

Název projektu (CZ): Interaktivní učebnice

## Etapy řešení

Etapa a podetapy	Název etapy	Termín ukončení etapy
<b>rok 2021</b>		
<b>1</b>	<b>Příprava vývoje interního produkčního prostředí a formulace detailního zadání pro vývoj interaktivních prostředí</b>	<b>03/2022</b>
A.1	Příprava vývoje interního produkčního prostředí	03/2022
B.1	Formulace detailního zadání pro vývoj interaktivních prostředí	03/2022
<b>rok 2022</b>		
<b>1</b>	<b>Příprava vývoje interního produkčního prostředí a formulace detailního zadání pro vývoj interaktivních prostředí</b>	<b>03/2022</b>
A.1	Příprava vývoje interního produkčního prostředí	03/2022
B.1	Formulace detailního zadání pro vývoj interaktivních prostředí	03/2022
<b>2</b>	<b>Vývoj nástrojů interního produkčního prostředí, vývoj interaktivních prostředí, upřesnění požadavků na digitální obsah</b>	<b>03/2023</b>
A.2	Vývoj nástrojů interního produkčního prostředí	12/2022
B.2	Vývoj interaktivních prostředí, upřesnění požadavků na digitální obsah	03/2023
B.2.1	Vývoj interaktivních prostředí pro vybrané učebnice	03/2023
B.2.2	Vytvoření detailního zadání pro naplnění prostředí obsahem (1)	12/2022
<b>rok 2023</b>		
<b>2</b>	<b>Vývoj nástrojů interního produkčního prostředí, vývoj interaktivních prostředí, upřesnění požadavků na digitální obsah</b>	<b>03/2023</b>
B.2	Vývoj interaktivních prostředí, upřesnění požadavků na digitální obsah	03/2023
B.2.1	Vývoj interaktivních prostředí pro vybrané učebnice	03/2023
<b>3</b>	<b>Dokončení inovace interaktivního obsahu učebnic</b>	<b>12/2023</b>
B.3	Dokončení inovace interaktivního obsahu učebnic	12/2023
B.3.1	Vytvoření detailního zadání pro naplnění prostředí obsahem (2)	06/2023
B.3.2	Plnění interaktivních prostředí obsahem a jejich publikace na platformách nakladatelství	12/2023