

Technické požadavky pro rigging létání na zájezdech - Chlast

3 kotevní body pro kladky ve výšce 10m (ideálně)

- 1. kotevní bod ideálně střed jeviště (pro závěs herce) - 150 kg WLL (pracovní zatížení)
- 2. a 3. kotevní bod levá strana jeviště (pro operátora) - 150 kg WLL (pracovní zatížení)

Způsob kotvení

Kotevní body lze vytvořit např. použitím divadelních tahů ve skupině (spojení tahů) a jejich následné zavětrování proti výkyvu. Další možností je vytvoření přemostění jeviště pomocí truss systému. Trussový překlad je nutné pevně zajistit proti pohybu/posuvu. Při výběru umístění kotevních bodů je nutné zohlednit výkyvy herce, aby nedošlo ke kontaktu lan s technologiemi divadla (světla, projektory, lávky, tahy atd.).