

Operátor ICT, a.s.

Dělnická 213/12, 170 00 Praha 7

IČ: 02795281



Dactyl Group s.r.o.

Kounicova 681/10, 602 00 Brno

IČ: 02912660



Objednávka č. 177/2017

Číslo zakázky: 05.03.14

Předmět objednávky: *Turistická mobilní aplikace*

Objednáváme u vás:

vývoj „Turistické mobilní aplikace“ ve dvou na sebe navazujících fázích.

Termín plnění:

Fáze 1 „beta verze“ - 15.06.2017

Fáze 1 „ostrá verze“ - 15.07.2017

Fáze 2 „ostrá verze“ - 15.09.2017

Předmět plnění:

je kompletní dodávka gamifikované turistické mobilní aplikace pro platformu Android a iOS v následujícím rozsahu:

- naprogramování nativních mobilních aplikací pro platformu Android a iOS;
- kompletní vytvoření grafiky a technického konceptu gamifikace;
- vytvoření jednotného back-endu pro správu obsahu;
- nasazení aplikací do oficiálních obchodů (Google Play a appStore).

Dílní plnění navazujících fází a detail poptávaných funkcionalit aplikace je v příloze č.1 této objednávky.

Upřesnění přílohy č.1:

- Ve webové administraci půjde přidat, odebrat nebo deaktivovat podsekce (taby) jednotlivých dlaždic.
- Obrázky se budou na podstránkách dlaždic zobrazovat jen ve formě miniatury. Plná velikost půjde vyvolat kliknutím na příslušný obrázek.
- Možnost hodnocení míst bude dodána až v rámci Fáze 2.
- Ukázkové trasy pro běžné ceny taxi budou řešeny pouze formou tabulky předem vybraných tras.
- Plnohodnotná navigace k vybranému místu nebude přímo součástí dodané aplikace, ale pouze povede odkaz na tuto funkcionalitu do aplikace třetí strany k tomuto speciálně určené (např. Google Maps).
- Mapy nebudou řešeny pomocí Google Maps API, protože ty nepodporují offline režim. Náhradní řešení bude upřesněno.
- Do předmětu plnění spadá i asistence při plnění dat do webové administrace. Tento bod však nenahrazuje plnohodnotnou podporu po dokončení vývoje projektu.

Upřesnění termínu plnění Fáze 1:

29.5.2017

- Dodání wireframů mobilní aplikace.
- Dodání webové administrace, do které již bude možné zadávat data.

5.6.2017

- Dodání grafického návrhu mobilní aplikace.
- Dodání první testovací verze mobilních aplikací, které budou pouze zobrazovat obsah z webové administrace v nenaformátované podobě.

12.6.2017

- Dodání testovacích mobilních aplikací, které budou designově odpovídat návrhu a obsahovat kromě zobrazení obsahu také interaktivní mapu s místy zadanými ve webové administraci.

14.6.2017

- Dodání odladěné mobilní aplikace připravené k beta testování.

15.7.2017

- Předání plně funkčních aplikací odladěných v beta testování a vystavených na veřejných obchodech Google Play a App Store.

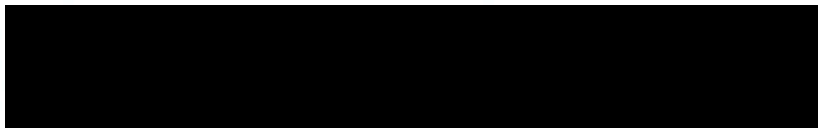
Platební podmínky

Prodávající je oprávněn vystavit daňový doklad – fakturu po protokolárním převzetí plnění objednavatelem. Splatnost faktury se sjednává na patnáct (15) dnů ode dne doručení faktury dodavatelem.

Faktura bude dodavatelem vystavena po dokončení každé fáze dodávky dle nabídky, která je přílohou č. 2 této objednávky.

Přílohou faktury musí být podepsaný akceptační protokol schválený oprávněnou osobou Objednavatele. Vystavená faktura musí splňovat náležitosti dle zákona č. 563/1991 Sb., o účetnictví ve znění pozdějších předpisů a dle zákona č. 235/2004 Sb., o dani z přidané hodnoty, ve znění pozdějších předpisů.

Kontaktní osoba za objednavatele:



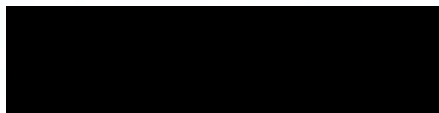
Maximální celková cena bez DPH činí 475 200,- Kč.

Příloha objednávky

příloha č. 1 – Funkcionalita aplikace

příloha č. 2 – Cenová nabídka na projekt

Garant:



datum: 16. 05. 2017

Schválil: Michal Fišer, MBA

Předseda představenstva OICT

datum: 16. 05. 2017

Schválil: Ing. Vladimír Zadina

Člen předseda představenstva OICT

datum: 16. 05. 2017

Na vědomí:



datum: 16. 05. 2017

Administrovala:



datum: 16. 05. 2017

Operátor ICT, a.s.
Dělnická 12
170 00 Praha 7 - Holešovice
IČ: 027 95 281
razítko
②

Příloha č. 1 - Funkcionalita aplikace

Realizace aplikace je poptávána ve dvou návazných částech, kdy každá bude mít samostatný termín. Jednotlivé fáze jsou specifikovány včetně svého obsahu níže v tomto dokumentu.

KONCEPT FUNGOVÁNÍ

- Aplikace bude členěna do pěti základních sekcí
- Vzhledem k času realizace nutné rozfázovat
- Pilotní projekt pouze v ENG jazyce – následně po vyladění možné rozšířit
- Každá sekce bude reprezentována svou „dlaždicí“
- Všechny sekce budou provázány gamifikací

KONCEPT UŽIVATELSKÉHO PROSTŘEDÍ

- DLAŽDICE č. 1 - Co potřebujete vědět?
- DLAŽDICE č. 2 - Co dělat?
- DLAŽDICE č. 3 - Doprava
- DLAŽDICE č. 4 - Offline mapa
- DLAŽDICE č. 5 - „the adventure of prague“

FÁZE 1 – KONKRÉTNÍ FUNKCIONALITA DLAŽDIC

1. Potřebujete vědět

- **výpis informací zadaných do jednotlivých sekcí v rámci společného back-endu**
- **forma přenosu obsahu xml / csv**
- **nutno počítat s inteligentním natahováním, aby alespoň část obsahu byla dostupná i offline**

Obsah DLAŽDICE č. 1

- **Zdraví a krizové situace**
 - Krizová telefonní čísla
 - Adresy hlavních pražských nemocnic a pohotovostí
 - Informace o zdravotním pojištění
 - Adresy hlavních pražských lékáren s nepřetržitým provozem
- **Peníze a běžné ceny**
 - Informace o korunách, běžný kurz, obrázky bankovek
 - Doporučení jak měnit peníze a na co si dát pozor
 - Seznam „běžných cen“ – pivo, voda, chléb, zmrzlina ...
- **Internetové připojení**
 - Informace o možnostech připojení v ČR
 - Seznam free hotspotů
- **Bezpečnost a předpisy**
 - Jednoduché informace o platných předpisech a normách – alkohol na veřejnosti, noční klid, základní práva atd.
 - Informace o bezpečnosti a na co si dát pozor
- **Zvyky a kuchyně**
 - Informace o pražských zvycích – kde stát v metru, kde na eskalátoru, přednost chodců a děkování atd.
 - Informace o české kuchyni, tradiční jídla – doporučení

2. Co dělat

- **výpis informací zadaných do jednotlivých sekcí v rámci společného back-endu**
- **forma přenosu obsahu xml / csv**
- **nutno počítat s inteligentním natahováním, aby alespoň část obsahu byla dostupná i offline**

Obsah DLAŽDICE č. 2

- Nejlepší místa
 - TOP 20 míst – ve Fáze 2 napojení na gamifikaci, předpokládané START POINTY jednotlivých dobrodružství
- Nejbližší místa
 - Navigace k nejbližšímu zajímavému místu dle GPS souřadnic
- Zábava
 - Seznam barů, klubů a dalších zábavních podniků s možností hodnocení
- Umění
 - Seznam galerií a uměleckých expozic
- Historie
 - Památky, mimo hlavní místa, muzea atd.
- Pro děti
 - Seznam míst vhodných pro děti
- Sport a outdoor
 - Seznam sportovních areálů
- Akce
 - Seznam aktuálních akcí

3. Doprava

- **výpis informací zadaných do jednotlivých sekcí v rámci společného back-endu**
- **forma přenosu obsahu xml / csv**
- **nutno počítat s inteligentním natahováním, aby alespoň část obsahu byla dostupná i offline**

Obsah DLAŽDICE č. 3

- Transport z letiště
 - Informace jak se dostat z letiště, možnost a ceny
- Veřejná doprava
 - Základní info jak funguje veřejná doprava, jaké jsou typy, ceny
 - Kde hledat spojení
- Taxislužby a běžné ceny
 - Informace o pražských taxislužbách, doporučení jak využívat
 - Jak taxi objednat
 - Běžné ceny, formou ukázkových tras
- Řízení vozidla a parkování
 - Základní informace o dopravních předpisech a limitech platných v Praze
 - Informace o možnostech parkování v centru, vysvětlení značek a zón
- Chůze a kolo
 - Informace jak se pohybovat po Praze pěšky a na kole
 - Proklik kde hledat trasy atd.
 - Informace kde si půjčit kolo

4. Offline mapa

- pouze napojení na google map api
- možnost si mapu stáhnout offline na wifi

Obsah DLAŽDICE č. 4:

- Klasická offline mapa
- Vyhledávání tras, zobrazení POI (věci z kategorie 2/3 s možností filtru)

FÁZE 2 – KONKRÉTNÍ FUNKCIONALITA GAMIFIKOVANÉ ČÁSTI

5. „the adventure of prague“

Záměr gamifikace:

V rámci gamifikace budou turisté pomocí zážitkové hry vyvedeni i mimo nejnámější lokality města. Přidanou hodnotou pro turisty by měl být dobrodružnější zážitek, kdy v rámci hry budou směřování jednotlivými „checkpointy“ mezi vybranými místy. Za průchod takovýmto checkpointem budou odměněni XP body a zpřístupněným prémiovým obsahem (atraktivní informace o místě). Celá aplikace bude mít vlastní „ecosystém“, kdy bude sběr XP bodů integrován do všech částí aplikace, aplikováno tzv. „postupné“ odměňování, kdy hráč bude dostávat body i za interakci s aplikací (registrace, vyplnění profilu atd.). V rámci sběru XP bodů bude hráč zvyšovat svoji úroveň, neboli level, reprezentovaný odpovídajícími odznaky. Mimo tyto levely bude možné v rámci průchodu speciálních míst (případně jejich počtu) získávat speciální odznaky.

Pro zvýšení atraktivity hraní, bude po připojení na internet možnost sledovat aktuální žebříčky a měřit se s ostatními hráči. Bude možné sledovat aktuální den, týden, měsíc a celkový žebříček. Své úspěchy bude moci hráč sdílet na sociální síti.

Vlastní sbírání bodů bude probíhat ve 3 módech. První bude interakce s aplikací, kdy za její používání bude hráč dostávat jednorázové bonusy XP. Dalším módem bude „experience“ kdy bude hráč pouze na mapě obcházet určité body. Hlavním módem bude však „adventure“, který bude nabízen hráči i v „experience režimu“ pokud se přiblíží některému ze „startovních bodů“.

Na každém startovním bodu bude začínat některé z připravených tras, hráč dopředu nebude znát přesnou trasu ani počet míst, která navštíví. Dopředu bude zveřejněna pouze časová náročnost a hrubé informace o dané „trase“. Některé trasy budou zobrazené až od určité uživatelské úrovně (více dní hraní v Praze). Některé zase pouze v závislosti na ročním období či času (noční, zimní trasy).

Obsah DLAŽDICE č. 5:

- Registrace přes profily na sociálních sítích
- Bodový systém – provázáno s celou aplikací, více možností za co získávat body
 - Body za vyplnění profilu
 - Doporučení appky přátelům
 - Přidání hodnocení appky
 - Přidání hodnocení elementům z kategorie 2 / 3
 - Průchod připravených tras (checkpointy přes GPS)



Cenová nabídka na projekt

Turistická mobilní aplikace

Dne: 10.5.2017



Zadání projektu

Předmětem plnění je kompletní dodávka gamifikované Turistické mobilní aplikace pro platformu Android a iOS

- Naprogramování nativních mobilních aplikací pro platformu Android a iOS, včetně kompletního vytvoření grafiky a technického konceptu gamifikace
- Vytvoření jednotného back-endu pro správu obsahu
- Nasazení aplikací do oficiálních obchodů (Google Play a appStore)
- Kompletní poptávaná funkcionalita aplikace je specifikovaná v příloze č.1

Technické upřesnění funkcionality Fáze 1

Ve specifikaci poskytnuté zadavatelem je u Fáze 1 několik nejednoznačných bodů, které by bylo třeba upřesnit. Z naší strany byl připraven návrh řešení tak, aby splnilo zadání a zároveň bylo navržené co nejlépe pro z pohledu UX a budoucího rozšiřování aplikace.

Řešení obsahu dlaždic

Obsah jednotlivých podstránek dlaždic bude možné vytvořit v back-endové administraci jako HTML stránky, a tedy je i libovolně nadesignovat. Mobilní aplikace si pak jednotlivé stránky stáhne a zobrazí je v na nativní obrazovce tak, aby nebylo poznat, že se nejedná o nativní část aplikace. Jednotlivé podstránky dlaždic budou dostupné kompletně offline a to hned po jejich prvním stažení.

Výjimku budu tvořit dlaždice č.2, u které bude výhodnější data (místa zájmu) řešit jako tabulku ve webové administraci, do které se budou zadávat jednotlivá místa a budou se jim přiřazovat kategorie. Místa se pak jako pole budou posílat do mobilní aplikace. Tam se zobrazí jako nativní seznam v příslušné podkategorii. Hlavní důvod tohoto je, že u těch objektů se bude evidovat více informací (GPS pozice, hodnocení), které budou následně využity pro další funkce aplikace, jako je například zobrazení na mapě nebo gamifikace.

Offline mapy

Obsah dlaždice 4 se má skládat z mapy s POI body, které má být napojeno na Google Map API. Jedním z požadavků je zde také to, že mapu má být možné stáhnout, aby byla dostupná i v offline režimu. Dle naší analýzy toto ale Google Maps API pro Android a iOS neumožňuje. Námi navržené náhradní řešení počítá s využitím OSM (Open Street Maps) jako zdroje mapových podkladů. Toto řešení by mělo zároveň podporovat i zbývající požadované funkce: vyhledávání tras a zobrazení POI bodů včetně filtru.

Fáze 2 - Gamifikace

Jak je uvedeno v dokumentu s funkcionalitou aplikace, tak gamifikace aplikace je popsána pouze formou záměru, což není dostatečné pro to, aby mohl být vytvořen přesný cenový odhad a vyvinuta mobilní aplikace podle představ a ku spokojenosti zadavatele. Naše cenová nabídka je

tedy vytvořena na základě našeho hrubého odhadu, kolik vývoj této funkcionality zabere, pokud by měla splnit všechny body uvedené v záměru. Před samotnou implementací bychom rádi udělali společné setkání se zadavatelem, na kterém by byla funkcionality upřesněna. Na základě toho bychom my provedli analýzu a upřesnili cenu. Pokud k takové schůzce nedojde nebo s ní zadavatel nebude souhlasit, tak bude dodána mobilní aplikace včetně back-end, která svou funkcionalitou splní všechny body popsaného záměru, ale bude založena pouze na našem pochopení zadání a představě o daných funkcích.

Termíny dodání

Výstup první fáze jsme schopni dodat do požadovaného termínu, tedy do **15.6.2017**. Na výstup druhé fáze bychom chtěli alespoň 3 měsíce. To zejména z důvodu potřeby upřesnit specifikaci a provést podrobnější analýzu. A dále také z důvodu aktuálního ročního období (dovolené). Výstup druhé fáze jsme tedy schopni dodat do **15.9.2017**.

Podpora

Aktuálně je součástí nabídky pouze položka za vystavení aplikací na obchodech Google Play a Apple App Store, kde by měly být aplikace vystaveny. Pro společnosti, které si nechají vyvinout mobilní aplikaci a nemají kvalifikované vývojáře, kteří by mohli aplikaci spravovat, nabízíme ještě servisní podporu. V té jsou navíc zahrnuty služby jako zodpovídání otázek zadavatele k funkcionalitě, telefonická a emailová podpora v pracovní době nebo zajištění provedení drobných úprav aplikace na přání zadavatele. Doporučujeme tedy zvážit, zda byste nevyužili i možnosti servisní podpory, pokud bychom se případně dohodli na realizaci projektu.

Cenová nabídka

Položka	Celkem
Nabídková cena za fázi 1 bez DPH	168 000 Kč
Nabídková cena za fázi 2 bez DPH	307 200 Kč
Celková nabídková cena bez DPH	475 200 Kč

MD = Man Day = 8 hodin práce vývojáře

Ceny jsou uvedeny bez DPH.

Ceny dalších služeb

V případě požadavku na dodatečné úpravy, rozšíření systému nebo případně jiné úpravy na dodaném řešení se Dactyl Group s.r.o. zavazuje po dobu následujících 2 let nabídnout realizaci těchto požadavků stejnou sazbou, za kterou bude realizovat vývoj, tedy za 600 Kč/hod. bez DPH.