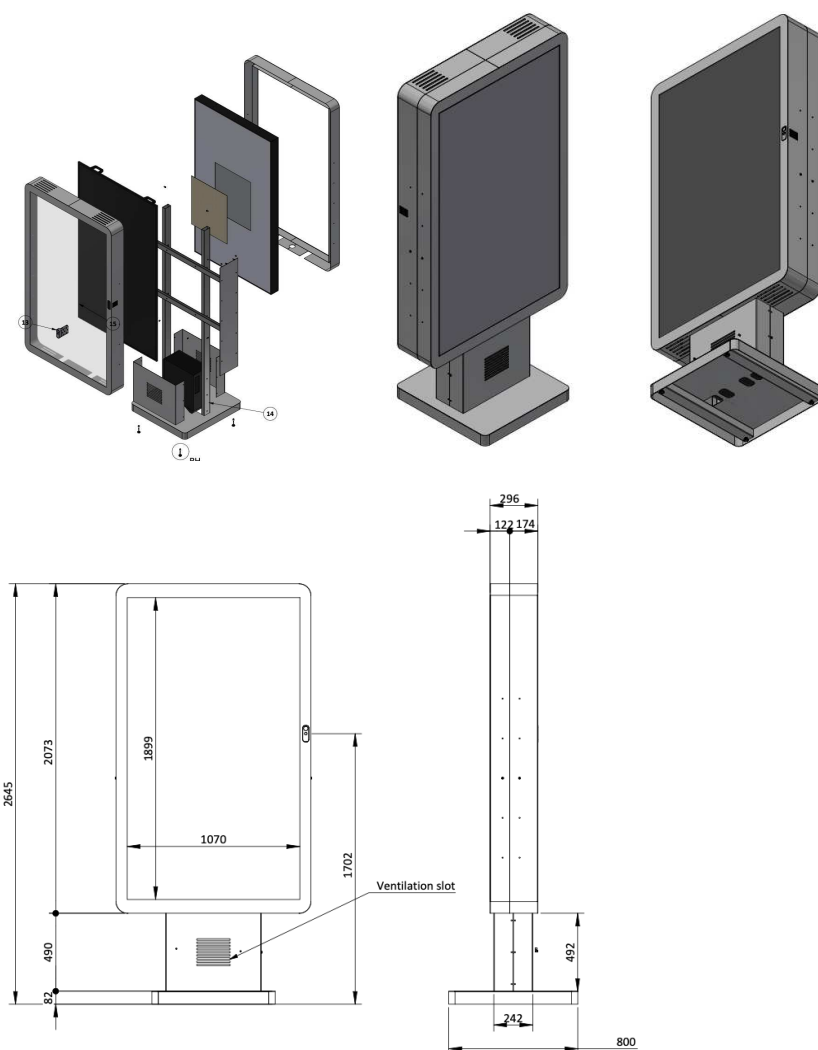


CDV - BESIP - TECHNICKÉ ŘEŠENÍ KONSTRUKCE

1. Rám interaktivní obrazovky s kamerou

- Rám bezpečně drží displej, počítačovou jednotku a kameru, má antireflexní sklo pro lepší viditelnost.
- Ventilační otvory zajišťují správnou cirkulaci vzduchu a zabraňují přehřívání.
- Pevné uchycení pomocí šroubů a nýtovacích matic zajišťuje stabilitu, doplněnou o nastavitelné nožky nebo pojízdná kolečka.
- Kamera umožňuje pohybové snímání pohybu, zatímco výkonná počítačová jednotka podporuje plynulý chod aplikací.

Na základě dodatečné diskuze by byla konstrukce zjednodušena a upraveni bychom rozměry (hloubka rámu, celková výška, velikost podstavy)



2. Skříň

Obrázky níže pouze pro hrubou představu.

Detaily skříně:

- Material - MDF / MFC
- Rozměry:
 - Výška: 2300 mm (celková výška, zachováváme prostor nad a pod displejem).
 - Šířka: 1350 mm (dostatečná šířka pro displej a kameru).
 - Hloubka: cca 800mm (prostor pro PC jednotku, ventilaci a kabeláž).
- Rozměry by se po diskuzi upravily.
- Kamera bude umístěna ve výšce cca 1600 mm od země vedle displeje
- Displej vertikálně 1092 mm × 1921 mm.
- Spodní hrana displeje bude začínat ve výšce ~300 mm od země, aby zůstal displej v ergonomické pozici.
- Uvnitř ukotvené na PC.
- Ventilační otvory
- Zespodu silikonová odolná kolečka nebo rektifikační nohy.
- Umožňuje branding pro stranách boxu.



3. L - stojan

Obrázky níže pouze pro hrubou představu.

- Materiál: kombinace dřeva (MDF/MFC) a kovové konstrukce
- Rozměry:
 - Přední panel:
 - Výška: 2300 mm (celková výška, zachovááme prostor nad a pod displejem).
 - Šířka: 1350 mm (dostatečná šířka pro displej a kameru).
 - Hloubka: cca 700-900 mm (prostor pro PC jednotku a kabeláž).
- Rozměry by se po diskuzi upravily
- Těžká podstava pro větší stabilitu
- Kamera bude umístěna ve výšce cca 1600 mm od země vedle displeje
- Displej vertikálně 1092 mm × 1921 mm.
- Spodní hrana displeje bude začínat ve výšce ~300 mm od země, aby zůstal displej v ergonomické pozici.
- Zespodu silikonová odolná kolečka nebo rektifikační nohy



► CLV /portrét
postava v životní velikosti

