**AV obsahy do kiosků v rámci revitalizace expozice MBS**

1. **Kiosek (viz níže MBS Podesta)**

* Umístěný u vlastního vchodu do expozice na šířku
* Zařízení: [**ELO 2294L PCAP**](https://www.elotouch.com/open-frame-touchscreens-2294l.html)
* Obsahem 1. displeje budou informace o stálých expozicích muzea a dalších budovách spjatých s osobností Bedřicha Smetany a se sbírkami MBS. Umístění tabletu bude na podestě na chodbě v místě, kde je nyní papírový listovač.

1. **Kiosek (v níže MBS Historické souvislosti)**

* Umístěný v sále naproti vchodu do expozice na šířku
* Zařízení: [**NEC M551 PCAP**](https://www.sharpnecdisplays.eu/p/eeme/en/products/details/t/m551-pcap/rp/m551-pcap.xhtml)
* Velkoformátová obrazovka nahradí stávající ručně posuvná plátna. Historické souvislosti Smetanova života a dění ve světě budou rozděleny do pěti období, k textům budou přidány obrázky v místech, kde se vizuálně hodí. Obrazovka bude zavěšena na stěně naproti vstupu do expozice v prostoru, kde jsou dnes původní rolovací plátna umístěna.

1. **Kiosek (viz níže Pojď si hrát)**

* Umístěný v sále mezi textovými panely na výšku
* Zařízení: [**NEC M551 PCAP**](https://www.sharpnecdisplays.eu/p/eeme/en/products/details/t/m551-pcap/rp/m551-pcap.xhtml)
* Třetí kiosek bude zaměřen na dětské návštěvníky a bude obsahovat několik různých her, které dětem přiblíží dílo B. Smetany. Digitalizované sbírkové předměty MBS budou sloužit jako vizuální materiál pro jednotlivé hry. Děti si budou moci např. vyzkoušet i znalosti hudebních nástrojů v orchestru.

**Všechny kiosky budou v české a anglické mutaci.**

**Návrhy architektury AV obsahů dle kiosků níže v samostatných oddílech.**

## **Obecné technické požadavky na formát hotového díla:**

Aplikace bude provozována v offline režimu, tj. nahraná jako ZIP archiv se souborem index.html v kořenu do speciální aplikace

Aplikace musí být ve formátu HTML5 (s podporou CSS, JS)

Cesty k souborům musí být relativní.

Aplikace MUSÍ úspěšně projít testem HTML validátoru <https://validator.w3.org/nu/#file>

Aplikace NESMÍ obsahovat XML nebo XHTML tagy, například ukončení tagů nepárovým < …/>

Aplikace bude provozována v kioskovém módu Windows 10 ve speciální aplikaci, jádro webového prohlížeče bude upřesněno NM <https://docs.microsoft.com/en-us/windows/configuration/kiosk-methods>

Aplikace musí fungovat plynule na 21.5" dotykovém displeji (až 10 dotyků současně) s rozlišením 1920x1080 pixelů s odbavovaného pomocí PC (min. specifikace: Intel Core i5-8265U, 8GB RAM, integrovaná grafická karta, Win10 Pro) nebo obdobného (konkrétní set HW bude specifikován po podepsání smlouvy a bude následně zapůjčen dodavateli k testovacím účelům).

Aplikace musí mít pomocí CSS nebo JS implementovány následující funkce(zadavatel může poskytnout kód s touto funkcionalitou). Správná funkčnost musí být s dostatečným předstihem otestována, a to buďto dodavatelem na zapůjčeném hardwaru s nainstalovanou aplikací, nebo díky odevzdání nejméně 14 dní před datem vernisáže:

* Návrat do původního stavu po 180 sekundách nečinnosti na všech stránkách vč. Index.html
* Zákaz dotykových gest v prohlížeči, a to zejména swipe vlevo/vpravo pro funkci zpět/vpřed, pinch to zoom a výběr textu
* Po restartu zařízení se na dotykovém displeji nezobrazuje kurzor myši, například pomocí správné detekce dotykového displeje
* Implementace „spořiče obrazovky“ na idle obrazovce, například pomocí pixel shiftu nebo jiné techniky

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX