|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| |  | | --- | | **Jarmila Plachá** | | 14. 5. 2024 15:31 | |

Vážený pane Kulko,

Vaši cenovou nabídku na opravy soklů v učebnách a výmalbu chodeb akceptujeme. Kontaktujte mne prosím, abychom se domluvili na termínu realizace.

S pozdravem

J. Plachá

**Cenová nabídka**

Na podkladě vzájemné dohody byly nabídnuty malířské a natěračské práce pro Základní školu Liberec, Na Výběžku 118, Liberec 15, 460 15

Jedná se o opravu učeben, nátěru omyvatelného soklu, vestibul, chodby a schodiště v přízemí.

**1) výmalba vestibulu**

penetrační nátěr**,** nátěr stropu a stěn ve dvou nátěrech Primalexem plus, vyspravení děr a

trhlin, izolování skvrn

plocha: 94 m² á 90,- Kč

materiál: barva, pásky, folie, stěrka, sádra

**Cena : 8 460,- Kč**

**2) výmalba chodby a schodiště v přízemí**

penetrační nátěr**,** nátěr stropu a stěn ve dvou nátěrech Primalexem plus, vyspravení děr a

trhlin, izolování skvrn

plocha: 171 m² á 90,- Kč

materiál: barva, pásky, folie, stěrka, sádra

**Cena :**  15 390,- Kč

**nátěr soklu**

oprava děr a prasklin, napouštěcí, základní a vrchní nátěr odstín: S 1010 – Y 10 R

plocha: 65 m² á 320,- Kč

materiál: Jub latex polomat, pásky, folie

20 800,- Kč

**Celkem : 36 190,- Kč**

**3) oprava soklu v učebně 1. patro (u výtahu)**

oprava děr a prasklin, napouštěcí, základní a vrchní nátěr odstín: S 1005 – Y 50 R

plocha: 11,5 m² á 320,- Kč

materiál: Jub latex polomat, pásky, folie

**Cena : 3 680,- Kč**

**4) oprava soklu v učebně 1. patro (naproti schodišti)**

oprava děr a prasklin, napouštěcí, základní a vrchní nátěr odstín: S 0550 – Y 10 R

plocha: 19 m² á 320,- Kč

materiál: Jub latex polomat, pásky, folie

**Cena : 6 080,- Kč**

**5) doprava**

**1 000,- Kč**

**Celková cena: 55 410,- Kč**

Josef Kulka  
Puškinova 438  
 460 08, Liberec 8  
IČO 62765078  
Tel.: 776 264 200  
e-mail: [jozan.kulka@seznam.cz](mailto:jozan.kulka@seznam.cz)

číslo účtu: 233841863/0600

ŽL vydán ŽÚ dne 21.03.95čj.06/15360/95/F/ÚT

**Nejsem plátcem DPH.**

V Liberci dne 03.05. 2024