



Evropská unie
Evropský sociální fond
Operační program Zaměstnanost



Úřad práce ČR

ZÁRUKY PRO MLADÉ VE ZLÍNSKÉM KRAJI

CZ.03.1.48/0.0/0.0/15_004/0000011

PLÁN REALIZACE ODBORNÉ PRAXE

I. Uchazeč o zaměstnání	ABSOLVENT	
Jméno a příjmení:	XXXX	
Datum narození:	XXXX	
Kontaktní adresa:	XXXX	
Telefon:	XXXX	
Zdravotní stav dobrý: /zaškrtněte/ Omezení /vypište/:	XXXX	XXXX
V evidenci ÚP ČR od:	XXXX	
Vzdělání:	XXXX	
Znalosti a dovednosti:	XXXX	
Pracovní zkušenosti:	XXXX	
Absolvent se účastnil před nástupem na odbornou praxi v rámci aktivit projektu:	rozsah	druh
a) Poradenství	3x1 hodina	Úvod do porad. aktivit, tvorba životopisu, individuální poradenství
b) Rekvalifikace	8 hodin	Motivační klub

Tento projekt je financován z prostředků Evropského sociálního fondu prostřednictvím Operačního programu Zaměstnanost a ze státního rozpočtu České republiky.

II. ZAMĚSTNAVATEL

Název organizace: Business Logic s.r.o.

Adresa pracoviště: Nad Stráněmi 5656, 760 05 Zlín

Vedoucí pracoviště: XXXX

Kontakt na vedoucího pracoviště:

Tel: XXXX

Email: XXXX

Zaměstnanec pověřený vedením odborné praxe – **MENTOR**

Jméno a příjmení: XXXX

Kontakt: XXXX

Pracovní pozice/Funkce Mentora: Communications manager

Druh práce Mentora /rámec pracovní náplně/

Odpovědnost za komunikaci firmy vůči externím subjektům,
spolupráce s obchodním a marketingovým oddělením, reklamními a
PR agenturami, spolupráce na formulaci firemní politiky a vize firmy.

III. ODBORNÁ PRAXE

Název pracovní pozice absolventa: Grafik

Místo výkonu odborné praxe: Zlín, Nad Stráněmi 5656

Smluvený rozsah odborné praxe: 40 hodin týdně, 12 měsíců

Kvalifikační požadavky na absolventa: SŠ s maturitou

Specifické požadavky na absolventa:
Uživatelská znalost PC, základy Adobe Photoshop.

Druh práce - rámec pracovní náplně absolventa:

Tvorba grafických pokladů společnosti, podkladů pro klienty. Návrhy webových stránek a aplikací.

KONKRETIZUJTE STANOVENÍ CÍLŮ ODBORNÉ PRAXE A ZPŮSOB JEJICH DOSAŽENÍ:

PRŮBĚŽNÉ CÍLE:

Zadání konkrétních úkolů činnosti

/v případě potřeby doplňte řádky nebo doložte přílohou/

Seznámení se s provozem společnosti a s jejími standardy. Seznámení se systémem pro řízení projektů a bug tracking systémem (Redmine). Seznámení se a zaškolení se s nástrojem pro kompletní editaci grafiky Adobe Photoshop a dalšími Adobe Illustrator, Invision aj.

STRATEGICKÉ CÍLE:

/v případě potřeby doplňte řádky nebo doložte přílohou/

Zaměstnanec získá praktické zkušenosti s grafickým softwarem rozšířeném po celém světě. Získáním těchto praktických dovedností dojde ke zvýšení jeho kvalifikace. Po absolvování praxe bude zaměstnanec schopen řešit zadané úkoly samostatně i v týmu. Zaměstnanec získá orientaci ve světově nejrozšířenějších systémech pro řízení projektů (Redmine) a zdokonalí se v nejrozšířenější nástroji pro kompletní editaci grafiky Adobe Photoshop.

VÝSTUPY ODBORNÉ PRAXE:

/doložte přílohou/

Název přílohy:

Příloha č. 2 Průběžné
hodnocení absolventa

Příloha č. 3 Závěrečné
hodnocení absolventa

Příloha č. 4 Osvědčení o
absolvování odborné praxe

Příloha: Reference pro
budoucího zaměstnavatele*

Datum vydání přílohy:

měsíčně

se závěrečným
vyúčtováním

na konci odborné praxe
(po 12 měsících)

na konci odborné praxe
(po 12 měsících)

HARMONOGRAM ODBORNÉ PRAXE

Harmonogram odborné praxe, tj. časový a obsahový rámec průběhu odborné praxe je vhodné předjednat a konzultovat mezi zaměstnancem KrP a KoP ÚP ČR, mentorem a absolventem již před nástupem absolventa na odbornou praxi, aby jeho rámec byl zřejmý již před podepsáním Dohody o vyhrazení společensky účelného pracovního místa a popřípadě Dohody o poskytnutí příspěvku na mentora. Podle aktuální situace a potřeby může být harmonogram doplňován nebo upravován.

/v případě potřeby doplňte řádky/

Měsíc/Datum	Aktivita	Rozsah	Zapojení Mentora
09/2016	Orientace ve společnosti Business Logic s.r.o., seznámení s prostředím a pravidly pro práci.	40h./týdně	
10/2016	Zaškolení v systémech pro řízení projektů a bug tracking (Redmine), úvod do Adobe Photoshop.	40h./týdně	
11/2016	Obecný úvod do programu Adobe Photoshop, praktická jednoduchá cvičení.	40h./týdně	
12/2016	Adobe Photoshop: První spuštění, popis chování, porovnání verzí. Práce s obrázky a detailistů, úvod do vrstev. Nastavení programu a možnosti přizpůsobení. Pracovní plocha.	40h./týdně	
01/2017	Adobe Photoshop: přehled všech nástrojů, nepostradatelné zobrazovací a doplňkové nástroje, výběrové nástroje, Praktické cvičení.	40h./týdně	
02/2017	Adobe Photoshop: práce s maskami a složitější slučování vrstev. Praktická cvičení.	40h./týdně	
03/2017	Adobe Photoshop: Vlastní návrh webové stránky.	40h./týdně	
04/2017	Obecný úvod do programu Adobe Illustrator. Základy vektorových ilustrací a seznámení se s pracovními postupy při návrhu grafiky. Praktická jednoduchá cvičení.	40h./týdně	
05/2017	Vytváření vektorové grafiky, vlastní tvorba na základě zadaných úkolů.	40h./týdně	
06/2017	Obecný úvod do programu Pinnacle studio (program na střihání videa).	40h./týdně	

Tento projekt je financován z prostředků Evropského sociálního fondu prostřednictvím Operačního programu Zaměstnanost a ze státního rozpočtu České republiky.

07/2017	Google drive, Creative cloud - seznámení se se správou aplikací, souborů, píssem, datových zdrojů a přístup ke komunitě z počítače.	40h./týdně
08/2017	Seznámení s programem InvisionApp, pracovní prostředí a práce v něm. Praktické cvičení.	40h./týdně

** V případě, že si zaměstnavatel účastníka neponechá v pracovním poměru po skončení odborné praxe, poskytne zaměstnavatel „Reference pro budoucího zaměstnavatele“, a to ve volné formě.*

*Schválil(a): ...XXXX..... dne.....
(jméno, příjmení, podpis)*