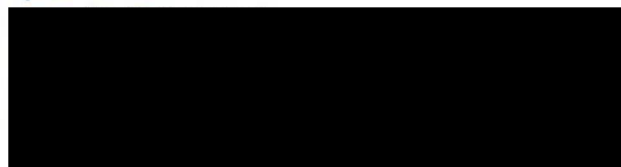


1. Odesílatel - odběratel			2. OBJEDNÁVKA :	
Město Lipník nad Bečvou nám. T. G. Masaryka 89 751 31 Lipník nad Bečvou DIČ: CZ00301493			SM-PN2	MU/01580/2023/39
			Datum	27.09.2023
			Vystavil	Jana Králíková
			Telefon	581 722 308
Identifikační číslo:	00301493	CZ00301493	E-mail:	kralikova@mesto-lipnik.cz
Peněžní ústav	KB, a.s., exp Lipník n/B		3. Adresát - dodavatel	
Číslo účtu	[REDACTED]		Rostislav Chytil IČO: 48827045 Milenov [REDACTED] 753 61 Milenov	
Ident. kód banky	[REDACTED]			
4. Konečný příjemce:				
5. Dodací a platební podmínky:				
			Dodací lhůta	
			Forma úhrady	bezhotovostně
6. Způsob dopravy:				
Objednáváme u Vás: výrobu nábytku do srubu (objekt bez č.p. a č.e. situovaný na pozemku parc.č. st. 121) na výletišti v Lipníku nad Bečvou V - Podhoří včetně montáže v rozsahu dle Vaší cenové nabídky ze dne 14.09.2023 (viz příloha) Cena celkem: do 102.700,00 Kč bez DPH (DPH 21%, práce jsou v režimu PDP) Kontaktní osoba: Pavel Hradil (zástupce osadního výboru v Podhoří) te [REDACTED] Termín realizace: nejpozději do 15.12.2023 Upozornění: Upozorňujeme, že dodavatel je povinen seznámit všechny zúčastněné osoby v prostoru na dodržování bezpečnosti práce a protipožárních předpisů během vykonávání objednaných zakázek. Na základě § 435 Občanského zákoníku uvádíte na faktuře údaj o zápisu do obchodního rejstříku nebo jiné evidenci Razítko a podpis: [REDACTED] Ing. Denisa Krámplová vedoucí Odboru správy majetku				

OBJEDNÁVKU AKCEPTOVAL DNE: 29.9.2023





TRUHLÁŘSTVÍ RCHYTIL
ZAKÁZKOVÁ VÝROBA NÁBYTKU
NÁŘEZOVÉ CENTRUM / OLEPOVÁNÍ

TRUHLÁŘSTVÍ ROSTISLAV CHYTIL

Rostislav Chytil T: [REDACTED]
Rostislav Chytil ml. T: [REDACTED]

Cenová nabídka

Skříňka s dvířky 6 x	23 400 Kč
šupli ková skříňka 1x	8 000 Kč
otevřena skříňka 4x	12 800 Kč
skříňka s šuplíkem bez dvířek 2x	8 200 Kč
skříňka s šuplíkem s dvířky 1x	5 200 Kč
rohová skříňka 1x	6 400 Kč
dřez 2x stár 780 XXL	5 800 Kč
baterie 2x	5 300 Kč
ohřívač vody 2x	7 300 Kč
pracovní desky	20 300 Kč

celkem bez DPH 102 700 Kč

cena s DPH 21% 124 267 Kč