

Příloha RD14 – Metodika vývoje

č. sml. Objednatele: ČÚZK-52271/2023

č. sml. Zhotovitele: CZBAP-2245

1 Úvod

1.1 Účel dokumentu

Tento dokument popisuje metodiku vývoje RÚIAN.

1.2 Pojmy a zkratky

Pojem	Vysvětlení
API	Application Programming Interface. Aplikační programové rozhraní.
Eclipse IDE	Vývojové prostředí pro vývoj v oblasti Java. Zdroj: https://www.eclipse.org/ide/
Jaspersoft Studio	Vývojový nástroj pro JasperReports. Zdroj: https://community.jaspersoft.com/project/jaspersoft-studio
Jenkins	Nástroj pro automatizaci vykonávání úkolů. Používá se pro sestavování výstupů, spouštění automatizovaných testů, automatické nasazování na prostředí Zhotovitele, průběžné ověřování kvality zdrojových kódů. Zdroj: https://jenkins.io/
JIRA	Aplikace Helpdesk Zhotovitele, nástroj pro řízení a sledování úkolů od firmy Atlassian. Zdroj: https://www.atlassian.com/software/jira
JMeter	Nástroj pro měření výkonnosti a pro vytváření zátěže (performance testing). Zdroj: https://jmeter.apache.org/
KZ	Komise pro změny
Maven	Nástroj pro správu závislostí a automatizaci v oblasti vývoje Java. Zdroj: https://maven.apache.org/
Oracle Sql Developer	Vývojové prostředí pro vývoj v Oracle DB. Zdroj: http://www.oracle.com/technetwork/developer-tools/sql-developer/overview/index.html
PL/SQL Developer	Vývojové prostředí pro vývoj v Oracle DB. Zdroj: https://www.allroundautomations.com/plsqldev.html
SDM	CA Service Desk Manager- systém HelpDesk-u provozovaný Objednatelem
SoapUI	Nástroj společnosti SmartBear Software pro tvorbu testů. Používá se pro testování webových služeb. Zdroj: http://www.soapui.org
SonarQube	Nástroj pro analýzu zdrojových kódů. Zdroj: https://www.sonarqube.org/
Toad for Oracle	Vývojové prostředí pro vývoj v Oracle DB. Zdroj: https://www.quest.com/products/toad-for-oracle/
Wiki	Interní nástroj Zhotovitele pro sdílení znalostí a týmovou komunikaci. Zdroj: http://c2.com/cgi/wiki Zhotovitel aktuálně předpokládá použití implementace XWiki Zdroj: http://www.xwiki.org/xwiki/bin/view/Main/WebHome

Tabulka 1- Pojmy a zkratky



































