**Smlouva o výpůjčce a spolupráci při využívání aplikace VR CPR**

**uzavřená mezi**

**Virtual Lab, s.r.o.** právnickou osobou založenou podle práva České republiky, zapsanou v obchodním rejstříku vedeném Krajským soudem v Českých Budějovicích, oddíl C, vložka 28732,

zastoupena: Leošem Kubíčkem, jednatelem,

se sídlem: Lipová 1789/9, 370 05 České Budějovice, Česká republika

IČO: 08065811, DIČ: CZ08065811

dále jen "**VL"**

a

**Českou republikou - Ministerstvem zdravotnictví,**

zastoupena: Mgr. Filipem Vránou, ředitelem odboru personálního

se sídlem: Palackého náměstí 375/4, 128 00 Praha

#### IČO: 00024341

dále jen "**Partner**"

1. **Účel smlouvy**
	1. Účelem této smlouvy je úprava podmínek vzájemné spolupráce při využívání aplikace VR CPR pro trénink první pomoci zaměstnanců Partnera a poskytování informací o využívání aplikace a spolupráce na vylepšování aplikace.
	2. VL prohlašuje, že vyvíjí aplikaci pro trénink postupů poskytování první pomoci – VR CPR (dále také jako „Aplikace“).
	3. Partner zajišťuje výuku postupů při poskytování první pomoci u svých zaměstnanců a má zájem na tom, aby si jeho zaměstnanci postupy řádně osvojili a dokázali je v případě potřeby použít. Zatímto účelem má zájem na vyzkoušení a využívání Aplikace VL.
2. **Předmět smlouvy**
	1. VL se zavazuje přenechat Partnerovi hardware – VR brýle Meta Quest 3, 128 MB, včetně příslušenství včetně podpory se zprovozněním streamováním obrazu (dále také jako „Hardware“), a umožnit Partnerovi bezplatné užívání Hardware po výpůjční dobu uvedenou v této smlouvě. Partner se zavazuje Hardware převzít a užívat jej v souladu s touto smlouvou.
	2. Bližší specifikace zapůjčeného Hardwaru včetně příslušenství si smluvní strany uvedou v předávacím protokolu, jenž se stane přílohou a nedílnou součástí této smlouvy.
	3. VL touto smlouvou bezplatně Partnerovi uděluje dále v této smlouvě specifikované oprávnění k výkonu práva užít po dobu trvání této smlouvy Aplikaci společně s Hardware a Partner se zavazuje, že bude Aplikaci a Hardware využívat v souladu s touto smlouvou.
	4. Aplikace již je nainstalovaná v Hardware a připravena k užívání.
3. **Podmínky užívání aplikace a Hardware**
	1. Partner se zavazuje, že bude Hardware používat při výuce postupů při poskytování první pomoci u svých zaměstnanců.
	2. Partner není oprávněn umožnit užití Hardware jiným osobám než svým zaměstnancům a lektorům poskytování první pomoci, ať již jsou jeho zaměstnanci či nikoliv. Partner není oprávněn přenechat Hardware třetím osobám bez předchozího písemného souhlasu VL.
	3. Partner je oprávněn společně při užítí Hardware bezplatně užívat Aplikaci a jakýkoliv jiný software dodávaný s Hardware, a to po celou dobu užívání Hardware, způsobem, k němuž Aplikace či jiný dodávaný software obvykle slouží, a to na celém území České republiky a v množství odpovídající užívání Hardware k účelu, k němuž má Partnerovi sloužit.
	4. Partner není oprávněn bez předchozího písemného souhlasu VL udělit oprávnění užít Aplikaci jiným osobám, než jsou jeho zaměstnanci či lektoři poskytování první pomoci, nebo za jiným účelem než je účel výuky postupů poskytování první pomoci.
4. **Předání a Vrácení Hardware**
	1. VL je povinen bez zbytečného odkladu po nabytí účinnosti této smlouvy předat Partnerovi Hardware, včetně příslušenství, dodávaného software a Aplikace.
	2. Partner se zavazuje užívat Hardware a Aplikace v souladu s návodem či manuálem, byl-li mu poskytnut, jinak s běžnou péčí odpovídající příslušnému elektronickému zařízení.
	3. Partner se zavazuje oznámit VL poškození, nefunkčnost, zničení, ztrátu či krádež Hardware.
	4. V případě zaviněném poškození Hardware Partnerem či jeho zaměstnanci během výpůjčky, Partner uhradí výši ceny opravy, a to ve výši mu prokázané ze strany VL, avšak pouze v případě, že oprava je účelná.
	5. Náklady na opravu vad či obnovení funkčnosti Hardware či Aplikace, které nemají původ v zaviněném jednání Partnera, či jeho zaměstnanců, nese VL.
	6. VL nese náklady na aktualizace software, Aplikace a údržbu Hardware, je-li vyžadována jeho výrobcem či VL. Partner nese pouze náklady na napájení Hardware elektrickou energií.
	7. Partner je oprávněn vrátit Hardware kdykoliv před uplynutím doby dle čl. V. odst. 1. V takovém případě tato smlouva zaniká dnem vrácení Hardware VL Partnerem.
	8. Partner se zavazuje vrátit Hardware VL do 10 dnů ode dne uplynutí výpůjční doby či do 10 dnů ode dne jiného zániku této smlouvy.
	9. Partner je povinen vrátit Hardware ve stavu, v jakém jej převzal s přihlédnutím k běžnému opotřebení a s přihlédnutím k aktualizacím s Hardware dodávaného software či Aplikace. Strany jsou povinny si poskytnout součinnost při předání či vrácení, a to tak, že si dojednají konkrétní den předání či vrácení v sídle Partnera v době mezi 9:00 až 17:00 v pracovní den Partnera a v určený den se dostaví k předání či vrácení.
	10. Na důkaz předání či vrácení Hardware si strany potvrdí písemný protokol a opatří jej svými podpisy. Poškození Hardware popíší strany v protokolu.
5. **Délka trvání smlouvy**

Výpůjční doba Hardware činí 2 roky ode dne nabytí účinnosti této smlouvy.

1. **Další podmínky užívání Hardware**
	1. VL se zavazuje na základě žádosti Partnera zaškolit lektory postupů poskytování první pomoci v používání Hardware, Aplikace a jiného dodávaného software.
	2. VL se zavazuje aktualizovat Aplikaci a jiný dodávaný software.
	3. Aplikace je již součástí Hardware.
	4. Partner bere na vědomí, že porušení jakýchkoliv povinností Partnera uvedených v čl. III odst. 4 může VL způsobit majetkovou újmu, za kterou Partner odpovídá za podmínek platných právních předpisů.
	5. Partner souhlasí s tím, že poskytne VL v rámci spolupráce:
		1. strukturovanou písemnou zpětnou vazbu z tréninků,
		2. fotodokumentaci z tréninků,
		3. propagaci spolupráce na webových stránkách Partnera.
	6. Informace o trénincích za využití aplikace a výstupy z nich mohou obě strany využít pro své propagační aktivity. V rámci propagačních nebo odborných výstupů musí být vždy správně uveden název aplikace, VL a Partnera, logo a odsouhlasená základní komunikace o Partnerovi i Aplikaci.
	7. Smluvní strany se zavazují, že v případě přípravy materiálů sloužících k propagaci, v nichž bude zmíněna druhá smluvní strana, předají tyto materiály druhé smluvní straně k odsouhlasení tak, aby druhá smluvní strana měla na odsouhlasení před publikací materiálu lhůtu alespoň 5 pracovních dní. Současně s předáním materiálů k odsouhlasení, smluvní strana též uvede, jakým způsobem bude materiál využit, všechna místa, kde bude materiál využit. V případě, že smluvní strana nedá písemný souhlas s užitím propagačního materiálu, druhá smluvní strana jej nesmí použít za účelem propagace.
	8. V případě zániku této smlouvy, jsou smluvní strany povinny na písemnou výzvu druhé smluvní strany odstranit označení druhé smluvní strany ze všech propagačních materiálů, a přestat užívat její logo, či jiné její označení pro účely propagace.Toto ujednání přetrvá i zánik tét smlouvy.
	9. Za účelem řádného užití loga Partnera ze strany VL, Partner předá VL Design manuál k užití loga.
2. **Ujednání závěrečná**
	1. Tato smlouva se řídí a vykládá v souladu s právem České republiky. Případné spory budou s konečnou platností řešeny a rozhodovány věcně a místně příslušným soudem České republiky.
	2. Tuto smlouvu lze změnit výlučně písemnou dohodou podepsanou zástupci obou smluvních stran. Jiná změna smlouvy je vyloučena.
	3. Tato smlouva nabývá platnosti dnem jejího uzavření a účinnosti dle zákona č. 340/2015 Sb., o registru smluv. Partner je oprávněn tuto smlouvu uveřejnit v regstru smluv. VL má povinnost oveřit, zda je smlouva uveřejněna Partnerem v souladu se zák. č. 340/2015 Sb., a není-li, je povinen ji uveřejnit v registru smluv sám.
	4. Tato smlouva se uzavírá v elektronické podobě, přičemž každá ze stran obdrží jeden elektronický soubor s připojenými kvalifikovanými podpisy každého ze zástupců smluvních stran.

V Českých Budějovicích dne: Leoš Kubíček, jednatel společnosti Virtual Lab, s.r.o.

V Praze dne: Mgr. Filip Vrána, ředitel odboru personálního