně výsledků a zjištěných nedostatků.
- Protokol o úspěšném ukončení AT podepsaný oběma stranami.
- V případě neúspěchu: seznam nedostatků a dohoda o opakování testu.