

OBJEDNATEL: Statutární město Ostrava Prokešovo náměstí 1803/8 702 00 Ostrava-Moravská Ostrava IČ: 00845451 DIČ: CZ00845451	DODAVATEL: AUPEMA s.r.o. Čs. armády 497 742 83 Klimkovice IČ: 28596129 DIČ: CZ28596129
---	--

PŘÍJEMCE (zasílací adresa): Magistrát města Ostravy Prokešovo náměstí 1803/8 702 00 Ostrava-Moravská Ostrava ISDS: 5zubv7w e-mail: posta@ostrava.cz	Bankovní spojení: Číslo účtu: 27-1649297309/0800 Banka: Česká spořitelna, a. s. IBAN: CZ2508000000271649297309 BIC: GIBACZPX
--	---

Na faktuře uvádějte vždy číslo objednávky, pokud nebude uvedeno, může být faktura vrácena zpět. Fakturu zašlete na adresu příjemce, v případě elektronické fakturace použijte datovou schránku nebo e-mail příjemce.

Objednáváme u Vás :

organizačně-technické zajištění akce Sdítko v termínu od 23.05.2025 do 06.06.2025, které zahrnuje:

- pronájem techniky, ozvučení, příslušenství
- služby techniků, zvukařů, pomocného personálu, bourání, stavění apod.

Podrobnosti viz příloha č. 1.

Schéma náměstí je přílohou č. 2.

Kontaktní osobou je Pavlína Polášková, 720 735 368

Fakturujte, prosím, až po realizaci objednaného.

Cena bez DPH v Kč	238 600,00
Cena celkem v Kč	288 706,00

Lhůta plnění: 06.06.2025

- Datum splatnosti faktury je stanoveno nejdříve na patnáctý den od data doručení včetně (razítko podatelny). Fakturu nám zašlete včetně příloh (dodací list). Datem splatnosti faktury se rozumí den odepsání příslušné částky z bankovního účtu.

- Pro akceptaci objednávky zašlete písemný souhlas na e-mailovou adresu vyřizujícího referenta uvedeného níže nebo jinak písemně do 10 dnů ode dne doručení objednávky, pokud není smluvně ujednáno jinak. V případě, že dodavatel takto neučiní, objednávka zaniká. Při plnění od 50 tis. Kč bez DPH dodavateli vzniká závazek poskytnout plnění dle objednávky po uveřejnění objednávky v registru smluv. Uveřejnění objednávky v registru smluv objednatel dodavateli písemně (e-mailem) oznámí v případě, že dodavatel nedisponuje datovou schránkou.

Vyřizuje:

Tel/e-mail :

V Ostravě dne: 21.05.2025

