



INTERREG V-A
SLOVENSKÁ REPUBLIKA
ČESKÁ REPUBLIKA



EURÓPSKA ÚNIA
EURÓPSKY FOND
REGIONÁLNEHO ROZVOJA
SPOLOČNE BEZ HRANÍC

SMLOUVA O DÍLO A SERVISNÍ SMLOUVA

ČÁST A **SPOLEČNÁ USTANOVENÍ**

I. **Smluvní strany**

1. Muzeum Beskyd Frýdek-Místek, příspěvková organizace

se sídlem: Hluboká 66, Frýdek, 738 01 Frýdek-Místek
zastoupena: Mgr. Karin Vitáskovou, ředitelkou
IČO: 00095630
DIČ: CZ00095630
bankovní spojení: Komerční banka, a.s.
číslo účtu: [REDACTED]

Osoby oprávněné jednat ve věcech realizace díla: Mgr. Slavěna Jurčíková

(dále jen „objednatel“)

a

2. Tasty Air s.r.o.

se sídlem: Jižní 2164/17, Ostrava, 70030
zastoupena: Vojtěchem Buday
IČO: 07928874
DIČ: CZ07928874
bankovní spojení: Creditas a.s.
číslo účtu: [REDACTED]

Zapsána v obchodním rejstříku vedeném u Krajského soudu v Ostravě, sp. zn. C 77757

(dále jen „zhotovitel“)

II. **Základní ustanovení**

1. Tato smlouva je uzavřena dle § 2586 a násl. a § 1746 odst. 2 zákona č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „občanský zákoník“); práva a

Smlouva o dílo - Vytvoření mobilní aplikace s rozšířenou realitou v rámci projektu „Remeslá a priemysel v múzeu“



povinnosti stran touto smlouvou neupravená se řídí příslušnými ustanoveními občanského zákoníku.

2. Smluvní strany prohlašují, že údaje uvedené v čl. I této smlouvy jsou v souladu se skutečností v době uzavření smlouvy. Smluvní strany se zavazují, že změny dotčených údajů oznámí bez prodlení písemně druhé smluvní straně. Při změně identifikačních údajů smluvních stran včetně změny účtu není nutné uzavírat ke smlouvě dodatek.
3. Je-li zhotovitel plátcem DPH, prohlašuje, že bankovní účet uvedený v čl. I odst. 2 této smlouvy je bankovním účtem zveřejněným ve smyslu zákona č. 235/2004 Sb., o dani z přidané hodnoty, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „**zákon o DPH**“). V případě změny účtu zhotovitele je zhotovitel povinen doložit vlastnictví k novému účtu, a to kopií příslušné smlouvy nebo potvrzením peněžního ústavu; je-li zhotovitel plátcem DPH, musí být nový účet zveřejněným účtem ve smyslu předchozí věty.
4. Smluvní strany prohlašují, že osoby podepisující tuto smlouvu jsou k tomuto jednání oprávněny.
5. Zhotovitel prohlašuje, že je odborně způsobilý k zajištění předmětu plnění podle této smlouvy.
6. Zhotovitel prohlašuje, že není obchodní společností, ve které veřejný funkcionář uvedený v § 2 odst. 1 písm. c) zákona č. 159/2006 Sb., o střetu zájmů, ve znění pozdějších předpisů (člen vlády nebo vedoucí jiného ústředního správního úřadu, v jehož čele není člen vlády), nebo jím ovládaná osoba vlastní podíl představující alespoň 25% účast společníka v obchodní společnosti. Zhotovitel bere na vědomí, že pokud je uvedené prohlášení nepravdivé, bude smlouva považována za neplatnou.
7. Účelem smlouvy je zatraktivnění hradu Hukvaldy, pobočky Muzea Beskyd Frýdek-Místek, příspěvková organizace za pomoci rozšířené reality.
8. Položkovým rozpočtem se pro účely této smlouvy rozumí zhotovitelem oceněný soupis prací, dodávek a služeb, v němž jsou zhotovitelem uvedeny jednotkové ceny u všech položek prací, dodávek a služeb a jejich celkové ceny pro zadavatelem vymezené množství (dále jen „**položkový rozpočet**“).
9. Dílo bude realizováno v rámci projektu spolupráce INTERREG V-A Slovenská republika - Česká republika s názvem „Remeslá a priemysel v múzeu“ , kód projektu v ITMS2014+ je 304021CJM8. Zhotovitel bere na vědomí, že předmětem smlouvy jsou aktivity a výstupy, které budou tvořit součást projektu spolufinancovaného Evropskou unií prostřednictvím nenávratného finančního příspěvku.
10. V souvislosti s tímto se zhotovitel zavazuje:

Vytvořit podmínky k provedení kontroly vztahující se k realizaci projektu, poskytnout veškeré podklady vážící se k projektu, umožnit průběžné ověřování souladu údajů o realizaci projektu se skutečným stavem v místě realizace poskytnout součinnost všem osobám oprávněným k provádění kontroly. Uchovávat v souladu se zákonem č. 499/2004 Sb., o archivnictví a spisové službě a o změně některých zákonů, ve znění pozdějších předpisů, a v souladu se zákonem č. 563/1991 Sb., o účetnictví, ve znění pozdějších předpisů, a v souladu s metodickými pokyny pro Interreg V-A Slovenská republika - Česká republika s názvem „Remeslá a priemysel v múzeu“, kód projektu v ITMS2014+ je 304021CJM8 až do 31.12.2028 včetně, přičemž tato doba se prodlouží v případě , pokud nastanou skutečnosti uvedené v článku 140 Nařízení Evropského parlamentu a Rady (EU

Smlouva o dílo - Vytvoření mobilní aplikace s rozšířenou realitou v rámci projektu „Remeslá a priemysel v múzeu“



) č. 1303/2013, veškeré originály účetních dokladů, tuto smlouvu včetně případných dodatků a další originály dokumentů, vztahujících se k projektu.

ČÁST B SMLOUVA O DÍLO

III. Předmět smlouvy

1. Zhotovitel se zavazuje provést na svůj náklad a nebezpečí pro objednatele dílo spočívající ve vytvoření mobilní aplikace s rozšířenou realitou v rámci projektu „Remeslá a priemysel v múzeu“ (dále jen „**dílo**“ nebo „**mobilní aplikace**“) v rozsahu dle:
 - položkového rozpočtu, který je součástí nabídky zhotovitele v rámci veřejné zakázky na výběr zhotovitele tohoto díla, viz také příloha č. 1 této smlouvy
 - technické specifikace díla, která tvoří přílohu č. 2 této smlouvy,
 - ustanovení této smlouvy.
2. Součástí předmětu plnění je zajištění veškerých prací a služeb nezbytných pro řádné a úplné zprovoznění díla včetně poskytnutí práva na užití veškerého software (licence), který je součástí díla, tak aby byla zajištěna jeho 100% funkčnost a provozuschopnost, dle podmínek stanovených touto smlouvou.
3. Zhotovitel se zavazuje provést dílo v souladu s technickými a právními předpisy platnými v České republice v době provádění díla. Pro provedení díla jsou závazné všechny platné normy ČSN.
4. Smluvní strany prohlašují, že předmět plnění podle smlouvy není plněním nemožným a že smlouvu uzavírají po pečlivém zvážení všech možných důsledků. Zhotovitel prohlašuje, že prozkoumal místní podmínky v místě plnění, kterým je hrad Hukvaldy, a že práce mohou být dokončeny způsobem a ve lhůtách stanovených touto smlouvou.
5. Objednatel se zavazuje provedené dílo převzít a zaplatit za ně zhotoviteli cenu podle čl. IV této smlouvy.

IV. Cena za dílo

1. Cena za provedené dílo je stanovena dohodou smluvních stran a činí:

Cena za dílo (v Kč)	
Cena bez DPH	336939
DPH základní sazba 21 %	70757
Cena vč. DPH	407696

(dále jen „**cena**“).

Nedílnou přílohou č. 1 této smlouvy je položkový rozpočet, který obsahuje podrobnou

Smlouva o dílo - Vytvoření mobilní aplikace s rozšířenou realitou v rámci projektu „Remeslá a priemysel v múzeu“



kalkulaci ceny obsahující ocenění jednotlivých dílčích dodávek a prací.

2. Cena za dílo podle odst. 1 tohoto článku smlouvy zahrnuje veškeré náklady zhotovitele spojené se splněním jeho závazku z této smlouvy, tj. cenu díla včetně dopravného, práce technika či jiných profesí, nákladů na instalaci, odměny za poskytnutí licence, zajištění 12 měsíců provozuschopnosti apod. Cena za dílo je stanovena jako nejvýše přípustná a není ji možno překročit.
3. Je-li zhotovitel plátcem DPH, odpovídá za to, že sazba daně z přidané hodnoty bude stanovena v souladu s platnými právními předpisy; v případě, že dojde ke změně zákonné sazby DPH, je zhotovitel k ceně díla bez DPH povinen účtovat DPH v platné výši. Smluvní strany se dohodly, že v případě změny ceny díla v důsledku změny sazby DPH není nutno ke smlouvě uzavírat dodatek. V případě, že zhotovitel stanoví sazbu DPH či DPH v rozporu s platnými právními předpisy, je povinen uhradit objednateli veškerou škodu, která mu v souvislosti s tím vznikla.

V.

Místo předání a doba plnění

1. Zhotovitel je povinen předat dokončené dílo objednateli v místě předání, kterým je pobočka objednatele hrad Hukvaldy bez č. p., parcela č. 59 v k. ú. Sklenov, není-li stranami dohodnuto nebo touto smlouvou stanoveno jinak.
2. Zhotovitel je povinen provést dílo do 90 dnů od nabytí účinnosti této smlouvy.
3. Dílo je provedeno, je-li dokončeno a předáno objednateli. Smluvní strany se dohodly, že **objednatel není povinen dílo převzít, pokud toto vykazuje vady či nedodělky.**

VI.

Práva a povinnosti smluvních stran

1. Není-li stanoveno touto smlouvou výslovně jinak, řídí se vzájemná práva a povinnosti smluvních stran ustanoveními § 2586 a následujícími občanského zákoníku.
2. Zhotovitel je zejména povinen:
 - a) Provést dílo řádně a včas za použití postupů odpovídajících právním předpisům a technickým normám ČR. Dílo musí odpovídat příslušným právním předpisům, normám nebo jiné dokumentaci vztahující se k provedení díla a umožňovat užívání, k němuž bylo určeno a zhotoveno.
 - b) Dodržovat při provádění díla ujednání této smlouvy, řídit se podklady a pokyny objednatele a poskytnout mu požadované informace. Informovat objednatele o jakýchkoliv skutečnostech, které mohou mít zejména vliv na plnění této smlouvy nebo na bezpečnost informací či vznik škody objednateli, neprodleně poté co se o nich dozví.
 - c) Koordinovat prováděné práce s objednatelem.
 - d) Umožnit objednateli kontrolu provádění díla. Pokud objednatel zjistí, že zhotovitel neprovádí dílo řádně či jinak porušuje svou povinnost, poskytne zhotoviteli lhůtu k nápravě; neučiní-li tak zhotovitel ve stanovené lhůtě, je objednatel oprávněn od smlouvy odstoupit.
 - e) Odstraňovat ve lhůtě do 12 měsíců od převzetí díla veškeré vady včetně udržování mobilní aplikace v provozuschopnosti a to bezplatně.

Smlouva o dílo - Vytvoření mobilní aplikace s rozšířenou realitou v rámci projektu „Remeslá a priemysel v múzeu“



- f) Účastnit se na základě pozvánky objednatele všech jednání týkajících se předmětného díla.
 - g) Dbát při provádění díla dle této smlouvy na ochranu životního prostředí a dodržovat platné technické, bezpečnostní, zdravotní, hygienické a jiné předpisy, včetně předpisů týkajících se ochrany životního prostředí.
 - h) Postupovat při provádění díla s odbornou péčí.
3. Pověří-li zhotovitel provedením díla nebo jeho části jinou osobu, nese veškerou odpovědnost související s takto poskytnutým plněním sám zhotovitel. Bude-li toto dílo či jeho část provedena poddodavatelem, resp. příslušnými poddodavateli, je zhotovitel povinen zajistit provedení v souladu se všemi podmínkami této smlouvy.
 4. Kontrola prováděných prací bude realizována objednatelem a jím pověřenými osobami. Zhotovitel je povinen těmto osobám poskytnout veškerou součinnost k provedení kontroly, zejména zajistit účast odpovědných zástupců zhotovitele.
 5. Zhotovitel se zavazuje realizovat práce vyžadující zvláštní způsobilost nebo povolení podle příslušných předpisů osobami, které tuto podmínku splňují.
 6. Zhotovitel není oprávněn poskytnout výsledek díla jiným osobám než objednateli s výjimkou zajištění publikace dle odst. 12 tohoto článku smlouvy.
 7. Objednatel umožní pracovníkům zhotovitele a jeho poddodavatelským subjektům přístup na místo plnění, kterým je hrad Hukvaldy.
 8. Objednatel je oprávněn dávat zhotoviteli pokyny k určení způsobu poskytování plnění; jakékoliv pokyny objednatele musí být v souladu s touto smlouvou. Pokud tak objednatel neučiní, postupuje zhotovitel při realizaci díla samostatně.
 9. Objednatel je povinen poskytnout zhotoviteli součinnost nutnou k provedení díla.
 10. Zhotovitel je povinen zajistit, aby mobilní aplikace byla v provozuschopném stavu (viz podmínky v čl. XII v části C této smlouvy) po dobu 36 měsíců od převzetí díla objednatele. Prvních 12 měsíců zajištění provozuschopnosti je poskytováno bezplatně. Dalších 24 měsíců zajištění provozuschopnosti jsou zahrnuty v rámci placené technické podpory dle části C této smlouvy.
 11. V případě, že aplikace pro svůj bezproblémový provoz vyžaduje licenci k software od třetí osoby, je zhotovitel povinen takovou licenci zajistit; veškeré licenční poplatky či jiné náklady spojené se zajištěním licence po celou dobu poskytování záruky na dílo nese zhotovitel, tj. jsou zahrnuty v ceně za dílo sjednané v čl. IV odst. 1 této smlouvy.
 12. Smluvní strany se dohodly na tom, že zhotovitel neodpovídá za koncepci aplikace, jejíž zadání provedl objednatel na základě této smlouvy. Zhotovitel není odpovědný za situaci, pokud třetí osoba provozující standardní distribuční kanály (obchody Google Play a App Store) odmítne aplikaci v těchto kanálech publikovat z důvodů, které vyplývají z konceptu aplikace, který vyžaduje objednatel nebo z jiných objektivních důvodů, které nemohl zhotovitel ovlivnit. Pokud k publikaci aplikace dle předchozí věty nedojde z důvodů na straně zhotovitel, je zhotovitel povinen zajistit, aby byla aplikace publikována a dále je odpovědný za škodu, která takto může objednateli vzniknout.
 13. Zhotovitel zajistí poskytnutí všech dalších případných služeb, jejichž poskytování je nezbytné pro fungování aplikace (např. cloudové služby), včetně veškeré nezbytné komunikace s poskytovatelem takových služeb, a to po celou dobu trvání záruční doby.

Smlouva o dílo - Vytvoření mobilní aplikace s rozšířenou realitou v rámci projektu „Remeslá a priemysel v múzeu“



14. Zhotovitel je v rámci přechodu vlastnických práv k dílu dle čl. VII odst. 5 této smlouvy rovněž povinen předat objednateli veškerý individualizovaný obsah aplikace; takový individualizovaný obsah bude v souladu s touto smlouvou ve vlastnictví objednatele, s tím, že jako součást díla bude předán objednateli. V případě, že budou použity pro částečné plnění této smlouvy aplikace nebo moduly třetích stran, zajistí zhotovitel objednateli potřebné licence k provozu díla jako celku.

VII.

Předání díla, vlastnické právo k předmětu díla a nebezpečí škody

1. Objednatel se zavazuje dílo převzít v případě, že bude předáno bez vad a nedodělků. O předání a převzetí díla zhotovitel sepiše zápis o předání a převzetí díla, ve kterém objednatel prohlásí, zda dílo přejímá či nikoli.
2. Zápis o předání a převzetí díla bude obsahovat:
 - a) označení předmětu díla,
 - b) označení objednatele a zhotovitele,
 - c) číslo a datum uzavření smlouvy o dílo včetně čísel a dat uzavření jejích dodatků,
 - d) text: realizováno v rámci projektu „Remeslá a priemysel v múzeu“ (kód projektu 304021CJM8, kód žádosti NFP304020CJM8), spolufinancovaného z programu INTERREG V-A Slovenská republika – Česká republika 2014 – 2020,
 - e) datum zahájení a dokončení prací na díle,
 - f) prohlášení objednatele, že dílo přejímá (nepřejímá),
 - g) datum a místo sepsání zápisu,
 - h) jména a podpisy zástupců objednatele a zhotovitele.
3. Zhotovitel a objednatel jsou oprávněni uvést v zápisu o předání a převzetí díla cokoli, co budou považovat za nutné.
4. Dílo je provedeno, je-li dokončeno (tj. objednateli je předvedena způsobilost díla sloužit svému účelu) a předáno objednateli.
5. Nebezpečí škody na zhotovované věci, která je předmětem díla, nese zhotovitel v plném rozsahu. Vlastnické právo k věci, která je předmětem díla a nebezpečí škody na ní přechází na objednatele dnem převzetí díla objednatелеm.

VIII.

Platební a fakturační podmínky

1. Úhrada ceny za dílo bude provedena jednorázově po provedení díla (viz čl. V odst. 3 této smlouvy). Zálohové platby nebudou poskytovány.
2. **Je-li zhotovitel plátcem DPH**, podkladem pro úhradu ceny za dílo bude faktura, která bude mít náležitosti daňového dokladu dle zákona o DPH a náležitosti stanovené dalšími obecně závaznými právními předpisy. **Není-li zhotovitel plátcem DPH**, bude podkladem pro úhradu ceny za dílo faktura, která bude mít náležitosti účetního dokladu dle zákona č. 563/1991 Sb., o účetnictví, ve znění pozdějších předpisů a náležitosti stanovené dalšími obecně závaznými právními předpisy. Faktura musí dále obsahovat:
 - a) číslo smlouvy objednatele, číslo veřejné zakázky, IČO objednatele,
 - b) předmět smlouvy, tj. text „vytvoření mobilní aplikace s rozšířenou realitou“,Smlouva o dílo - Vytvoření mobilní aplikace s rozšířenou realitou v rámci projektu „Remeslá a priemysel v múzeu“



- c) text: realizováno v rámci projektu „Remeslá a priemysel v múzeu“ (kód projektu 304021CJM8, kód žádosti NFP304020CJM8), spolufinancovaného z programu INTERREG V-A Slovenská republika – Česká republika 2014 – 2020,
 - d) označení banky a číslo účtu, na který musí být zaplacen (pokud je číslo účtu odlišné od čísla uvedeného v čl. I odst. 2, je zhotovitel povinen o této skutečnosti v souladu s čl. II odst. 2 a 3 této smlouvy informovat objednatele),
 - e) lhůtu splatnosti faktury,
 - f) označení osoby, která fakturu vyhotovila, včetně jejího podpisu a kontaktního telefonu,
 - g) číslo zápisu o předání a převzetí díla a datum jeho podpisu. Zápis o předání a převzetí díla bude přílohou faktury.
3. Povinnost zaplatit cenu za dílo je splněna dnem odepsání příslušné částky z účtu objednatele.
4. Lhůta splatnosti faktury činí 30 kalendářních dnů ode dne jejího doručení objednateli. Doručení faktury se provede osobně v sídle objednatele, doručenkou prostřednictvím provozovatele poštovních služeb nebo do datové schránky č. nr3k59r. Zhotovitel je povinen doručit fakturu objednateli nejpozději 16. den kalendářního měsíce následujícího po dni uskutečnění zdanitelného plnění. Nesplní-li zhotovitel tuto povinnost a objednateli v důsledku toho vznikne škoda (např. uhrazením sankcí uložených příslušným správcem daně v důsledku pozdní úhrady DPH objednatel), bude zhotovitel povinen objednateli tuto škodu v plném rozsahu uhradit.
5. Objednatel je oprávněn vadnou fakturu před uplynutím lhůty splatnosti vrátit druhé smluvní straně bez zaplacení k provedení opravy v těchto případech:
- a) nebude-li faktura obsahovat některou povinnou nebo dohodnutou náležitost nebo bude-li chybně vyúčtována cena za dílo,
 - b) budou-li vyúčtovány práce, které nebyly provedeny či nebyly potvrzeny oprávněným zástupcem objednatele,
 - c) bude-li DPH vyúčtována v nesprávné výši.
- Ve vrácené faktuře objednatel vyznačí důvod vrácení. Zhotovitel provede opravu faktury a znovu ji doručí objednateli. Vrátí-li objednatel vadnou fakturu zhotoviteli, přestává běžet původní lhůta splatnosti. Nová lhůta splatnosti běží opět ode dne doručení opravené faktury objednateli. Zhotovitel je povinen doručit objednateli opravenou fakturu do 3 dnů po obdržení objednatel vrácené vadné faktury.
6. Je-li zhotovitel plátcem DPH, uplatní objednatel institut zvláštního způsobu zajištění daně dle § 109a zákona o DPH a hodnotu plnění odpovídající dani z přidané hodnoty uhradí v termínu splatnosti faktury stanoveném dle smlouvy přímo na osobní depozitní účet zhotovitele vedený u místně příslušného správce daně v případě, že:
- a) zhotovitel bude ke dni poskytnutí úplaty nebo ke dni uskutečnění zdanitelného plnění zveřejněn v aplikaci „Registr DPH“ jako nespolehlivý plátce, nebo
 - b) zhotovitel bude ke dni poskytnutí úplaty nebo ke dni uskutečnění zdanitelného plnění v insolvenčním řízení, nebo
 - c) bankovní účet zhotovitele určený k úhradě plnění uvedený na faktuře nebude správcem daně zveřejněn v aplikaci „Registr DPH“.



Tato úhrada bude považována za splnění části závazku odpovídající příslušné výši DPH sjednané jako součást smluvní ceny za předmětné plnění. Objednatel nenese odpovědnost za případné penále a jiné postihy vyměřené či stanovené správcem daně zhotoviteli v souvislosti s potenciálně pozdní úhradou DPH, tj. po datu splatnosti této daně.

IX.

Práva z vadného plnění

1. Dílo má vadu, jestliže neodpovídá požadavkům uvedeným v této smlouvě.
2. Objednatel má právo z vadného plnění z vad, které má dílo při převzetí objednatel, byť se vada projeví až později. Objednatel má právo z vadného plnění také z vad vzniklých po převzetí díla objednatel, pokud je zhotovitel způsobil porušením své povinnosti. Projeví-li se vada v průběhu 6 měsíců od převzetí díla objednatel, má se zato, že dílo bylo vadné již při převzetí, neprokáže-li zhotovitel opak.
3. Veškeré vady díla je objednatel povinen uplatnit u zhotovitele bez zbytečného odkladu poté, kdy vadu zjistil, a to za použití podmínek uvedených v čl. XV v části C této smlouvy.
4. Zhotovitel se zavazuje v rámci zajištění provozuschopnosti bezplatně odstranit jakékoliv vady díla, které vznikly nebo které se projeví v průběhu 12 měsíců od převzetí díla. Pro zajištění bezplatné provozuschopnosti platí podmínky uvedené v části C této smlouvy.
5. Objednatel má právo na odstranění vady dodáním nové věci nebo opravou; je-li vadné plnění podstatným porušením smlouvy, má také právo od smlouvy odstoupit. Právo volby plnění má objednatel.
6. Neodstraní-li zhotovitel ve stanovené lhůtě (viz čl. XV odst. 4 této smlouvy) vadu sám, je objednatel oprávněn zajistit odstranění vady třetí osobou, přičemž náklady na odstranění takové vady nese zhotovitel. Ten je povinen uhradit náklady se lhůtou splatnosti 30 dnů po předložení vyúčtování objednatel. Při výběru této třetí osoby bude objednatel postupovat přiměřeně s péčí řádného hospodáře a takovým způsobem, který je pro odstranění vady díla obvyklý a běžný.
7. Doba provozuschopnosti díla se prodlužuje o dobu, po kterou nebylo možno dílo v plném rozsahu užívat z důvodu nastalé vady a jejího odstraňování.

X.

Vypořádání autorských práv

1. V případě, že v průběhu plnění vznikne v důsledku činnosti zhotovitele dílo, které má povahu autorského díla dle zákona č. 121/2000 Sb., autorský zákon, ve znění pozdějších předpisů, poskytuje zhotovitel touto smlouvou objednateli výhradní právo takové dílo užit všemi známými způsoby po dobu trvání majetkových práv zhotovitele k dílu (dále jen „licence“).
2. Licence se poskytuje v územně a množstevně neomezeném rozsahu.
3. Poskytnutá licence zahrnuje právo objednatel dílo užívat, a to bez omezení účelu a zároveň provádět na díle libovolné úpravy nebo změny, a to i prostřednictvím třetí osoby.
4. Objednatel je oprávněn v celém rozsahu licence udělovat podlicence bez předchozího

Smlouva o dílo - Vytvoření mobilní aplikace s rozšířenou realitou v rámci projektu „Remeslá a priemysel v múzeu“



souhlasu zhotovitele a zároveň je oprávněn postoupit udělenou licenci třetí osobě. Toto ustanovení se nevztahuje na aplikace nebo moduly třetích stran, které může obsahovat výsledné dílo, zhotovitel se zavazuje objednatel o této skutečnosti informovat a zajistit potřebné licence k provozu díla jako celku.

5. V případě, že součástí plnění zhotovitele bude autorské dílo, na kterém vážnou práva třetí osoby, je zhotovitel povinen tato práva vypořádat tak, aby objednatel mohl takové dílo třetí osoby užívat k účelu vyplývajícimu z této smlouvy.
6. Zhotovitel se zavazuje v rozsahu poskytnutého plnění nahradit objednateli veškerou újmu, která objednateli vznikne v souvislosti s úspěšným uplatněním nároku vyplývajícimu z porušení autorských práv objednatelem třetí osobou.
7. Objednatel není povinen udělenou licenci využít. Odměna zhotovitele coby autora díla za poskytnutí licence je součástí ceny za dílo podle čl. IV této smlouvy.
8. Licence se vztahuje automaticky i na všechny nové verze, úpravy a překlady příslušného autorského díla.

XI. Sankce

1. V případě, že zhotovitel neprovede dílo včas, je povinen zaplatit objednateli smluvní pokutu ve výši 0,2 % z ceny za dílo bez DPH dle čl. IV odst. 1 této smlouvy, a to za každý započatý den prodlení.
2. Pokud zhotovitel neodstraní vadu díla ve lhůtách uvedených v čl. XV odst. 4 této smlouvy, je povinen zaplatit objednateli smluvní pokutu ve výši 0,2 % z ceny za dílo bez DPH dle čl. IV odst. 1 této smlouvy, a to za každý započatý den prodlení.
3. V případě, že zhotovitel poruší svou povinnost stanovenou v čl. VI odst. 5 této smlouvy, je povinen zaplatit objednateli smluvní pokutu ve výši 10.000 Kč za každý zjištěný případ.
4. V případě, že zhotovitel kteroukoliv povinnost stanovenou v čl. VI odst. 11 až 14 této smlouvy, je povinen zaplatit objednateli smluvní pokutu ve výši 10.000 Kč za každý zjištěný případ porušení a každý započatý den trvání takového porušení.
5. V případě, že se zhotovitel opakovaně (za opakovaně se přitom považuje nejméně dvakrát) nebude řídit podklady nebo prokazatelně uloženými pokyny objednatele (tj. zejména pokyny zadanými písemně či e-mailem), nebo objednateli neposkytne požadovanou dokumentaci a informace, je povinen zaplatit objednateli smluvní pokutu ve výši 10.000 Kč za každý zjištěný případ.
6. Pro případ prodlení se zaplacením ceny za dílo sjednávají smluvní strany pokutu z prodlení. Smluvní pokutu ve výši 0,2 % z ceny za dílo bez DPH dle čl. IV odst. 1 této smlouvy, a to za každý započatý den prodlení.
7. Jakákoli smluvní pokuta sjednaná podle této smlouvy je splatná do 30 dnů od jejího uplatnění objednatelem nebo zhotovitelem.
8. V případě, že objednateli vznikne nárok na smluvní pokutu dle této smlouvy vůči zhotoviteli, je objednatel oprávněn jednostranně započíst pohledávku z titulu nároku na úhradu smluvní pokuty proti kterékoli pohledávce zhotovitele vůči objednateli, zejména proti pohledávce na úhradu ceny, resp. její části.

Smlouva o dílo - Vytvoření mobilní aplikace s rozšířenou realitou v rámci projektu „Remeslá a priemysel v múzeu“

9. V případě, že závazek provést dílo zanikne před řádným ukončením díla, nezaniká nárok na smluvní pokutu, pokud vznikl dřívějším porušením povinnosti. Zánik závazku pozdním splněním neznamená zánik nároku na smluvní pokutu za prodlení s plněním.
10. Sjednané smluvní pokuty zaplatí povinná strana nezávisle na zavinění a na tom, zda a v jaké výši vznikne druhé straně škoda.
11. Smluvní pokuty se nezapočítávají na náhradu případně vzniklé škody. Náhradu škody lze vymáhat samostatně vedle smluvní pokuty v plné výši.

ČÁST C TECHNICKÁ PODPORA

XII.

Provozeroschopnost díla

1. Zhotovitel se zavazuje k tomu, že celkový souhrn vlastností provedeného díla bude dávat schopnost uspokojit stanovené potřeby, tj. využitelnost, bezpečnost, bezporuchovost, udržovatelnost, hospodárnost. Ty budou odpovídat platné právní úpravě, českým technickým normám, zadání veřejné zakázky a této smlouvě.
2. Zhotovitel je povinen zajistit provozuschopnost díla a to v délce 36 měsíců. Zajištění provozuschopnosti začíná běžet dnem převzetí díla objednatelem. Tato doba se staví po dobu, po kterou nemůže objednatel dílo řádně užívat pro vady, za které nese odpovědnost zhotovitel. Prvních 12 měsíců zajištění provozuschopnosti je poskytováno bezplatně. Dalších 24 měsíců zajištění provozuschopnosti jsou zahrnuty v rámci placené technické podpory.

XIII.

Předmět servisní a technické podpory

1. Zhotovitel je povinen poskytnout objednateli služby servisní a technické podpory mobilní aplikace anebo práce na úpravě mobilní aplikace (dále jen „technická podpora“).
2. Smluvní strany se dohodly na tom, že technická podpora bude zhotovitelem poskytována tím způsobem, aby byla zajištěna bezchybná provozuschopnost mobilní aplikace dle této smlouvy.
3. Objednatel se zavazuje uhradit cenu za poskytnutou technickou podporu poskytovanou v délce 24 měsíců, která není součástí ceny za dílo dle čl. IV odst. 1 této smlouvy.
4. Technickou podporou se rozumí:
 - a) Odstraňování vad a provádění průběžných inovací díla. Výsledkem inovací díla budou nové verze díla, a to buď jako:
 - update a upgrade, vzniklé samostatnou inovační činností zhotovitele, popřípadě požadavky objednatele,
 - legislativní update a upgrade, vynucené změnou právních předpisů,
 - technologický update a upgrade, zahrnující provádění obecných změn díla v důsledku vývoje HW a SW prostředků, např. z důvodu aktualizace

Smlouva o dílo - Vytvoření mobilní aplikace s rozšířenou realitou v rámci projektu „Remeslá a priemysel v múzeu“



operačního systému, SW platformy, SW/HW komponent, popřípadě změnou technologických postupů objednatele, které mají vliv na funkčnost díla aj. Zhotovitel bere na vědomí, že všechny nové verze díla (včetně veškerých nově zakomponovaných funkcionalit), které vznikly v důsledku průběžných inovací díla dle tohoto písmene smlouvy jsou update či upgrade díla. Veškeré náklady na vznik těchto nových verzí díla jsou zahrnuty v ceně technické podpory.

- b) Implementace poskytnutých upgrade a update v produkčním prostředí objednatele, včetně upgrade rozhraní díla, je-li to potřebné pro jeho správnou funkčnost. Před provedením jednotlivých upgrade či update ze strany zhotovitele musí vždy proběhnout odsouhlasení ze strany objednatele. Objednatel má právo na odmítnutí upgrade a update. Zhotovitel je v takovém případě povinen písemně upozornit objednatele na veškerá případná rizika související s odmítnutím upgrade či update.
 - c) Distribuce inovovaných verzí díla objednateli za účelem legislativního update nebo upgrade, která bude provedena v dostatečném předstihu před termínem účinnosti změn příslušných právních předpisů.
 - d) Poskytnutí nových verzí SW, které jsou součástí díla a jejichž fungování je pro provoz díla nezbytné, v případě vypršení technické podpory jejich výrobce, a to v rámci technologického update a upgrade. Distribuce inovovaného díla s aktualizovanými verzemi HW a SW dle předchozí věty objednateli proběhne tak, aby byla provedena v dostatečném předstihu před ukončením technické podpory výrobce daného HW či SW.
 - e) Provádění změn díla za účelem zvyšování úrovně jeho bezpečnosti.
 - f) Provádění rozdílového seznámení s obsluhou pro uživatele díla, pokud bude potřeba s ohledem na rozsah upgrade či update v rámci nových verzí díla.
 - g) Provádění pravidelné údržby díla, která mj. zahrnuje:
 - kontrolu funkčnosti provozu všech částí díla (monitoring),
 - instalaci a konfiguraci update/upgrade software dodaného v rámci díla,
 - kontrolu a případnou úpravu nastavení (konfigurací) v souvislosti s úpravou či optimalizací provozu díla,
 - přípravu (aktualizaci) plánu zálohování a obnovy díla v případě výpadku, havárie, či ztráty dat (v součinnosti s objednatelem), kontrolu zálohování a obnovy ze zálohy.
 - h) V rámci technické podpory jsou zahrnuta také školení v sídle objednatele (pokud se smluvní strany nedohodnou jinak), která budou zaměřena zejména na ovládání a užívání díla v jeho nových verzích po upgrade či update. Smluvní strany prohlašují, že obsah školení dle tohoto písmene si mohou smluvní strany sjednat.
5. Ke každé inovované verzi díla, včetně update, upgrade a legislativního update a upgrade, je zhotovitel povinen dodat seznam a popis změn a úprav (v elektronické formě), které byly provedeny v inovované verzi díla. Budou-li inovované verze díla obsahovat

modifikovanou funkčnost oproti předchozí verzi díla, budou tyto verze distribuovány spolu s náležitou dokumentací a aktualizovanou uživatelskou příručkou v elektronické podobě.

6. Zhotovitel se zavazuje, že technická podpora bude zajišťována tak, aby byla způsobilá pro užití dle účelu této smlouvy.
7. Objednatel je v rámci provozu díla oprávněn provádět změny nastavení a konfigurace HW a SW (případně i změny HW a SW samotných), které jsou součástí díla, a to tak, aby byl zajištěn bezpečný provoz díla a související infrastruktury. Objednatel je povinen zhotovitele informovat o provedených změnách nastavení a konfigurace HW a SW, související s dílem, a to formou záznamu. Záznam dle předchozí věty bude vždy obsahovat alespoň datum vyhotovení záznamu, datum podpisu záznamu zástupci objednatel, jakož i specifikaci změny HW a SW a změny nastavení a konfigurace HW a SW, která byla provedena. Záznam pak bude objednatel zaslán na e-mail zhotovitele: sprava@hradhukvaldy.eu
8. Technická podpora bude poskytována v českém jazyce.
9. Na práva a povinnosti smluvních stran při poskytování technické podpory se přiměřeně použijí ustanovení v čl. IX této smlouvy.

XIV.

Místo, cena a doba plnění

1. Technická podpora bude zhotovitelem prováděna dálkovou formou z prostor zhotovitele (dále jen „vzdálený přístup“).
2. Zhotovitel se zavazuje, že vzdálený přístup na základě této smlouvy bude využívat jen za účelem poskytování služeb uvedených v této smlouvě. Porušení této povinnosti bude považováno za podstatné porušení smlouvy.
3. Smluvní strany si sjednaly poskytování placené technické podpory dle této smlouvy ze strany zhotovitele na dobu 24 měsíců ode dne uplynutí bezplatného zajištění provozuschopnosti. Tzn prvních 12 měsíců bezplatně a následujících 24 měsíců za úplatu.
4. Cena za technickou podporu je stanovena dohodou smluvních stran a činí:

Cena za technickou podporu (v Kč)	
Cena bez DPH	40000
DPH základní sazba 21 %	8400
Cena vč. DPH	48400

(dále jen „cena za technickou podporu“).

5. Je-li zhotovitel plátcem DPH, odpovídá za to, že sazba daně z přidané hodnoty bude stanovena v souladu s platnými právními předpisy; v případě, že dojde ke změně zákonné sazby DPH, je zhotovitel k ceně díla bez DPH povinen účtovat DPH v platné výši. Smluvní strany se dohodly, že v případě změny ceny díla v důsledku změny sazby DPH není nutno ke smlouvě uzavírat dodatek. V případě, že zhotovitel stanoví sazbu DPH či DPH v rozporu s platnými právními předpisy, je povinen uhradit objednateli veškerou škodu, která mu v souvislosti s tím vznikla.

Smlouva o dílo - Vytvoření mobilní aplikace s rozšířenou realitou v rámci projektu „Remeslá a priemysel v múzeu“



XV.
Podmínky poskytování technické podpory

1. Technická podpora dle této smlouvy bude zhotovitelem prováděna v rámci pracovních dnů od 8:00 do 15:00 hod.
2. Veškerá technická podpora, technické problémy, nefunkčnosti, nestabilní chování, poruchy či chyby díla (dále jen „vady“) je objednatel povinen oznamovat zhotoviteli bez zbytečného odkladu poté, kdy vadu zjistil.
3. Zhotovitel se zavazuje v případě uplatnění vady díla objednatelem bezodkladně písemně potvrdit objednateli přijetí oznámení o vadě díla a zahájit bezodkladně práce na odstraňování vady. Pro vyloučení pochybností se písemným potvrzením rozumí i potvrzení elektronicky.
4. Pro účely této smlouvy jsou stanoveny kategorie vad díla a lhůty pro jejich odstranění, pokud se v konkrétním případě nedohodnou smluvní strany písemně jinak:

Kategorie	Popis	Doba na odstranění vady
Kritická	Vada způsobující úplnou nefunkčnost aplikace.	do 48 hodin
Ostatní	Vada omezující provoz, funkce aplikace jsou narušeny tak, že dochází k významnému zpomalení výkonu.	do 72 hodin

Kritické vady díla je objednatel povinen nahlásit na telefonní číslo [REDAKCE], nebo prostřednictvím e-mailu na adresu: [REDAKCE]

Ostatní vady díla je objednatel povinen nahlásit prostřednictvím e-mailu na adresu: [REDAKCE]

Oznámení vady bude obsahovat i její specifikaci. Zhotovitel je povinen na nahlášení vady dle této odrážky reagovat, tj. potvrdit její přijetí. Provedenou opravu vady zhotovitel objednateli předá písemně.

5. Pokud zhotovitel neodstraní vady díla či neprovede technickou podporu ve lhůtách uvedených v tabulce v odst. 4 tohoto článku, je povinen objednateli uhradit smluvní pokutu ve výši 1000 Kč za každých 24 hodin prodlení s odstraněním vady.
6. V případě plánovaného zásahu zhotovitele na díle (tzv. servisní okna) musí být nahlášeny objednateli s alespoň 7denním předstihem a je nutné je provádět pokud možno mimo frekventované časy, tj. o víkendech a ve dnech pracovního volna, pokud se smluvní strany nedohodnou jinak.

Smlouva o dílo - Vytvoření mobilní aplikace s rozšířenou realitou v rámci projektu „Remeslá a priemysel v múzeu“

XVI.

Platební a fakturační podmínky

1. Cena za technickou podporu bude uhrazena jednorázově na základě vystavené faktury zhotovitelem a to vždy po 12 měsících, ve kterých byla technická podpora prováděna. Zhotovitel je oprávněn v takovémto případě fakturovat vždy 1/2 z ceny za poskytnutou technickou podporu dle čl. XIV odst. 4 této smlouvy.
2. Pro další platební a fakturační podmínky se přiměřeně použije ustanovení platebních podmínek pro část B této smlouvy, tj. dle čl. VIII této smlouvy.

ČÁST D OSTATNÍ USTANOVENÍ

XVII.

Náhrada škody

1. Zhotovitel je povinen učinit veškerá opatření potřebná k odvrácení škody nebo k jejímu zmírnění.
2. Zhotovitel je povinen nahradit objednateli v plné výši škodu, která vznikla při realizaci a užívání díla v souvislosti nebo jako důsledek porušení povinností a závazků zhotovitele dle této smlouvy. Zhotovitel ručí rovněž za škody, které způsobil činností svojí nebo svých poddodavatelů.
3. Zhotovitel je povinen uhradit objednateli škodu, která mu vznikla vadným plněním, a to v plné výši. Zhotovitel rovněž objednateli uhradí náklady vzniklé při uplatňování práv z vadného plnění.
4. Zhotovitel je povinen uhradit veškeré škody na zdraví a majetku vzniklé porušením předpisů uvedených výše. Zhotovitel dále odpovídá za případný postih ze strany státních orgánů a organizací za nedodržení obecně závazných právních předpisů v souvislosti s realizací díla, nezávisle na tom, která osoba podílející se na realizaci díla zavdala k postihu příčinu.
5. Žádná ze smluvních stran není odpovědná za škodu způsobenou druhé smluvní straně porušením povinnosti v důsledku okolnosti vylučující odpovědnost (vyšší moc). Pro účely této smlouvy se za vyšší moc považuje působení překážky bránící povinné smluvní straně v řádném a včasném splnění její smluvní povinnosti, jež nastala nezávisle na vůli povinné strany, a jestliže nelze rozumně předpokládat, že by povinná strana tuto překážku nebo její následky odvrátila nebo překonala a dále, že by v době uzavření této smlouvy tuto překážku předvíдалa. Účinky vylučující odpovědnost jsou omezeny pouze na dobu, dokud trvá překážka, s níž jsou tyto účinky spojeny.
6. Pokud se plnění této smlouvy stane nemožné vlivem zásahu vyšší moci, strana, která se bude na vyšší moc odvolávat, tuto skutečnost bez prodlení (nejpozději do 24 hodin) oznámí druhé straně s uvedením předpokládané doby jejího trvání.
7. Pokud působení okolností vyšší moci pomine, je ta strana, u níž okolnosti vyšší moci nastaly, povinna (nejpozději do 24 hodin po jejich ukončení) tuto skutečnost oznámit druhé smluvní straně.

Smlouva o dílo - Vytvoření mobilní aplikace s rozšířenou realitou v rámci projektu „Remeslá a priemysel v múzeu“



XVIII.

Sankce vůči Rusku a Bělorusku

1. Zhotovitel odpovídá za to, že platby poskytované objednatelem dle této smlouvy nebudou přímo nebo nepřímo ani jen zčásti poskytnuty osobám, vůči kterým platí tzv. individuální finanční sankce ve smyslu čl. 2 odst. 2 Nařízení Rady (EU) č. 208/2014 ze dne 5. 3. 2014 o omezujících opatřeních vůči některým osobám, subjektům a orgánům vzhledem k situaci na Ukrajině a Nařízení Rady (ES) č. 765/2006 ze dne 18. 5. 2006 o omezujících opatřeních vůči prezidentu Lukašenkovi a některým představitelům Běloruska a které jsou uvedeny na tzv. sankčních seznamech (dle příloh č. 1 obou nařízení); bude-li kterékoliv z nařízení v budoucnu nahrazeno jinou legislativou obdobného významu, uvedená povinnost se uplatní obdobně.
2. Zhotovitel je povinen objednatele bezodkladně informovat o jakýchkoliv skutečnostech, které mohou mít vliv na odpovědnost zhotovitele dle odst. 1 tohoto článku smlouvy. Zhotovitel je současně povinen kdykoliv poskytnout objednateli bezodkladnou součinnost pro případné ověření pravdivosti informací dle odst. 1 tohoto článku smlouvy.
3. Dojde-li k porušení pravidel dle odst. 1 tohoto článku smlouvy, je objednatel oprávněn odstoupit od této smlouvy; odstoupení se však nedotýká povinností zhotovitele vyplývajících z odpovědnosti za vady, povinnosti zaplatit smluvní pokutu, povinnosti nahradit škodu a povinnosti zachovat důvěrnost informací souvisejících s plněním dle této smlouvy.
4. Dojde-li k porušení pravidel dle odst. 1 tohoto článku smlouvy, je zhotovitel povinen zaplatit objednateli smluvní pokutu ve výši 250.000 Kč, a to za každý jednotlivý případ porušení.

XIX.

Zánik smlouvy

1. Smluvní strany se dohodly, že smlouva zaniká:
 - a) dohodou smluvních stran, která musí mít písemnou formu,
 - b) jednostranným odstoupením od smlouvy pro její podstatné porušení druhou smluvní stranou, přičemž podstatným porušením smlouvy se rozumí zejména:
 - neprovedení díla v době plnění dle čl. V odst. 2 smlouvy,
 - zhotovitel bude poskytovat plnění v rozporu s touto smlouvou, resp. její přílohou, platnými technickými normami, obecně závaznými předpisy, případně pokyny objednatele a nezjedná nápravu, ačkoliv byl zhotovitel na toto své chování nebo porušování povinností objednatelem písemně upozorněn a vyzván ke zjednání nápravy,
 - zhotovitel neoprávněně zastaví či přeruší práce na dobu delší jak 7 dnů, nebo postupuje při provádění díla způsobem, který zjevně neodpovídá dohodnutému rozsahu a sjednané lhůtě pro předání díla,
 - nedodržení smluvních ujednání o zajištění provozuschopnosti nebo o právech z vadného plnění,
 - nedodržení smluvních ujednání dle čl. VI odst. 5 nebo 6 této smlouvy,
 - případy, kde je k jednání zhotovitele nutný předchozí písemný souhlas objednatele a zhotovitel činí opakovaně (tzn. alespoň třikrát) toto jednání bez

Smlouva o dílo - Vytvoření mobilní aplikace s rozšířenou realitou v rámci projektu „Remeslá a priemysel v múzeu“



tohoto souhlasu;

- neuhrzení ceny za dílo objednatelem po druhé výzvě zhotovitele k uhrazení dlužné částky, přičemž druhá výzva nesmí následovat dříve než 30 dnů po doručení první výzvy.

2. Objednatel je dále oprávněn od této smlouvy odstoupit v těchto případech:

a) bylo-li příslušným soudem rozhodnuto o tom, že zhotovitel je v úpadku ve smyslu zákona č. 182/2006 Sb., o úpadku a způsobech jeho řešení (insolvenční zákon), ve znění pozdějších předpisů (a to bez ohledu na právní moc tohoto rozhodnutí);

b) podá-li zhotovitel sám na sebe insolvenční návrh.

3. Smluvní strana, která svým jednáním, zdržením nebo opomenutím zavedla příčinu pro odstoupení druhé smluvní strany od této smlouvy, je povinna uhradit této druhé smluvní straně náklady vzniklé z důvodů odstoupení od smlouvy. Tím není dotčeno právo odstupující smluvní strany na zaplacení případné smluvní pokuty, kterou je sankcionováno porušení povinnosti, které je důvodem pro odstoupení. Uvedené náklady jsou splatné bezhotovostně na účet oprávněné smluvní strany do 30 dnů ode dne, kdy je tato oprávněná smluvní strana povinné straně vyčíslí, nejpozději však do 2 let.

4. Odstoupením od smlouvy zůstávají nedotčena ustanovení této smlouvy o náhradě škody, smluvních pokutách, dále ustanovení o odpovědnosti zhotovitele za vady díla, o záruce a záruční době, o řešení sporů či jiná ustanovení, která podle projevené vůle smluvních stran nebo vzhledem ke své povaze mají trvat i po ukončení smlouvy.

5. Pro účely této smlouvy se pod pojmem „bez zbytečného odkladu“ dle § 2002 občanského zákoníku rozumí „nejpozději do 3 týdnů“.

XX.

Závěrečná ustanovení

1. Tato smlouva nabývá platnosti dnem jejího podpisu oběma smluvními stranami a účinnosti dnem, kdy vyjádření souhlasu s obsahem návrhu smlouvy dojde druhé smluvní straně, nestanoví-li zákon č. 340/2015 Sb., o zvláštních podmínkách účinnosti některých smluv, uveřejňování těchto smluv a o registru smluv (zákon o registru smluv), ve znění pozdějších předpisů (dále jen „**zákon o registru smluv**“), jinak. V takovém případě nabývá smlouva účinnosti nejdříve dnem jejího uveřejnění v registru smluv.

2. Doplnění nebo změnu této smlouvy lze provádět jen se souhlasem obou smluvních stran, a to pouze formou písemných, vzestupně číslovaných a takto označených dodatků.

3. Zhotovitel nemůže bez souhlasu objednatele postoupit svá práva a povinnosti plynoucí z této smlouvy třetí osobě.

4. Tato smlouva je vyhotovena ve třech stejnopisech s platností originálu, přičemž objednatel obdrží dvě a zhotovitel jedno její vyhotovení.

5. Smluvní strany shodně prohlašují, že si tuto smlouvu před jejím podpisem přečetly a že byla uzavřena po vzájemném projednání podle jejich pravé a svobodné vůle, určitě, vážně a srozumitelně, nikoliv v tísní nebo za nápadně nevýhodných podmínek, a že se dohodly o celém jejím obsahu, což stvrzují svými podpisy.

Smlouva o dílo - Vytvoření mobilní aplikace s rozšířenou realitou v rámci projektu „Remeslá a priemysel v múzeu“



6. Smluvní strany se dohodly, že pokud se na tuto smlouvu vztahuje povinnost uveřejnění v registru smluv ve smyslu zákona o registru smluv, provede uveřejnění v souladu se zákonem objednatel.
7. V případě, že tato smlouva nebude uveřejněna dle předchozího odstavce, bere zhotovitel na vědomí a výslovně souhlasí s tím, že smlouva včetně přílohy a případných dodatků bude zveřejněna na oficiálních webových stránkách objednatele. Smlouva bude zveřejněna po anonymizaci provedené v souladu s platnými právními předpisy.
8. Osobní údaje obsažené v této smlouvě budou objednatelem zpracovávány pouze pro účely plnění práv a povinností vyplývajících z této smlouvy; k jiným účelům nebudou tyto osobní údaje objednatelem použity. Objednatel při zpracovávání osobních údajů dodržuje platné právní předpisy. Podrobné informace o ochraně osobních údajů jsou uvedeny na oficiálních webových stránkách objednatele www.muzeumbeskyd.com.
9. Nedílnou součástí této smlouvy jsou následující přílohy:
Příloha č. 1 - Položkový rozpočet
Příloha č. 2 - Technická specifikace díla

Ve Frýdku-Místku dne: 24. 7. 2023



Mgr. Růžka Vlasáková
ředitelka

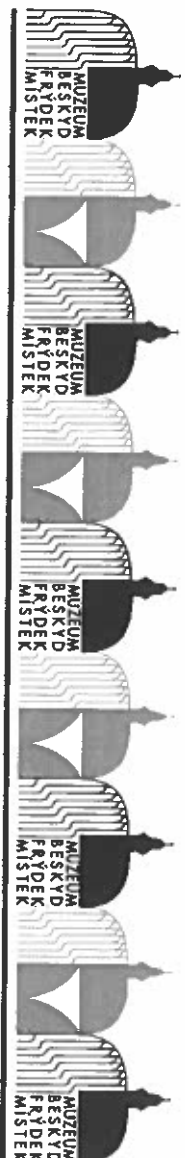
V Ostravě dne: 25.7.2023



Vojtěch Buday

Muzeum Beskyd Frýdek-Místek,
příspěvková organizace
Hluboká 68
738 01 Frýdek-Místek
DIČ: CZ00095630, IČ: 095630

Smlouva o dílo - Vytvoření mobilní aplikace s rozšířenou realitou v rámci projektu „Remeslá a priemysel v múzeu“



Položkový rozpočet

k „Mobilní aplikaci“ pro projekt přeshraniční spolupráce Interreg V-A Slovenská republika – Česká republika s názvem „Remeslá a priemysel v múzeu“

Položka rozpočtu	jednotka	sazba	součet
Vytvoření 3D modelů Hradní studny	6 MD	10 000 Kč	60 000 Kč
Vytvoření 3D modelu souvisejích s kovářským řemeslem	4,5 MD	10 000 Kč	45 000 Kč
Vytvoření AR scény s hradní studnou	4,5 MD	10 000 Kč	45 000 Kč
Otestování scény v prostorách hradní studny	5 MD	10 000 Kč	50 000 Kč
Publikace aplikace na IOS a Google Play	3 MD	10 000 Kč	30 000 Kč
Implementace mobilní aplikace	4 MD	10 000 Kč	40 000 Kč
UX design a testování aplikace	2 MD	10 000 Kč	20 000 Kč
Projektové řízení	4,69 MD	10 000 Kč	46 939 Kč
Celková cena bez DPH			336 939 Kč
Celková cena včetně DPH			407 696 Kč



Technická specifikace

položek k „Mobilní aplikaci“ pro projekt přeshraniční spolupráce Interreg V-A Slovenská republika
– Česká republika s názvem „Remeslá a priemysel v múzeu“

Martin Kaňůrek

16.05.2023, verze: 0.4

Muzeum Beskyd Frýdek-Místek, příspěvková organizace, Hluboká č. 66, 738 01 Frýdek-Místek

telefon



IC: 00095630

Příspěvková organizace
Moravskoslezského kraje





Slovník pojmů a zkratk

AR – Augmented Reality (Rozšířená realita) – technologie, která umožňuje začleňování digitálního obsahu do reálného světa, obvykle prostřednictvím kamerového zobrazení na smartphonu nebo tabletu.

ARKit – Apple Rozšířená realita Kit – framework vyvinutý společností Apple, který umožňuje vývojářům vytvářet aplikace s rozšířenou realitou pro iOS zařízení.

ARCore – Rozšířená realita Core – framework vyvinutý společností Google, který umožňuje vývojářům vytvářet aplikace s rozšířenou realitou pro Android zařízení.

USDZ – Universal Scene Description Zip – formát souboru navržený společnostmi Apple a Pixar pro sdílení 3D objektů a scén s rozšířenou realitou.

GLB – GL Transmission Format Binary (GLTF binární formát) – univerzální formát souboru používaný pro přenos a uložení 3D modelů a scén. GLB je binární verze GLTF formátu, který kombinuje různé zdroje, jako jsou textury, meshy a animace, do jednoho souboru, což usnadňuje sdílení a distribuci 3D obsahu.

Nativní vývoj – proces tvorby softwaru, který je specificky navržen pro konkrétní platformu nebo zařízení.

VSLAM – Visual Simultaneous Localization and Mapping (Vizuální simultánní lokalizace a mapování) – je algoritmus a technika používaná v robotice a rozšířené realitě, který umožňuje zařízení, jako jsou drony nebo roboti, vytvářet mapu prostředí a zároveň určovat svou polohu a orientaci v něm. VSLAM využívá kameru a další senzory k zaznamenávání obrazových dat, ze kterých poté získává informace nezbytné pro navigaci a mapování.

UI – User Interface (Uživatelské rozhraní) – grafický a textový prvek softwaru, který umožňuje uživatelům ovládat aplikaci.

Shader – program, který je použit pro zpracování grafických efektů a vlastností ve 3D grafice, často používaný v počítačových hrách a aplikacích s rozšířenou realitou.

TestFlight – služba poskytovaná společností Apple, která umožňuje vývojářům distribuovat a testovat beta verze svých aplikací pro iOS zařízení.

AppStore – Obchod s aplikacemi od společnosti Apple, který umožňuje uživatelům prohlížet, stahovat a instalovat aplikace pro iOS zařízení.

Google Play – Obchod s aplikacemi od společnosti Google, který umožňuje uživatelům prohlížet, stahovat a instalovat aplikace pro Android zařízení.

Obsah projektu

Projekt se skládá ze tří částí, které společně tvoří komplexní dílo, jež bude implementováno a spuštěno v rámci prohlídek areálu hradu Hukvaldy. Obsah projektu je rozdělen do tří etap:

1. Vytvoření AR scény a její otestování v prostorách hradní study.
2. Vytvoření mobilní aplikace, naplnění obsahem a publikace aplikací na platformy iOS a Android.
3. Vytvoření 3D modelů Hradní study a kováře pro zobrazení prostřednictvím mobilního prohlížeče.



Vytvoření AR scény a její otestování v prostorách hradní study

Cílem první části je vytvoření scény s rozšířenou realitou a otestování její funkčnosti a zábavnosti v prostorách hradní studny.



- Pro účely tvorby kreativního konceptu a technického řešení je možné a doporučujeme prostor naskenovat laserovým skenerem.
- Pro zprostředkování rozšířené reality očekáváme využití technologie ARkit pro iOS a ARCore pro Android, nebo jiné obdobné technologie.
- Z estetických důvodů není možné na většině míst využít řešení pomocí fyzických markerů a značek. Pro inicializaci AR vyžadujeme metodu VSLAM.

Tvorba aplikace s AR

- Aplikace musí být dostupná zdarma ke stažení na mobilních telefonech s operačním systémem Android a iOS, v obchodech Google Play a AppStore.
- Zhotovitel zajistí a předá licence k případným částem díla dalších autorů v souladu s licenci celé aplikace (např. hudba, grafika, voiceovery a další).
- Zhotovitel musí v ceně díla zajistit potřebné aktualizace aplikace po dobu nejméně 1 roku, aby splňovala nároky a podmínky služeb, kde je aplikace publikována (Google Play a AppStore).
- Požadujeme po zhotoviteli takové technické řešení AR, které umožní tvorbu a využití vlastních shaderů. Preferujeme využití standartních herních enginů, jako je například Unity.
- Pro dosažení udržitelnosti projektu jako celku po dobu 5 let, požadujeme vytvoření GLB/USDZ modelů s interaktivními popisky, které si zadavatel může umístit na svém webu. Uživatel si následně může tyto 3D modely prohlédnout v rozšířené realitě.

Projektové řízení

V rámci dodání služby počítáme s dedikovaným projektovým manažerem, který zastřeší plánování, organizaci, koordinaci a sledování všech aktivit souvisejících s vývojem mobilní aplikace a to transparentně ve vztahu k zadavateli.

- Plánování projektu: Na základě specifikace dodavatel vytvoří plán projektu.
Návrh a prototypování: V úvodní fázi dodavatel vytvoří návrhy uživatelského rozhraní aplikace.
- Vývoj aplikace: Po schválení návrhu se přistupuje k samotnému vývoji aplikace.
Programátoři a vývojáři pracují na implementaci a testování.
Testování a kvalita: Po dokončení vývoje se provede testování aplikace.



- Nasazení a uvedení do provozu: Po úspěšném testování se aplikace nasazuje do produkčního prostředí a uvede se do provozu.

Koncept aplikace

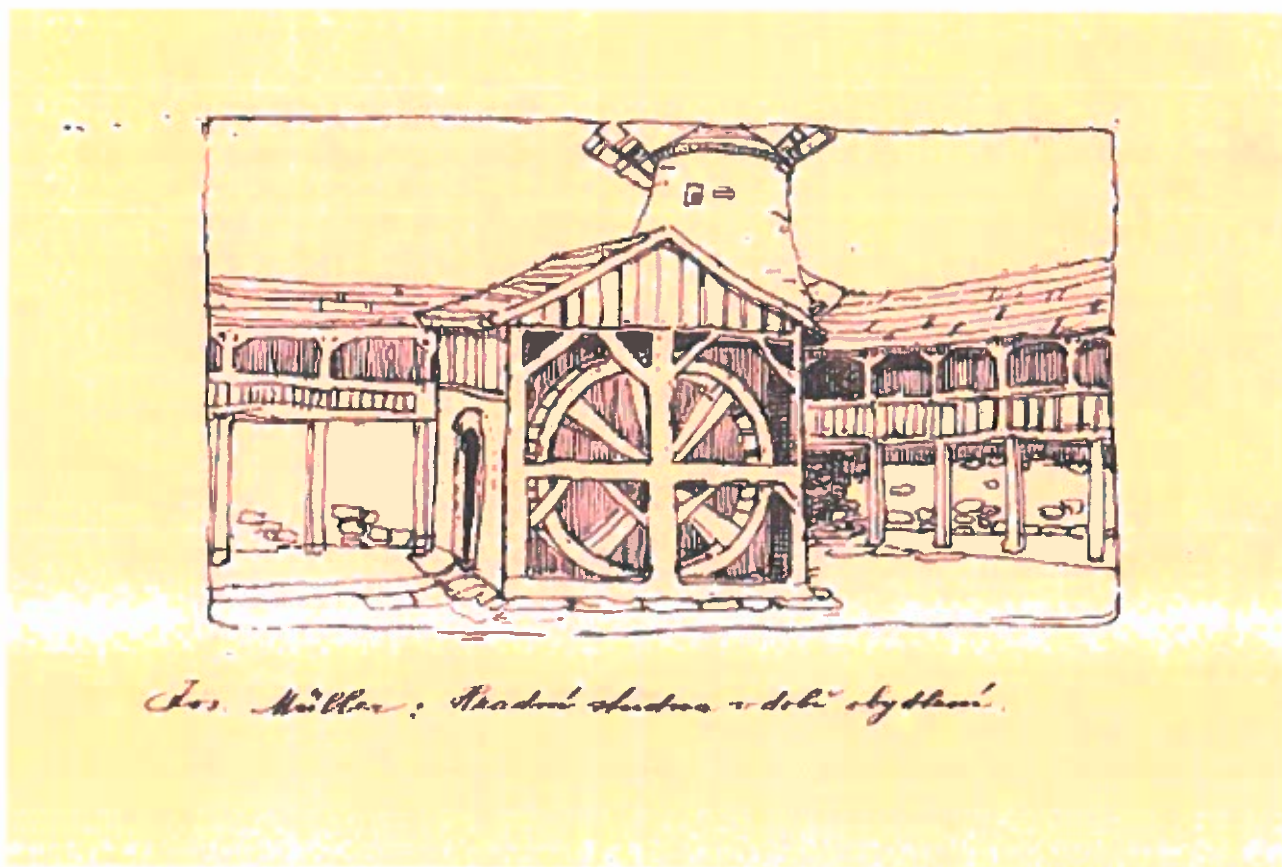
Rámcem zakázky zahrnuje vytvoření prototypu a ověření designu navrhovaného konceptu. Na základě zpětné vazby z testování může po konzultaci se zadavatelem dojít k menším úpravám kreativního aspektu konceptu.

Cílová skupina

Aplikace je zaměřena na návštěvníky ve věku 16 až 28 let, kteří hledají nejen tradiční, ale také inovativní a interaktivní způsoby, jak se seznámit s historií a kulturním dědictvím. Mladí uživatelé, kteří jsou znalí v oblasti moderních technologií, se tak stávají prostředníky mezi historickým kontextem a jejich staršími společníky.

AR zastavení – Hradní studna

Návštěvník bude mít jedinečnou příležitost vidět dobovou rekonstrukci hradní studny, včetně vodohospodářského mechanismu z počátku 18. století, který se nedochoval do současnosti. Cílem je vytvoření a animace 3D modelu dřevěného mechanismu, který se do dnešní doby nedochoval.



Obrázek 1 – ilustrace hradní studny



Díky rozšířené realitě si může návštěvník prohlédnout celý mechanismus na místě, kde studna původně stávala. Exteriér studny je dostupný ze všech stran, návštěvník si ale může také prohlídnout interiér a otáčivý mechanismus. Zastavení není časově omezené, každý návštěvník tak může zvolit vlastní tempo prohlídky.

Chceme návštěvníky motivovat k interakci se studnou, kde budou moci například nabrat vodu do vědra. Kolo studny bylo poháněno lidskou silou, což návštěvník ve scéně uvidí.

GLB/USDZ soubor studny pro zobrazení prostřednictvím mobilního prohlížeče bude obsahovat popisky jednotlivých prvků studny. Popisky by měly informovat o významu studny pro hrad a o tesařském řemeslu spojeném se stavbou studny. Vizuální stylizaci 3D modelu zajistí zhotovitel. Texty poskytne zadavatel.

AR – Kovářství

V této části chceme představit návštěvníkům kovářské řemeslo. Dodavatel vytvoří 3D model kováře, který pracuje na výrobě například meče nebo zbroje. Očekávaný výsledek bude ve formátu GLB/USDZ, pro zobrazení prostřednictvím mobilního prohlížeče. Popisky by měly informovat o významu a historii kovářství v rámci hradu. Vizuální stylizaci 3D modelu zajistí zhotovitel. Texty poskytne zadavatel.

Navržení designu aplikace

Zadavatel poskytne barevnou škálu, typografii a logo hradu Hukvaldy pro vytvoření uživatelského rozhraní mobilní AR aplikace. Zhotovitel se zaměří na tyto aspekty při aplikaci těchto materiálů:

1. Estetický vzhled aplikace
2. Návrh uživatelského rozhraní (UI)
3. Zpracování typografie, fontů a marketingových materiálů v rámci aplikace

Očekáváme, že vývoj designu proběhne v nástroji, který umožňuje online spolupráci a přístup k aktuální verzi projektu, jako je například Figma, nebo obdobný software.



Publikace obsahu

Aplikace bude dostupná prostřednictvím Google Play pro Android a App Store pro iOS.

- Během testování budou prototypy průběžně distribuovány prostřednictvím Google Play a Testflight pro interní testování zadavatelem.
- Mezi podporovaná zařízení patří mobilní telefony, které jsou kompatibilní s technologiemi ARkit a ARCore.
- Soubory GLB/USDZ pro zobrazení v mobilním prohlížeči bude zadavatel implementovat na svém webu na vlastní náklady. Maximální velikost jednotlivých 3D modelů by neměla překročit 25 MB.
- Aplikace musí na vhodném místě v rámci uživatelského rozhraní obsahovat prvky publicity stanovené programovou dokumentací:



INTERREG V-A
SLOVENSKÁ REPUBLIKA
ČESKÁ REPUBLIKA



EURÓPSKA ÚNIA
EURÓPSKY FOND
REGIONÁLNEHO ROZVOJA
SPOLOČNE BEZ HRANÍC

„ Revitalizace renesančního paláce hradu Hukvaldy “

Realizováno v rámci projektu spolupráce

INTERREG V-A Slovenská republik - Česká republika s názvem „ Remeslá a priemysel v múzeu

“. Kód projektu v ITMS2014+ je 304021CJM8.