

SMLOUVA O DÍLO Č. 108/25/OŠK

Agendové číslo: S/0266/2025/OŠK

uzavřená podle ust. § 2586 a násl. zákona č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „občanský zákoník“)

Smluvní strany

(1) **Statutární město Ostrava,**

Prokešovo náměstí 1803/8, 702 00 Ostrava-Moravská Ostrava

Příjemce (sídlo příjemce - zasílací adresa):

městský obvod Ostrava-Jih,

ul. Horní 791/3, 700 30 Ostrava-Hrabůvka

zastoupený Bc. Martinem Bednářem, MBA, starostou

IČO: 00845451

DIČ: CZ00845451 (plátce DPH)

Peněžní ústav: Komerční banka a.s., pobočka Ostrava-Hrabůvka

Číslo účtu: 1520761/0100

Datová schránka: 2s3brdz

(„**Objednatel**“)

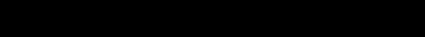
a

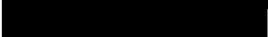
(2) **Rainbow Run, z.s.**

Smetanovo náměstí 1180/7, 702 00 Ostrava-Moravská Ostrava

IČO: 22876189

zastoupený Bc. Romanem Fučíkem, předsedou

Peněžní ústav: 

Číslo účtu: 

Datová schránka: 4jzsfzi

(„**Zhotovitel**“)

uzavírají tuto smlouvu o dílo (dále jen „Smlouva“):

1. PŘEDMĚT SMLOUVY

- 1.1** Zhotovitel se touto smlouvou zavazuje provést na svůj náklad a nebezpečí pro Objednatele dílo spočívající v zajištění přípravy a v organizaci akce s názvem „**SCHOOL GAMES**“ včetně všech úkonů nezbytných pro její řádné uskutečnění dle rozpočtu, který je přílohou č. 3 této smlouvy (dále jen "akce") a Objednatel se touto smlouvou zavazuje za řádně provedenou akci zaplatit cenu dle čl. 4. této smlouvy.
- 1.2** Datum konání akce – **třech kvalifikačních dní: 28. 4. 2025 – 30. 4. 2025** od 8:00 – 13:30 hod. Náhradní kvalifikační dny v případě nepříznivého počasí: 5. 5. 2025 – 7. 5. 2025 od 8:00-13:30 hod.

- 1.3** Datum konání akce – **jednoho Finálového dne: 9. 6. 2025** od 7:15-15:00 hod. Náhradní finálový den v případě nepříznivého počasí je stanoven na 10. 6. 2025 od 7:15-15:00 hod.
- 1.4** Místo konání akce: Areál fotbalového hřiště na ul. Svazácká, Ostrava-Zábřeh na pozemku parc. č. 654/67 v k. ú. Zábřeh nad Odrou (dále jen „sportoviště“).
- 1.5** Závazek Zhotovitele se sjednává jako fixní ve smyslu ust. § 1980 občanského zákoníku.
- 1.6** Předmětem této smlouvy je závazek Zhotovitele zkoordinovat, zprostředkovat, zrealizovat a zajistit pro Objednatele veškeré služby v rozsahu uvedeném v příloze č. 1 – *School games Propozice*, v příloze č. 2 - *Harmonogram*, v příloze č. 3 - *Rozpočet akce*, tyto přílohy tvoří nedílnou součást této smlouvy (dále jen „Dílo“).

2. PRÁVA A POVINNOSTI ZHOTOVITELE

- 2.1** Zhotovitel se zavazuje zrealizovat akce uvedené v čl. 1. Předmět smlouvy.
- 2.2** Zhotovitel se zavazuje oslovit všech 16 základních škol v městském obvodu Ostrava–Jih a představit jim pravidla SCHOOL GAMES v rozsahu uvedeném v příloze č. 5 – *Pravidla a příloha č. 4 – Přihláška*, které tvoří nedílnou součást této smlouvy. Zhotovitel se zavazuje učinit maximální snahu, úsilí a propagaci akce v rámci všech 16 základních škol v městském obvodu Ostrava-Jih (dále jen „základní školy“) tak, aby se do projektu zapojilo co nejvíce základních škol, sportovců a dětí, a aby Dílo bylo řádně provedené.
- 2.3** Zhotovitel se zavazuje zabezpečit dopravu pro žáky ze základních škol na základě individuální domluvy s řediteli základních škol. Nejvzdálenější základní škola od sportoviště je 3,1 km.
- 2.4** Zhotovitel je povinen zajistit bezpečnost a ochranu zdraví všech účastníků (návštěvníků, diváků a soutěžících) v rámci akce **SCHOOL GAMES** zejména se zavazuje zajistit přítomnost dostatečného počtu zdravotníků a personálu v souladu se zákonem č. 258/2000 Sb., o ochraně veřejného zdraví v platném znění.
- 2.5** Zhotovitel se zavazuje zajistit technickou realizaci akce, dodržení harmonogramu akcí - kvalifikačních dnů a finálového dne, a to vlastními silami i prostřednictvím třetích osob.
- 2.6** Zhotovitel se zavazuje zajistit pravidelný úklid odpadků během akce vč. dodání materiálů, osob pro tento úklid určených a nádob pro odpad v dostatečném množství. Zároveň je zhotovitel povinen zajistit přistavení kontejneru na uložení odpadu vzniklého v rámci akce a následně zajistit a uhradit jeho odvoz odpovědnou firmou na likvidaci odpadů.
- 2.7** Zhotovitel nese nebezpečí škody na Díle do dne, kdy dojde k předání celého Díla Objednateli.
- 2.8** Zhotovitel se zavazuje:
- zajistit včas a řádně veškerá povinná ohlášení akce dotčeným úřadům,
 - zaplatit včas a řádně platby za veškeré technické zajištění a zhotovitelem nasmlouvaná vystoupení umělců a moderátora,
 - zajistit a provést akci v souladu se všemi relevantními právními předpisy,
 - zajistit, že třetí osoby podílející se na plnění předmětu této smlouvy budou vstupovat jen do míst určených k pořádání akce,
 - informovat Objednatele o všech důležitých skutečnostech, které s organizací akce souvisí, a to zejména o zapojení třetích osob do organizace akce, rozsahu a míře zapojení, odpovědnosti, rozmístění objednaných služeb,
- 2.9** Zhotovitel se zavazuje dbát o dobré jméno Objednatele a zdržet se jakéhokoliv jednání, které by mohlo dobré jméno Objednatele, jakkoliv ohrozit nebo poškodit.

- 2.10** Zhotovitel se zavazuje, že v rámci akce nebude propagovat žádnou politickou stranu či politické hnutí.
- 2.11** Zhotovitel odpovídá za škodu, která vznikne Objednateli nebo třetím osobám v souvislosti s pořádáním akce činností Zhotovitele. Zhotovitel prohlašuje, že před termínem konání akce a po celou dobu trvání akce bude mít uzavřenou pojistnou smlouvu, která kryje pojistná rizika spojená s akcemi a dílem uvedeným v této smlouvě v části 1. Předmět smlouvy.
- 2.12** Akce je určena pro žáky ze základních škol městského obvodu Ostrava-Jih a v případě volných kapacit také ze základních škol z blízkého okolí (např. Ostrava-Hrabová, Ostrava-Nová Bělá, Ostrava-Stará Bělá aj.), které budou soutěžit nebo sledovat akce jako diváci. Zhotovitel si je vědom velkého počtu dětí, které na akce dorazí, a proto je Zhotovitel povinen zajistit a přijmout taková technická, organizační a bezpečnostní opatření, aby nedošlo ke škodám na majetku a ke škodám na zdraví osob, které se akce zúčastní.
- 2.13** Zhotovitel je informován o špatném technickém stavu fotbalových ochozů nacházejících se na místě konání akce, které nespĺňují potřebná bezpečnostní stanoviska. Zhotovitel je povinen tyto ochozy viditelně označit a zabezpečit tak, aby návštěvníci akce na ně nevstupovali. Pokud se zhotovitel rozhodne fotbalové ochozy i přesto použít, musí přijmout taková bezpečnostní a technická opatření, aby zabránila případným úrazům a ochránil bezpečnost návštěvníků akce. Je si vědom plné odpovědnosti za zdraví návštěvníků.
- 2.14** Zhotovitel je informován o technickém stavu travnatého povrchu sportoviště, které prošlo na podzim 2023 rekultivací a bylo osázeno novým travním porostem. Sportoviště bude Zhotoviteli před akcí a po skončení akce předáno nájemcem sportoviště spolkem FC Ostrava-Jih, zapsaný spolek, se sídlem Krasnoarmejců 2283/26a, Ostrava-Zábřeh, IČO 70312966 (dále jen spolek FC Ostrava-Jih), který Zhotovitele informuje o pravidlech a podmínkách použití sportoviště včetně řešení případných vzniklých škod na majetku sportoviště a na majetku, který se na něm nachází. Zhotovitel je povinen uzavřít se spolkem FC Ostrava-Jih Dohodu o užívání pronajatého majetku.
- 2.15** Zhotovitel zajistí 3 studie, jejichž úroveň spolehlivosti bude 90 % (tzn. Výzkum proběhne u 261 dětí ze 7 000 dětí). Ve studii bude dodržena demografická struktura populace dětí a bude odpovídat struktuře dětí, které žijí v obvodu Ostrava-Jih a provede jejich srovnání se studii vyhotovenými v předchozím ročníku akce.
- První studie bude probíhat formou dotazníkového šetření, která bude zaměřena na zdraví, životní styl a stravovací návyky dětí v obvodu Ostrava-Jih.
 - Druhá studie vyhodnotí zdravotní stav a fyzickou zdatnost dětí v obvodu Ostrava-Jih. Měření dětí bude probíhat na přístroji inBody, jehož výsledky (BMI) budou následně vyhodnoceny.
 - Třetí studie bude probíhat formou dotazníkového šetření, která bude zaměřená na behaviorální faktory a prevence závislostí.
- 2.16** Zhotovitel se s Objednatelem dohodl, že nejpozději do 15 dnů po skončení akce Zhotovitel předá bezplatně Objednateli sportovní vybavení pořízené v souvislosti s konáním akce (např. fotbalové míče, volejbalové a basketbalové míče, plné míče, raketky, rugby míče, balony, kužely aj.). Předání si vzájemně potvrdí na předávacím protokolu. Dnem předání přechází toto sportovní vybavení do majetku Objednatele a bude využito pro otevřená veřejná hřiště při školských zařízení v obvodu Ostrava-Jih. Předání se uskuteční po vzájemné domluvě místa a času.

3. PRÁVA A POVINNOSTI OBJEDNATELE

3.1 Objednatel se zavazuje:

- (a) sdělit Zhotoviteli všechny nutné informace, předat podklady pro zajištění akce;
- (b) poskytnout Zhotoviteli součinnost k zajištění přípravy a sbalení akce v místě konání;
- (c) umožnit vstup na akci pověřeným pracovníkům Zhotovitele;
- (d) informovat Zhotovitele o všech důležitých skutečnostech, které s organizací akce souvisí, a to zejména o zapojení třetích osob do organizace akce, rozsahu a míře zapojení, odpovědnosti, rozmístění objednaných služeb;
- (e) poskytnout prostor pro konání akce a zajistit dodržení zákonných bezpečnostních pravidel a norem;
- (f) poskytnout prostor pro **přípravu akce minimálně jeden den před konáním; jeden den před kvalifikačními dny, tj. v neděli dne 27. 4. 2025 v čase 10:00 – 20:00 hod. a jeden den před finálovým dnem, tj. v neděli dne 8. 6. 2025 v čase 8:00 – 20:00 hod.** V případě náhradních termínů, tj. v neděli dne 4. 5. 2025 v čase 10:00 – 20:00 hod., a v pondělí 9. 6. 2025 v čase 8:00 – 20:00 hod.
- (g) na své náklady zajistit zábor na daný prostor a zaplatit případný nájem majiteli pozemku; náklady včetně zajištění uzavření cesty a dopravní značení hradí zhotovitel,
- (h) poskytnutý prostor před předáním Zhotoviteli připravit a uzpůsobit tak, aby po technické stránce umožňoval zdárné plnění předmětu smlouvy, zejména pak úklid prostranství, posekání trávy, demontáž fotbalových branek, kontrola a úklid přilehlých prostor apod.
- (i) zajistit úklid prostor před samotným zahájením akce a následný úklid prostor po akci;
- (j) poskytnout Zhotoviteli maximální součinnost při realizaci akce.

3.2 Objednatel neodpovídá za případné škody způsobené na majetku Zhotovitele a na majetku třetích osob podílejících se na plnění předmětu smlouvy, vyjma škody, která vznikne Zhotoviteli nebo třetím osobám v souvislosti s pořádáním akce činností Objednatele.

3.3 O předání sportoviště bude sepsán písemný předávací protokol podepsaný spolkem FC Ostrava-Jih a Zhotovitelem, ve kterém bude uveden seznam zjištěných vad a spolkem FC Ostrava-Jih určen termín pro jejich odstranění Zhotovitelem. Odstranění těchto vad a nedodělků bude potvrzeno podpisem spolku FC Ostrava-Jih v daném předávacím protokolu.

3.4 Zhotovitel je povinen předložit Objednateli nejpozději při převzetí Díla veškeré doklady, které se k Dílu nebo jeho částem vztahují a které jsou nezbytné pro užívání Díla.

4. CENA A PLATEBNÍ PODMÍNKY

4.1 Objednatel se zavazuje za řádně provedené dílo (řádne a úplně zajištěnou a provedenou akci) zaplatit Zhotoviteli **cenu díla ve výši 1 997 200 Kč** (slovy: jeden milion devět set devadesát sedm tisíc dvě stě korun českých). Rozpočet akce - rozpis jednotlivých položek díla, tvoří Přílohu č. 3 této smlouvy. Zhotovitel není plátcem DPH. Cena byla sjednána dohodou smluvních stran jako cena maximální, zahrnuje veškeré náklady Zhotovitele. Navýšení ceny je možné jen písemnou dohodou smluvních stran v případě změny smluvního rozsahu plnění předmětu této smlouvy.

4.2 Zhotovitel prohlašuje, že na sebe přebírá nebezpečí změny okolností dle § 2620 odst. 2 občanského zákoníku.



- 4.3** Objednatel se zavazuje uhradit Zhotoviteli cenu ve třech platbách. První platba z ceny díla, bude uhrazena formou zálohové **faktury ve výši 30 % z ceny díla tj. 599 160 Kč (pět set devadesát devět tisíc jedno sto šedesát korun českých)** a to na základě zhotovitelem řádně vystavené zálohové faktury. Zhotovitel vystaví zálohovou fakturu nejlépe do 15 dnů od podpisu smlouvy. Splatnost takto vystavené zálohové faktury je stanovena na 15. den od jejího doručení na adresu sídla Objednatele. Objednatel uhradí zálohovou fakturu na bankovní účet uvedený v záhlaví této smlouvy.
- 4.4** V případě, že Zhotovitel odstoupí od této smlouvy, a dílo se neuskuteční, je povinen do 15 dnů od ukončení smlouvy vrátit zpět Objednateli uhrazenou zálohu uvedenou v bodě 4.3., a to na bankovní účet uvedený v záhlaví této smlouvy. Pokud bude tato smlouva o dílo zrušena, a to z důvodu vyšší moci a dojde ke zrušení akce (nezávisle na vůli zhotovitele) nebo dojde ke zrušení akce ze strany Objednatele 10 a více dní před akcí, budou objednatelům uhrazeny prokazatelné a již vynaložené náklady Zhotovitelem. Tyto náklady budou doloženy účetními doklady (faktury, pokladní doklady, objednávky, nájemní smlouvy aj.) včetně doložení výpisů z bankovních účtů prokazujících jejich řádné uhrazení. Takto doložené a oběma smluvními stranami odsouhlasené náklady, budou zhotoviteli proplaceny na základě samostatně vystavené faktury vyhotovené Zhotovitelem. V případě špatného/deštivého počasí bude zajištěn náhradní termín nebo vnitřní náhradní prostory, akce se z důvodu počasí nebo jeho předpovědi neruší.
- 4.5** **Objednatel se zavazuje uhradit Zhotoviteli 2. platbu z ceny díla po řádném uskutečnění kvalifikačních dnů. Tato druhá platba bude uhrazena ve výši 400 840 Kč (čtyři sta tisíc osm set čtyřicet korun českých),** a to na základě Zhotovitelem řádně vystavené faktury, která bude obsahovat zároveň vyúčtování zálohy uvedené v bodě 4.3. této smlouvy. Zhotovitel vystaví fakturu nejlépe do 15 dnů **od ukončení realizace třech kvalifikačních dní.** Splatnost faktury je stanovena na 15. den od jejího doručení na adresu sídla Objednatele. Objednatel uhradí fakturu na bankovní účet uvedený v záhlaví této smlouvy.
- 4.6** **Po řádném provedení akce – jeden Finálový den je Zhotovitel oprávněn vystavit na zbývající část z ceny díla, tj. 997 200 Kč (devět set devadesát sedm tisíc dvě stě korun českých) fakturu.** Zhotovitel vystaví fakturu nejlépe do 15 dnů **od ukončení realizace jednoho Finálového dne.** Splatnost faktury je stanovena na 15. den od jejího doručení na adresu sídla Objednatele. Objednatel uhradí fakturu na bankovní účet uvedený v záhlaví této smlouvy.
- 4.7** Faktura (daňový doklad) musí obsahovat všechny náležitosti v souladu se zákonem č. 235/2004 Sb., o dani z přidané hodnoty, ve znění pozdějších předpisů (dále jen ZDPH). Pokud faktura nebude vystavena v souladu s platebními podmínkami nebo nebude splňovat požadované náležitosti je Objednatel oprávněn fakturu Zhotoviteli díla vrátit. Vracením pozbývá faktura splatnosti. Číslo účtu uvedené ve fakturách musí být zveřejněné způsobem umožňujícím dálkový přístup dle ust. § 96 ZDPH. Zároveň se musí jednat o účet vedený v tuzemsku.
- 4.8** Nebude-li cena akce Objednatelům uhrazena řádně a včas, je Zhotovitel oprávněn požadovat po Objednateli zaplacení zákonného úroku z prodlení.
- 4.9** V případě zrušení akce Objednatelům nebo dílčích plnění na akci se Objednatel zavazuje do 30 kalendářních dnů zaplatit Zhotoviteli storno poplatků z ceny objednaných a následně stornovaných plnění k dané akci, a to v následující výši:
- Zrušení akce nebo některého dílčího plnění 90 a více dní před akcí činí storno poplatků 50 %.
 - Zrušení akce nebo některého dílčího plnění 45 dní před akcí a méně činí storno poplatků 90 %.
 - Zrušení akce nebo některého dílčího plnění 30 dní před akcí a méně činí storno poplatků 100 %.

- 4.10** V případě, že z vyšší moci dojde k situaci uvedené v odst. 4.9 (akce nebude moci být realizována nezávisle na vůli Objednatele), není Objednatel povinen zaplatit Zhotoviteli storno poplatků v uvedené výši.

5. SANKCE

- 5.1** V případě že Zhotovitel poruší povinnosti uvedené čl. 2, odst. 2.1. této smlouvy, je povinen zaplatit Objednateli smluvní pokutu ve výši 5 % z ceny díla.
- 5.2** V případě že Zhotovitel poruší povinnosti uvedené čl. 2, odst. 2.4. a 2.8. této smlouvy, je povinen zaplatit Objednateli smluvní pokutu ve výši 1 % z ceny díla.
- 5.3** V případě, že Zhotovitel poruší povinnosti uvedené v čl. 2, odst. 2.9. a 2.10. této smlouvy, je povinen zaplatit Objednateli smluvní pokutu ve výši 0,1 % z ceny díla.
- 5.4** V případě, že dojde ke zrušení akce nebo se neuskuteční akce SCHOOL GAMES vinou Zhotovitele, je tento povinen uhradit Objednateli škodu ve výši vzniklých nákladů. V takovém případě nemá Zhotovitel nárok na úhradu cenu díla za akci SCHOOL GAMES a ostatní náklady s tím spojené. Oznámení o zrušení nebo neuskutečnění akce provede Zhotovitel písemným zasláním do datové schránky Objednatele.
- 5.5** Neuskuteční-li se akce SCHOOL GAMES vinou Objednatele nebo bude zrušena ze strany Objednatele, uhradí tento Zhotoviteli škodu ve výši prokázaných nákladů, které vznikly Zhotoviteli ke dni oznámení o zrušení akce. Oznámení o zrušení nebo neuskutečnění akce provede Objednatel písemným zasláním do datové schránky Zhotovitele.
- 5.6** Bude-li SCHOOL GAMES akce znemožněna v důsledku nepředvídatelné nebo neodvratitelné události, ležící mimo Smluvní strany /viz vyšší moc/, mají obě Smluvní strany od této Smlouvy odstoupit bez nároku na finanční náhradu.

6. ZÁVĚREČNÉ USTANOVENÍ

- 6.1** Smlouva nabývá platnosti a účinnosti dnem podpisu oběma smluvními stranami. Změny nebo dodatky Smlouvy musí být provedeny písemně a musí být odsouhlaseny oběma smluvními stranami.
- 6.2** Tato smlouva je vyhotovena v elektronické podobě.
- 6.3** Kontaktní osoba Zhotovitele:

- 6.4** Kontaktní osoba Objednatele:

- 6.5** Práva a povinnosti smluvních stran, které nejsou výslovně upraveny touto smlouvou, se řídí občanským zákoníkem.
- 6.6** Všechny úkony směřující ke změně nebo zániku této smlouvy musí být učiněny písemně a doručeny doporučeným dopisem na adresu druhé smluvní strany uvedenou v záhlaví smlouvy, případně do datové schránky. Smluvní strana má povinnost bez zbytečného odkladu oznámit druhé smluvní straně změnu doručovací adresy nebo jiných kontaktních údajů.
- 6.7** Pokud jakékoliv ustanovení této smlouvy netvoří její podstatnou náležitost, je nebo se stane neplatným, neúčinným nebo nevymahatelným či zdánlivým, nebo bude-li obsahovat nesprávnost, nejasnost či formální nedostatek, a současně je takové ustanovení plně oddělitelným od ostatních ustanovení této smlouvy a jeho neplatnost, neúčinnost, nevymahatelnost či zdánlivost nebude mít žádný vliv na existenci, platnost, účinnost a vymahatelnost této smlouvy jako celku ani jiných jejích ustanovení. Smluvní strany se zavazují

takové neplatné, neúčinné, zdánlivé či nevymahatelné ustanovení nahradit novým platným, účinným a vymahatelným ustanovením, které svým obsahem bude co nejvěrněji odpovídat podstatě a smyslu příslušného původního ustanovení této smlouvy.

- 6.8** Smluvní strany se dohodly, že Zhotovitel není oprávněn bez předchozího písemného souhlasu Objednatele postoupit a/nebo zastavit třetí osobě, zcela či částečně, jakékoli pohledávky, práva a/nebo povinnosti vzniklé na základě této smlouvy nebo v souvislosti s ní.
- 6.9** Veškeré údaje a informace, které si smluvní strany sdělily při uzavírání této smlouvy či v souvislosti s ní, jsou považovány za důvěrné ve smyslu ustanovení § 1730 občanského zákoníku, přičemž žádná ze stran je nesmí zpřístupnit či sdělit třetí osobě ani je použít v rozporu s účelem jejich poskytnutí pro potřeby vlastní, jinak strana, která důvěrný údaj v rozporu s tímto ustanovením či právními předpisy neoprávněně použila, je povinna k náhradě škody z toho vzniklé a je povinna vydat to, oč se obohatila.
- 6.10** Tato smlouva nabývá účinnosti dnem jejího podpisu oběma smluvními stranami. V případě, že existuje zákonná povinnost zveřejnění, nabývá smlouva účinnosti zveřejněním v centrálním registru smluv dle zákona č. 340/2015 Sb., zákon o registru smluv, ve znění pozdějších předpisů.
- 6.11** Smluvní strany výslovně souhlasí s uveřejněním celého textu této smlouvy, a to včetně všech případných příloh a dodatků, v centrálním registru smluv, zřízeném dle zákona číslo 340/2015 Sb., zákon o registru smluv, je-li povinnost tuto smlouvu uveřejnit dána tímto zákonem. Registr smluv je trvale veřejně přístupný a obsahuje údaje zejména o smluvních stranách, předmětu smlouvy, číselném označení smlouvy a o datu podpisu smlouvy. Smluvní strany dále prohlašují, že skutečnosti uvedené v této smlouvě nepovažují za obchodní tajemství ve smyslu příslušných ustanovení. Právních předpisů a udělují souhlas k jejich užití a zveřejnění bez stanovení dalších podmínek. Zveřejnění v centrálním registru smluv provede objednatel.
- 6.12** Obě smluvní strany souhlasí s tím, že jakékoliv spory budou přednostně řešeny vzájemnou dohodou. Případné spory, které by mohly vzniknout z této smlouvy nebo v souvislosti s ní, budou rozhodovány věcně příslušnými soudy České republiky, jejichž místní příslušnost bude určena podle místa sídla Objednatele.
- 6.13** Smluvní strany prostřednictvím podpisů jednajících osob potvrzují, že souhlasí s celým obsahem této smlouvy. Smluvní strany shodně prohlašují, že si tuto smlouvu před jejím podpisem přečetly, že byla uzavřena po vzájemném projednání podle jejich pravé a svobodné vůle, že jejímu obsahu porozuměly a svůj projev učinily vážně, určitě, srozumitelně, dobrovolně a nikoliv v tísní za nápadně nevýhodných podmínek, což stvrzují svými podpisy.
- 6.14** O uzavření této smlouvy rozhodla Rada městského obvodu Ostrava-Jih dne 27.02.2025 usnesením číslo 3726/RMOB-JIH/2226/69.

Za Objednatele

V Ostravě, dne _____

Za Zhotovitele

V Ostravě, dne _____

Bc. Martin Bednář, MBA

starosta

Bc. Roman Fučík

předseda

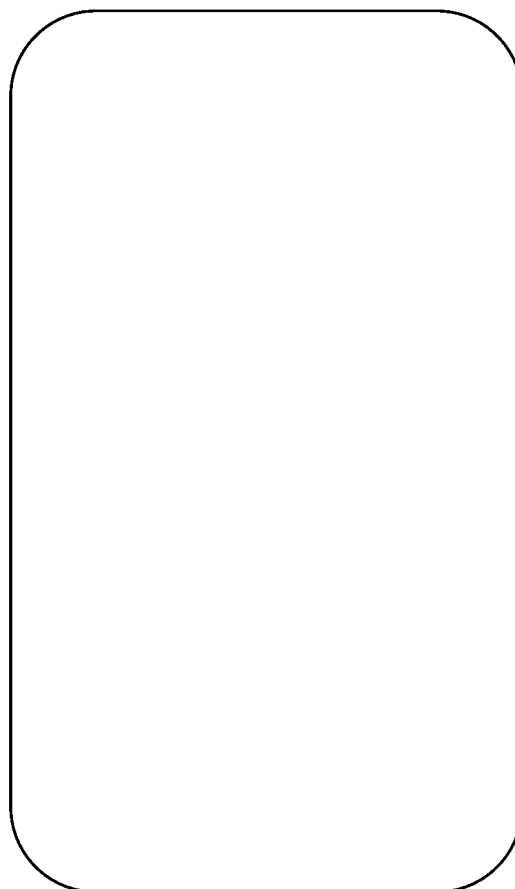
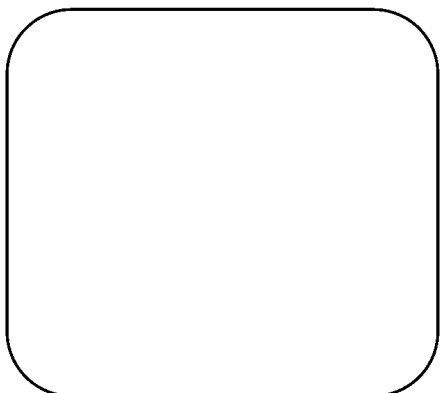
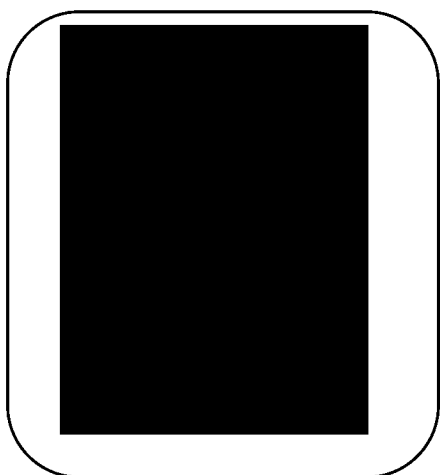
„Podepsáno elektronicky“



SCHOOL GAMES

Učíme děti milovat sport

V každém z nás je sportovec



Cílová skupina:

Děti základních škol Ostravy Jih, od 7 do 15 let

Rozdělení kategorií

1.- 3. TŘÍDA smíšené (nesoutěžní) ●

4.- 5. TŘÍDA smíšené ●

6.- 7. TŘÍDA chlapci ● dívky ◐

8.- 9. TŘÍDA chlapci ● dívky ◐

Počty sportovců na každou školu:

	1 - 3 třída smíšené	4 - 5 třída smíšené	6 - 7 třída kluci	6 - 7 třída holky	8 - 9 třída kluci	8 - 9 třída holky	
Sport	●	●	●		●	◐	Celkem sport
	15	1-1 (1)	1-1 (1)	1-1 (1)	1-1 (1)	1-1 (1)	15
							5
							0
							0
							0
							0
							0
		10 (2)	10 (2)	10 (2)	10 (2)	10 (2)	60
Celkem v kategoriích	15	37	42	42	42	42	220

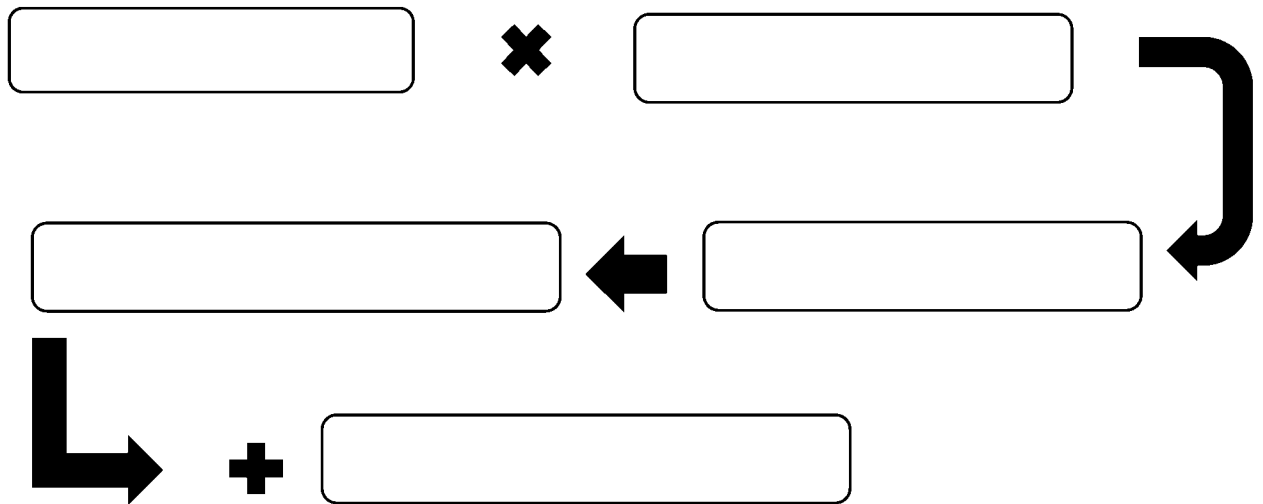
*U každé disciplíny v jednotlivých kategoriích je vždy uveden minimální počet sportovců

*V závorkách je uvedený maximální počet hráčů na střídání. Střídání se týká pouze týmových sportů.

Každé dítě se může zúčastnit pouze jednoho sportu!

Každá škola může obsadit až 220 dětí! + 15 dětí z 1. – 3. třídy do sportovní arény

Kvalifikační dny



- **3 kvalifikační dny**
Datum: 28.4. - 30.4.2025 (při nepříznivém počasí je náhradní termín 5.5. - 6.5.)
Každý den od 8:00 do 13:30
- **Velké finále ve stylu Olympijských her**
Datum: 9.6.2025 (při nepříznivém počasí je náhradní termín 10.6.2025)
Olympijský okruh slávy
Vlajkonoši
Slavnostní vyhlášení vítězů
Rainbow Run
Rainbow Fest
- **Divoké karty**
Budeme udělovat divoké karty tak, aby se každá škola dostala do finále

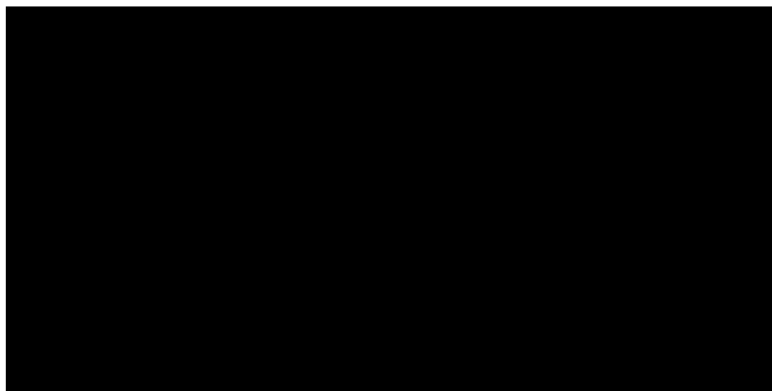
Termíny akcí (při příznivých podmínkách)

20.11.2024	Tisková konference	Komorní klub
10.3.2025	Termín odevzdání přihlášek	
17.3.2025	Tisková konference	Komorní klub
28.4.2025	1. kvalifikační den	Sportovní areál Svazácká
29.4.2025	2. kvalifikační den	Sportovní areál Svazácká
30.4.2025	3. kvalifikační den	Sportovní areál Svazácká
5.5.2025	Náhradní kvalifikační den	Sportovní areál Svazácká
6.5.2025	Náhradní kvalifikační den	Sportovní areál Svazácká
7.5.2025	Náhradní kvalifikační den	Sportovní areál Svazácká
9.6.2025	Finálový den	Sportovní areál Svazácká
10.6.2025	Náhradní finálový den	Sportovní areál Svazácká

Propozice jednotlivých sportů

Fotbal

Kategorie:



Hrací plocha:

Míč: fotbalový, velikost 4

Branky: 3 x 2 m

Počet hráčů: 1 brankář, 4 hráči, 4 náhradníci – „hokejové“ střídání, minimální počet hráčů je 2+1. Při menším počtu je utkání ukončeno

Hrací doba: 1 x 12 minut hrubého času

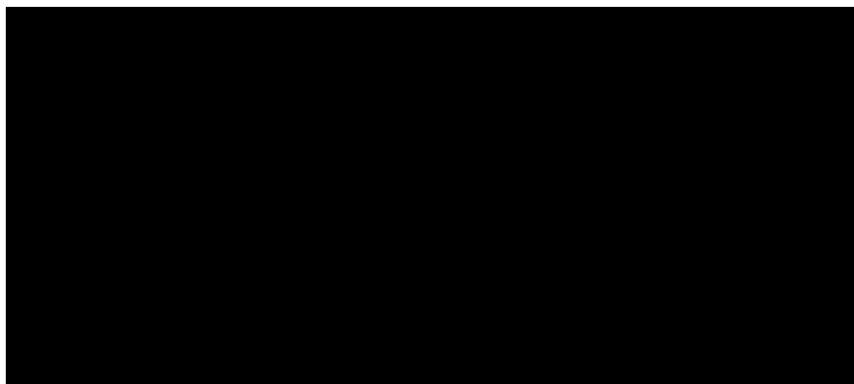
Za výhru mužstvo obdrží 2 body, za remízu 1 bod, za prohru 0 bodů. V případě shodného počtu bodů, rozhoduje o postupu skóre. V případě shodného skóre, rozhoduje o postupu větší počet vstřelených branek.

Tým nemůže zastupovat žádný hráč, který je registrovaným hráčem fotbalu!

Vybíjená

Kategorie:

Hrací plocha:



povrch – tráva

Míč: Dodgeball/speciální gumový balon (kvůli bezpečnosti)

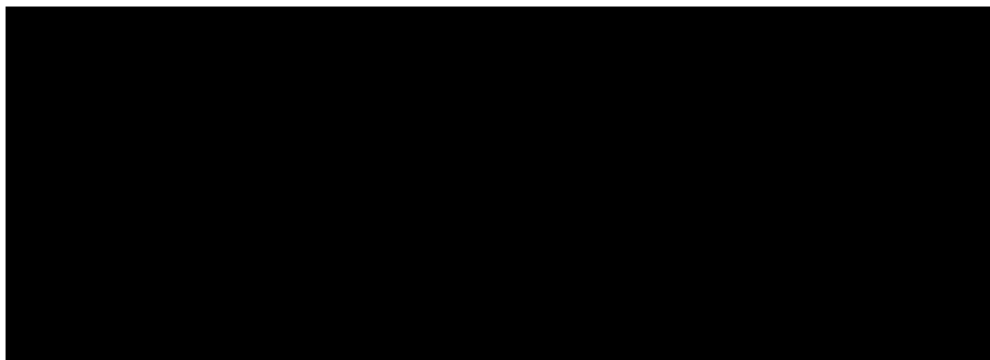
Počet hráčů: 10 hráčů a nejvýše 2 náhradníci – střídání v případě zranění nebo v poločase

Hrací doba: 2 x 5 minut, 1 minuta poločas, střídání stran v poločase, druhý poločas se zahajuje opět s plným počtem hráčů. Je – li některé družstvo vybito dříve, zaznamenává se čas.

Za výhru mužstvo obdrží 2 body, za remízu 1 bod, za prohru 0 bodů. V případě shodného počtu bodů rozhoduje o postupu vzájemný zápas, v případě remízy ve vzájemném zápase rozhoduje větší počet vybitých soupeřů.

Přehazovaná

Kategorie:



Hrací plocha:

Míč: volejbalový, velikost 4

Sít: šířka 100 cm, 10 m dlouhá, výška nad zemí 210 cm (horní okraj sítě)

Počet hráčů: 6 hráčů + 2 náhradníci – střídání na základě zranění nebo v poločase

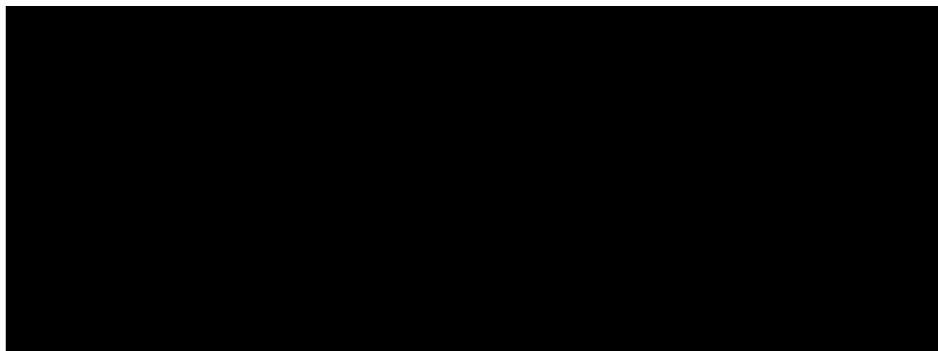
Hrací doba: Přehazovaná na 2 vítězné sety, 1 set = 11 bodů, maximálně 12 minut

Za výhru mužstvo obdrží 1 bod, za prohru 0 bodů. V případě shodného počtu bodů, rozhoduje o postupu vzájemný zápas, v případě remízy ve vzájemném zápase rozhoduje skóre.

Tým nemůže zastupovat žádný hráč, který je registrovaným hráčem volejbalu!

Streetball

Kategorie:



Hrací plocha:

Míč: Basketbalový, velikosti 5 (chlapci 6. – 7.třída, dívky 6. – 9. třída)
Basketbalový, velikosti 7 (chlapci 8. – 9. třída)

Koš: kategorie 6. – 7. třída, chlapci i dívky hrají na koš vysoký 280 cm
kategorie 8. – 9. třída, chlapci i dívky hrají na koš vysoký 305 cm

Počet hráčů (tým): 3 hráči, 2 náhradníci – střídání dovoleno při mrtvém míči

Hrací doba: 2 x 5 minut, 1 minuta poločas.
Koš dosažený z pole uvnitř oblouku (6,75 m), se počítá za 1 bod.
Koš dosažený z pole vně oblouku (6,75 m), se počítá za 2 body.
Koš dosažený z úspěšného trestného hodů, se počítá za 1 bod.

Za výhru mužstvo obdrží 2 body, za remízu 1 bod, za prohru 0 bodů. V případě shodného počtu bodů, rozhoduje o postupu skóre. V případě shodného skóre, rozhoduje o postupu větší počet vstřelených košů.

Tým nemůže zastupovat žádný hráč, který je registrovaným hráčem basketbalu!

Atletika – čtyřboj

Kategorie:

Počet závodníků:

Disciplíny:

Vytrvalostní běh

- 3. – 5. třída 400 m
- 6. – 9. třída 600 m
- Čas bude měřen ručně

Skok z místa

- 2 skoky, počítá se delší skok

Koordinační dráha

- frekvenční žebřík, překážky nízké, překážky vysoké, slalom
- 1 dítě v rozběhu
- Čas bude měřen ručně

Hod medicinbalem autově

- 3. – 5. třída 1 kg
- 6. – 9. třída 2 kg
- 2 pokusy, počítá se delší

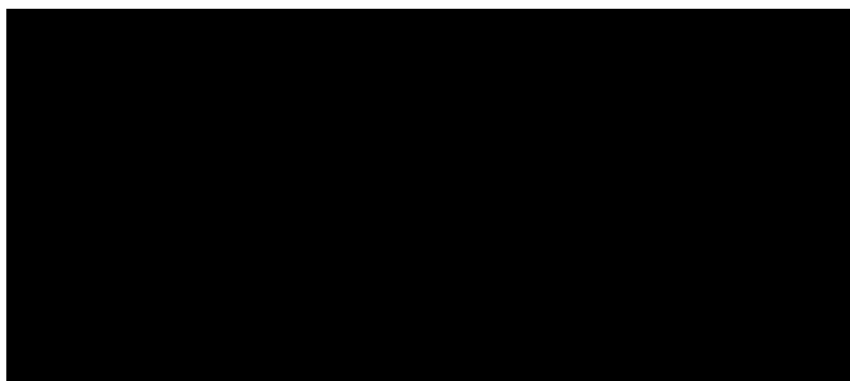
Všechny kategorie (5 kat.) se rozdělí na jednotlivé disciplíny (5 skupin) a postupně se vystřídají na všech disciplínách. Pro pětiboj bude sestaven bodový systém. Body z jednotlivých disciplín se sečtou a určí vítěze.

Do finále postupují 2 nejlepší jednotlivci z každé kategorie.

Atletiky se nesmí zúčastnit žádný závodník, který je registrovaným členem atletického oddílu!

In-line

Kategorie:



Disciplíny:

Závodní trať:

1 kolo = 400 m	
2 kola + 1 střelecká položka	3. – 5. třída
2 kola + 1 střelecká položka	6. – 7. třída
3 kola + 2 střelecké položky	8. – 9. třída

Povrch – asfalt

Povinná výbroj: in-line brusle, chrániče – zápěstí, loktů, kolen, ochrana hlavy – přilba
Sportovci si zajistí své vybavení. Na místě budou nachystány erární 2 páry chráničů a 2 přilby.

Počet závodníků: 4 dětí za školu z každé kategorie
1 pokus v každé disciplíně

In-line biatlon bude krátká trať doplněna o 3 střelecké zastávky. Střílet se bude ze laserových zbraní. Minutí terče znamená přiměřené zdržení na střeleckém stanovišti nebo přičtení času (penalty).

Pro In-line bude sestaven bodový systém. Body z jednotlivých disciplín se sečtou a určí vítěze.

In-linu se nesmí zúčastnit žádný závodník, který je registrovaným členem oddílu ledního hokeje, in-line hokeje, rychlobruslení, krasobruslení!

Racing Formula

Kategorie:

Počet závodníku:

Hrací plocha:

Délka tratě:

Hrací doba:

Popis hry:

Hra podle přesných pravidel Formule 1, kteří to podle nás zkopírovali, jen u nás jste motory

u nás je to fyzické, taktické, strategické hra, kterou jsme vymysleli v našem INSTITUTU NA

! i e d

nás dostanete složenou kartu (doporučujeme zkontrolovat utázení všech sroubů). Po konzultaci s rozhodčím si ji můžete i upravit (po konzultaci!)

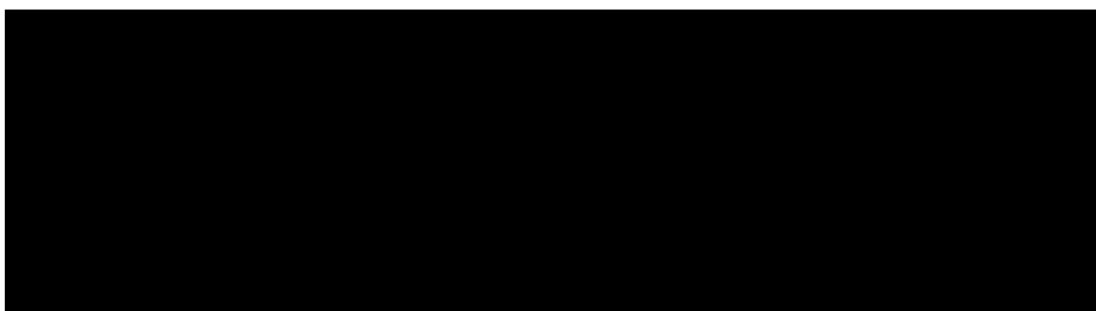
Vítězí tým, který za hrací dobu 60 minut ujede nejvíce kol. Do finálového dne postupují nejlepší 2 týmy.

Velký finálový den 9.6. 2025

- Slavnostní zahájení (průvod, vlajkonoši, přivítání sportovců, vystoupení mažoretek)
- Přítomnost známých českých osobností a sportovců
- Velká stage s Dj LOWA (doprovodný program)
- Slavnostní ceremoniál, předávání medailí a cen
- Medaile pro první tři místa v každé kategorii
- Rainbowfest (rozloučení se školama)
- Rainbow run (trasa s barevnými zónami)
- Soutěž o nejlepší fanklub (vlajky, kostýmy, pokřiky, písničky...)
- Náhradní termín 10.6.2025

Kontakty

Organizátoři projektu



Harmonogram na kvalifikační dny

8:00	Začátek (sportovní areál Svazácká)
8:15	Úvodní slovo
8:20	Rozdělení disciplín
8:30	Odchod na jednotlivá sportoviště
8:40	Rozcvičení
8:50	Začátek všech disciplín
	<ul style="list-style-type: none">• Sportoviště 1• Sportoviště 2• Sportoviště 3• Sportoviště 4• Sportoviště 5• Sportoviště 6• Sportoviště 7
13:00	Konec všech disciplín
13:15	Vyhlášení postupujících na finálový den
13:30	Konec

Harmonogram FINÁLOVÝ DEN

- 7:15 Sraz pro sportovce (sportovní areál Svazácká)
- Seřazení a nachystání finalistů na slavnostní průvod
- 7:50 Sraz pro fanoušky (sportovní areál Svazácká)
- 8:10 Slavnostní zahájení
- Okruh slávy ve stylu Olympijských her
- V doprovodu mažoretek a vlajkonošů
- Česká hymna
- 8:45 Odchod na jednotlivá sportoviště
- 8:50 Rozcvičení
- 9:00 Začátek všech disciplín
- Sportoviště 1 –
 - Sportoviště 2 –
 - Sportoviště 3 –
 - Sportoviště 4 –
 - Sportoviště 5 –
 - Sportoviště 6 –
 - Sportoviště 7 –
- 11:30 Konec všech disciplín
- 11:45 Slavnostní vyhlášení sportovců, kteří se umístili na prvních 3 příčkách
- 12:30 Rainbow Run 2 km (Duhové zakončení školního roku)
- 14:00 Afterparty s Dj LOWA

SCHOOL GAMES 2025				
Druh výdajů rozpočtu	Souhrnný rozpočet			
	osoba	Počet hodin celkem	Jednotková cena [v Kč]	Celkové výdaje na položku [v Kč]
1. Personální zabezpečení				682 000,00
Kordinátor projektu (příprava, tvorba a realizace projektu)	2			
Programový manager (příprava, tvorba a realizace projektu, příprava sportoviště, schůzky s řediteli)	1			
Manažeři soutěžních disciplín (3 kvalifikační dny a 1 finálový den, 10h denně, paušál 2500/den)	7			
Personál k jednotlivým sportům (3 kvalifikační dny a 1 finálový den, 8h denně)	62,00			
Moderátor (3 kvalifikační dny)	1			
Dj LOWA - finálový den	1			
Pojistka (kvalifikace a finále)	1			
Druh výdajů rozpočtu	Jednotka	počet jednotek	Jednotková cena [v Kč]	Celkové výdaje na položku [v Kč]
2. Technické + zdravotní zabezpečení				423 450,00
Pronájem areálu	0			
Uzavření cesty - projekt	1			
Uzavření cesty + dopravní značení	1			
Zdravotník	2			
Sanitní vůz + dvou posádka	1			
Ochranka + noční hlídač	2			
Mobilní toaleta	1			
Pivní set - stůl	1			
Pivní set - lavice	1			
Kabelové přejezdy	1			
Odpadkový koš	1			
Mobilní oplocení 3,5m - vysoké	1			
Mobilní oplocení 2,5m nízké	1			
Mobilní umyvadlo	1			
Servis WC (čistění)	1			
Doprava (ploty, WC, Pivní sety, umyvadla)	1			
Cisterna s vodou + doprava	1			
Stany 3x3m (šatna dívky, chlapci, zázemí)	1			
Stany 6x3	1			
Stany doprava	1			
Elektro centrála pronájem + dotankování + kabely	1			
Elektro centrála doprava	1			
EE - připojení sarez + voda	1			
Stage	1			
Dodávka	1			
Druh výdajů rozpočtu	Jednotka	Počet jednotek	Jednotková cena [v Kč]	Celkové výdaje na položku [v Kč]
3. Materiál na kvalifikační a finálový den				536 750,00
Trička School games (jednotná trička pro personál)	1			
Pásky na rozlišení disciplín (8 druhů)	1			
Univerzální materiál (SK pásky, lepící pásky, kancelářské potřeby, informační tabule, složky apod.)	1			
Barvy - 160g na dítě	1			

Racing formule - 4 dny pronájem (na každý den připravit náhradní díly: kola - velké opotřebení, přední a zadní křídla, náhradní čipy, pronájem časomíry, příprava 7 formulí)	1			
Pronájem sportovního vybavení: 11ks fotbalové branky 1 ks fotbalová zeď 4 ks basketbalové koše 10 ks překážky 5 ks síť 1 ks kompresor 2 ks žebřík	1			
Sportovní vybavení: 20x fotbalový míč, 5x vak na balony, 60 ks rozlišováký, 25x píšťalka, 5x karty, 20x stopky Přehazovaná: 15x volejbalový míč Streetball: 10x basketbalový míč Atletika: 5x plný míč 3kg, raketka, 5x zapichovací tyče, 5x kužely vysoké, 5x kužely nízké, Koordinační aréna: 2xdětský oštěp, 2x rugby míč, balony, kužely	1			
Zbraně inline biatlon	1			
Medaile school games (zlatá, stříbrná, bronzová)	1			
Skákací hrady - finálový den	1			
Parkour	1			
Mažoretky	1			
VIP Catering (tiskovka, finále)	1			
Strava personál (kvalifikace, finále)	1		20 000,00	20 000,00
Druh výdajů rozpočtu	Jednotka	počet jednotek	Jednotková cena [v Kč]	Celkové výdaje na položku [v Kč]
3. Propagace a marketing				220 000,00
Tiskoviny (letáky, cedule, tiskopisy pro soutěžící)	1			
Propagace OOH (Placená reklama billboardy, PPC sociální sítě)	1			
Bannery - výroba bannerů, cedule, vlajky (označení školy, sportoviště, hlediště, výsledková tabule)	1			
Druh výdajů rozpočtu	osoba	Počet hodin	Jednotková cena [v Kč]	Celkové výdaje na položku [v Kč]
Grafika - práce grafika (vytvoření loga, letáky, diplomy, medaile, cedule, bannery, vlajky)	1			
Fotostěna	1			
Fotograf - služby fotografa (4 dny)	1			
Kameraman - služby kameramana (4 dny), tvorba videa after movie	1			
Sběr dat a vytvoření studie - sportovní a stravovací návyky dětské populace	1			
Sběr dat a vytvoření studie - zdravotní stav dětské populace (BMI, Fyzio)	1			
Sběr dat a vytvoření studie - prevence závislostí dětské populace	1			
CELKOVÉ VÝDAJE				1 997 200,00

SCHOOL GAMES

Naším přáním je zapojit do pohybu co nejvíce dětí ze škol v obvodu OSTRAVA – JIH a uspořádat finále v duchu Olympijských her.

Název základní školy:

Kontaktní osoba:

Telefon:.....

E-mail:

Obsazení sportů

Sporty	Věkové kategorie	1. - 3. třída mix	3. - 5. třída chlapani	3. - 5. třída dívky	6. - 7. třída chlapani	6. - 7. třída dívky	8. - 9. třída chlapani	8. - 9. třída dívky	Celkem
Fotbal			9* <input type="text"/>		9* <input type="text"/>	9* <input type="text"/>	9* <input type="text"/>	9* <input type="text"/>	<input type="text"/>
Vybíjená			12* <input type="text"/>		12* <input type="text"/>	12* <input type="text"/>	12* <input type="text"/>	12* <input type="text"/>	<input type="text"/>
Přehazovaná		sportovní aréna 15*	8* <input type="text"/>		8* <input type="text"/>	8* <input type="text"/>	8* <input type="text"/>	8* <input type="text"/>	<input type="text"/>
Streetball		<input type="text"/>	<input type="text"/>		5* <input type="text"/>	5* <input type="text"/>	5* <input type="text"/>	5* <input type="text"/>	<input type="text"/>
Atletika – sprint, skok daleký, hod raketkou, koordinační dráha, vrh koulí			4* <input type="text"/>		4* <input type="text"/>	4* <input type="text"/>	4* <input type="text"/>	4* <input type="text"/>	<input type="text"/>
In – line – dlouhá trať, biatlon			4* <input type="text"/>		4* <input type="text"/>	4* <input type="text"/>	4* <input type="text"/>	4* <input type="text"/>	<input type="text"/>
Racing Formula			<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	15* <input type="text"/>		<input type="text"/>

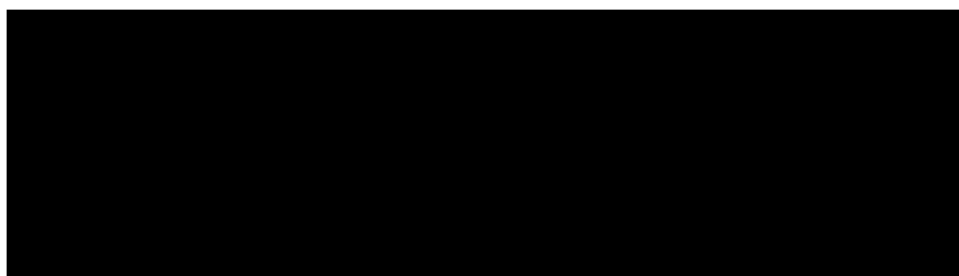
* Naše počty jsou pouze maximálně možné i s náhradníky. Do okýnka nám napište Vaše počty dětí, které se zúčastní sportovních disciplín.

* Minimální počet sportovců na konkrétní disciplíny naleznete v pravidlech i propozicích.

V každém sportu projekt neakceptuje žádného registrovaného hráče v daném sportu! To však neznamená, že se nemůže zúčastnit jiné disciplíny.

Vyplněnou přihlášku pošlete do 10.3.2025 na email schoolgames@rainbowrun.cz.

Vedoucí projektu:



Pravidla jednotlivých sportů

Fotbal

Kategorie:

Hrací plocha:

Míč:

Branky:

3 x 2 m

Počet hráčů:

1 brankář, 4 hráči, 4 náhradníci – „hokejové“ střídání, minimální počet hráčů je 2+1. Při menším počtu je utkání ukončeno

Hrací doba:

1 x 12 minut hrubého času

Pravidla:

Auty se vhazují, rohy kopou. Brankář od branky vykopává ze země. Může vyhazovat i vykopávat přes půlku. Malá domů se nesmí. V případě malé domů se kope nepřímý kop. Za hrubý nebo nesportovní faul nebo za nedovolený zákrok znemožňující jasnou gólovou příležitost, vyloučení na 2 minuty vyloučen smí být maximálně jeden hráč. Druhý vyloučený čeká na návrat prvního vyloučeného, poté začne druhý dvouminutový trest. Při vstřelené brance v přesilovce se vyloučený hráč vrací do hry. Při nesportovním chování může být udělena červená karta a hráč již nesmí zasáhnout do utkání. Při přímém kopu musí být zeď ve vzdálenosti minimálně 3 m od míče. Penalta se kope ze vzdálenosti 6 metrů.

O umístění týmů v tabulce prioritně rozhoduje počet získaných bodů, při bodové shodě dvou týmů jejich vzájemné utkání. Když je toto utkání nerozhodné, rozhoduje rozdíl ve skóre. Tzn. poměr vstřelených a obdržených branek. Při stejném rozdílu rozhoduje větší počet vstřelených branek. Při absolutní shodě bodů i skóre a vzájemném utkání s nerozhodným výsledkem se budou dodatečně kopat 3 penalty až do rozhodnutí. Při bodové shodě 3 a více týmů rozhoduje jejich vzájemná minitabulka. V minitabulce bude rozhodovat počet bodů a rozdíl ve skóre, poté počet vstřelených gólů.

Hra v duchu Fair play. Za hrubé nesportovní chování může být tým po předchozím upozornění z turnaje vyloučen a jeho výsledky budou kontumovány. V případě, že tým nenastoupí k utkání

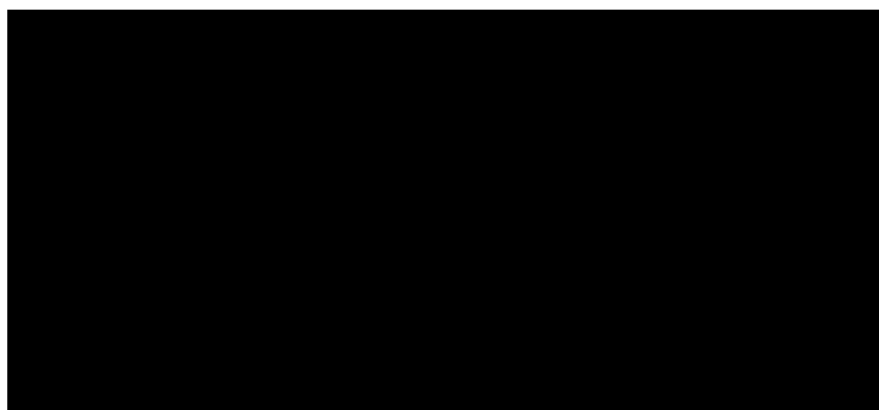
bez omluvy anebo z nějakých závažných důvodů nebude moci nastoupit, bude utkání v jeho neprospěch kontumováno. Kontumační výsledek je 0:3.

Do finále postupují 2 nejlepší týmy z každé kategorie.

Tým nemůže zastupovat žádný hráč, který je registrovaným hráčem fotbalu!

Vybíjená

Kategorie:



Hrací plocha:

Míč: Dodgeball/speciální gumový balon (kvůli bezpečnosti)

Počet hráčů: 10 hráčů a nejvýše 2 náhradníci – střídání v případě zranění nebo v poločase

Hrací doba: 2 x 5 minut, 1 minuta poločas, střídání stran v poločase, druhý poločas se zahajuje opět s plným počtem hráčů. Je – li některé družstvo vybito dříve, zaznamenává se čas.

Pravidla:

Výsledek hry udává celkový počet vybitých hráčů z obou poločasů. Vítězí družstvo, které v době 2x5minut vybijе větší počet hráčů nebo všechny hráče v kratší době. Každý poločas končí, vybijе-li družstvo všechny hráče soupeře, započítává se výsledek poločasu např. 10:3 a přičítá se výsledek dalšího poločasu. Při určování vítěze se bere jako první hledisko počet vybitých hráčů. Je-li stav nerozhodný, hraje se další hra 2 x 2 minuty. Bude-li opět výsledek nerozhodný, družstva losují o míč a vyhrává to družstvo, které vybijе prvního hráče. Nenastoupí-li některé družstvo úplné, počítají se chybějící hráči do počtu vybitých.

Kapitáni losují. Kdo vyhraje los, získává míč a druhý volí stranu. Hra začíná tím, že rozhodčí podá míč do zázemí kapitánovi. Rozhodčí dává pokyn k zahájení hry píšťalkou. Stačí jeden přehoz, který bude chycen. Po chycení může družstvo vybijet. Druhé mužstvo už nemusí mít přehoz. V druhém poločase si družstva mění stany a míč dostane družstvo, které los prohrálo v prvním poločase. Při nerozhodném výsledku se znovu losuje o míč.

Každé družstvo obsadí své pole a volně se rozestaví. Do zázemí za soupeřovým polem (zadní zázemí) jde kapitán, nebo tam posílá jednoho hráče. Tento hráč se vrací do hry jako poslední, až když jsou ostatní hráči družstva vybití. Po změně stran může být do zázemí vyslán jiný hráč, než byl v prvním poločase. V zadním zázemí je možno na počátku hry povolit nahrávače (jeden z hráčů z pole), který na tomto místě hraje tak dlouho, dokud není některý hráč vybit. Pak se vrací do pole.

Vybíjet mohou všichni hráči v poli i v zadním zázemí, kteří chytí míč přihraný kterýmkoli vlastním spoluhráčem, nebo hozený soupeřem, či odražený od spoluhráče. Míč se nesmí dotknout země. Kdo míč zvedl, nebo chytil odražený od země, nemá nabitou a musí míč přihrát dalšímu spoluhráči, aby bylo možno střílet. Hráč je vybit, je-li přímo zasažen míčem hozeným soupeřem, ne míčem odraženým od země, nebo od hráče. Chytí-li kterýkoli hráč (spoluhráč i protihráč) míč odražený od hráče, zachraňuje jej od vybití a může sám ihned vybíjet. Chytá-li soupeř vystřelený míč a pustí jej, je rovněž vybit. Po vybití hráče rozhodčí písknutím přeruší hru. Vybitý hráč odchází do zadního pole. Hra pokračuje na pokyn rozhodčího opět písknutím a míčem se začíná z pole. Míč má mužstvo, jehož hráč byl vybit. Míč není nabitý. V zadním zázemí se smí přihrávat i vybíjet, z postranního zázemí pouze přihrávat (do pole i zázemí s možností nabití). Když jsou všichni hráči v poli vybití, nastupuje hráč, který hrál od začátku v zadním zázemí. Tento hráč má pouze jeden život, nemá první ránu nabitou. Po hřišti se může pohybovat s míčem driblingem. Jakýkoliv dotyk čáry, která vyhrazuje hřiště je přešlap a trestá se ztrátou míče. Hráč, na kterého bylo vystřeleno a ten uhne a přitom přešlápne, nebo se dotkne čáry zázemí (i rukou), považuje se za vybitého!!! Hráč, který vystřelený míč chytí, ale vypadne nebo přešlápne pole, trestá se ztrátou míče.

S míčem není povoleno provést žádný krok, v poli i v zázemí. Pokud je v poli nebo v zázemí jediný hráč, může se pohybovat i s míčem, jestliže dribluje. Ztráta míče nastává, když hráč drží míč déle, než tři vteřiny anebo dělá kroky. Ve vlastním poli nebo zázemí smí hráč přihrávat nejvýše dvakrát, třetí přihrávka musí jít přes soupeřovo pole, nebo musí být vystřeleno po soupeři. Je-li přihrávek více, ztrácí družstvo míč. Teč míče se nepočítá jako přihrávka. Přešlápne-li hráč pomezí půlící čáry, či dotkne-li se kteroukoliv částí těla soupeřova území (i rukou), ztrácí jeho družstvo míč. Není dovoleno vybírat ležící míč ze soupeřova pole, nebo jej vyrážet z ruky protihráče. Trestá se ztrátou míče. Míč ve vzduchu je všech hráčů, kdo míč chytí, tomu družstvu patří. Nelze driblovat v soupeřově poli. Odchází-li vybitý hráč z pole a vstoupí-li do soupeřova pole, ztrácí jeho družstvo míč. Nepočítá se za chybu, odejde-li přes soupeřovo postranní zázemí. Neukáznění hráči jsou po třech napomenutích rozhodčího vyloučeni do konce hry. Při hrubých proviněních jsou vyloučeni ihned. S rozhodčím smí mluvit pouze kapitán. Zdržování hry se trestá ztrátou míče. Jedná se zejména o úmyslné pomalé střídání a odcházení hráčů po vybití, vysoké přihrávky s cílem získat čas. Posuzuje rozhodčí podle situace. Vysoké přihrávky, které nelze zachytit, se mohou hrát pouze 3x přes hřiště. Při ošetřování zraněného hráče, nebo při delší diskuzi s rozhodčím, se zastavuje čas. Zásah do hlavy stojícího hráče znamená vybití, případně vyloučení ze hry házejícího hráče. V případě, že se bude jednat o kapitána zvolí si tým pro tuto hru jiného hráče za kapitána.

Po skončení hry (písknutí rozhodčího), zůstanou obě mužstva na svých místech, aby rozhodčí překontrolovali počet hráčů podle zápisu. Potom nastoupí obě družstva do řady proti sobě, rozhodčí oznámí výsledek a vzájemným pozdravem hra končí.

Rozhodčí stojí na půlící čáře hřiště. Proveďte s kapitány losování. Zahajuje, přerušuje a ukončuje hry. Kontroluje vybití hráčů, počet přihrávek, odchod vybitých hráčů, přešlapy a každé další porušení pravidel. Pomocný rozhodčí měří čas, zapisuje průběh hry (počet vybitých hráčů, napomenutí vyloučení) a pomáhá hlavnímu rozhodčímu.

Do finále postupují 2 nejlepší týmy z každé kategorie.

Přehazovaná

Kategorie:

Hrací plocha:

Míč:

Sít:

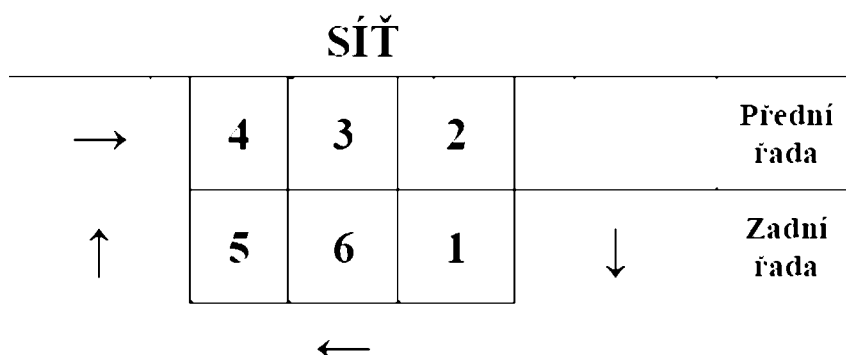
Počet hráčů: 6 hráčů + 2 náhradníci – střídání na základě zranění nebo v poločase

Rozhodčí: losuje spolu s kapitány družstev před zahájením utkání volbu podání a strany. Posuzuje, kdy je míč ve hře, kdy je dosaženo bodu a uděluje tresty za porušení pravidel.

Utkání: na dva vítězné sety (1set = 11 bodů) s rozdílem dvou bodů (max. 15:14) a maximální hrací dobou 12 minut. Utkání zahajuje družstvo, které losem vyhrálo podání. (Družstvo, které vyhrálo los, má možnost volby – podání nebo stranu, zvolí-li podání, druhé mužstvo si pak volí stranu).

Pořadí: a) počet dosažených bodů, b) vzájemný zápas, c) skóre.
Za výhru mužstvo obdrží 1 bod, za prohru 0 bodů. V případě shodného počtu, rozhoduje o postupu vzájemný zápas, v případě remízy ve vzájemném zápase rozhoduje skóre.

Základní postavení při zahájení hry a způsob hry:



Směr postupu po zisku podání / viz šipky/

Podává pravý zadní hráč (na nákresu označen č. 1), a to v celém prostoru za koncovou čarou, hodem jednoruč vrchem. Podávat může v běhu i ve výskoku. Při podání nesmí překročit, ani dotknout se zadní čáry. Po provedení podání může dopadnout do hřiště. Podání se musí odehrát do 10 sekund po zapískání rozhodčího. Míč musí přeletět přes síť do soupeřova pole, ale může se dotknout sítě. Družstvo, které podání získalo, musí před jeho provedením postoupit o jedno místo ve směru hodinových ručiček. (Na nákresu 1 na místo 6, atd.). Družstvo, které podání přijímá, musí v tu chvíli dodržet základní postavení. (Tzn., že např. zadní hráč 1 musí mít před sebou hráče 2 a vlevo vedle sebe hráče 6). V průběhu hry mohou však postavení libovolně měnit (přebíhání, jako ve volejbale).

Míč je možno chytit rukama nebo odrazit kteroukoliv částí těla (i nohama). S míčem se smí udělat pouze tři kroky, je možné jej odehrát ve výskoku. S míčem se nesmí běhat, držet míč se smí pouze 5 sekund. Míč se přihrává jednoruč nebo obouruč vrchem. K zahrání míče do pole soupeře má družstvo možnost max. 3 dotyků, chycení nebo odraz. Pokouší-li se více hráčů chytit míč, např. chytí-li míč dva hráči současně, počítají se družstvu 2 dotyky. Výjimku tvoří míč zpracovaný po bloku a míč zpracovaný po smeči, kdy může hráč zpracovat míč dvěma částmi těla po sobě, např. nohou (hlavou) a chycením (odrazem). Míč musí přeletět přes síť, nesmí se jí však dotknout. Hráči nesmějí vstoupit do soupeřova pole, přešlápnout středovou čáru, ani se dotknout sítě kteroukoliv částí svého těla.

Ve druhém setu začíná podávat družstvo, které v předchozím setu nepodávalo jako první.

Smeč:

Je prudké odehrání míče do soupeřova pole ve výskoku, a to jednoruč i obouruč. Smečovat mohou všichni hráči, hráči zadní (1, 6, 5) se však musí odrážet až z obranného pole, tedy za 3m útočnou čarou.

Blok:

Je vytvoření „obrané hráze“ z paží bránícího hráče (hráčů) na síti tak, aby útok soupeřů (podání nelze blokovat) buď neprošel přes síť, nebo byl alespoň ztlumen. Blokovat mohou jen hráči přední řady (2, 3, 4), a to samostatně nebo ve dvojici, případně ve trojici, jednoruč i obouruč. Blok se nezapočítává do dotyků míče, takže kterýkoliv z blokujících hráčů může bezprostředně po bloku hrát znovu, nebo míč zpracuje další spoluhráč. V obou případech se až tento zásah počítá jako první dotyk míče. Blokující mohou přesahovat rukama přes síť, ale nesmějí se jí dotknout a rovněž se nesmějí míče dotknout dříve, než provedou soupeři útok.

Zisk bodu:

Je logickým cílem celé hry. Získává jej družstvo, které svým podáním nebo útokem způsobí, že soupeři spadne míč do vlastního pole nebo jej sice zpracuje, ale tak, že spadne na zem mimo hrací plochu. Chyba je i dotyk míče cizího tělesa nebo sítě. Každá chyba soupeře je zisk bodu a současně i zisk podání, jestliže předtím podával soupeř.

Streetball

Kategorie:

Hrací plocha:

Míč:

Koš:

Počet hráčů (tým): 3 hráči, 2 náhradníci – střídání dovoleno při mrtvém míči

Hrací doba: 2 x 5 minut, 1 minuta poločas.
Koš dosažený z pole uvnitř oblouku (6,75 m), se počítá za 1 bod.
Koš dosažený z pole vně oblouku (6,75 m), se počítá za 2 body.
Koš dosažený z úspěšného trestného hodů, se počítá za 1 bod.

Hodnocení turnaje: Družstvo za výhru obdrží 2 body, za remízu 1 bod a za prohru 0 bodů. Do výsledkové tabulky budou zapisovány jak body z výsledku zápasu, tak přesné skóre. V případě stejného počtu bodů dvou nebo více týmu po skončení turnaje bude zohledněno celkové skóre jednotlivých týmů.

Tým nemůže zastupovat žádný hráč, který je registrovaným hráčem basketbalu!

Do finále postupují 2 nejlepší týmy z každé kategorie.

Pravidla:

Začátek zápasu:

Kapitáni obou družstev si losují o držení míče. Vítězný tým začíná útok z hřiště za dvoubodovou čarou po přihrávce od rozhodčího.

Hra po koši:

Pokud se podaří týmu skórovat, tým, který obdržel koš, vyhazuje z poza koncové čáry za košem. První přihrávka po inkasovaném koši je tzv. „první volná“, kdy bránící tým, musí umožnit rozehrání.

Aut, zámezi:

Veškeré čáry ohraničující hřiště, jsou součástí autu, pokud jej překročí hráč držící balón nebo balón naposledy dotýkající se daného hráče, opačný tým vyhazuje z autu.

Vyhazování z autu:

Vyhazování z autu, ne vyhazování po koši. Při vyhazování z autu, vyhazující hráč nesmí přešlápnout ani šlápnout na autovou čáru. Bránící hráči mohou zabránit rozehrávce útočícímu týmu v poli.

Hra po obranném doskoku či zisku míče:

Pokud se bránící tým úspěšně zmocní míče, aniž by inkasoval koš, musí driblingem či přihrávkou opustit vnitřní prostor dvoubodového území. Tak lze učinit pouhým vyšlápnutím ven za oblouk. Pokud tak tým neučiní a skóruje, koš neplatí a tým ztrácí balón. Soupeři vyhazují z bočního autu.

Kroky a přerušovaný dribling:

Každý hráč s míčem se musí pohybovat pomocí driblingu jednou rukou. Pokud přeruší dribling, musí vystřelit, přihrát nebo plynule navázat dvojtakt. V opačném případě tým ztrácí míč. Pohyb hráče s míčem se zahajuje první driblingem, pak až krokem nebo současně, pokud hráč s míčem, začne pohyb první krokem, porušil pravidlo o krocích a ztrácí míč. Po ztrátě míče, opačný tým vyhazuje z autu.

Fauly:

Tým, který byl faulován při hře, vyhazuje z autu. Hráč, který byl faulován při střelbě za 1 bod, hází 1 trestný hod. Hráč, který byl faulován při střelbě za 2 body, hází 2 trestné hody. Za faul je považován, každý nedovolený zákrok, který rozhodčí uzná za vhodné. Rozhodčí má právo vyloučit hráče, který se dopustí extrémně hrubého faulu, nebo je výskyt jím zaviněných faulů příliš častý.

Hra po trestných hodech:

Pokud je hráč úspěšný při trestných hodech, soupeřící tým vyhazuje po koši. Pokud hráč není úspěšný při trestném hodu, jeho tým vyhazuje z autu a pokračuje v útoku.

Střídání:

Tým může střídat, kdykoliv při mrtvém míči neboli když jakýkoliv tým vyhazuje z autu, vyhazuje po koši, střílí trestný hod nebo v poločase.

Ukončení hracího období:

Jednotlivé poločasy jsou zakončeny závěrečným hvizdem rozhodčího. Míč, který opustí ruku hráče před závěrečným hvizdem, platí, i když padne až po něm. Po ukončení zápasu jsou oba týmy povinny opustit hrací plochu.

Technická chyba:

Rozhodčí má právo udělit technickou chybu hráči nebo trenérovi, za agresivní, vulgární či jinak nevhodné chování během hry. Při udělení technické chyby, soupeř vybere jednoho hráče, který střílí trestný hod. Poté střílející tým vyhazuje po koši.

Atletika – čtyřboj

Kategorie:

Počet závodníků:

Disciplíny:

Vytrvalostní běh

- 3. – 5. třída 400 m
- 6. – 9. třída 600 m
- Čas bude měřen ručně

Skok z místa

- 2 skoky, počítá se delší skok

Koordinační dráha

- frekvenční žebřík, překážky nízké, překážky vysoké, slalom
- 1 dítě v rozběhu
- Čas bude měřen ručně

Hod medicinbalem autově

- 3. – 5. třída 1 kg
- 6. – 9. třída 2 kg
- 2 pokusy, počítá se delší

Všechny kategorie (5 kat.) se rozdělí na jednotlivé disciplíny (5 skupin) a postupně se vystřídají na všech disciplínách. Pro pětiboj bude sestaven bodový systém. Body z jednotlivých disciplín se sečtou a určí vítěze.

Do finále postupují 2 nejlepší jednotlivci z každé kategorie.

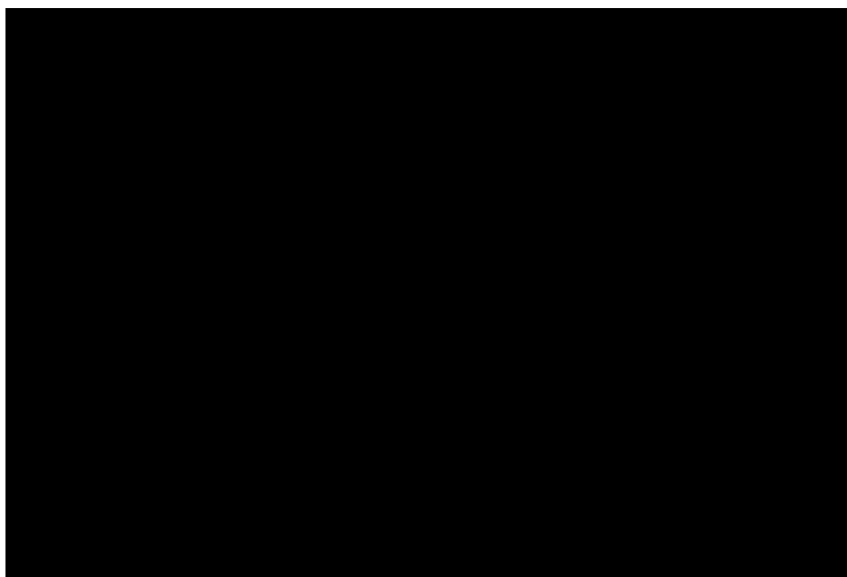
Atletiky se nesmí zúčastnit žádný závodník, který je registrovaným členem atletického oddílu!

In-line biatlon

Kategorie:

Disciplíny:

Závodní trať:



Povrch – asfalt

Povinná výbroj: in-line brusle, chrániče – zápěstí, loktů, kolen, ochrana hlavy – přilba
Sportovci si zajistí své vybavení. Na místě budou nachystány erární 2 páry chráničů a 2 přilby.

IN-LINE BIATLON

Počet závodníků na startu pro In-line biatlon:

Počet startujících v jedné rozjíždce jsou 2 závodníci. Z každé kategorie postupují 2 závodníci s nejlepším časem.

Všeobecná pravidla pro disciplínu In-line biatlon:

Závodníci musí projet celou předepsanou trať závodu v určeném pořadí okruhů. Nesmí použít žádnou jinou formu pohonu, kromě své vlastní svalové síly. Jestliže závodník použije nesprávnou trať, která by mu mohla přinést časovou výhodu nebo umístění, musí se vrátit zpět na místo, kde špatně odbočil, a to podél části tratě, kde omylem jel. Aby to udělal, smí jet proti správnému směru a plně přitom odpovídá za to, že nepřekáží nebo neohrožuje jiné závodníky. Je přísně zakázáno překážet jiným závodníkům jakýmkoliv způsobem a v jakémkoliv čase během závodů. Tento zákaz zahrnuje rovněž házení předmětů na závodní trať.

Střílet se bude z dlouhých zbraní ve vzdálenosti 5m až 10m na biatlonové laserové terče. Minutí terče znamená vybruslit vytýčené trestné kolečko o délce 50 m za každý netrefený terč, a to bezprostředně po příslušné střelecké položce.

Všechny střelby budou provedeny na vytýčeném stanovišti, střelnici, v tomto pořadí:

1. střelba vleže,
2. střelba vstoje,

Výběr stříleckého místa si smí závodník vybrat podle svého uvážení.

Pořadí závodníka určuje výsledný čas spotřebovaný za projetí stanovené tratě. Tento čas v sobě také zahrnuje tresty nebo časová vyrovnání udělené soutěžní porotou.

Trať bude pečlivě označena cedulemi start, cíl, odboč vpravo, trestné kolečko.

In-linu se nesmí zúčastnit žádný závodník, který je registrovaným členem oddílu ledního hokeje, in-line hokeje, rychlobruslení, krasobruslení!

Racing Formula

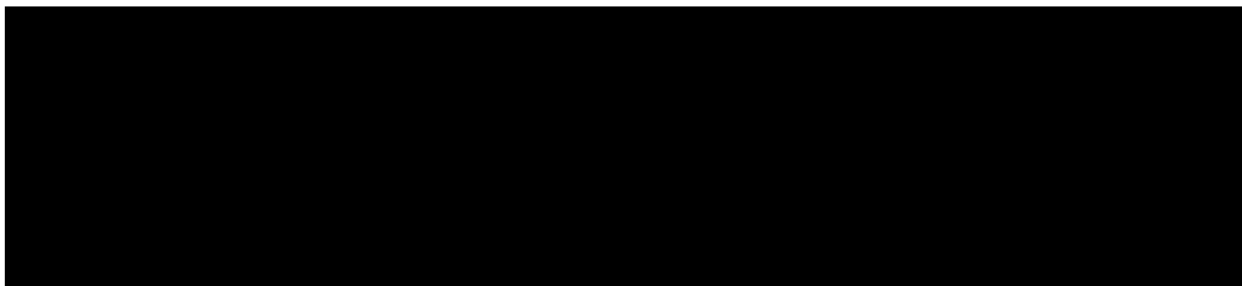
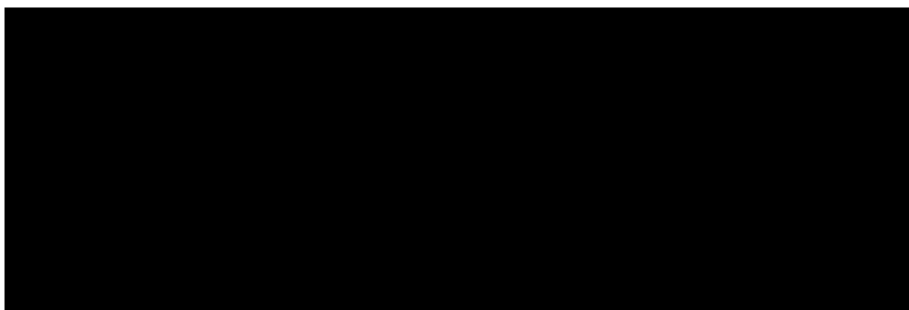
Kategorie:

Počet závodníků:

Trať:

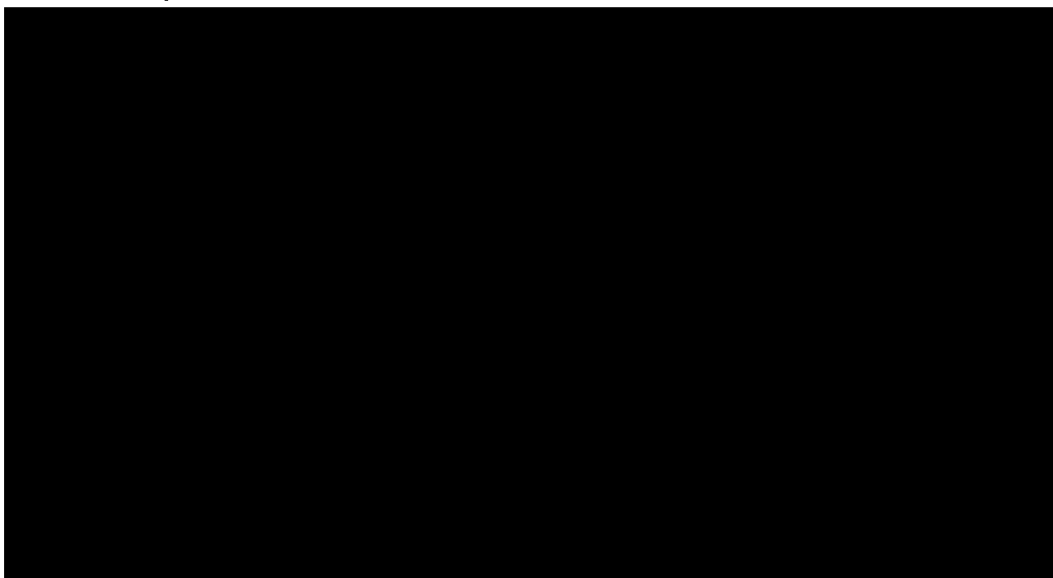
Hrací doba:

Popis hry:



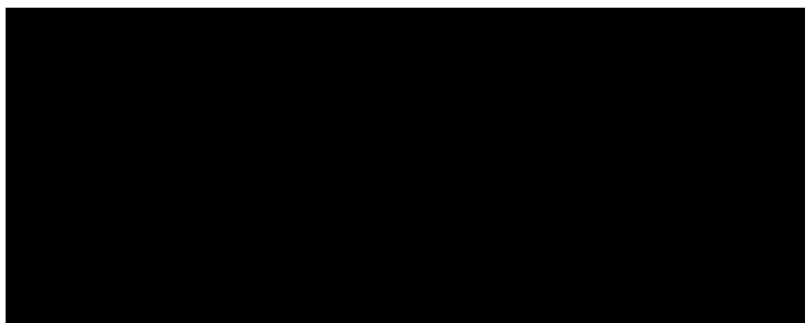
rozhodovat. Po celou dobu jsme vám k dispozici v případě jakéhokoli dotazu. Od nás dostanete složenou káru (doporučujeme zkontrolovat utažení všech šroubů). Po konzultaci s rozhodčím si ji můžete i upravit (po konzultaci!)

Základní výbava formule:

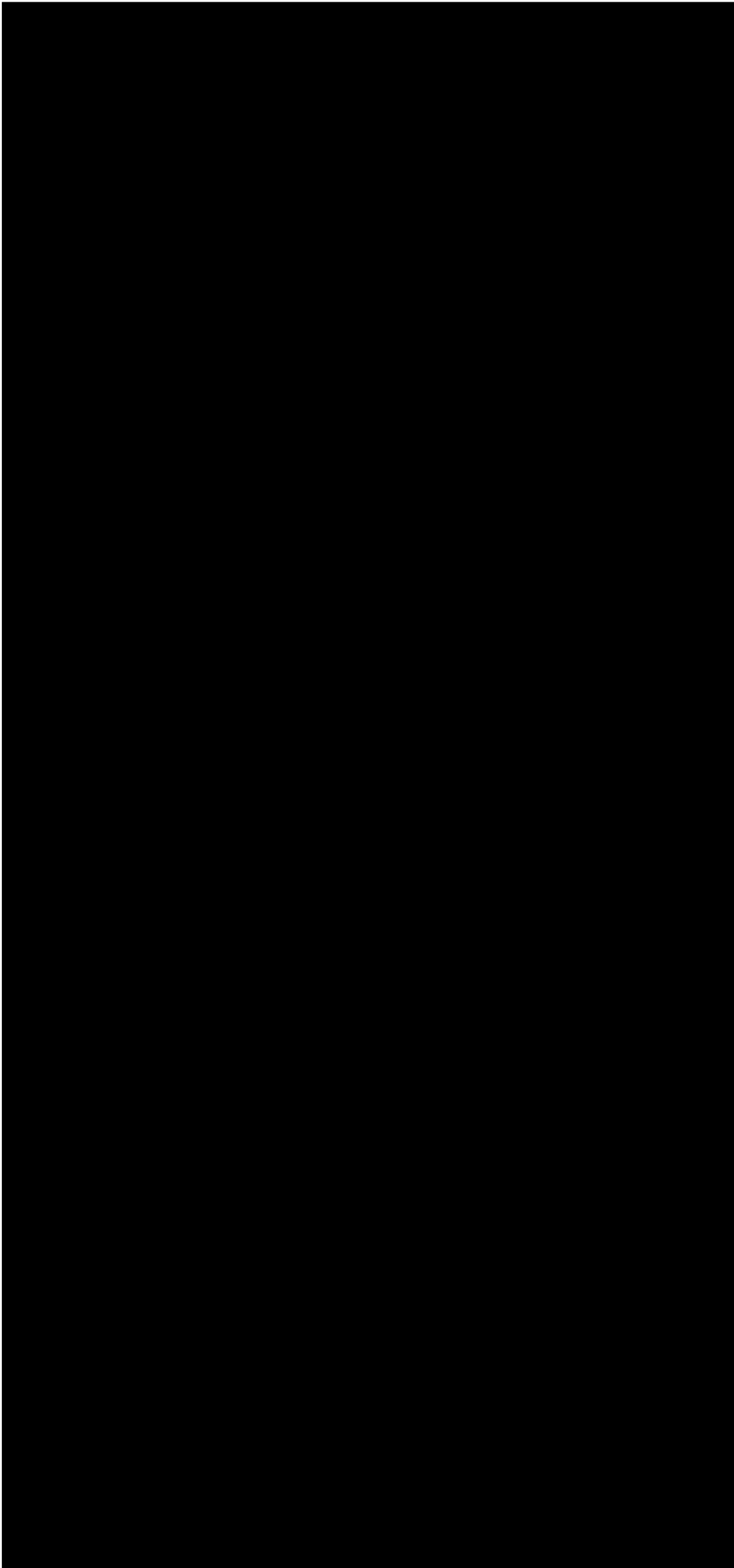


ukci

Základní výbava depa:



Pravidla:



trestné projetí depem za

minut). Vítězem se stane

vní kola, kde si vyjedete

as na cvičné jízdy a výběr

kvalifikaci a samotný závod

í do kvalifikace, tak musí i

l.

ani omezili protihráče.

hodčím trestný průjezd

vém případě může být

erá simuluje naftu. Jak

ormule bez nafty jezdit

ěný alespoň jeden barel

barelu. Spodní barel, do

kam téct.

čým do depa buď otevřít

ýjezdu.

ú př: jestliže v 12:00 hod.

e musíte vyměnit za stříbrné

od výjezdu z depa. Na všech

mi

žná pouze v depu na svém

trase je zakázána. Pokud

lí do depa, kde mohou

dky jsou aktualizovány

20) Co není zakázáno, je dovoleno

21) Během hry se může hra modifikovat a pravidla se mohou měnit ve prospěch hry

Co je zakázáno:

- 1) Diskutovat s rozhodčím
- 2) Úmyslně bourat do jiných vozů
- 3) Úmyslně najíždět do protihráčů
- 4) Úmyslně ničit formuli
- 5) Úmyslně ničit trať
- 6) Úmyslně vyjíždět mimo trať
- 7) Křížovat rychlejšího soupeře
- 8) Jezdit na trase bez puštěného ventilu
- 9) Jezdit bez paliva v nádrži
- 10) Jezdit bez tlačícího hráče
- 11) Jezdit bez řidiče
- 12) Řídit vůz jinak než lanem a rukama
- 13) Jezdit s jakoukoli poškozenou částí formule
- 14) Jezdit s formulí, která neodpovídá standardům

Sportovní aréna

Pro děti 1. - 3. tříd.

Děti budou rozděleny do stejně početných skupinek a společně se sportovním lektorem projdou celou sportovní arénu a vyzkouší si všechny připravené sportovní disciplíny. Jednotlivé disciplíny jsou připraveny tak, aby rozvíjely pohybové a sportovní dovednosti našich nejmenších účastníků projektu. Pobyt v aréně zabere dětem přibližně 90 minut. Záležet bude na početnosti skupinek.

Fotbal (Střelba na cíl)

Házená (Střelba na cíl)

Cornhole

Ringo

Petanque

Lukostřelba

Spikeball

Přehazovaná

Turnball

Holandský billiard

Spin Ladder

Kanjam

Curlin

Zásady chování fair play

1. V soutěži bojuji čestně a podle pravidel
2. Uznám, že soupeř je lepší, v cíli nebo po zápase mu podám ruku, vzdám mu tím čest
3. Vítězství není důvodem k nadřazenosti
4. I poražený zaslouží uznání, není terčem posměchu, ani skrytého
5. Soutěž má rovné podmínky pro všechny hráče či závodníky
6. V soutěži respektuji pokyny a nařízení rozhodčích a pořadatelů, řídím se jimi
7. Chci vyhrát, ale nikoli však za každou cenu
8. Diváci jsou součástí sportovní akce, potleskem vzdají čest vítězi i poraženému
9. Férové sportovní chování je mi vlastní i v každodenních životních situacích
10. Svým chováním jdu příkladem mladším sportovcům

Organizátoři projektu si vyhrazují právo na přiměřenou modifikaci jednotlivých pravidel (ku prospěchu věci). V případě změny bude organizátor neprodleně informovat účastníky o provedených změnách emailem.