

Název projektu (CZ): VR vzdělávací platforma

Etapy řešení

Etapa a podetapy	Název etapy	Termín ukončení etapy
rok 2021		
1	Frontend/backend development (MVP)	03/2023
1.1.	UX Návrh a tvorba grafického rozhraní	05/2021
1.2.	Frontend aplikace (Unity 3D)	07/2021
1.3.	SW Vývoj a implementace základní architektury client - server	12/2021
1.4.	Backend - networking a sdílení obsahu	03/2023
2	Návrh a design obsahu scén a scénářů	12/2021
2.1.	Příprava "Story board" - texty / funkce / průchody aplikací	12/2021
4	Integrace nových HW technologií	07/2023
4.1	Nákup nového HW (iOS+Android tablety, nové HMD)	05/2023
5	SW nákup (Assety, 3D SW, Unity 3D licence)	06/2023
rok 2022		
1	Frontend/backend development (MVP)	03/2023
1.4	Backend - networking a sdílení obsahu	03/2023
3	Unity development - vývoj, výzkum a implementace platformy	07/2023
3.1	Unity development - vývoj, výzkum a implementace AI	12/2022
3.2	Unity development - vývoj, výzkum	07/2023
4	Integrace nových HW technologií	07/2023
4.1	Nákup nového HW (iOS+Android tablety, nové HMD)	05/2023
4.2	Výzkum a integrace HW se stávajícím řešením	07/2023
5	SW nákup (Assety, 3D SW, Unity 3D licence)	06/2023
6	Frontend/backend development	07/2023
6.1	GUI/UI úpravy a rozšíření dle nově plánovaných funkcí	01/2023
6.2	Frontend (.NET) - nové funkcionality desktop aplikace	04/2023

6.3	Backend (.NET) + Unity 3D fr. část - nové funkce napříč platformami	07/2023
6.4	Unity development - vývoj a výzkum datová analýza	03/2023
7	3D zpracování prostředí, objektů, assetů	06/2023
8	Výstupní kontrola kvality	07/2023
rok 2023		
1	Frontend/backend development (MVP)	03/2023
1.4	Backend - networking a sdílení obsahu	03/2023
3	Unity development - vývoj, výzkum a implementace platformy	07/2023
3.2	Unity development - vývoj, výzkum	07/2023
4	Integrace nových HW technologií	07/2023
4.1	Nákup nového HW (iOS+Android tablety, nové HMD)	05/2023
4.2	Výzkum a integrace HW se stávajícím řešením	07/2023
5	SW nákup (Asety, 3D SW, Unity 3D licence)	06/2023
6	Frontend/backend development	07/2023
6.1	GUI/UI úpravy a rozšíření dle nově plánovaných funkcí	01/2023
6.2	Frontend (.NET) - nové funkcionality desktop aplikace	04/2023
6.3	Backend (.NET) + Unity 3D fr. část - nové funkce napříč platformami	07/2023
6.4	Unity development - vývoj a výzkum datová analýza	03/2023
7	3D zpracování prostředí, objektů, assetů	06/2023
8	Výstupní kontrola kvality	07/2023