

# MĚSTO PÍSEK

| OBJEDNAVATEL<br>město Písek |                                                    | DODAVATEL      |                                                                               |
|-----------------------------|----------------------------------------------------|----------------|-------------------------------------------------------------------------------|
| Fakturu zašlete na:         | město Písek<br>Velké náměstí 114/3<br>397 19 PÍSEK | Adresa:        | <b>GORDIC spol. s r.o.</b><br><b>Erbenova 2108/4</b><br><b>586 01 Jihlava</b> |
| IČ:                         | 00249998                                           | IČ:            | <b>47903783</b>                                                               |
| DIČ:                        | CZ00249998                                         | DIČ:           | <b>CZ47903783</b>                                                             |
| Bankovní spojení:           | KB Písek                                           | Objednávka č.: | <b>202301186/OBJ</b>                                                          |
| Číslo účtu:                 | 127271/0100                                        | Číslo účtu:    | <b>19-4645570287/0100</b>                                                     |

## OBSAH objednávky

Objednáváme navýšení aplikačních a serverových licencí dle nabídky za cenu 281 500 Kč bez DPH.

**Kadlec Pavel Ing.**  
vedoucí odboru

**Dvořáková Renáta**  
správce rozpočtu

V příloze faktury uveďte položkový rozpočet.

Pokud se jedná o ekonomickou činnost města a předmět fakturace spadá do režimu přenesené daňové povinnosti dle § 92a zákona o DPH č. 235/2004 Sb., na fakturu uveďte: Daň odvede zákazník.

Pokud se dodavatel stane nespolehlivým plátcem k datu uskutečnění zdanitelného plnění, hodnota odpovídající DPH bude hrazena přímo na účet příslušného správce daně v režimu podle § 109a zákona o DPH č. 235/2004 Sb.

TELEFON: +420 382 330 111

FAX: +420 382 214 431

E-MAIL: e-podatelna@mupisek.cz

V Písku 25.08.2023