

Název projektu (CZ): Vividbooks 2.0

Etapy řešení

Etapa a podetapy	Název etapy	Termín ukončení etapy
rok 2023		
1	Nano-learning Vývoj a implementace funkce nano learning do Vividbooks	12/2024
1.1.	Vývoj modulu nano learning – procvičování Zobrazování kvízů žákům	02/2023
1.2.	Rozšíření modulu nano learning – testování Testování, archivace výsledků, možnost tvorby vlastních testů	04/2024
1.3.	Procvičovací lekce do modulu nano learning Implementace procvičovacích lekcí pro jednotlivé předměty a jazyky	12/2024
2	Uživatelská správa aplikace Implementace profilů pro ředitele, učitele a žáka	12/2023
3	Interní správa aplikace Správa dat, oprav, analýzy chyb	09/2024
4	Design aplikace v iOS a Android Nová aplikace pro iOS a Android	09/2024
5	Předměty	12/2024
5.1.	Vývoj vzdělávacího obsahu Matematika Tvorba obsahu pro matematiku	12/2024
5.2.	Vývoj vzdělávacího obsahu Přírodopis Tvorba obsahu pro přírodopis	12/2024
6	Jazyky (+ trhy) Jazyková lokalizace, internacionalizace firmy.	12/2024
7	Business Intelligence Vývoj a programování databáze, vývoj datového napojení, vývoj automatizačních nástrojů	12/2024
8	CRM, marketing, obchod	12/2024
8.1.	Marketing Vývoj datové struktury pro mezinárodní správu marketingových aktivit, napojen na datový	12/2024
8.2.	Obchod Vývoj datové struktury pro mezinárodní obchod, automatizace pro zahraniční trhy	12/2024
9	Finance Vývoj datové struktury pro finanční řízení a controlling, automatizace fakturace	12/2024
10	Zákaznická podpora Vývoj datové struktury a automatizace pro zákaznickou spokojenost	12/2024
11	Procesy a provoz Vývoj datové struktury, vizualizace a digitalizace pro správu úkolů	12/2024
rok 2024		
1	Nano-learning Vývoj a implementace funkce nano learning do Vividbooks	12/2024
1.2.	Rozšíření modulu nano learning – testování Testování, archivace výsledků, možnost tvorby vlastních testů	04/2024
1.3.	Procvičovací lekce do modulu nano learning Implementace procvičovacích lekcí pro jednotlivé předměty a jazyky	12/2024
3	Interní správa aplikace Správa dat, oprav, analýzy chyb	09/2024

4	Design aplikace v iOS a Android Nová aplikace pro iOS a Android	09/2024
5	Předměty	12/2024
5.1.	Vývoj vzdělávacího obsahu Matematika Tvorba obsahu pro matematiku	12/2024
5.2.	Vývoj vzdělávacího obsahu Přírodopis Tvorba obsahu pro přírodopis	12/2024
6	Jazyky (+ trhy) Jazyková lokalizace, internacionalizace firmy.	12/2024
7	Business Intelligence Vývoj a programování databáze, vývoj datového napojení, vývoj automatizačních nástrojů	12/2024
8	CRM, marketing, obchod	12/2024
8.1.	Marketing Vývoj datové struktury pro mezinárodní správu marketingových aktivit, napojen na datový	12/2024
8.2.	Obchod Vývoj datové struktury pro mezinárodní obchod, automatizace pro zahraniční trhy	12/2024
9	Finance Vývoj datové struktury pro finanční řízení a controlling, automatizace fakturace	12/2024
10	Zákaznická podpora Vývoj datové struktury a automatizace pro zákaznickou spokojenost	12/2024
11	Procesy a provoz Vývoj datové struktury, vizualizace a digitalizace pro správu úkolů	12/2024