



příloha č.2 dohody č.:	NBA-MN-34/2023	POVEZ II CZ.03.1.52/0.0/0.0/15_021/0000053		Vzdělávací zařízení:	Městská nemocnice Městec Králové a.s.
Plánovaný harmonogram vzdělávací aktivity				Jména lektorů:	xxx xxxxx
Zaměstnavatel:	Městská nemocnice Městec Králové a.s.	IČO:	26495015		
Název vzdělávací aktivity:	Zaškolení zaměstnance na danou pracovní pozici	skupina:	4	Místo výuky:	Areál MNMK a.s.
PČ	Datum	Počet vyučovacích hodin	Od - do (vzdělávací aktivita)	Od - do (přestávka/přestávky)	Forma výuky
1	11.09.2023	8	6:00 - 14:30	12:00 - 12:30	prezenční
2	12.09.2023	8	6:00 - 14:30	12:00 - 12:30	prezenční
3	18.09.2023	8	6:00 - 14:30	12:00 - 12:30	prezenční
4	19.09.2023	8	6:00 - 14:30	12:00 - 12:30	prezenční
5	20.09.2023	8	6:00 - 15:00	12:00 - 12:30	prezenční
6	20.09.2023	0,5	15:00 - 15:30		prezenční

Vyplňte pouze bílá pole

Poznámka: Alespoň 20 hodin podpory musí být realizováno prezenční formou (PREZENČNÍ forma). Za prezenční formu podpory lze považovat i aktivity realizované distanční formou, musí však být splněna realizace vzdělávací aktivity elektronickou formou prostřednictvím počítačů a počítačových sítí s využitím systému videokonferenčního přenosu, který umožní okamžitou vizuální a akustickou interakci lektora, tj. probíhá v reálném čase (SYNCHRONNÍ forma). Aktivita realizovaná elektronickou formou musí probíhat v prostředí softwarového nástroje, který umožní vytvoření audiozáznamu o průběhu aktivity a vytvoření seznamu podpořených osob, které se aktivity zúčastnily. **Po splnění rozsahu 20 hodin prezenční formou (PREZENČNÍ/SYNCHRONNÍ), je možné realizovat elektronické vzdělávání jakoukoli distanční formou vzdělávání pomocí počítačů a počítačových sítí, bez okamžité přímé interakce lektora, např. e-learning v LMS (ASYNCHRONNÍ forma).**

V případě rozdílných forem výuky v jednom dni vyplňte každou z forem na samostatný řádek.

Datum:	07.09.2023	jméno, příjmení, funkce a podpis oprávněné osoby		(razítko)
Vyřizuje:	xxx xxxxx	Milan Pavlík	předseda představenstva	
Číslo telefonu:	xxx xxx xxx			
Email:	xxxxxx@xxxxx.xz			