



Město Břeclav
náměstí T. G. Masaryka 42/3
690 81 Břeclav



S00RX020YT10

OBJEDNÁVKA

Fakturu zašlete prosím na e-mail fakturace@breclav.eu

a uveďte číslo naší objednávky.

Splatnost faktury nastavte na 21 dnů od doručení.

Objednávka číslo : DO/8861/2024/OM

Datum vyhotovení : 20.05.2024

Termín plnění : 07.06.2024

Dodavatel :

Rostislav Strouhal
nábr. Komenského 2161/3
69002 Břeclav

IČO: 69683336

DIČ: CZ7507184069

Odběratel :

Město Břeclav
Nám. T. G. Masaryka 42/3
69002 Břeclav

IČO: 00283061

DIČ: CZ00283061

Bankovní spojení:

/

Předmět objednávky

Objednávka č. 10/2024 - vybudování betonového základu pro umístění bloku kolumbária na hřbitově v Poštorné

Objednáváme tímto u Vás vybudování betonového základu pro umístění bloku kolumbária na hřbitově v Poštorné, zahrnující tyto činnosti:

- výkop a vybudování betonového základu pro umístění jednoho bloku kolumbária o rozměru 105 cm x 270 cm x 50 cm z litého betonu (C 25/30)
- srovnání terénu za vybudovanými betonovými základy a dodávka a umístění kameniva na tuto plochu o rozsahu cca 7 m² v tloušťce 100 mm
- obnovu a zpevnění mlatového chodníku před betonovým základem v rozsahu cca 20 m²
- odvoz a ekologickou likvidaci odpadu.

Konkrétní vymezení prostoru pro vybudování betonového základu bylo provedeno při obhlídce terénu zástupcem zhotovitele s pracovníkem odboru majetkového.

Celková cena zakázky (dle přiložené cenové nabídky) činí 80 212,11 Kč bez DPH, tj. 97 056,65 Kč včetně DPH.
Termín dokončení do 24. 6. 2024.

Kontaktní osoba: Lenka Trčková, tel. 731 680 151.

Cena plnění (včetně DPH):

Břeclav

Město
Břeclav

97 056,65 Kč

Děkujeme za kladné vyřízení naší objednávky.

Náměstí T. G. Masaryka 42/3, 690 02
IČO: 00283061 DIČ: CZ00283061

28

Blažek Čestmír Ing.

vedoucí odboru majetkového

Město Břeclav

Prohlašujeme, že objednávka je pro nás závazná.

Vyřizuje: Trčková Lenka

Telefon:

Fax:

E-mail: Lenka.Trckova@breclav.eu

Podpis příkazce operace:

Podpis správce rozpočtu:

Rostislav Strouhal
Komenského 2161/3
IČO: 69683336

Poznámka: