

## Příloha č. 1

### RÁMCOVÉ VYMEZENÍ DÍLA

#### QR HRA – OKRUH PO MĚSTSKÝCH KULTURNÍCH ZAŘÍZENÍCH

- jedná se o interaktivní hru s použitím mobilního telefonu pomocí skenování QR kódů
- hra je zaměřena na poznávání jednotlivých budov Městských kulturních zařízení
- hra se spouští přes webové stránky a není tak nutná žádná registrace uživatele
- po načtení QR kódu na daném místě se hra automaticky spustí a uživatele navede
- součástí hry je animovaná postava „Liťáček“, vytvořená společností Bezva parta s.r.o., IČO: 05030943, se sídlem Chlumova 206/21, 130 00 Praha 3. Zhotovitel prohlašuje, že je oprávněn užít postavu Liťáček pro účely této smlouvy na základě licenční smlouvy uzavřené s Bezva partou.

#### Hra obsahuje:

1. Pravidla hry
2. Úvodní mapu centra města Litoměřice s vyznačenými stanovišti
3. Navigaci do jednotlivých míst
4. Tlačítko pro načtení QR kódu
5. 4 stanoviště s QR kódy a aktivitami (Divadlo K. H. Máchy, Hrad Litoměřice, Kulturní dům, Kino Máj)
6. Na každém stanovišti 3 aktivity (2x vědomostní otázka, 1x sportovní úkol)
7. Animovaného Liťáčka v různých podobách dle charakteru aktivit
8. Možnosti odpovědi
9. Místo pro odpověď uživatele (volba z variant, vyplňování písmen aj.)
10. Vyhodnocení správnosti odpovědí
11. Odpočet 30 sekund pro opětovnou odpověď v případě chybné reakce
12. Celkové hodnocení úspěšnosti
13. Závěrečné okno s navigací do místa pro odměnu

Příloha č. 2

**GRAFICKÉ VYOBRAZENÍ LIŤÁČKA**

**QR HRA – OKRUH PO MĚSTSKÝCH KULTURNÍCH ZAŘÍZENÍCH**

Zde je postavička Liťáčka vyobrazena v základní pozici. Ve hře je používána ve více obměnách a variantách.

