

Změnový požadavek č. 57

ke smlouvě č. 23_2018

„Smlouva o vytvoření mobilní aplikace a poskytování souvisejících služeb“

zadavatele: **Operátor ICT, a.s.**

Název projektu / objednávky	ZMĚNOVÝ POŽADAVEK ČÍSLO 57 „ZMĚNA API-PLATEBNÍ BRÁNA ČSOB“ PROJEKTU „DODÁVKA, PODPORA A ROZVOJ MOBILNÍ APLIKACE PRO MULTI KANÁLOVÝ ODBAVOVACÍ SYSTÉM.“
Zadavatel	Operátor ICT, a.s. se sídlem Dělnická 213/12, 170 00 Praha 7
Manažer projektu Zadavatele	
Zhotovitel	CHAPS spol. s r.o.
Sídlo	Bráfova 1617/21, Žabovřesky, 616 00 Brno
Manažer projektu Zhotovitele	
IČ	475 47 022
Telefon	
E-mail	

Název změnového požadavku:

„Změna API – Platební brána ČSOB, přechod na eAPI verze 1.9“

Zadání změnového požadavku

1) Update API ČSOB platební brány na verzi 1.9.

V současnosti se využívá API ČSOB platební brány verze 1.8., vzhledem ke skončení podpory této verze, je nutný update na verzi číslo 1.9. Nová eAPI 1.9 využívá pro ověření držitele karty 3D Secure 2.2, který plně reflektuje požadavky PSD2 na silné ověření držitele karty. Další změnou je podpora Oneclick platby a Google Pay, která bude podporována jen ve verzi 1.9.

Technická specifikace je dostupná na: [Home · csob/platebnibrana Wiki · GitHub](#)

Analýza změnového požadavku

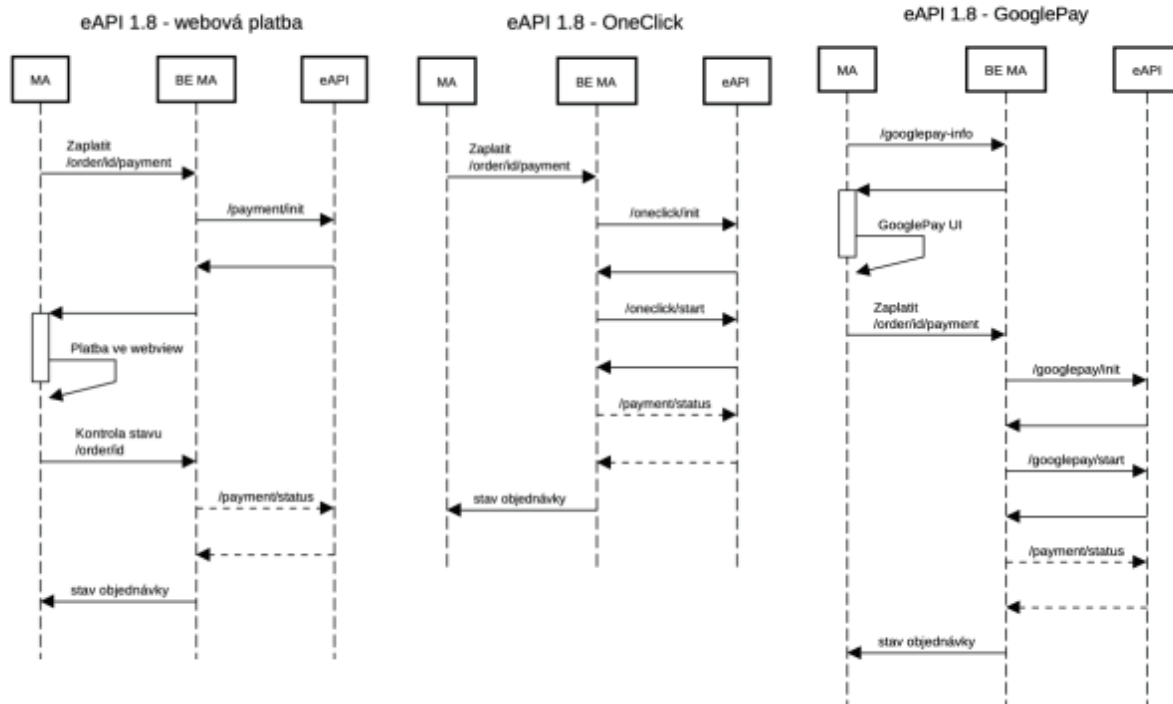
1) Update ČSOB knihovny na 1.9 (nové parametry, objekty, podpisy atd.)

- <https://github.com/csob/platebnibrana/wiki>
- <https://github.com/csob/platebnibrana/blob/main/CHANGELOG.md>
- nutno podporovat zároveň eAPI 1.8 a 1.9!
 - pravděpodobně knihovnu pro 1.9 duplikujeme do jiného namespace

2) Úpravy BE MA

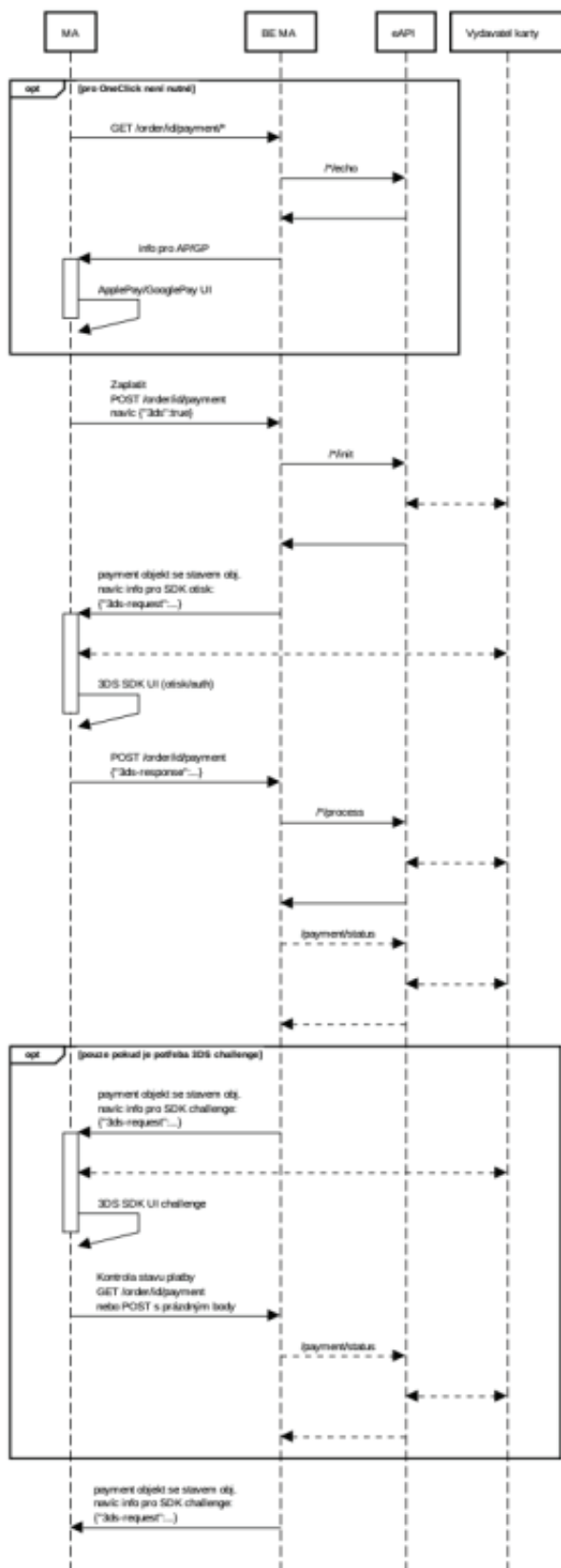
- předávání dodatečných informací v init volání u všech druhů plateb z BE MA na eAPI (struktury customer a order)
 - OICT vydefinuje, které budeme plnit (viz součinnost)
- Podpora 3DSecure v2 (struktura actions) – obsaženo v bodech níže:
- Úprava + sjednocení flow pro oneclick, applepay, googlepay v API BE MA
 - podstatně komplikovanější flow v porovnání s eAPI 1.8 (bez 3DS), viz diagramy níž
 - nutno zajistit zpětnou kompatibilitu
 - návrh úpravy API BE MA
 - webová platba může být beze změny
 - oc, ap, gp: nová appka musí říct, že bude používat 3DS flow=BE použije eAPI 1.9
 - při order/id/payment pošle nový parametr „3ds“:true
 - BE díky tomu jde skrz flow eapi1.9 a vrátí v response navíc objekt „3ds_request“ a v něm [actions](#) objekt z eAPI
 - appka odpoví zase POST order/id/payment, ve kterém bude navíc „3ds_response“ a v něm bude [fingerprint](#) data
 - BE podle přítomnosti 3ds_response pokračuje BE ve flow eAPI 1.9 a pokud eapi vrátilo nějaké actions, tak je vrátí do app zase v „3ds_response“
 - appka nyní buď má zaplacenou objednávku nebo pokračuje 3DS SDK challenge a potom zase volá stav platby POST order/id/payment s prázdným body.
 - A tak se to opakuje, dokud appka nedostane stav platby completed nebo to nevzdá (a později vracečka transakci zruší)
 - potřebujeme echo pro OC? Ne
 - potřebujeme echo pro AP? Ne (parametry AP nyní máme hardcoded a funguje to), ale zavedeme ho po vzoru GP.
 - potřebujeme echo pro GP? Ano a už ho máme.
 - jak pro jízdenky tak pro kupóny
- Pokud bude nutná úprava obchodních podmínek, tak upravit evidenci posledního souhlasu s OP.
- Je potřeba rozlišit platbu 1.8 vs 1.9 v reportech a grafech?

eAPI 1.8 payment flow:



EAPI 1.9 payment flow:

eAPI 1.9 - OneClick/ApplePay/GooglePay



3) Úprava MA

- Implementace 3DS SDK
 - <https://3dss.netcetera.com/3ds-sdk/>
 - https://merchant-plug-in.extranet.netcetera.biz/nca-348-1/readonly-dav/3dssdk-release/ios/release/2.3.60/ThreeDS_SDK.zip
- Implementace úprav API BE MA
 - dle bodu 2 a APIary <http://mosmobilniaplikaceapiv5.docs.apiary.io/>
- Bude implementováno pro platbu jízdenek i kupónů v MA.
- Pokud bude nutná úprava obchodních podmínek, tak doplnit kontrolu a odeslání posledního souhlasu s OP (po spuštění či po přihlášení).

Požadavky na součinnost

1. Přístup a licenční klíč pro 3DS SDK
 - iOS:
 - Android:
 - Viz kap. „Ověření v iOS / Android mobilních aplikacích a použití SDK“ na <https://github.com/csob/platebnibrana/wiki/OneClick-platba#ověřován%C3%AD-oneclick-plateb->
2. Nutno vydefinovat, co budeme posílat do dodatečných dat o nákupu.
 - <https://github.com/csob/platebnibrana/wiki/Dodatečná-data-o-nákupu#orderaddress-data->
 - Na výše linkované stránce je mnoho volitelných položek o nákupu. Které budeme plnit?
Dostupné máme tyto:
 - customer.name
 - customer.email
 - customer.account.createdAt
 - customer.account.changedAt
 - customer.account.orderHistory
 - customer.account.paymentsDay
 - customer.account.paymentsYear
 - customer.login.auth
 - customer.login.authAt
 - order.type
 - order.availability
 - order.delivery
 - order.deliveryMode
 - order.deliveryEmail
 - order.reorder
 - Neměl by s tím souhlasit uživatel?
 - Pokud ano, tak upravit obchodní podmínky a implementovat nový souhlas s nimi?
3. Zodpovědět dotazy na ČSOB (aktuálně již zodpovězeny):
 - Proč jsou returnUrl a returnMethod v oneclick, applepay, googlepay init povinné při sdkUsed=true? Při použití 3DS SDK se nikam nepřesměrovává, nemáme tam co poslat.
 - Máte pravdu, returnUrl a returnMethod jsou povinné parametry, pro SDK nicméně nejsou relevantní/nepoužívají se. Doporučuji nastavit nějakou neprázdnou hodnotu do returnUrl, do returnMethod nastavit GET.
 - Zatímco 3DS SDK po provedení otisku zařízení vrací něco skrz MA do eAPI, tak po provedení potvrzení si to 3DS SDK vykomunikuje samo na pozadí a skrz MA se do eAPI nic nevrací; poté stačí jen kontrolovat status platby. Je to tak?
 - Ano, je to tak, poté, co se SDK inicializuje a pomocí volání "process" se zpět do SDK předají data pro challenge, následný stav autentizace a autorizace se zjišťuje přes payment/status (poté, co je potvrzení dokončeno, posílá vydavatel karty výsledek "komunikace je host-to-host, mimo SDK" zpět na platební bránu a ta provede vyhodnocení a spustí případnou autorizaci).

- Lze nad eAPI 1.9 dělat vše tak jako nad 1.8? Neboli: máme stávající verze MA, které zůstanou mezi lidmi (používají OC, AP, GP, nyní nad eAPI 1.8). Je nutné zachovat na BE komunikaci s eAPI 1.8 pro tyto staré verze MA? Obáváme se, že ano: tato verze MA neumí 3DS otisk+challenge a eAPI 1.9 nejde volat tak, aby se chovalo jako 1.8 a nevyžadovalo 3DS otisk+challenge. Je to tak?
 - Ano, bude nejspíš nutné provést/vynutit upgrade mobilní aplikace (která nepodporuje challenge) na novou verzi MA. Do té doby bude nutné na straně vašeho backendu podporovat staré verze mobilní aplikace (s tím, že váš backend bude komunikovat na eAPI 1.8).

Termín

Nabízený termín dodání k akceptaci je T + 5 měsíců od závazné objednávky a současně splnění všech potřebných požadavků, viz kapitola „Požadavek na zadavatele“.

Cena

Počet MD	82 MD
Sazba za MD	6.000,- Kč
Kalkulace ceny za realizaci plnění	492.000,- Kč

Uvedené ceny jsou bez DPH.

Cenová nabídka nezahrnuje úpravu související s případným umístěním aplikace v AppGallery.

Nabídková cena a termín plnění platí za předpokladu, že se bude realizovat až po vydání produkčních verzí PIDL s funkcionalitou parkování (ZP_037) a s funkcionalitou IPT (ZP_045).

Objednatel:

Poskytovatel:

