

Registr lobbování – 1. fáze realizace

Rozvojové úpravy ISVR

Verze: 0.2



Ministerstvo spravedlnosti
České republiky

ASSECO

Obsah

1	Popis rozvojové úpravy.....	4
1.1	Popis cílového stavu	4
1.2	Architektura systému	5
1.2.1	Byznys pohled	5
1.2.2	Technologický pohled	9
1.3	Byznys analýza klíčových procesů.....	10
1.3.1	Proces zápisu lobbisty v registru	10
1.3.2	Proces zápisu lobbisty v registru	10
1.3.3	Proces prohlášení lobbisty.....	11
1.3.4	Evidence lobbovaného, proces pozbytí platnosti lobbovaného.....	12
1.4	Model případů užití	13
1.5	Logický datový model	14
1.6	Návrhy vybraných obrazovek (wireframes).....	15
1.7	Katalog požadavků.....	19
2	Nezbytná součinnost MSp	21
3	Harmonogram realizace	22
4	Pracnost realizace.....	22

Seznam obrázků

Obrázek 1 Registr lobbování v perimetru ISVR.....	5
Obrázek 2 Byznys vrstva architektury Registru lobbování	6
Obrázek 3 Aplikační vrstva architektury Registru lobbování.....	7
Obrázek 4 Technologická vrstva architektury Registru lobbování	9
Obrázek 5 Zápis lobbisty v registru.....	10
Obrázek 6 Zápis lobbisty v registru.....	10
Obrázek 7 Prohlášení lobbisty	11
Obrázek 8 Evidence lobbovaného, proces pozbytí platnosti lobbovaného	12
Obrázek 9 Model případů užití Registru lobbování	13
Obrázek 10 Logický datový model Registru lobbování.....	14
Obrázek 11 wireframe jednoduchého vyhledávání.....	15
Obrázek 12 wireframe rozšířeného vyhledávání – lobbista	16
Obrázek 13 wireframe rozšířeného vyhledávání – lobbovaný	16
Obrázek 14 wireframe výsledky vyhledávání	17
Obrázek 15 wireframe podrobného výpisu informací o lobbistovi a jeho kontaktech	18

1 Popis rozvojové úpravy

Předmětem tohoto dokumentu je analýza a návrh cílového řešení Registru lobbování. Řešení je v souladu se současnou podobou připravovaného vládního [Návrhu zákona o regulaci lobbování](#).

Analýza i návrh jsou v dokumentu rozpracovány na konceptuální úrovni, dokument si klade za cíl identifikovat klíčové aktéry, procesy, služby, obrazovky a funkce systému. Tyto oblasti je třeba dále rozpracovat v navazující detailní analýze.

Součástí dokumentu je rovněž popis způsobu začlenění nového registru do Informačního systému veřejných rejstříků, navržený harmonogram implementační části projektu a odhad její pracnosti.

1.1 Popis cílového stavu

Cílem je vytvoření nového Registru lobbování, který bude součástí Informačního systému veřejných rejstříků a bude spravován Ministerstvem spravedlnosti. Registr představuje technologické řešení umožňující naplnění zákonné povinnosti zainteresovaným subjektům, především lobbistům. Cílem registru je evidence informací o lobbistech a lobbistických činnostech ve veřejném sektoru.

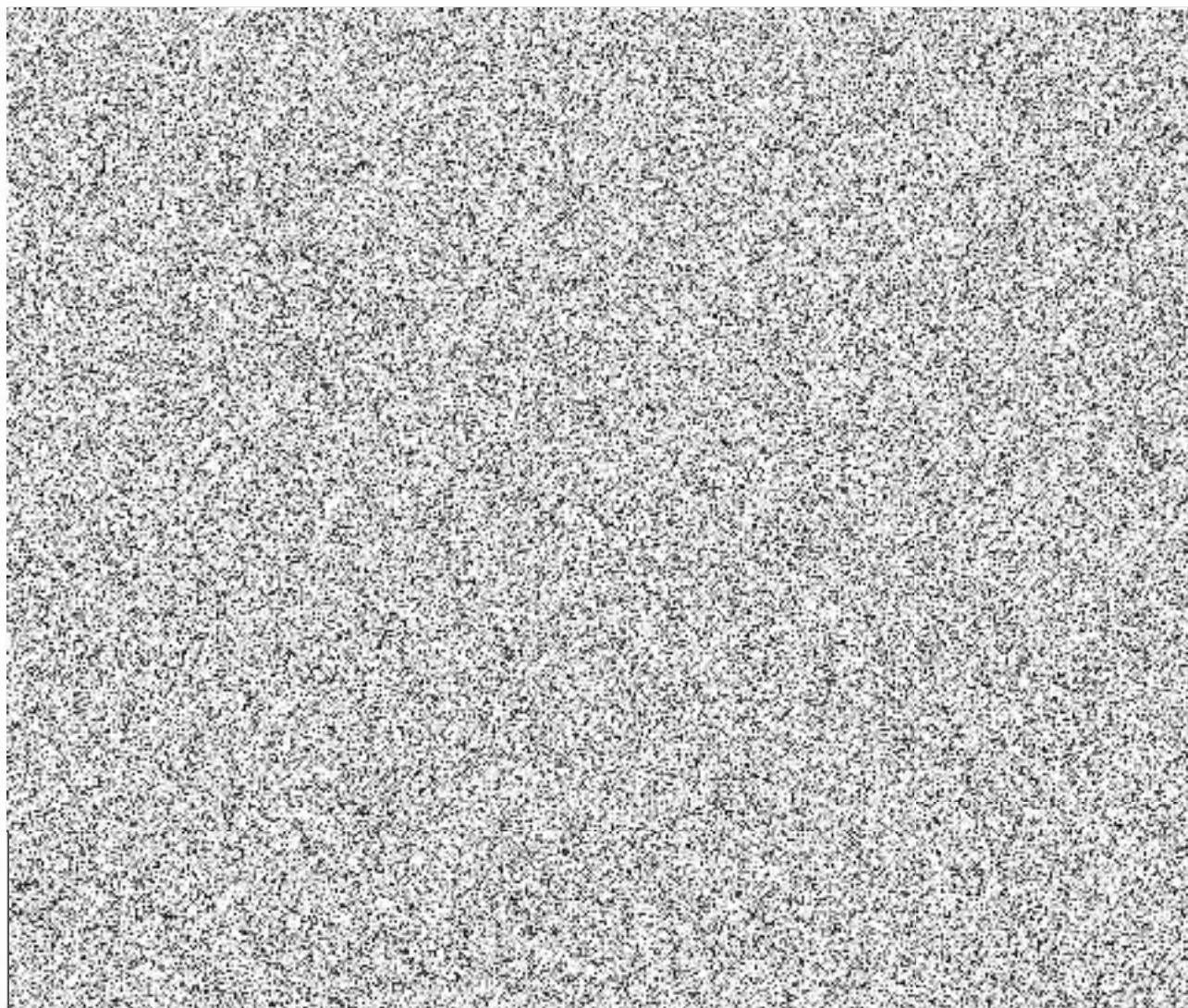
Registr vzniká v souladu s regulací lobbingu, která si klade za cíl stanovení pravidel pro lobbování a jeho vymezení coby standardní aktivity v rámci legislativního a rozhodovacího procesu na centrální úrovni. Základními kritérii pro podobu řešení regulace lobbování jsou zvýšení transparentnosti lobbistické činnosti ve vazbě na přiměřenost zvoleného řešení jak z hlediska legislativního, tak celkové nákladovosti, a dále posílení transparentnosti legislativního a rozhodovacího procesu a veřejné kontroly v této oblasti. Regulace si klade za cíl eliminovat množství nežádoucích jevů, které mohou být s lobbováním v současnosti spojené, jako jsou korupce, střet zájmů nebo klientelismus.

1.2 Architektura systému

1.2.1 Byznys pohled

1.2.1.1 Zařazení do Informačního systému veřejných rejstříků (ISVR)

Nový Registr lobistů je navržen jako součást ISVR, registr bude aktérům přístupný na portále Justice.cz

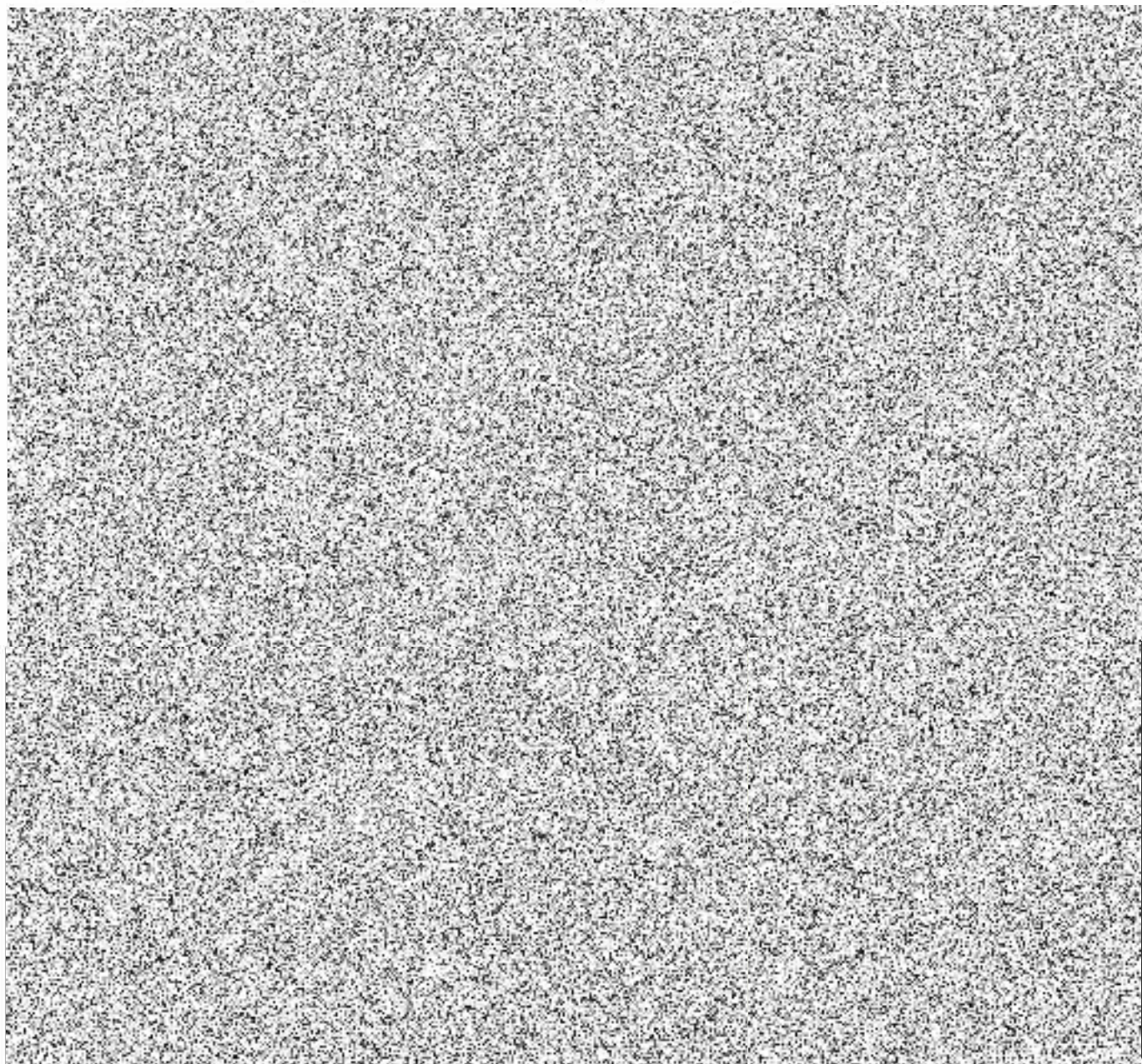


Obrázek 1 Registr lobbování v perimetru ISVR

1.2.1.2 Byznys pohled architektury Registru lobistů

Aktéři pracující s Registrem lobbování jsou následující:

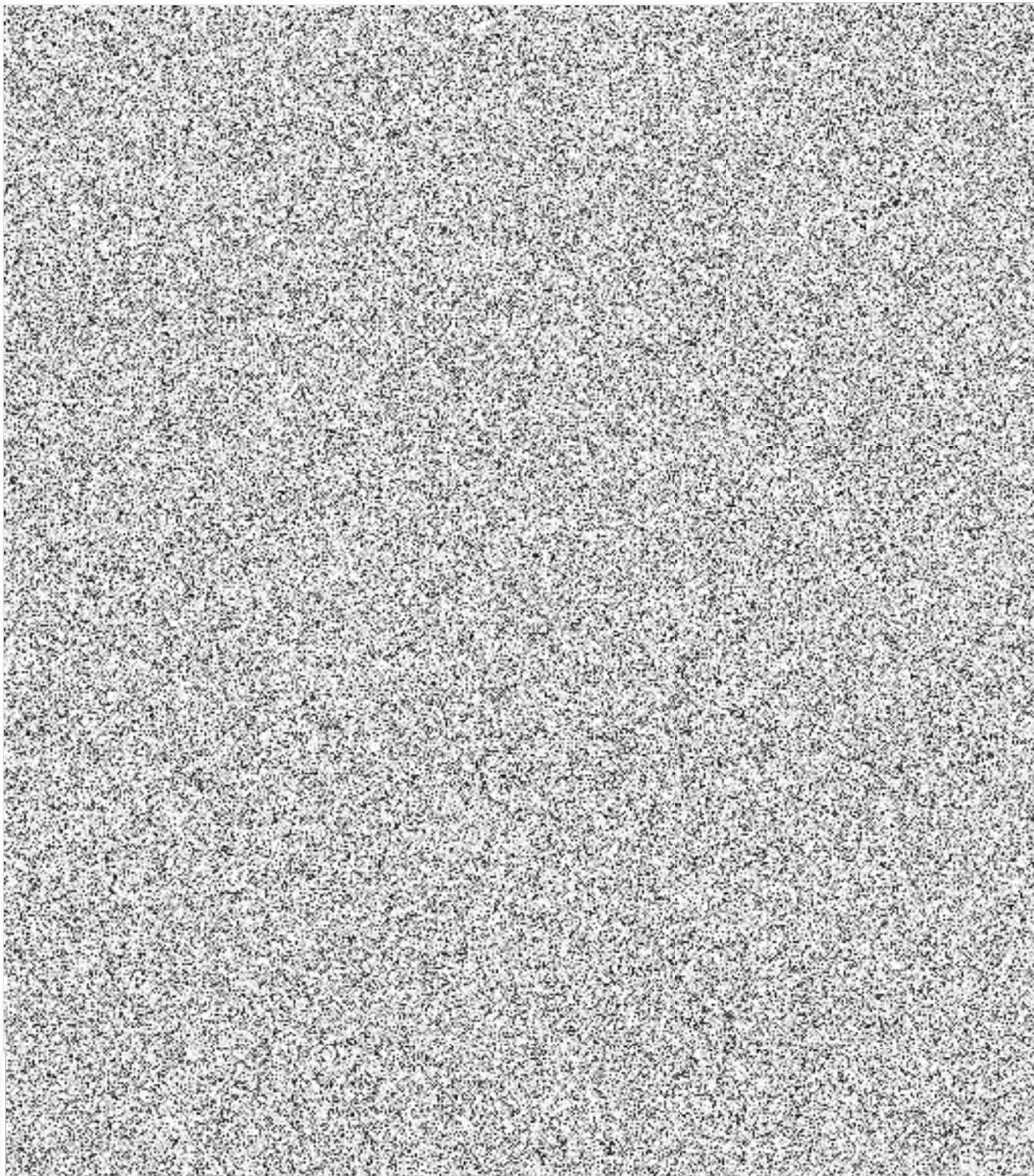
- **Lobbista** – fyzická, nebo právnická osoba, která podává ohlášení (žádost o zápis do registru), následně pro každé lobbovací období (od 1. ledna do 30. června a od 1. července do 31. prosince příslušného kalendářního roku) podává tzv. prohlášení lobbisty, ve kterém vyplňuje informace o lobbistických kontaktech v tomto období,
- **Lobbující prostředník** – fyzická osoba, jejichž prostřednictvím lobbista lobbuje
- **Lobbovaný** – lobbistické kontakty, ve kterých je uveden, může opatřit „poznámkou“,
- **Orgán veřejné moci, Organizační složka státu** – evidují informace o lobbovaných,
- **Ministerstvo spravedlnosti** – spravuje registr, provádí zápisy lobvistů do registru, provádí kontroly, aj.,
- **Veřejnost** – má přístup k informacím o lobbistech jejich lobbistických kontaktech, působí v roli čtenáře dat.



Obrázek 2 Byznys vrstva architektury Registru lobbování

1.2.2 Aplikační pohled

Registr lobbování je 3 vrstvá webová aplikace, skládající se z datové, aplikační a prezentační části. Systém je modulární, jednotlivé moduly / komponenty spolu komunikují prostřednictvím služeb (princip SOA).



Obrázek 3 Aplikační vrstva architektury Registru lobbování

Registr je zasazen do portálu Justice.cz a má svoji veřejnou a interní část. Pro vstup do interní části je vyžadováno přihlášení uživatele. Autentizaci a autorizaci uživatele zajišťuje existující komponenta ISVR – JAAS.

Integrace

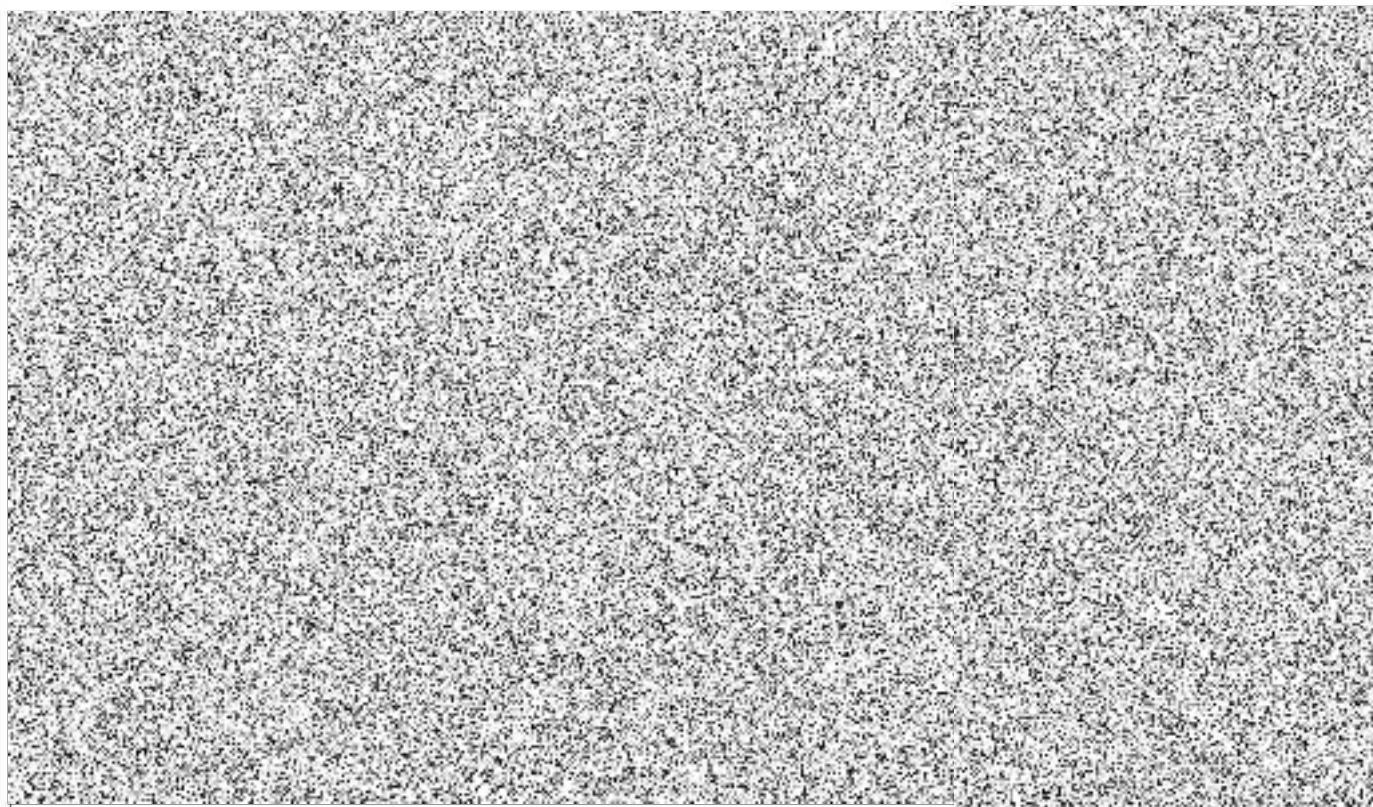
Registr načítá informace o osobách ze základních registrů (ISZR) prostřednictvím sběrnice eGon Service Bus. Další integrací je napojení registru na Rejstřík trestů, které zajišťuje získání informací o bezúhonnosti lobbisty (žadatele).

1.2.3 Technologický pohled

Registr je navržen jako systém pracující v režimu vysoké dostupnosti (HA). Principy tohoto režimu pro ISVR jako celku popsány v dokumentu *Administrátorská příručka a návazné dokumenty.pdf*

Výpočetní zdroje jsou umístěny v existujících datových centrech MSp, kde je provozováno ISVR. Systém má tři prostředí – Produkční, testovací a akceptační.

Servery jsou provozovány na virtualizační platformě.

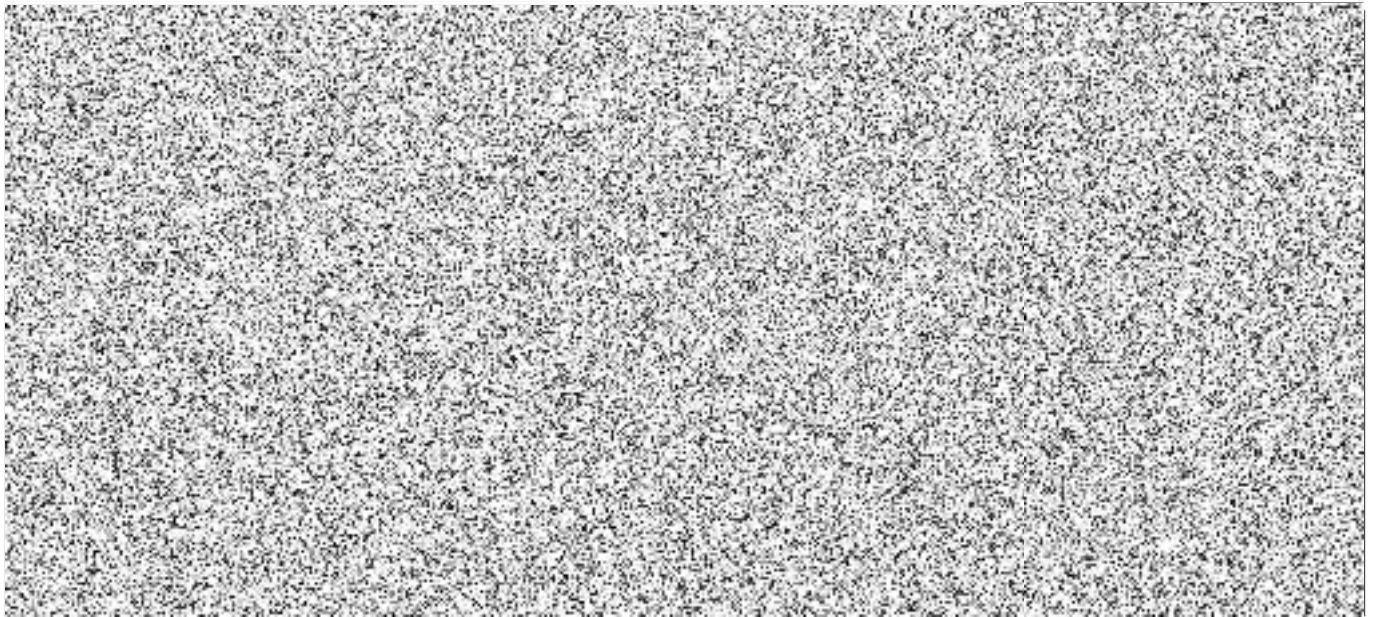


Obrázek 4 Technologická vrstva architektury Registru lobbování

Frameworky / SW produkty	Název
Virtualizační platforma	VMware
Operační systém	MS Windows Server
SŘBD	MS SQL Server
Technologie	.NET, Vue.js

1.3 Byznys analýza klíčových procesů

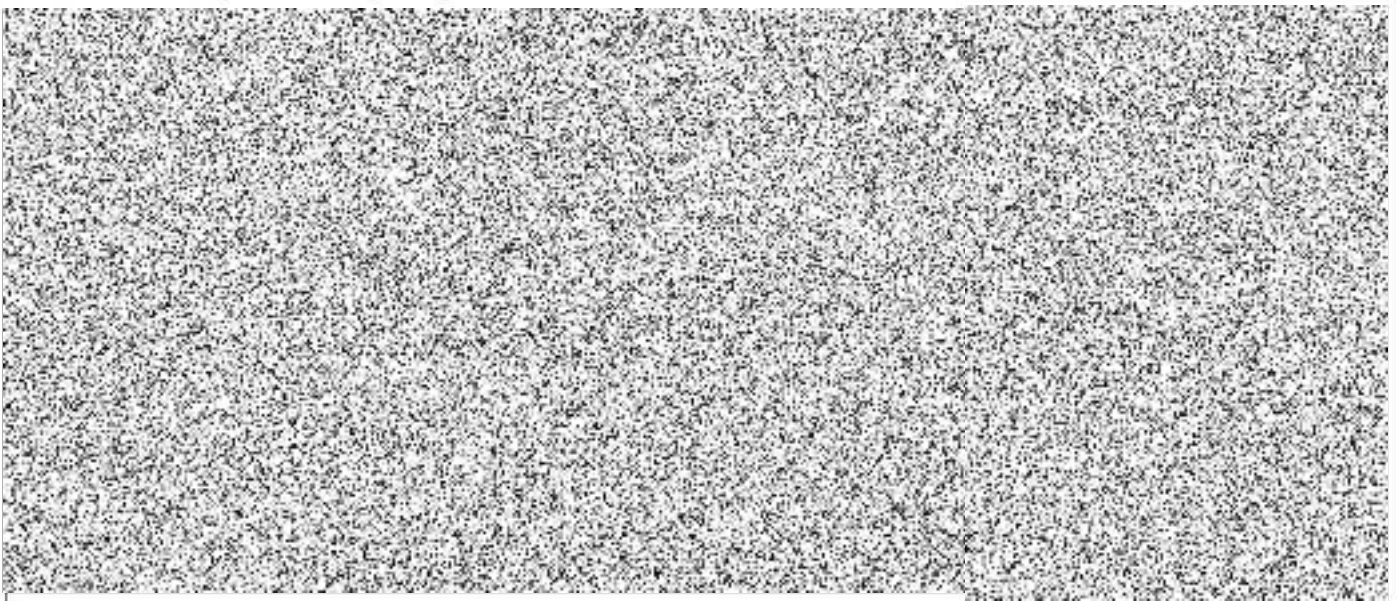
1.3.1 Proces zápisu lobbisty v registru



Obrázek 5 Zápis lobbisty v registru

- 1) Žadatel o zápis do registru (lobbista) vytvoří tzv. Ohlášení, vyplní formulář s identifikačními údaji a čestné prohlášení o trestní bezúhonnosti
- 2) Ministerstvo provede kontroly bezúhonnosti žadatele vůči Rejstříku trestů a kontrolu úplnosti údajů
- 3) V případě úspěšných kontrol provede zápis lobbisty do registru a přidělí mu jedinečný bezvýznamový identifikátor (V případě, že lobbovaný v minulosti nabyt roli lobbisty či lobbovaného, bude pro jeho identifikaci užito historicky evidovaného identifikátoru)
- 4) Žadateli jsou odeslány přístupové údaje pro přihlášení do registru

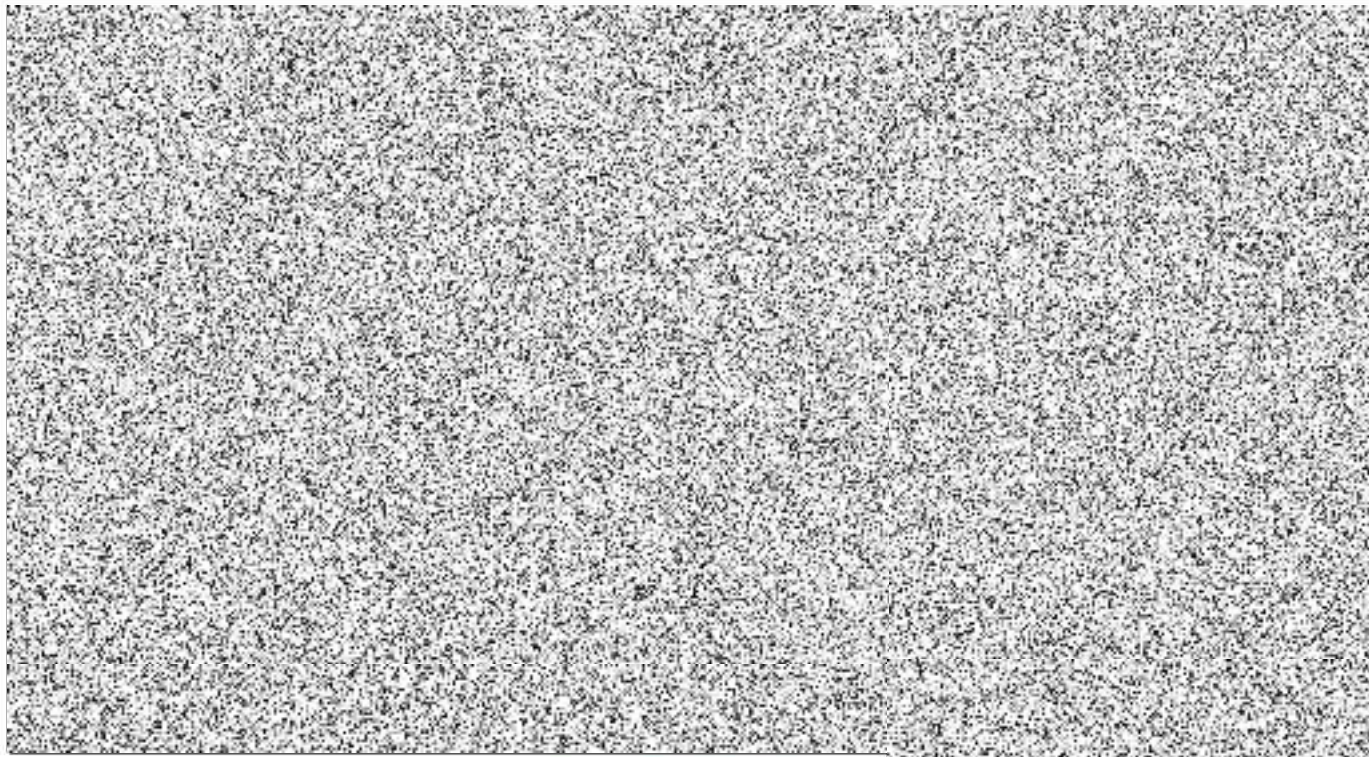
1.3.2 Proces zápisu lobbisty v registru



Obrázek 6 Zápis lobbisty v registru

Zánik lobbyisty je proveden vyznačením zániku v registru, provádí ho ministerstvo, a to buď na základě oznámení ze strany lobbyisty, získáním informací o nesplnění podmínek, případně smrtí nebo zánikem lobbyisty. Lobbyista je dále evidován v systému, dokud nedojde ke zrušení zániku nebo dokud neuplyne lhůta 8 let od vyznačení, po této lhůtě dojde k automatickému výmazu. V případě, kdy lobbyista v průběhu času mení své role (z lobbyisty na lobbovaného či naopak), doba 8 let se počítá až od zániku poslední z rolí.

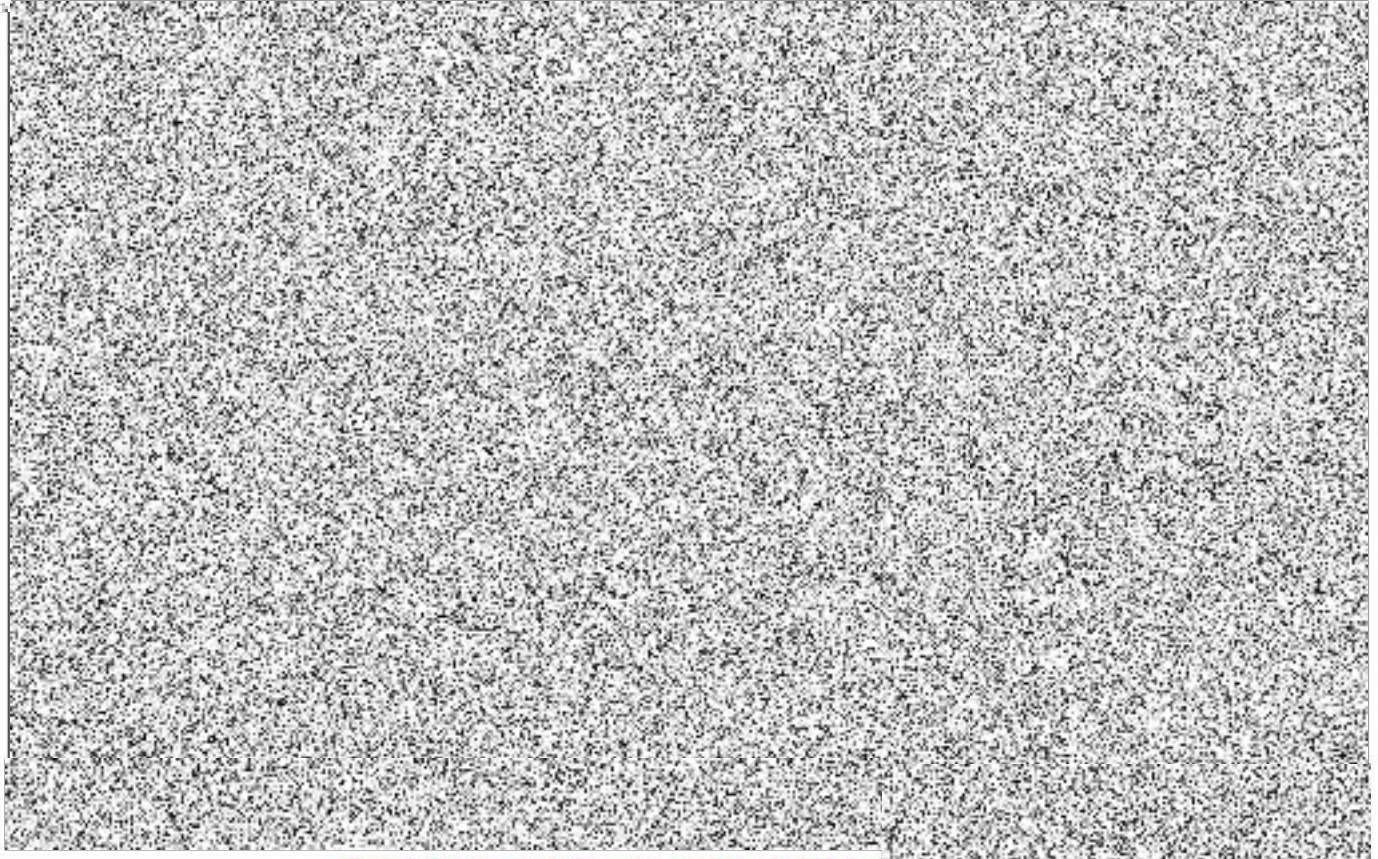
1.3.3 Proces prohlášení lobbyisty



Obrázek 7 Prohlášení lobbyisty

- 1) Lobbyista je povinen aktualizovat evidované údaje, pokud došlo k jejich změně
- 2) Lobbyista je povinen provést tzv. prohlášení lobbyisty o lobbistických kontaktech v lobbovacím období
- 3) Ministerstvo kontroluje splnění povinností lobbyisty, v případě nedostatků odesílá výzvu k provedení nápravy
- 4) Prohlášení jsou evidována po dobu 8 let, poté dojde k jejich automatickému výmazu

1.3.4 Evidence lobbovaného, proces pozbytí platnosti lobbovaného

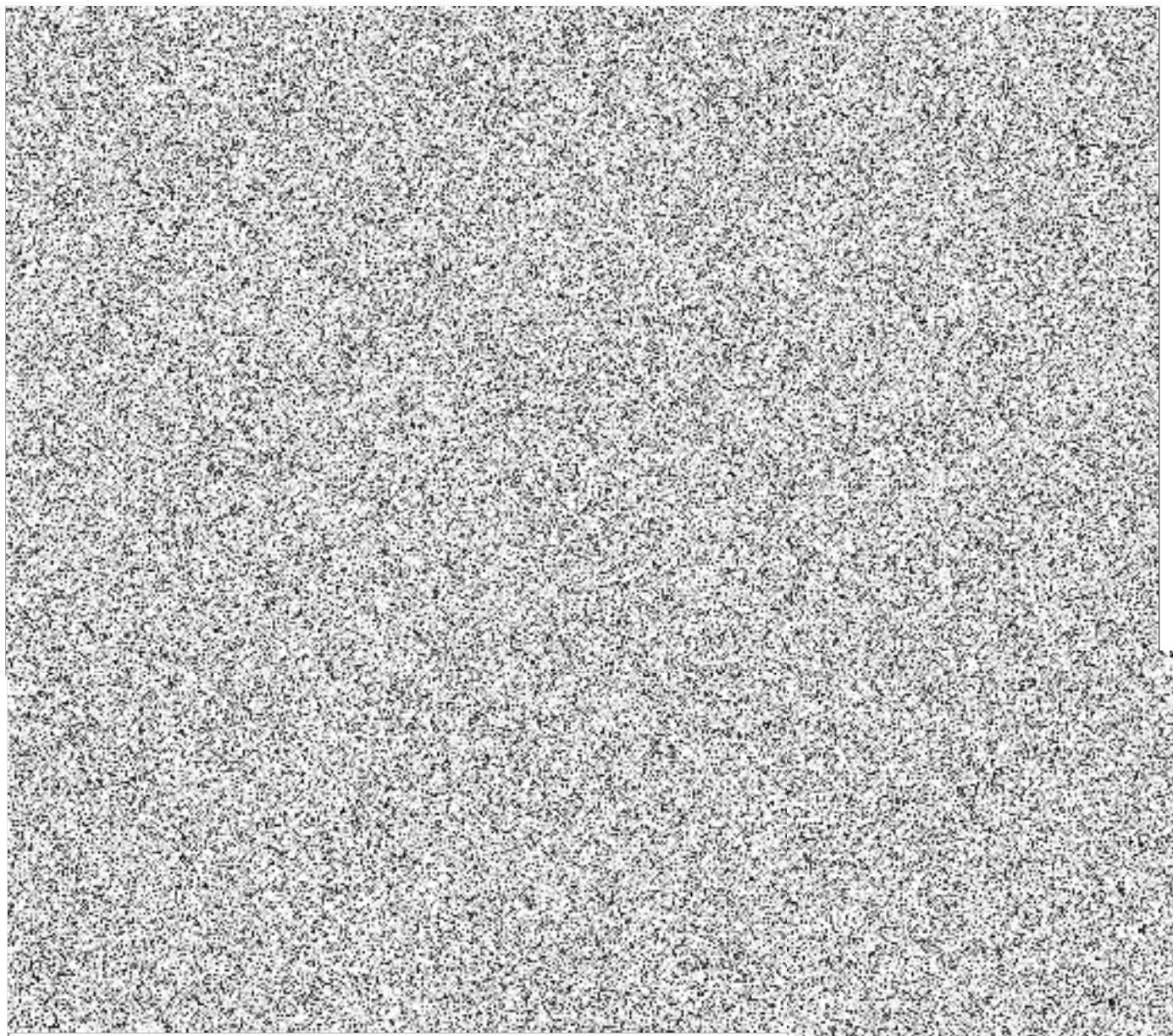


Obrázek 8 Evidence lobbovaného, proces pozbytí platnosti lobbovaného

- 1) Orgány veřejné moci nebo organizační složky státu provádí zápis lobbovaného do registru, pokud jsou u lobbovaného splněny podmínky pro zápis do registru
- 2) Orgány veřejné moci nebo organizační složky státu provádí vyznačení pozbytí postavení lobbované, pokud dojde k pozbytí (např. skončením funkčního mandátu). Pokud tak orgány veřejné moci nebo organizační složky státu neučiní, přechází povinnost vyznačení na ministerstvo
- 3) Po uplynutí lhůty 8 let od vyznačení dochází k automatickému výmazu lobbovaného z registru

1.4 Model případů užití

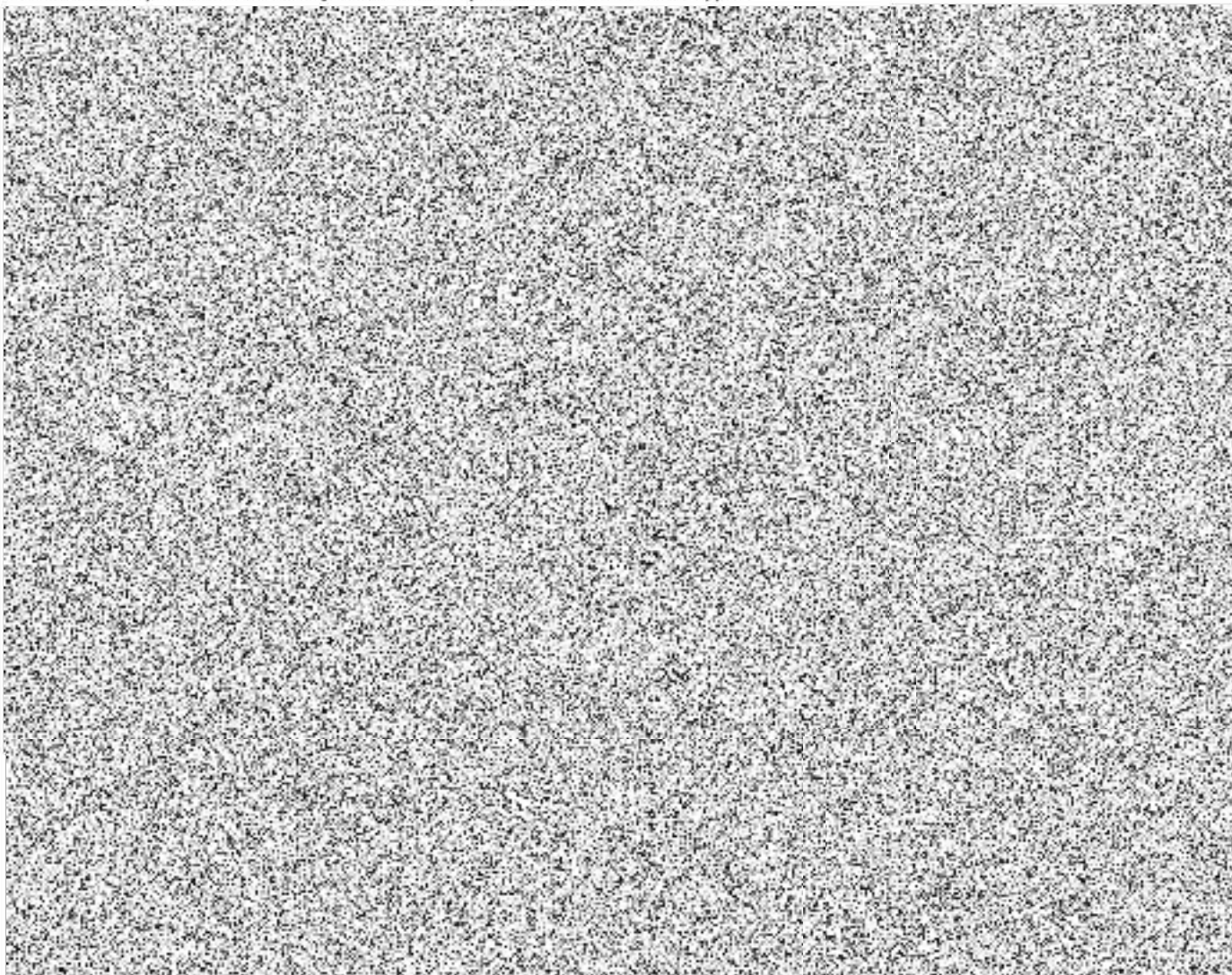
Následující schéma zobrazuje jednotlivé případy užití systému a jejich vazby na aktéry.



Obrázek 9 Model případů užití Registru lobbování

1.5 Logický datový model

Níže uvedené schéma zachycuje datový model na konceptuální úrovni. Jeho cílem zachytit klíčové třídy a vazby mezi nimi. Atributy entit neobsahují informaci o parcialitě a datovém typu.



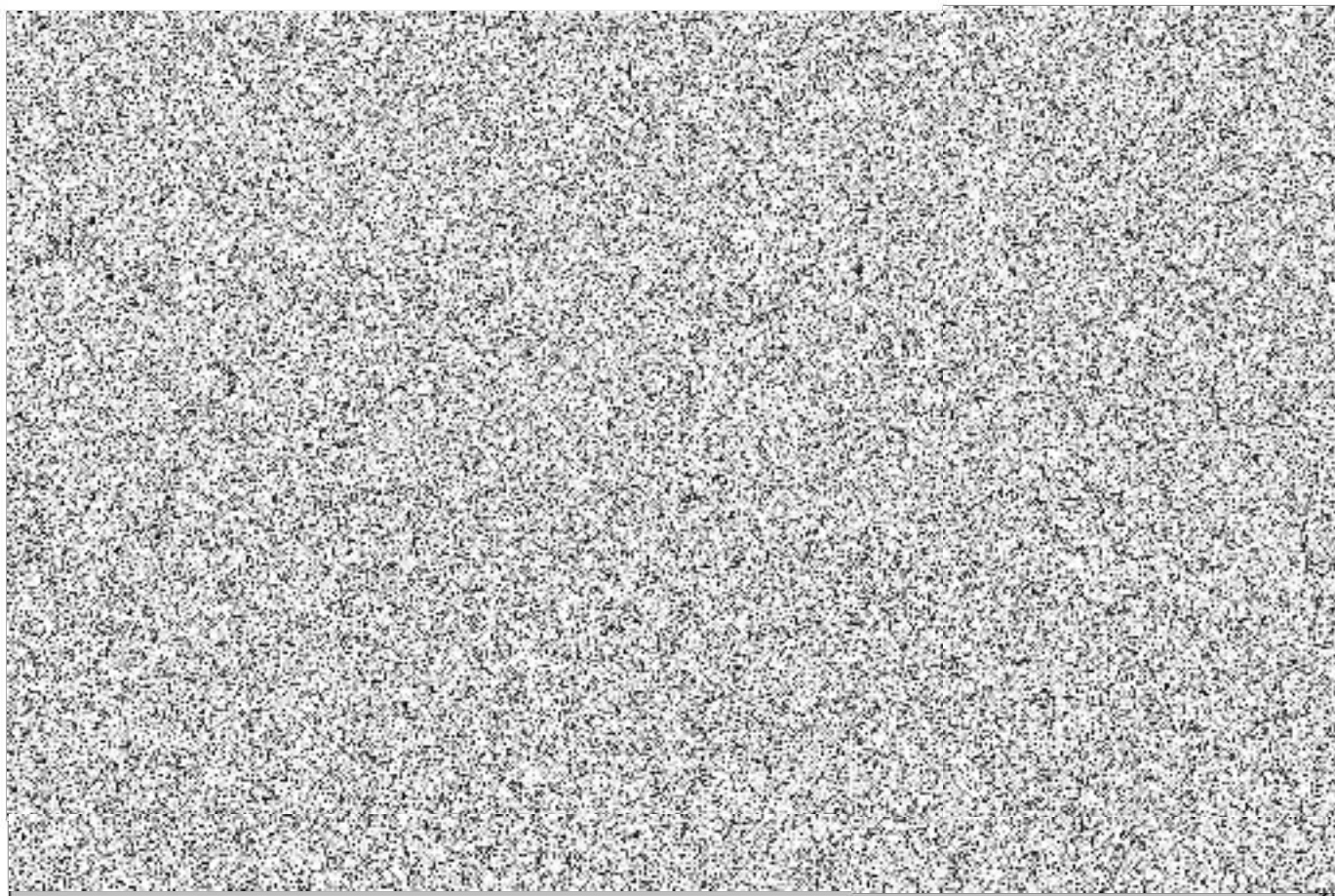
Obrázek 10 Logický datový model Registru lobbování

Klíčovou entitou registru je lobbistický kontakt, který tvoří, prostřednictvím prohlášení lobbisty, asociaci mezi lobbistou a lobbovaným.

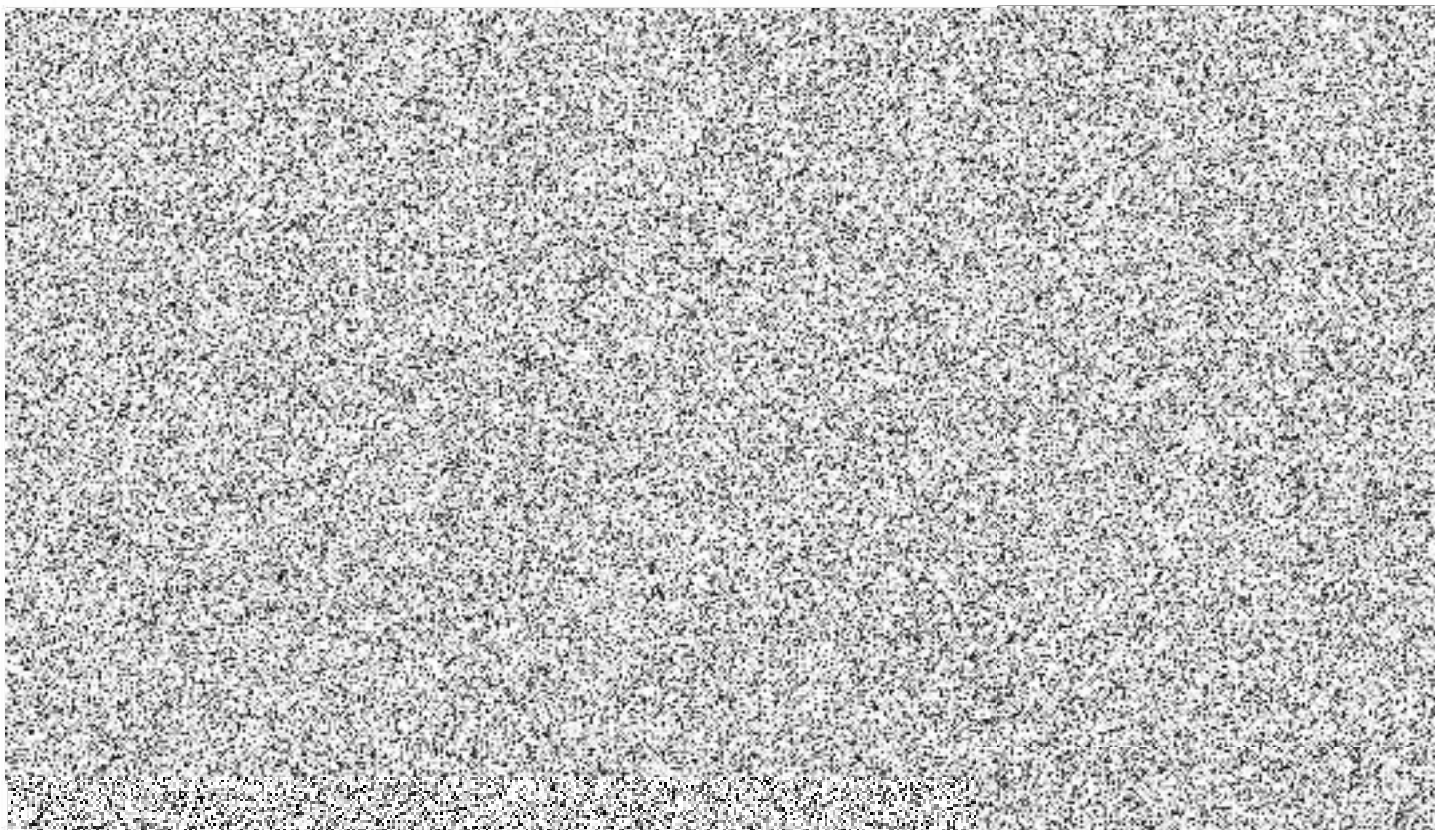
Lobbistou může být fyzická i právnická osoba (vazba dědění). Lobbista může mít 0..n prohlášení, prohlášení může mít 0..n kontaktů. Kontakt obsahuje 0..n lobbovaných, a 0..n předmětů ovlivnění.

1.6 Návrhy vybraných obrazovek (wireframes)

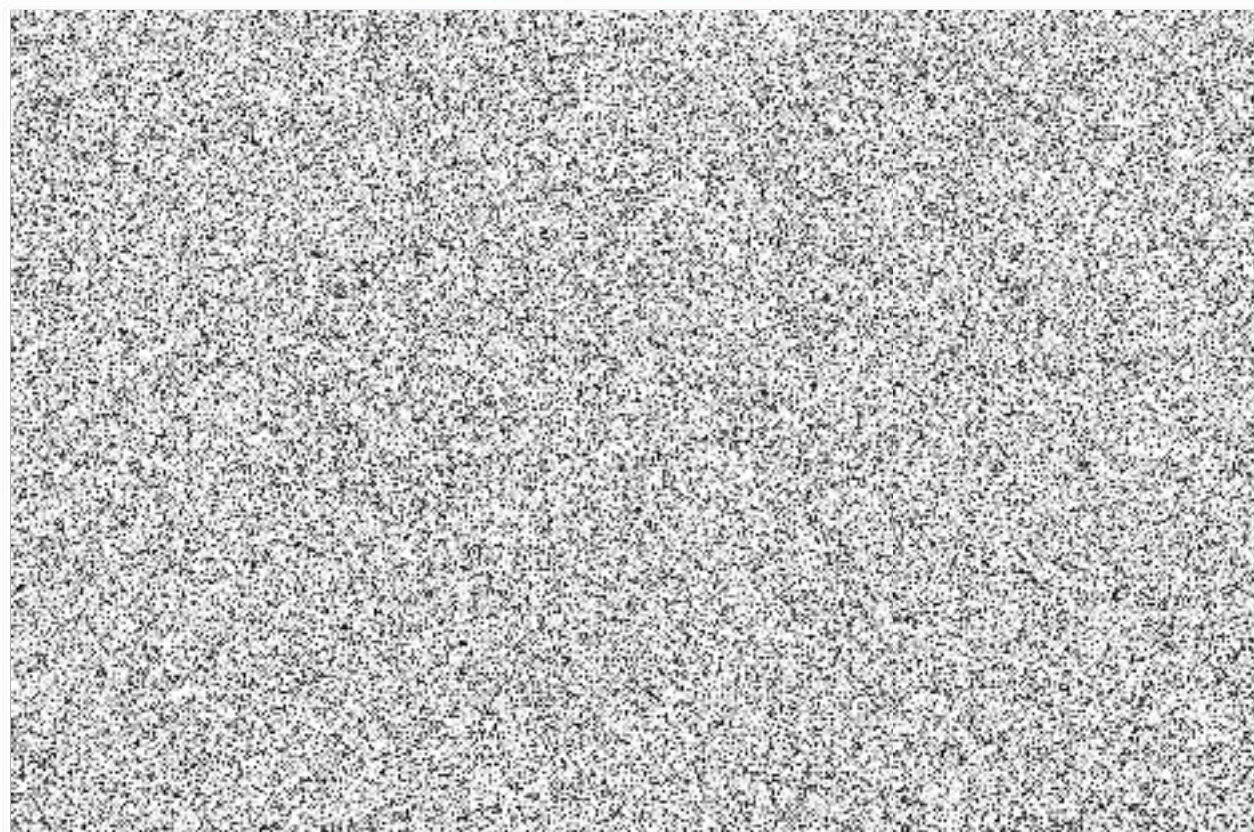
Následující obrázky zachycují základní průchod čtenáře registru, tj. vyhledání lobbisty v registru a zobrazení jeho lobbistických kontaktů. Cílem návrhů je vytvořit si základní představu o tom, jaká a v jaké formě budou data zobrazována. Návrhy by měly být podkladem pro další pracovní konzultace.



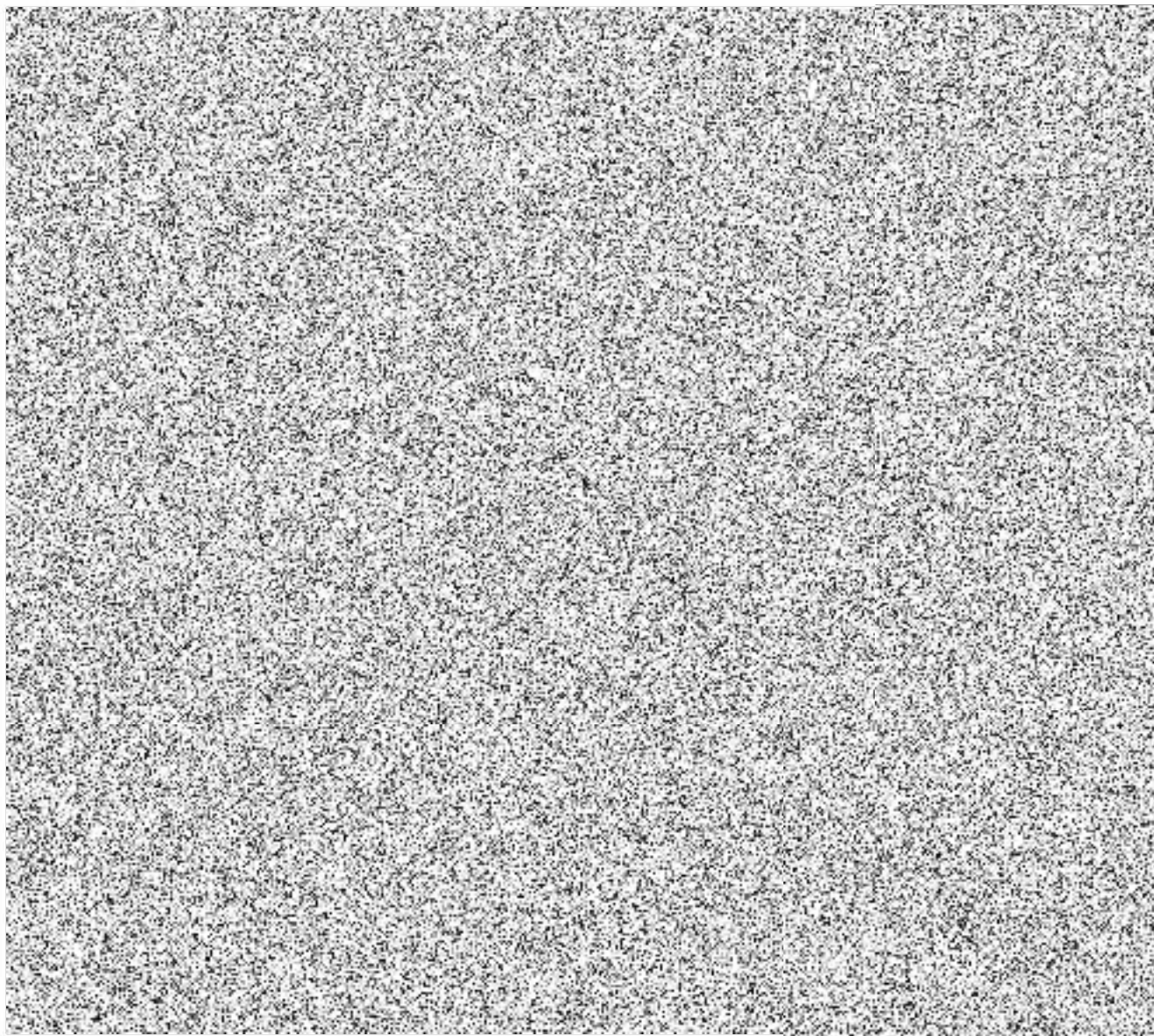
Obrázek 11 wireframe jednoduchého vyhledávání



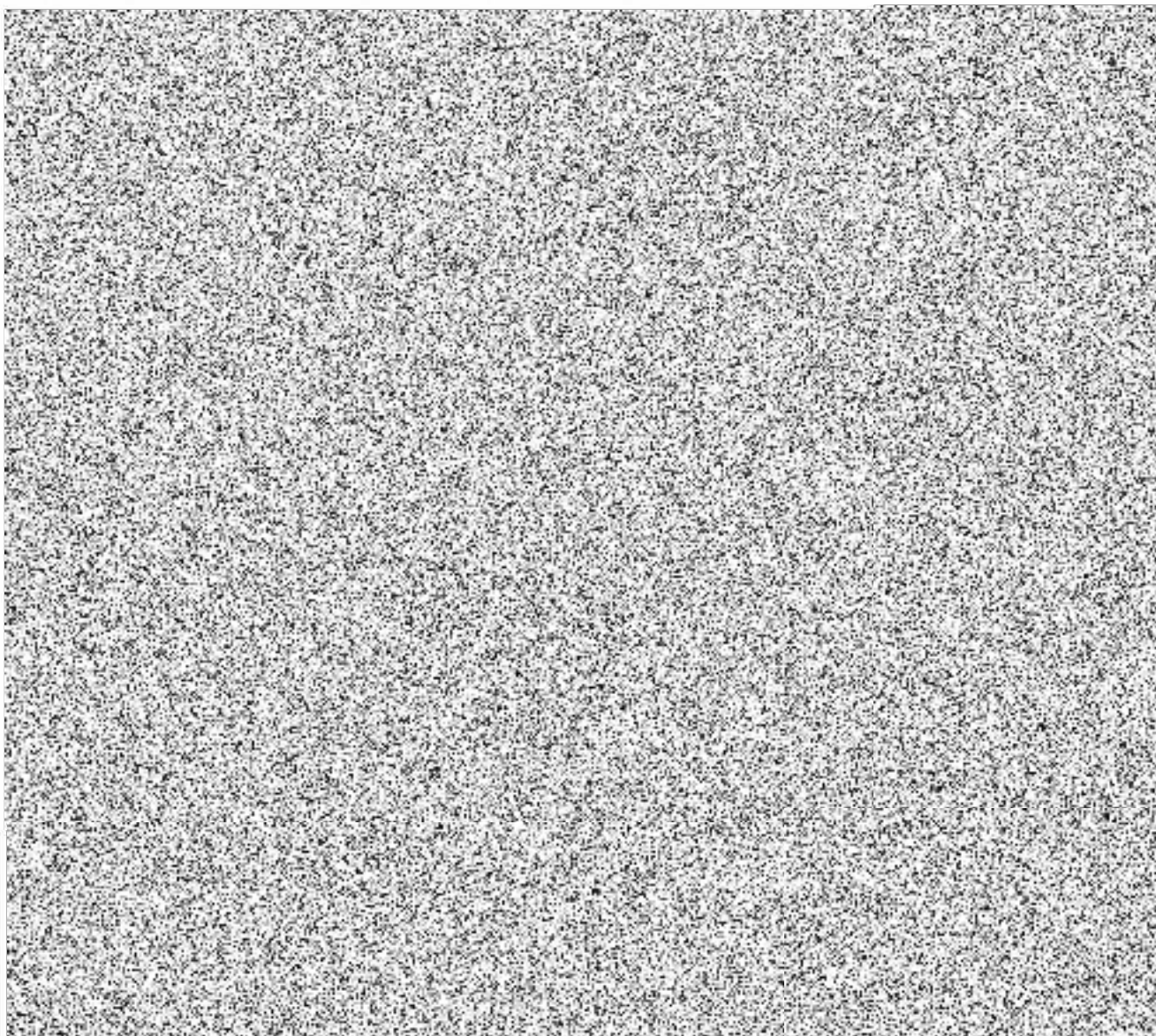
Obrázek 12 wireframe rozšířeného vyhledávání – lobbista



Obrázek 13 wireframe rozšířeného vyhledávání – lobbovaný



Obrázek 14 wireframe výsledky vyhledávání



Obrázek 15 wireframe podrobného výpisu informací o lobbistovi a jeho kontaktech

1.7 Katalog požadavků

Id požadavku	Požadavek
FP1	Vyhledávání v registru Systém umožňuje vyhledávání lobbistů a lobbujících prostředníků minimálně podle atributů: • příjmení nebo názvu osoby zapsané v registru, • orgánu veřejné moci nebo organizační složky státu, ve které působí lobbovaný, • názvu právního předpisu, koncepčního dokumentu, opatření obecné povahy nebo mezinárodní smlouvy, • způsobu lobbování • identifikátoru Systém umožňuje vyhledání lobbovaných minimálně podle atributů: • příjmení, • orgán veřejné moci nebo organizační složka státu, ve které lobbovaný působí, • funkce nebo zařazení.
FP2	Zobrazení výsledků vyhledávání včetně řazení a filtrování Systém zobrazí výsledky vyhledávání formou tabulky. V tomto zobrazení je možné výsledky vyhledávání: • filtrovat, • řadit, • exportovat – stažení záznamů ve formátech XLS, CSV, PDF. • stránkovat – v případě zobrazení většího množství záznamů (včetně nastavení počtu záznamů na stránku a možnosti zobrazit všechny výsledky).
FP3	Informování subjektů Systém musí zajistit automatickou notifikaci dotčených subjektů zasláním emailové zprávy (je-li v systému uvedená), systém zároveň zobrazuje notifikace v GUI registru po přihlášení
FP4	Vizuál Grafické uživatelské rozhraní registru musí splňovat jednotný vizuál portálu justice.cz, styly grafických komponent převzít z https://designsystem.gov.cz/
FP5	Zobrazení profilu a kontaktů Systém zajistí přehledné zobrazení profilu lobbisty, lobbujícího prostředníka či lobbovaného. Systém dále zajistí zobrazení jejich kontaktů. Kontakty jsou řazeny dle lobbovacích období. Informace je možné exportovat – stáhnout záznamy ve formátech XLS, CSV, PDF.
FP6	Osobní údaje – informační povinnost

	Systém musí zajistit splnění informační povinnosti při zadávání osobních údajů do registru
FP7	Ztotožnění vůči základním registrům, předvyplnění údajů Systém bude pro komunikaci se základními registry využívat komunikační bránu umístěnou na MSp. Systém musí zajistit jednoduché a bezpečné přiřazení totožnosti povinných osob pomocí agendového identifikátoru fyzické osoby, díky čemuž nebude nutné zadávat například datum narození
FP8	Ověření trestní bezúhonnosti Systém musí zajistit ověření trestní bezúhonnosti lobbisty (žadatele) v rejstříku trestů
FP9	Kontroly povinností Systém musí poskytovat nástroje pro provádění kontrol povinností, které ze zákona vyplývají pro jednotlivé aktéry, především lobbisty
FP10	Výpisy Systém umožní uživateli pořízení výpisu informací o lobbistických kontaktech. Výpis je ve formátu PDF. Vygenerovaný soubor je opatřen systémovou pečeti a časovým razítkem.
FP11	Archivace záznamu Systém umožňuje archivaci záznamů.
FP12	Vedení auditního logu Systém vede auditní log o manipulaci s obsahem registru (vytvoření, změna, archivace záznamu), který je přístupný správci aplikace v rámci rozhraní pro správu registru. V auditním logu systém zaznamenává: • typ operace, • čas operace, • výčet ovlivněných datových položek, • autora operace.
FP13	Správa registru Systém poskytuje uživatelské rozhraní pro správce aplikace.
FP14	Nápověda, Informace o povinnostech subjektů Portálová část registru obsahuje nápovědu a informace o zákonných povinnostech jednotlivých subjektů vyplývající z evidence lobbovací činnosti

2 Nezbytná součinnost MSp

- Poskytnutí konzultací pro detailizaci zadání.
- Zprostředkování jednání s 3. stranami a zajištění jejich nezbytné součinnosti pro naplnění cílů rozvojové úpravy.
- Příprava potřebné infrastruktury včetně platformního SW.
- Převzetí a otestování úpravy systému s cílem provedení akceptačního procesu.

3 Harmonogram realizace

Časový harmonogram je v tuto chvíli pouze orientační a bude upřesněn na základě detailní analýzy.

Činnost	Termín ukončení ¹
analýza	30.9.2024
Realizace I. etapy (legislativní minimum) včetně pilotu	31.12.2024
Realizace II. etapy (požadavky – rozvoj funkcionalit) – prostor pro schvalování do 1.7.2025	01.6.2025

Pozn.: 1 - harmonogram kalkuluje s pracovními dny v režimu T+

4 Pracnost realizace

Bude upřesněna dle detailní analýzy.