

**Příloha č. 3 - způsob registrace smlouvy v registru smluv,  
jenž je nedílnou součástí Smlouvy o zápůjčce č.1/2022 uzavřené za účelem výstavním**

**Městská galerie Litomyšl**

Smetanovo náměstí 110, 570 01 Litomyšl

Zastoupená: Mgr. Martinou Zuzanákovou, ředitelkou

IČO: 00371718

ID datové schránky: jcbc9px

Kontaktní osoba pro účely uveřejnění v RS [REDACTED]

Vypůjčitel

a

**Blanka Macháňová**

Adresa: [REDACTED]

Telefon: [REDACTED]

E-mail: [REDACTED]

Půjčitel

- Smluvní strany berou na vědomí, že tato smlouva ke své účinnosti vyžaduje uveřejnění v registru smluv podle zákona č. 340/2015 Sb., ZRS, a s tímto uveřejněním souhlasí.
- Smlouvu dle zákona č. 340/2015 Sb. o registru smluv, zveřejní pouze Vypůjčitel. Příloha č. 1 a č. 2 této Smlouvy má důvěrnou povahu z důvodu zájmu na ochraně kulturního dědictví, sbírek a majetku a též obchodního tajemství Vypůjčitele a není určena ke zveřejnění. Provede-li zveřejnění přílohy č. 1 a č. 2 této Smlouvy Půjčitel, odpovídá Vypůjčiteli bez omezení za veškerou újmu, která Vypůjčiteli v souvislosti s tímto neoprávněným zveřejněním vznikne a Vypůjčitel je dále oprávněn od této Smlouvy okamžitě na náklady Půjčitele odstoupit.
- Smluvní strany se dohodly, že zaslání smlouvy do registru smluv zajistí MGL do 10 dnů po obdržení podepsané smlouvy za předpokladu, že plnění vyplývající z této smlouvy nenastane dříve.
- MGL se současně zavazuje informovat o provedení registrace tak, že zašle kopii potvrzení správce registru smluv o zveřejnění smlouvy neprodleně na emailovou adresu výše uvedené kontaktní osoby poté, kdy sama obdrží potvrzení, popř. již v průvodním formuláři Registru smluv vyplní příslušnou kolonku ID datové schránky (v takovém případě obdrží potvrzení od správce registru smluv o provedené registraci smlouvy obě smluvní strany zároveň).
- Smluvní strany berou na vědomí, že nebude-li smlouva zveřejněna ani 90. den od jejího uzavření, je následujícím dnem zrušena od počátku s účinky případného bezdůvodného obohacení.

V .....dne .....

V .....dne.....

.....

.....

za MGL