

NAŠE Č. J.: MMB/0355515/2025
SPIS. ZN.:
VYŘIZUJE: Mgr. Eva Hráčková
TELEFON: +420 542 172 103
E-MAIL: hrackova.eva@brno.cz

ATLAS servis CZ, s.r.o.
Opavská 492
747 64 Velká Polom
IČO: 277 63 307

DATUM: 23. 7. 2025
POČET LISTŮ: 02

OBJEDNÁVKA: 9512500043

Název akce

Pořízení systému – software pro ovládání LED obrazovek – STAREZ ARÉNA VODOVA v Brně.

Na základě Vaší cenové nabídky ze dne 21. 7. 2025 u vás objednááme pořízení systému – software pro ovládání systému LED obrazovek – STAREZ ARÉNA VODOVA v Brně.

Dodavatel

Atlas servis CZ, s.r.o., Opavská 492, 747 64 Velká Polom, IČO: 277 63 307

Kontaktní osoba: Ing. Miroslav Šmajstrla, jednatel společnosti, tel. +420 5 [REDACTED], email: mirek@ledsystem.cz

Provozovatel areálu

STAREZ - SPORT, a.s., Křídlovická 911/34, Staré Brno, 603 00 Brno; IČO: 26932211

Kontaktní osoba provozovatele: [REDACTED]

Předmět dodání

Viz položkový rozpočet a technická zpráva.

Záruka: dle platné legislativy.

CENA BEZ DPH: 330 000 Kč
DPH (21%): 69 300 Kč
CENA CELKEM S DPH: 399 300 Kč
TERMÍN PLNĚNÍ: do 30. 9. 2025
MÍSTO PLNĚNÍ: STAREZ ARÉNA VODOVA, Vodova 108, 612 00 Brno

ÚHRADA: fakturou (splatnost 30 dní ode dne doručení faktury)

UPOZORNĚNÍ: V případě nedodržení výše uvedené lhůty splatnosti faktury či jiných náležitostí uvedených v této objednávce může být faktura vrácena dodavateli. Na faktuře uvádějte číslo objednávky.

V případě, že ekonomický systém smluvní strany umožňuje vystavit a zaslat fakturu včetně příloh v elektronické podobě, např. ve formátu ISDOC/ISDOCX či ve formátu PDF, je ze strany statutárního města Brna požadováno doručení faktury včetně příloh primárně do datové schránky (ID: a7kbrn) nebo **na e-mail: hrackova.eva@brno.cz**. Pokud nelze takto postupovat, smluvní strana zašle fakturu včetně příloh poštou na níže uvedenou adresu: Statutární město Brno, Dominikánské náměstí 196/1, 602 00 Brno, Odbor sportu MMB.

Dodavatel bere na vědomí, že objednatel je osobou povinnou uveřejňovat smlouvy v registru smluv dle zákona č. 340/2015 Sb., o zvláštních podmínkách účinnosti některých smluv, uveřejňování těchto smluv a o registru smluv (zákon o registru smluv), ve znění pozdějších předpisů. Dodavatel proto souhlasí s tím, že statutární město Brno je oprávněno uveřejnit celý obsah této objednávky, a to strojově čitelnou kopii stejnopisu objednávky. Objednávka nabude účinnosti uveřejněním v registru smluv.

S pozdravem

STATUTÁRNÍ MĚSTO BRNO
MAGISTRÁT MĚSTA BRNA
Odbor sportu
Dominikánské nám. 3
BRNO
602 00

Mgr. Martin Jelínek
vedoucí Odboru sportu MMB

FAKTURAČNÍ ÚDAJE: Statutární město Brno, Dominikánské nám. 196/1, 602 00 Brno
IČO: 44992785, DIČ: CZ44992785

Přílohy: Položkový rozpočet
Technická zpráva

Potvrzujeme tímto přijetí objednávky.	
Dodavatel	Razítko / podpis
Datum 23.4.2025	

Položkový rozpočet - UPGRADE SYSTÉMU ŘÍZENÍ STAREZ ARÉNA VODOVA

Stavba:

STAREZ ARÉNA VODOVA

Objekt:

MULTIMEDIÁLNÍ SYSTÉM

Rozpočet:

Objednatel:

IČO:

DIČ:

Zhotovitel:

ATLAS servis CZ, s.r.o.

IČO: 27763307

Opavská 492, 74764 Velká Polom

DIČ: CZ 27763307

Vypracoval: STAREZ - SPORT, a.s.

Rozpis ceny			Celkem
Pro PC č.1 - SW AS Sportmanager 4K_Touch_Live			140 000,00
Pro PC č.2 - SW AS Sportplay_Touch			140 000,00
Upgrade stávajících částí systému			22 000,00
Instalace a zprovoznění			20 000,00
Účast na 3 ligových zápasech a ukázka provozního ovládání			6 000,00
Zaškolení obsluhy			2 000,00
Celkem			

Rekapitulace daní

Cena celkem bez DPH 21 % 330 000,00 CZK

Základní DPH 21 % 69 300,00 CZK

Zaokrouhlení CZK

Cena celkem s DPH 399 300,00 CZK

ve

Velké Polomí

dne

21.07.2025

Za objednatele

TECHNICKÁ ZPRÁVA

UPGRADE SYSTÉMU ŘÍZENÍ_MMS_STAREZ ARÉNA VODOVA



A. Funkčnost zařízení

1. Rozšířený systém bude plně kompatibilní se stávajícím systémem řízení, které je v současné době v provozu ve Starez aréně Vodova, včetně všech přihlašovacích účtů, databází, skóre, zálohování a sdílení dat. Bude zachována kontinuita veškerých účtů objednatele (min. 15 typů samostatných účtů s oddělenými daty a sporty min futsal, volejbal, nohejbal, florbal, házená, basketbal, judo)
2. Celá dodávka musí být plně kompatibilní se stávajícími systémy řízení a také nově dodaným Hardwarem + LED obrazovkami v roce 2025
3. Bude provede i upgrade stávajícího systému řízení
4. Základní funkčnosti ovládání systému
 1. Systém lze ovládat jedním až 3 operátory, vždy záleží na výběru obsluhy (trénink až po mistrovské utkání) a to takto:
 - i. Funkcionalita při ovládání jedním operátorem:
 1. Ovládá pouze z multimediálního systému pomocí jednoho dotykového monitoru (skóre, média, zábava, live videa)
 - a. Požadavky viz „Multimediální systém“
 2. Pokročilá režie se v tomto případě nepoužívá (replay systém apod.)

ii. Funkcionalita při ovládání dvěma operátory (dvě možnosti fungování)

1. Možnost A

- a. Časoměřič ovládá skóre z extérního ovládacího pultu
 - i. Požadavky viz „Samostatný extérní ovládací pult“
- b. Druhý operátor ovládá multimediální systém pomocí jednoho dotykového monitoru (skóre, média, zábava, live videa)
 - i. Požadavky viz „Multimediální systém“
- c. Pokročilá režie se v tomto případě nepoužívá

2. Možnost B

- a. Skóre, média apod. se ovládá pouze z multimediálního systému pomocí jednoho dotykového monitoru a jednoho operátora
- b. Pokročilou režii ovládá druhý operátor
 - i. Požadavky viz „Pokročilá režie“
- c. Live video se může ovládat z obou systémů, upřednostňujeme v pokročilé režii

iii. Funkcionalita při ovládání třemi operátory

- 1. Časoměřič ovládá skóre z extérního ovládacího pultu
 - a. Požadavky viz „Samostatný extérní ovládací pult“
- 2. Druhý operátor ovládá multimediální systém pomocí jednoho dotykového monitoru (skóre, media, zábava, live videa)
 - a. Požadavky viz „Multimediální systém“
- 3. Třetí operátor ovládá pokročilou režii

B Základní technické parametry

1. SW systém AS Sportmanager 4K_Touch_Live

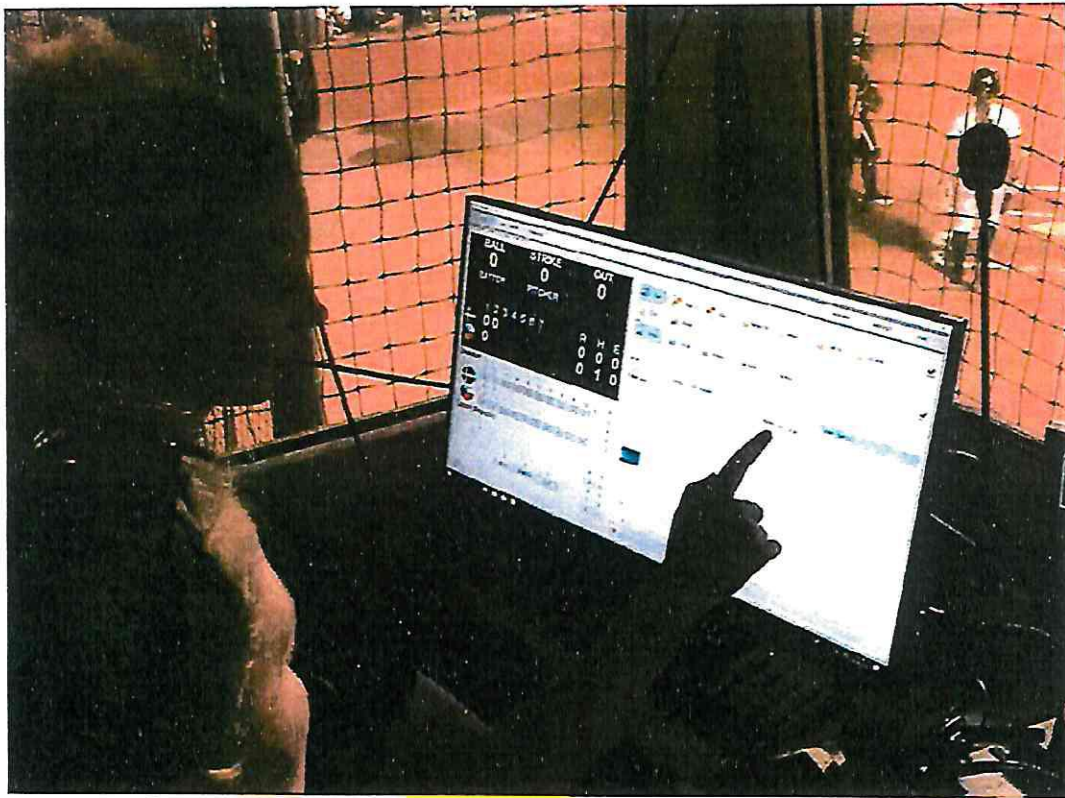
- a. Instalace na PC č. 1
- b. Pokročilý systém pro odbavení větších sportovišť
- c. Na dotykovém monitoru bude operátor vidět náhledové okno reálného stavu toho, co se vysílá na všech LED obrazovkách nejednou, ovládání skóre a také ovládání multimediální části, které jsou funkčně vzájemně propojeny (např. padne-li gól, automaticky systém nabídne po přidání gólů výběr hráče a animací pro gól). Zároveň systém umožní náhled a střihu pro 6 kamer (dle nastavení operátora (od 0 do 8 kamer kombinace SDI, NDI a IP kamer)
- d. Na druhém dotykovém monitoru bude vidět náhled až 8 kamer s možností dotykového ovládání zobrazení aktuálního video vstupu a také bude mít možnost výběru na kterou část LED obrazovek ho bude chtít přehrát- vše definované uživatelsky
- e. LED obrazovky řídíme jako jeden celek s uživatelskou možností nastavení co se bude vysílat na každé obrazovce (nové i současné) a také zároveň na jakékoli části z těchto led obrazovek a to např.:
- f. Na každé LED obrazovce odlišné zobrazení (live video, skóre, reklamy, signál z pokročilé režie, možnost přehrávat odlišné reklamy na každé led obrazovce najednou, apod.)
- g. Při všech módech (i mimo výše uvedené) zobrazení dalších vrstev obrazu (např. KISS kamera, průhledné animace, texty v kombinaci s live videem, textové sdělení, reklamy) opět ve variantách na všech obrazovkách současně anebo odděleně.

- h. Pokud je systém skóre ovládán z extérního ovládacího pultu, tak se operátorovi automaticky nabízí přijímat tyto události a následně je zobrazovat.
- i. Při zápasech na všech třech hřištích musí systém dále umožňovat:
 - i. Zobrazení třech nezávislých skóre na každé LED obrazovce
 - ii. Skóre ovládání ze třech nezávislých ovládacích pultů
 - iii. Zobrazení třech nezávislých skóre na hlavní LED obrazovce
 - iv. Skóre ovládání ze třech nezávislých ovládacích pultů
- j. Přidávat a ubírat tlačítka rychlé volby pro spuštění reklamy, soupisek, gólů, trestů, karet, textů, obrázků, kamer, zábavy, atd. které jsou vždy vidět operátorem a to včetně obsahu přehrávání
- k. Ikony pro tyto tlačítka jsou uživatelsky editovatelné: název, ikona, barva, umístění, funkce
- l. Možnost pohodlně a intuitivně ovládat dotykem
- m. Neomezený počet vytváření lig, týmů a soupisek uživatelem formou databáze
- n. Soupisky hráčů:
 - i. Ize měnit on-line v průběhu zápasu (bez nutnosti znovu spouštět či nastavovat hru)
 - ii. obsahuje minimálně číslo, jméno, příjmení, pozice, 4 x různé fotky a 4x různé videa pro každého hráče
 - iii. Možnost dělat obrázkové a video prezentace hráčů pro každý okamžik zápasů jiné (např. pro gól jiné video hráče než při sestavě)
- o. Neomezené vytváření scén pomocí dotykové funkce Drag and Drop
- p. Scény lze vyvířet i online při hře a rovnou zobrazit
- q. Samostatné přehrávání zvukových souborů
- r. Neomezené vytváření časových playlistů
- s. Minimálně video formáty:
 - i. mp4, avi, wmv, mpeg, mpg, mov, mkv, gif, dv, wma, gif, flv
 - ii. video kodeky: min. H264, H265, AV1
 - iii. zvukové kodeky: min. AAC, mp2, mp3, atsc
- t. Podporované videovstupy
 - i. NDI HX2, HX3
 - ii. IP kamery, min 1920x1080p50
 - iii. RTSP
 - iv. NDI HX
 - v. SRT
 - vi. HTTP/HTTPS
 - vii. 3G-SDI až do 1080p60
- u. Minimálně formáty pro obrázky:
 - i. bmp, .gif, .jpeg, .png, .tiff, .wmf, .mf, .icon.
- v. možnost další rozšiřování a napojení dalších LED obrazovek
- w. Jazykové verze CZ, AJ
- x. Možnost zákaznických úprav

2. Pokročilá režie - AS Sportreplay_Touch

- a. Instalace na PC č. 2
- b. 8 kanálová režie (střih, replay, slowmotion)
- c. jednoduché vytváření značek situací v kontinuálním záznamu
- d. práce s celým záznamem kdykoli během nahrávání
- e. ukládání vybraných situací k okamžitému přehrávání kteréhokoli z nich
- f. zpomalování přehrávání až do úplného zastavení
- g. zrychlené i zpomalené přehrávání tam i zpět kolem vybrané situace do rychlosti 3x (tam i zpět)

- h. současné procházení kamer na všech záznamech
- i. možnost vložit a editovat časomíru do každého obrazu
- j. min 10 typů efektu střihu
- k. vytváření highlightů k okamžitému přehrání a zároveň možnost ihned při hře exportovat pro postprodukcí
- l. možnost exportovat veškeré highlity, vybrané části hry a veškeré záznamy na samostatné úložiště s možností dalšího sdílení
- m. Stream
 - i. Minimálně facebook, youtube, twitch, apod.
 - ii Možnost zároveň na dvě nezávislé adresy
 - Možnost výběru zobrazovací, oblasti která půjde na stream
 - iii
 - .
- n. Editor pro stream
 - i. možnost vkládat neomezené texty, obrázky, skóre ve vrstvách nezávisle na obrazu na LED obrazovkách
- o. přehrávání médií
- p. Minimálně videoformáty:
 - q- mp4, wmv, mkv, wma, avi, mpeg,mov,m4v,m4a,gif, dv,gxf,vob,flv, m2t,m2ts
 - i. video kodeky minimálně: H264, H265, AV1
 - ii. zvukové kodeky minimálně: AAC, mp2, mp3, atsc, atd.
- r. Podporované videovstupy
 - i. NDI HX2, HX3
 - ii. IP kamery, min 1920x1080p50
 - iii. RTSP
 - iv. NDI HX
 - v. SRT
 - vi. HTTP/HTTPS
 - vii. 3G-SDI až do 1080p60
- s. Minimálně formáty pro obrázky:
 - i. bmp, .gif, .jpeg, .png, .tiff, .wmf,. mf, .icon apod.
- t. Jazykové verze CZ, AJ
- u. Možnost zákaznických úprav



vizualizace

Potvrzuje

27. 7. 2025

