

DODATEK Č. 1 č. 221/2023/01 SMLOUVY O DÍLO č. 38/2023/01

č. zhotovitele: 23-738a

uzavřený dle § 2586 a násl. zákona č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, v platném znění
mezi:

I. Smluvní strany

Objednatel: **Městský obvod Liberec – Vratislavice nad Nisou**
se sídlem: Tanvaldská 50, 463 11 Liberec 30
zastoupený: Lukáš Pohanka, starosta
IČ: 00262978
bankovní spojení: Česká spořitelna a.s., č. ú. 0984943369/0800
tel: 482 428 830, 774 774 601
oprávněný jednat ve věcech technických:
Pavel Podlipný, e-mail: podlipny.pavel@vratislavice.cz
(dále i jen objednatel)

a

Zhotovitel: 1.JHS s.r.o. se sídlem: Pražská 392 463 42 Hodkovice nad Mohulekou
zastoupený: Tomáš Pasecký, jednatel IČ: 49904884 DIČ: CZ49904884 bankovní spojení : ČSOB, č.účtu : 253520485/0300 zápis v OR/ŽR: u Krajského soudu v Ústí nad Labem, oddíl C, vložka 6208 tel: 482 729 507 e-mail: info@1jhs.cz

II. Předmět dodatku

1. Předmětem tohoto dodatku jsou změny smluvních ujednání realizace díla „**Parkoviště a chodník u hřbitova Vratislavice nad Nisou**“ popsané v následujícím článku.

IV. Cena díla a platební podmínky

1. Smluvní strany se dohodly, že mění dosavadního ujednání článku IV. Cena díla a platební podmínky a nahrazují jej tímto ujednáním:

Celková cena bez DPH	4.840.392,80
DPH 21 %	1.016.482,49
Cena víceprací bez DPH	285.421,75
DPH 21 %	59.938,56
Celková cena bez DPH	5.125.814,55
DPH 21 %	1.076.421,05
Celková cena vč. DPH	6.202.235,60

IV. Společná a závěrečná ustanovení

1. Ostatní ustanovení Smlouvy, pokud nejsou dotčena tímto dodatkem, zůstávají beze změn.
2. Tento dodatek je vyhotoven ve čtyřech stejnopisech, z nichž objednatel obdrží dva stejnopisy a zhotovitel dva stejnopisy.
3. Dodatek nabývá platnosti a účinnosti dnem podpisu oběma smluvními stranami.
4. Tento dodatek byl schválen Radou Městského obvodu Liberec – Vratislavice nad Nisou dne 05.06.2023, usn. č. 235/06/2023.

Ve Vratislavicích nad Nisou, dne

V Liberci dne

Za objednatele:

Za zhotovitele: 1.JHS s.r.o.

.....
Lukáš Pohanka – starosta

.....
Tomáš Pasecký - jednatel