

# Smlouva o poskytování služeb (SAAS)

Smluvní strany

**City Street Games s.r.o.**

Adresa: Kaprova 42/14, 110 00 Praha 1 – Staré Město

IČ: 065 55 683

DIČ: CZ06555683

zastoupená: Martinem Maríkem, jednatelem společnosti

Kontaktní osoba: Ing. Karel Buchta, Ph.D., email: [karel.buchta@getoutfun.com](mailto:karel.buchta@getoutfun.com)

Bankovní spojení: 2001414351/2010 (Fio banka, a. s.)

(dále jen „poskytovatel“)

a

**Město Beroun**

Adresa: Husovo nám. 68, Beroun-Centrum, 266 01 Beroun

IČ: 00233129

DIČ: CZ00233129

Kontaktní osoba: Mgr. Květuše Slavíková, [osva@muberoun.cz](mailto:osva@muberoun.cz),

Bankovní spojení: 326131/0100 (Komerční banka, a.s.)

(dále jen „příjemce“)

uzavírají tuto smlouvu o poskytování služeb (dále jen „smlouva“):

## ČLÁNEK I.

### Předmět smlouvy

1. Poskytovatel v rámci jeho obchodní činnosti provozuje platformu pro poskytování venkovních únikových her a dalších zážitkových programů (dále jen „Platforma“)
2. Předmětem smlouvy je povinnost poskytovatele poskytovat příjemci služby v rámci Platformy podle odstavce 1.
3. Příjemce je povinen za poskytování těchto služeb hradit poskytovateli úplatu.

## ČLÁNEK II.

### Vymezení poskytovaných služeb

1. Platformou se rozumí mobilní aplikace pro systémy iPhone a Android, odpovídající serverová aplikace a servisní webová aplikace, které v souhrnu umožňují kterémukoli spotřebiteli po nainstalování mobilní aplikace a získání aktivačního kódu plnit různé logické či jiné úkoly v určitém venkovním, případně pro tento účel přístupném vnitřním prostoru zábavnou formou, a to celosvětově.
2. Poskytovatel se zavazuje umožnit příjemci v rámci servisní webové aplikace možnost přidávat a kopírovat vlastní hry, měnit jejich název, grafiku, jednotlivé úkoly, jejich správné odpovědi, způsob chování při zadání správné či špatné odpovědi na jednotlivý úkol a nápovědy k úkolům. Poskytovatel příjemce v potřebném rozsahu zaškolí. Příjemce musí vždy vyhodnotit dopad změn tak, aby nebyly poškozeny oprávněné zájmy konečných zákazníků (např. možnost odehrání již zakoupené hry apod.).
3. Poskytovatel na jím spravovaných serverech garantuje příjemci diskovou kapacitu pro obsah vytvořený/využívaný příjemcem v maximálním objemu 1 GB. V případě jeho překročení této kapacity se poskytovatel s příjemcem

dohodnou na nové výši úplaty za poskytnutí služeb.

4. Poskytovatel není oprávněn (ani povinen) bez samostatné uzavřené dohody využívat či prodávat hry vytvořené příjemcem.
5. Poskytovatel se dále zavazuje zajišťovat komunikaci se spotřebiteli, pokud jde o technickou podporu spojenou s funkčností platformy.

### ČLÁNEK III.

#### Úplata za poskytnutí služeb

1. Příjemce se zavazuje hradit poskytovateli úplatu za poskytování služeb na čtvrtletní bázi (fakturačním obdobím je čtvrtletí), počínaje měsícem bezprostředně následujícím po datu přidělení přístupových oprávnění do Platformy.
2. Příjemce hradí úplatu na základě faktury vystavené poskytovatelem, se splatností faktury 14 dní.
3. Úplata se skládá ze 2 složek:
  - I. Fixní měsíční úplata 1 500 Kč (bez DPH) za přístup a využívání Platformy
  - II. Variabilní měsíční úplata dle skutečného počtu spuštění hry koncovým spotřebitelem v daném měsíci. Koncovým spotřebitelem se pro tento účel rozumí uživatel, který nemá v platformě přiřazenu aktivní roli (administrátor, tvůrce apod.).

Variabilní (měsíční) položky	Kč bez DPH	
Poplatek za spuštění hry/obsahu	10 garantovaných spuštění	1 000 Kč
	100 garantovaných spuštění	3 000 Kč
	500 garantovaných spuštění	5 000 Kč
	Neomezený počet spuštění	10 000 Kč

4. Poskytovatel je oprávněn úplatu každoročně navýšit o průměrnou roční míru inflace vyhlášenou Českým statistickým úřadem s účinností od měsíce jejího zveřejnění.

### ČLÁNEK IV.

#### Další práva a povinnosti stran

1. Majetková práva v rámci práva autorského ke hře má autor hry, popřípadě jeho zaměstnavatel podle autorského zákona. Příjemce je povinen v platformě publikovat výhradně hry, ke kterým má majetková práva nebo ke kterým má licenci v potřebném rozsahu, zahrnující i možnost udělit podlicenci poskytovateli, od nositele majetkových práv. Publikací hry příjemce uděluje bezúplatnou nevýhradní licenci, případně podlicenci v plném rozsahu poskytovateli po dobu trvání této smlouvy. Poskytovatel může udělit podlicenci třetí osobě.
2. Publikace nové hry v platformě podléhá předchozímu schválení poskytovatelem, a to s výjimkou neveřejných her (např. her pro teambuildingové aktivity/uzavřené skupiny osob, které se uživatelům v mobilní aplikaci zobrazí až po zadání speciálního kódu).
3. Internetové stránky příjemce, na kterých příjemce nabízí hru spotřebitelům na komerční bázi, podléhají předchozímu schválení poskytovatelem. Příjemce je povinen na internetové stránky umístit logo poskytovatele o velikosti alespoň 70x55 bodů s odkazem na internetové stránky poskytovatele.
4. Příjemce se zavazuje zajišťovat komunikaci se spotřebiteli týkající se netechnických otázek, především ohledně postupu ve hře.
5. Příjemce se zavazuje udržovat své hry aktuální, funkční a bezodkladně je přizpůsobovat případným aktualizacím platformy.
6. Poskytovatel neodpovídá za škody na majetku, bezpečnosti a zdraví osob způsobené nevhodným umístěním hry či nevhodně zvolenými technickými moduly ze strany příjemce.

## ČLÁNEK V.

### Trvání smlouvy

1. Smluvní strany uzavírají smlouvu na dobu určitou a to od 1. 10. 2024 do 31.12.2025.

## ČLÁNEK VI.

### Závěrečná ustanovení

1. Smlouva nabývá platnosti dnem podpisu oběma smluvními stranami a účinnosti uveřejněním v registru smluv
2. Smluvní strany berou na vědomí, že tato smlouva vyžaduje ke své účinnosti uveřejnění v registru smluv podle zákona č. 340/2015 Sb., o zvláštních podmínkách účinnosti některých smluv, uveřejňování těchto smluv a o registru smluv (zákon o registru smluv), ve znění pozdějších předpisů. Za účelem splnění povinnosti uveřejnění této smlouvy se smluvní strany dohodly, že ji do registr smluv zašle město Beroun neprodleně, nejdéle však do 15 dnů, po jejím podpisu všemi smluvními stranami. Smluvní strany se dohodly, že město Beroun uveřejní tuto smlouvu za stejných podmínek jako v registru smluv také na svém profilu zadavatele.
3. Smluvní strany souhlasí s tím, aby na oficiálních webových stránkách města Beroun ([www.mesto-beroun.cz](http://www.mesto-beroun.cz)) byly uveřejněny veškeré faktury s finanční částkou nad 50 000 Kč bez DPH, které budou na základě této Smlouvy, včetně jejich případných dodatků, vystaveny k úhradě městu Beroun, a to bez časového omezení, s výjimkou informací, které nelze poskytnout při postupu podle předpisů upravujících svobodný přístup k informacím.
4. Tato smlouva je uzavírána na základě zmocnění v ustanovení čl. 13. 2 Vnitřní směrnice pro zadávání veřejných zakázek č. 3/2019, schválené Zastupitelstvem města Beroun dne 18. 12. 2019. Město Beroun potvrzuje ve smyslu ustanovení § 41 zákona č. 128/2000 Sb., o obcích (obecní zřízení), ve znění pozdějších předpisů, že byly splněny všechny podmínky podmiňující platnost tohoto právního jednání.
5. Smlouva a práva a povinnosti z ní vyplývající se řídí právním řádem České republiky bez ohledu na to, v jaké zemi je hra poskytována spotřebitelům. Pro případné spory je dána mezinárodní příslušnost soudů České republiky.
6. Tato darovací smlouva se uzavírá elektronicky, a to pouze v jednom elektronickém vyhotovení.

V Praze dne ..... 2024

V Berouně dne ..... 2024

**Poskytovatel:**

**Příjemce**

.....  
Martin Marík, jednatelem společnosti City Street  
Games s.r.o.

.....  
Mgr. Květuše Slavíková, vedoucí odboru školství a  
volnočasových aktivit MěÚ Beroun