



SMLOUVA O DÍLO A SMLOUVA LICENČNÍ

Aktualizace a modernizace informačního střediska Kvilda – PC hra

dle ust. § 2586 a násl. a ust. § 2358 a násl. zákona č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů

Smluvní strany

Objednatel: Správa Národního parku Šumava
sídlo: 1. máje 260/19, 385 01 Vimperk
zastoupení: Mgr. Pavel Hubený, ředitel
IČO: 00583171
DIČ: CZ00583171
bankovní spojení: [REDACTED]
číslo účtu: [REDACTED]
(Objednatel je příspěvkovou organizací Ministerstva životního prostředí České republiky)
(dále jen „Správa“ nebo „objednatel“)

a

Autor: Matěj Hložánek
adresa: Střešovická 1015/45, Praha 162 00
IČO: 11904496
bankovní spojení: [REDACTED]
číslo účtu: [REDACTED]
Není plátce DPH
(dále jen „autor“ nebo „dodavatel“)

(dále společně též jako „smluvní strany“)

uzavírají níže uvedeného dne, měsíce a roku tuto Smlouvu o dílo a smlouvu licenční (dále jen „smlouva“)

I.

Předmět smlouvy

- 1) Předmětem smlouvy je závazek autora k vytvoření díla, kterým je **PC hra s názvem „Stopařem a ochráncem lesa“** (dále také jako „dílo“), jakož i udělení **výhradní licence** k užití díla. Bližší specifikace díla je uvedena v příloze A Specifikace zadání této smlouvy.
- 2) Dílo je vytvořeno v rámci projektu **„Aktualizace a modernizace informačního střediska Kvilda – 1230800057“**, spolufinancovaného za finanční podpory MŽP a SFŽP ČR.
- 3) Správa získává výhradní licenci k užití díla, a to způsobem níže vymezeným:





- **Adjustace a provoz hry v expozici informačního střediska Kvilda**
- Propagace online hry sociální sítě, facebook
- Publikování na webových stránkách Správy Národního parku Šumava.

a dále pak dle čl. II. této smlouvy všemi způsoby užití ve smyslu § 12 a násl. autorského zákona.

II. Vymezení licence

- 1) Autor poskytuje touto smlouvou Správě ohledně díla souhlas a oprávnění (licenci) k užívání díla dle této smlouvy.
- 2) V rámci užití díla užít dílo vcelku nebo jeho část, nejen v jeho původní podobě, tedy v podobě, v jaké bylo autorem odevzdáno, je objednatel oprávněn dílo upravovat a jinak měnit, spojit s jinými autorskými díly i s textem, obrazem, fotografií a zvukem, zařadit dílo do díla souborného.
- 3) Užitím autorského díla rozmnožováním se rozumí užití díla pro reklamní účely při prezentaci Správy, ochrany přírody Národního parku Šumava všemi obvyklými způsoby takové reklamy (zejm. tisk, billboardy, televize, internet, distribuce na informačních střediscích pro veřejnost, v katalogích,...).
- 4) Správa uvede na všech materiálech obsahujících propagaci této hry – díla dle této smlouvy copyrightovou doložku: © **HERDEK**
- 5) Licence se uděluje jako výhradní.
- 6) Objednatel je oprávněn udělit oprávnění nabytá touto smlouvou podlicenčně třetí osobě, oprávnění není povinen užít.

III. Autorská odměna

- 1) Správa zaplatí autorovi za výše uvedené dílo a udělenou licenci k němu smlouvenou jednorázovou odměnu **ve výši 100 000,- Kč**.
- 2) Autorská odměna je splatná na účet autora na základě dílčí fakturace, avšak max. 4 faktury.
- 3) Faktura bude vystavena po převzetí díla či jeho části Správou, a to dle přílohy B Harmonogram této smlouvy.
- 4) Faktury autora musí mít všechny náležitosti daňového a účetního dokladu, formou a obsahem odpovídat požadavkům právní úpravy zejména pak zákonu o účetnictví, zákonu o dani z přidané hodnoty a mít náležitosti obchodní listiny dle občanského zákoníku ve znění pozdějších předpisů. Nebudou-li faktury splňovat tyto náležitosti, nebudou odpovídat předmětu plnění, nebudou-li doloženy příslušnými doklady nebo budou-li jinak v nesouladu s touto smlouvou, je Správa oprávněna vrátit je autorovi na doplnění či jinou opravu, aniž se tím dostane do prodlení s úhradou příslušné částky. Nová lhůta splatnosti začne plynout doručením doplněné nebo opravené faktury Správě na kontaktní adresu podle této smlouvy.





- 5) Každou fakturu musí autor označit číslem a názvem projektu „**Aktualizace a modernizace informačního střediska Kvilda – 1230800057**“.
- 6) Splatnost faktur činí 21 kalendářních dnů ode dne jejího doručení na kontaktní adresu Správy. Úhrada faktury bude provedena v české měně bezhotovostně z účtu Správy na účet autora uvedený v záhlaví této smlouvy. Číslo tohoto bankovního účtu bude uvedeno rovněž na autorem vystavené faktuře. Lhůta splatnosti je dodržena, pokud v její poslední den byl podán příkaz k převodu příslušné částky z účtu Správy na účet autora.

IV.

Doba a plnění smluvních závazků

- 1) Autor se zavazuje vytvořit a předat Správě dílo v dohodnutém formátu včetně jeho zprovoznění v expozici IS Kvilda a poskytnout mu licenci dle této smlouvy **nejpozději do 30. 10. 2025**.
- 2) Zároveň do 31.3. 2026 si objednatel vyhrazuje možnost bezplatného servisu či opravy hry, které vyplynou ze zkušebního provozu.
- 3) Nastanou-li mimo dosah vlivu Správy po uzavření této licenční smlouvy okolnosti, které znemožňují vydání díla, má Správa právo od smlouvy odstoupit. Autor si v takovém případě nebude činit nárok na autorskou odměnu, pokud před odstoupením nedošlo ani k částečnému využití licence.
- 4) Vzhledem k tomu, že objednatel nemá zájem na pozdním plnění, platí, že nebude-li dílo objednateli odevzdáno ve lhůtě uvedené v čl. IV. odst. 1) této smlouvy anebo má-li dílo vady, které autor neodstraní ve lhůtě k tomu účelu poskytnuté, nebo má-li dílo vady neodstranitelné, má objednatel právo od této smlouvy odstoupit.
- 5) Smluvní strany mají možnost odstoupit od smlouvy v souladu s příslušnými ustanoveními platných právních předpisů.
- 6) Autor je oprávněn od smlouvy odstoupit v případě prodlení Správy s úhradou odměny, nebude-li prodlení odstraněno ani do 14 dnu po písemné upomínce autora.

V.

Společná a závěrečná ustanovení

- 1) Autor bere na vědomí, že veškeré skutečnosti, o nichž se dozví při výkonu svých práv na základě této smlouvy, tvoří předmět obchodního tajemství Správy a je povinen zachovávat o nich mlčenlivost. Z porušení této povinnosti vyplývá odpovědnost autora za způsobenou škodu a příp. ušlý zisk.
- 2) Autor bere na vědomí, že Správa je dle § 2 odst. 1 zákona č. 340/2015 Sb., o zvláštních podmínkách účinnosti některých smluv, uveřejňování těchto smluv a o registru smluv (zákon o registru smluv), ve znění pozdějších předpisů, povinným subjektem, na jehož smlouvy se vztahuje povinnost uveřejnění v registru smluv. Smluvní strany si tímto ujednávají, že uveřejnění dle tohoto zákona zajistí Správa způsobem, v rozsahu a ve lhůtách z něho vyplývajících. Pro účely uveřejňování smluvní strany současně shodně prohlašují,





že žádnou část této smlouvy nepovažují za své obchodní tajemství bránící jejímu uveřejnění. Ujednání dle tohoto odstavce se vztahují i na všechny případné dodatky k této smlouvě, jejichž prostřednictvím je tato smlouva měněna či ukončována.

- 3) Ustanovení této smlouvy, která se zabývá autorskými právy a licenčními ujednáními, jsou nevypověditelná.
- 4) Případná neplatnost některého ujednání smlouvy nemá vliv na platnost ostatních ujednání. Strany smlouvy se v tomto případě zavazují poskytnout si vzájemnou součinnost k uzavření dodatku ke smlouvě, kde bude neplatná část smlouvy nahrazena novým ujednáním, a to ve lhůtě do 14 dnů poté, co tato potřeba vyvstane.
- 5) Smluvní strany výslovně sjednávají, že práva a povinnosti z této smlouvy přecházejí na právní nástupce obou smluvních stran.
- 6) Smlouvu lze měnit pouze číslovanými písemnými dodatky podepsanými oprávněnými zástupci obou smluvních stran.
- 7) Pro právní vztahy touto smlouvou založené platí, pokud není výslovně sjednáno jinak, příslušná ustanovení autorského zákona a obecná ustanovení občanského zákoníku.
- 8) Tato smlouva je sepsána ve třech vyhotoveních, přičemž všechna mají platnost originálu. Po podpisu oběma smluvními stranami obdrží Správa dvě vyhotovení a autor jedno vyhotovení.
- 9) Smluvní strany prohlašují, že si smlouvu před jejím podpisem přečetly, s jejím obsahem souhlasí a že tato byla uzavřena svobodně, vážně a srozumitelně, nikoliv v tísní a ani za jinak jednostranně nevýhodných podmínek.
- 10) Tato smlouva nabývá platnosti a účinnosti v případě povinnosti uveřejnění v registru smluv dle zákona o registru smluv, v ostatních případech dnem podpisu oprávněnými osobami smluvních stran.

Přílohy

Příloha A Specifikace zadání

Příloha B Harmonogram

Příloha C Kontaktní údaje





Příloha A Specifikace zadání

Technické zadání:

- Hra nebude přístupná na otevřeném WEB portálu
- Žánr hry: Stopovací edukativní aventura
- Délka hry: 1-6 minut
- Záměr: Hledání stop zvířat, a vložení návštěvníků do role ochránců přírody.
- Vizuální podoba: koláž 360° fotografií a ilustrací.
- Herní zážitek: dynamický, aktivní, přemýšlející
- Zvuková estetika: zvuk z lokací a dokreslení atmosféry, možnost namluvení hlasem.
- Restart: Není potřeba, nový hráč může navázat tam, kde předchozí hráč přestal.
- Počet lokací ve hře: 30 – 40
- Počet živočichů: minimálně 10
- Počet stop: 3 – 4 na živočicha
- Cílová skupina: od 6 let pro všechny cílové skupiny.
- Počet hráčů: hra bude určena pro jednoho hráče
- Hra bude realizována na webovém rozhraní (html hra)
- Ovládání hry: dotykem
- Velikost monitoru: úhlopříčka 43“, rozlišení 1920x1080
- Členění hry: minimálně 3 úrovně
- V průběhu zpracování hry požadujeme alespoň 3 kontrolní dny
- Správa Národního parku Šumava poskytne v průběhu tvorby hry průběžně odborné konzultace ohledně obsahu (fauna, flóra atd.).
- Správa Národního parku Šumava poskytne v případě potřeby ilustrace stop a živočichů dle obsahu hry.

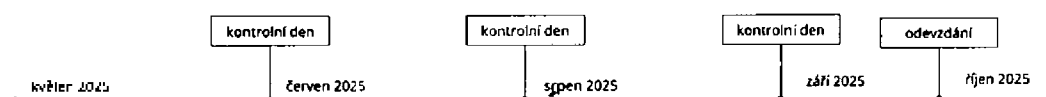
Fotografie umístění hry v expozici:





Harmonogram zpracování hry kontrolní dny:

Plán vývoje





Příloha B Harmonogram

Dílčí termíny (fáze)

1) *Prototyp *- na konci fáze obsahuje produkt základní herní mechaniky, 2-3 scény na testování konceptu a test animace. Součástí fáze 1 je odsouhlasení finálního seznamu živočichů a rostlin s objednatelem.

*Kontrolní Den - *1.6.2025

2) *Produkce *- na konci fáze obsahuje produkt zpracování celé herní mapy a všech zvířat, může obsahovat chyby, může chybět zvuk a finální grafika

Schválení Obsahu Kontrolní Den - 1.8.2025

3) *Finalizace *- na konci fáze je produkt bez chyb a ve finální podobě, připraven na instalaci a následuje již jen odevzdání.

Kontrolní Den - 1.9.2025

4) *Odevzdání *- produkt je odevzdán dle zadání do 1.10.2025 a zároveň proběhne instalace v součinnosti s realizátorem AV technologií v termínu po vzájemné dohodě. Zároveň do 31.3. 2026 si objednatel vyhrazuje možnost bezplatného servisu či opravy hry, které vyplnou ze zkušebního provozu.

Každá fáze končí kontrolním dnem, kdy objednatel upozorní dodavatele na případné nedostatky či chyby v dané fázi. Po odstranění nedostatků je fáze ukončena a dodavatel je oprávněn na základě předávacího protokolu dané fáze vystavit fakturu na 25% z celkové částky díla.





Příloha C Kontaktní údaje

