

SMLOUVA O VYTVOŘENÍ SOFTWARE A JEHO UŽITÍ

uzavřená dle § 2586 a násl. Občanského zákoníku a dle zákona č. 121/2000 Sb. (autorský zákon)

Dále uvedeného dne, měsíce, roku uzavřely smluvní strany

DIVADLO F. X. ŠALDY LIBEREC, příspěvková organizace

Sídlo: Zhořelecká ul. 344/5, 460 01 Liberec 1

IČ: 00083143

DIČ: CZ00083143

společnost zapsaná v obchodním rejstříku vedeném

jednající: Ing. Jarmila Levko, ředitelka divadla

(dále jen "DFXŠ") na straně jedné jako objednatel a uživatel

a

Ing. František Bambas

Plzeň 1, Bolevec, Ledecká 1194/10

IČ: 73465330

Bankovní spojení:

číslo účtu: (dále jen "autor") na straně druhé jako zhotovitel

I. Předmět smlouvy

Předmětem této smlouvy je vytvoření a užití počítačového programu pro tvorbu a správu hracích plánů – Isis (dále jen „program“), poskytnutí licence a v souvislosti s tím zaplacení odměny.

II. Práva a povinnosti smluvních stran

A. Vytvoření autorského díla

1. Autor se zavazuje pro potřeby DFXŠ z částečně vytvořeného počítačového programu vytvořit počítačový program pro tvorbu a správu hracích plánů – Isis, a to podle funkčních požadavků objednatele a jeho dispozic, které jsou specifikovány v příloze č. 1 Specifikace projektu Isis pro DFXŠ Liberec p.o. této smlouvy.
2. Autor se zavazuje, že:
 - autorské dílo bude vytvořeno jako dílo originální z již existujícího počítačového programu pro potřeby DFXŠ,
 - bude jediným autorem autorského díla,
 - jeho práva k autorskému dílu nejsou a nebudou nijak – právně ani fakticky omezena
 - jím vytvořené autorské dílo bude z právního pohledu bezvadné,
 - jím vytvořené autorské dílo bude vytvořené bez takových úkonů, které by mohly být hodnoceny jako porušení autorských či osobnostních práv třetích osob, práv z nekalé soutěže či jakýchkoliv jiných práv třetích osob, mimo počítačového programu přizpůsobeného pro potřeby DJKT Plzeň.
3. Autor prohlašuje, že autorské dílo DFXŠ předá do 40-ti dnů ode dne podpisu této smlouvy. Autorské dílo bude předáno jeho nainstalováním do počítače, popř. počítačů dle požadavku DFXŠ včetně jeho podrobného předvedení dle požadavku DFXŠ a předáno dále na nosiči CD společně s dokumentací, vše umožňující bezproblémové užívání programu i po odstoupení od smlouvy nebo zániku smlouvy. O předání a převzetí bude sepsán předávací protokol.

B. Užití autorského díla

1. Autor převádí touto smlouvou na DFXŠ právo k užití autorského díla v tomto rozsahu:
 - jako výhradní licence pro všechny způsoby užití, které jsou známy v době uzavření této smlouvy,
 - po celou dobu trvání majetkových práv,
 - v rozsahu neomezeném a k užití i po zániku této smlouvy,
 - na území ČR.
2. DFXŠ se zavazuje, že nebude s autorským dílem nakládat způsobem, který by snižoval jeho hodnotu.
3. Autor nese úplnou odpovědnost za svou způsobilost k převodu práv a výslovně prohlašuje, že takovému převodu nebrání žádná právní či faktická překážka.

III. Technická podpora

1. Autor se zavazuje po dobu platnosti této smlouvy poskytovat DFXŠ technickou podporu, kterou se rozumí soubor služeb, vztahujících se k užívání a správě počítačového programu specifikovaného v čl. II.A.1. této smlouvy.
2. Technická podpora se poskytuje v pracovní dny od 8:00 do 16:00 hodin na telefonním čísle
3. E-mailová technická podpora se poskytuje kdykoliv na adrese
4. Reakční doba technické podpory:
 - běžné dotazy budou řešeny ihned (telefon, e-mail) nebo nejpozději následující pracovní den do 16:00 hodin,
 - závažné problémy, které znemožňují nebo významně omezují použití počítačového programu jsou řešeny (s nástupem na řešení) v den nahlášení, nejpozději však následující pracovní den do 16:00 hodin,
 - méně závažné problémy (tj. takové, kdy nedostupnost funkce neohrožuje chod DFXŠ) jsou řešeny (s nástupem na řešení) nejpozději do 5ti pracovních dní od nahlášení.
5. Rozsah technické podpory: do 10 hodin / rok.

IV. Odměna

1. DFXŠ se zavazuje zaplatit autorovi za vytvoření autorského díla autorskou odměnu ve výši **85 000,- Kč** (slovy osmdesátpětisícikorun českých). Autor není plátce DPH. Odměna za vytvoření autorského díla je splatná ve dvou splátkách, částka 60.000 Kč je splatná po písemném potvrzení o předání díla, částka 25.000 Kč je splatná po vyzkoušení všech funkcí počítačového programu, tj. po naplnění databáze herního plánu na rok 2018, nejpozději však do 31.10.2017 a to opět na základě písemného potvrzení o bezvadné funkci programu.
2. DFXŠ se dále zavazuje platit autorovi za technickou podporu v rozsahu této smlouvy-viz čl. III., odměnu ve výši **4 888,- Kč** (slovy čtyřtisíceosmsetosdesátosmkorun českých) ročně (tj. na dobu 12 kalendářních měsíců), která je splatná vždy do 31.10. každého roku na základě vystavené faktury zhotovitelem.
3. V případě inovace počítačového programu se zavazuje zaplatit DFXŠ podle ceníku prací, který tvoří přílohu č. 2 této smlouvy.
4. Odměnu dle odstavce 1 a 2 a cenu podle odstavce 3 tohoto článku se DFXŠ zavazuje zaplatit na základě faktury s náležitostmi daňového dokladu se čtrnáctidenní lhůtou splatnosti.
5. Odměna za vytvoření, užití a technickou podporu autorského díla dle odst. 1 a 2 tohoto článku v sobě již zahrnuje veškeré náklady za vytvoření autorského díla. Autor výslovně prohlašuje, že celková uživatelem poskytnutá odměna je adekvátní rozsahu a náročnosti

vytvořeného autorského díla. Nečiní si nároky na jakoukoliv dodatečnou odměnu dle ust. § 49 odst. 6 autorského zákona.

V. Odstoupení od smlouvy

1. Jestliže Autor svůj závazek dle článku II. A.1. nesplní ani v dodatečné lhůtě, ne kratší než 20 dní, kterou mu DFXŠ poskytne, má DFXŠ právo od smlouvy odstoupit.
2. Jestliže program bude po předání vykazovat vady ve smyslu nesplnění požadavků vymezených v příloze č. 1. smlouvy a pokud Autor tyto vady neodstraní ani v dodatečné lhůtě, ne kratší než 30 dní, kterou mu DFXŠ poskytne, má DFXŠ právo od smlouvy odstoupit.
3. V případě, že DFXŠ z důvodů vad odstoupí od smlouvy je autor povinen vrátit všechny zaplacené odměny a to do 5ti dnů od odstoupení od smlouvy na účet DFXŠ.

VI. Důvěrné informace

1. Za důvěrné informace se bez ohledu na formu jejich zachycení považují veškeré informace, které nebyly některou ze stran označeny jako veřejné a které se týkají této smlouvy a jejího plnění, a informace které se týkají některé ze smluvních stran (zejména obchodní tajemství, informace o jejich činnosti, struktuře, hospodářských výsledcích, know-how). Dále se považují za důvěrné informace takové informace, které jsou jako důvěrné výslovně některou ze stran označeny. Výjimky jsou uvedené pod bodem VI odst.6
2. Veškeré důvěrné informace zůstávají výhradním vlastnictvím předávající strany.
3. Každá strana bude uchovávat důvěrné informace druhé strany jako přísně důvěrné nepředá je třetím osobám (včetně způsobů nebo koncepcí používaných k ochraně důvěrných informací) bez výslovného písemného souhlasu druhé strany, s výjimkou zaměstnanců nebo zástupců, kteří se zaváží, že budou vázáni stejně jako smluvní strany podmínkami tohoto článku 6 a učiní všechna přiměřená opatření, aby uchovala důvěrný charakter veškerých důvěrných informací.
4. Za důvěrné informace nebudou považovány informace:
 - které se staly veřejným vlastnictvím jinak než porušením této smlouvy,
 - získané od třetí strany, která je oprávněna tyto informace šířit,
 - které příjemce znal a mohl s nimi svobodně nakládat ještě před tím, než je obdržel od druhé strany,
 - známé třetí straně, která není pod kontrolou žádné ze smluvních stran, a která nepodléhá ustanovení o důvěrnosti a která takové informace nezískala v důsledku porušení povinnosti jejich ochrany.
5. Každá strana smlouvy bude zacházet s jednotlivými ustanoveními této smlouvy jako důvěrnými informacemi.
6. Pro případ porušení závazku důvěrnosti ve smyslu tohoto článku je strana, která tento závazek porušila, povinna uhradit druhé smluvní straně smluvní pokutu ve výši 100.000 Kč za každé jednotlivé porušení tohoto závazku. Smluvní pokuta je splatná do 5ti dnů ode dne doručení písemné výzvy k její úhradě. Zaplacením smluvní pokuty není dotčen nárok na náhradu vzniklé škody. Toto ujednání se však netýká následujících dvou prohlášení-ujednání: Smluvní strany prohlašují, že souhlasí se zveřejněním obsahu této smlouvy /v případě nutnosti příloh/ v souladu s ustanovením zák.č. 106/1999 Sb. O svobodném přístupu k informacím, ve znění novel. Autor dále bere na vědomí a souhlasí s tím, že tato smlouva podléhá povinnosti uveřejnění podle zák. č. 340/2015 Sb., o registru smluv.

VII. Kontaktní osoby

Kontaktní osoba autora:

Kontaktní osoba DFXŠ:

VIII. Všeobecné ustanovení

1. Tato smlouva představuje kompletní smlouvu uzavřenou mezi stranami a nahrazuje všechna předchozí sdělení, prohlášení nebo dohody týkající se jejího předmětu.
2. Práva a povinnosti z této smlouvy vyplývající nelze převést kteroukoli stranou bez předchozího písemného souhlasu druhé strany na jiný subjekt.
3. Tato smlouva a jakékoli spory, které z ní vyplynou nebo vzniknou v souvislosti s ní, se budou řídit právem České republiky.
4. Pokud by některé ustanovení této smlouvy bylo zcela nebo částečně neplatné, není tímto dotčena platnost zbývajících ustanovení. V takovém případě smluvní strany dohodnou jeho nahrazení novým, které se co nejvíce přiblíží hospodářskému účelu neplatného ustanovení.
5. Žádná ze smluvních stran nebude odpovídat za opožděné plnění svých závazků nebo za jejich neplnění, jestliže toto opožděné plnění či neplnění bude důsledkem vyšší moci (tedy požáru, výbuchu, války, civilního nepokoje nebo jiné katastrofy).

IX. Závěrečná ustanovení

1. Tato smlouva byla sepsána ve dvou vyhotoveních, z nichž každý z účastníků obdrží po jednom.
2. Záležitosti touto smlouvou výslovně neupravené se řídí zák. č. 121/2000 Sb., autorský zákon v platném znění a občanským zákoníkem.
3. Tuto smlouvu je možné změnit pouze písemnou formou, přičemž podpisy zástupců obou stran musí být na téže listině.
4. Obě smluvní strany prohlašují, že jim jakékoli závazky vůči třetím osobám nebrání v uzavření této smlouvy.
5. Tato smlouva nabývá platnosti a účinnosti dnem jejího podpisu oběma smluvními stranami.
6. Tato smlouva se uzavírá na dobu neurčitou s možností výpovědní lhůty 6 měsíců.

V Plzni dne

V Liberci dne

.....
autor

.....
DIVADLO F. X. ŠALDY LIBEREC,
příspěvková organizace