



příloha č. 6 dohody č.:		7/2017		POVEZ II	Vzdělávací zařízení:	bit cz training, s.r.o.
Plán výuky				(CZ.03.1.52/0.0/0.0/15_021/0000053)	Lektor:	Mgr. et Mgr. Jiří Matějka
Zaměstnavatel:		AS PROJECT CZ s.r.o.		IČO: 26095254	Místo výuky:	U Prostředního mlýna 128, 393 01 Pelhřimov
Název vzdělávací aktivity:		Fotorealistická prezentace architektonických studií a vizualizací				
	Datum *	Počet vyučovacích hodin	Od-do	Okruhy plánovaných témat		
1	1.9.2017	8	8:00 -12:00 a 12:30 - 16:30	Zdroje, bitmapová grafika, vektorové podklady		
2	15.9.2017	8	8:00 -12:00 a 12:30 - 16:30	Knihovny textur, vrstvy, masky, kanály, cesty		
3	6.10.2017	8	8:00 -12:00 a 12:30 - 16:30	Smart objekty, vložení, transformace, posun, změna velikosti		
4	20.10.2017	8	8:00 -12:00 a 12:30 - 16:30	Otočení , zrcadlení, zkosení		
5	10.11.2017	8	8:00 -12:00 a 12:30 - 16:30	Libovolná transformace, objekty na scéně, jejich odstranění, vložení		
6	24.11.2017	8	8:00 -12:00 a 12:30 - 16:30	Povrchy, stavební materiály, tráva, flora, světlo a stín		
7	1.12.2017	8	8:00 -12:00 a 12:30 - 16:30	Barevná teplota, stín a jeho vlastnosti		
8	15.12.2017	8	8:00 -12:00 a 12:30 - 16:30	Přidávání realistických stínů		
9	12.1.2017	8	8:00 -12:00 a 12:30 - 16:30	Tonalita, sjednocení barevné tonality, vytvoření požadované tonality		
10	9.2.2017	8	8:00 -12:00 a 12:30 - 16:30	světelné atmosféry, den a noc		
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						
21						
22						
23						
24						
25						
26						
27						
28						
29						
30						

Vypíšte pouze bílá pole

* V případě, že vzdělávací aktivita bude probíhat v určitém termínu denně, vypíšte do prvního sloupce datum od-do (např. 1.8.2016-20.8.2016).

V případě, že vzdělávací aktivita bude probíhat nepravidelně nebo pouze v určitý den v týdnu, vypíšte jednotlivé dny do připravených sloupců.

Datum:	
Vyřizuje:	xxx
Číslo telefonu:	xxx
Email:	jarmila.janu@asproject.eu

jméno, příjmení, funkce a podpis oprávněné osoby (razítko)	Ing. Vladimír Žák, jednatel společnosti
--	---