

OBJEDNÁVKA

číslo : 91240014

Objednatel

IČO: 00582158 DIČ: CZ00582158



Bankovní spojení

Číslo účtu

Vyšší odborná škola, Střední průmyslová škola automobilní a technická, České Budějovice, Skuherského 3

Skuherského 1274/3

370 01 České Budějovice

43830231/0100

Dodavatel IČO: 15770281

DIČ: CZ15770281

TranSoft a.s.

Vrbenská 2082

České Budějovice 5

370 01 České Budějovice

Objednáváme: Stolní PC 18 ks

Objednáváme u vás 18 ks stolních počítačů HAL3000 MEGA Gamer Pro včetně klávesnice a myši dle cenové nabídky z 26. 4. 2024.

Konfigurace:

ASUS PRIME H510M-A (R2.0) / LGA1200 / H470 / 2xDDR4 / M2 / 1x DP / 1x VGA / 1x HDMI / mATX
INTEL Core i5-11400F / Rocket Lake / LGA1200 / max 4,4GHz / 6C/12T / 12MB / 65W TDP / bez VGA / BOX
Endorfy chladič CPU Spartan 5 ARGB / 120mm ARGB fan / 2 heatpipes
MSI GeForce RTX 3060 VENTUS 2X 8G OC / 8GB GDDR6 / PCI-E / 3x DP / HDMI / LHR
KINGSTON FURY Beast Black 16cB DDR4 3200MT/s / CL16 / DIMM / KIT 2x 8GB
WD SSD Blue SN580 1TB / WDS100T3B0E / NVMe M2 PCIe Gen4 | Interní / M.22280
Endorfy skříň Signum 300 Core / 2xUSB / 2x120mm fan PWM / mesh panel / trzené sklo / černá
Endorfy zdroj Vero L5 Bronze 500W / ATX / 120mm / 80 Plus Bronze
MICROSOFT Windows 11 Pro Standard / D-OEM OA3/ pouze s PC HAL3000
Záruka 3. roky
Genius KM-160 Set klávesnice a myši, drátový, USB, CZ+SK layout, černý

Místo dodání: Skuherského 3

Cena bez DPH: 338 364,- Kč

Cena celkem: 409 420,44

Datum plnění: 31.05.2024

Za objednatele:

Bc. Jan Šindelář

Ostatní ujednání: Právní vztah mezi dodavatelem a objednatelem se potvrzením či splněním objednávky řídí přísl. ust. z. č. 89/2012 Sb., občanského zákoníku, v platném znění. Smluvní strany berou na vědomí, že tato smlouva včetně jejích dodatků bude uveřejněna v registru smluv podle zákona č. 340/2015 Sb., o zvláštních podmínkách účinnosti některých smluv, uveřejňování těchto smluv a o registru smluv (zákon o registru smluv), ve znění pozdějších předpisů.

V Českých Budějovicích

Dne : 29.04.2024

Vyřizuje :

Telefon :

E-mail:

Potvrzenou objednávku vraťte na výše uvedenou adresu