

Smlouva č. IKAP-4/2022

Objednatel:

Název: Lipka – školské zařízení pro environmentální vzdělávání Brno, příspěvková organizace

Sídlo: Lipová 233/20, 602 00 Brno

IČ: 44993447

DIČ: CZ44993447

Statutární zástupce: Mgr. Hana Korvasová, ředitelka Lipky

Kontaktní osoba: [REDACTED]

email: [REDACTED]

/dále jen Objednatel/

a

Dodavatel:

Název: Vladimír Štefl (Štefl software)

Sídlo: Poznaňská 4, 616 00 Brno

IČ: 47393106

Kontaktní osoba: Ing. Vladimír Štefl

Telefon: [REDACTED]

E-mail: [REDACTED]

/dále jen Dodavatel/

uzavírají tuto smlouvu:

I. Úvodní ustanovení

1. Účelem této smlouvy je zajištění programovacích prací na dvou metodických webech provozovaných Lipkou. První část zakázky je zásadní úprava existujícího webu extratrída.cz a druhá část je vytvoření nové webové aplikace pro pobytový výukový program Svou cestou. Zakázka je zadávána pro realizaci projektu „Implementace KAP JMK II” s registračním číslem CZ.02.3.68/0.0/0.0/19_078/0017177, klíčové aktivity KA02 Podpora podnikavosti a kreativity a také částečně pro realizaci projektu Dlouhodobé EVVO programy pro školy a pedagogy, financovaném SFŽP pod číslem 1210100038.

II. Předmět smlouvy

1. Dodavatel dodá programovací služby na úpravě webu extratrída.cz a vytvoří novou webovou aplikaci pro pobytový program Svou cestou. Podrobný popis objednávaných služeb a požadavků na aplikaci dodávanou dodavatelem jsou obsahem přílohy č. 1 této smlouvy.

2. Dodavatel se zavazuje:

- Zajistit realizaci aktivit projektu dle přílohy č. 1 této smlouvy a domluvy s Objednatелеm v případech neupravených tímto popisem.

- Dodat včas a řádně zpracované výstupy a poskytnout potřebnou součinnost při aplikaci dodaných výstupů na webhosting, respektive lokální server.

3. Objednatel se zavazuje:

- poskytnout maximální součinnost a materiál (texty, obrázky, videa apod.) pro naplnění programovaných výstupů dle této smlouvy

- zajistit včas a řádně všechny činnosti a organizační záležitosti nezbytné pro zdárný průběh aktivit.



- zaplatit smlouvenou odměnu Dodavateli za realizované aktivity

III. Cena, platební podmínky a fakturace

1. Cena zakázky je stanovena v souladu s nabídkou dodavatele z 27. 10. 2022 a je oběma smluvními stranami dohodnuta ve výši 430.000,- Kč. Dodavatel není plátcem DPH.

Částka je rozdělena na úhradu jednotlivých částí zakázky následovně:

Části zakázky	nabídková cena bez DPH
Část 1: Úprava webu Extratrida.cz – Fáze 1 (do června 2023)	100 000,00 Kč
Část 1: Úprava webu Extratrida.cz – Fáze 2 (do června 2024)	85 000,00 Kč
Část 2: Vytvoření nové webové aplikace pro pobytový výukový program Svou cestou (realizace do března 2023)	245 000,00 Kč
CELKEM za zakázku	430 000,00 Kč

2. V souladu s nabídkou dodavatele je cena stanovena jako nejvýše přípustná za činnosti dle přílohy č. 1 této smlouvy, a to se započtením veškerých hlavních, vedlejších i jiných nákladů, rizik, zisku a finančních vlivů včetně inflace po celou dobu realizace zakázky.

3. Cena zakázky bude proplacena dodavateli po částech na základě správně vystavené faktury a oboustranně potvrzeného předávacího protokolu. Splatnost faktury sjednávají smluvní strany na 15 kalendářních dní od data doručení objednateli.

4. Dodavateli může být poskytnuta záloha před zahájením jednotlivých částí zakázky maximálně ve výši 50 %, a to na základě správně vystavené zálohové faktury.

5. Faktura vystavená Dodavatelem na základě této smlouvy bude obsahovat větu „Služba je poskytnuta pro projekt „Implementace KAP JMK II“ s registračním číslem CZ.02.3.68/0.0/0.0/19_078/0017177“ u částí financovaných z tohoto projektu.

6. Faktury budou mít náležitosti dokladu podle zákona o dani z přidané hodnoty. Bude-li faktura obsahovat nesprávné nebo neúplné údaje a náležitosti, je Objednatel oprávněn ji do data splatnosti vrátit Dodavateli, který ji buď opraví, nebo vystaví fakturu novou. V obou případech se běh lhůty splatnosti obnovuje.

IV. Trvání smlouvy, ukončení smlouvy

1. Tato smlouva se uzavírá na dobu určitou, a to do 30. 6. 2024, respektive do ukončení realizace zakázky a vypořádání všech povinností z této smlouvy plynoucích, pokud by lhůta pro jejich vypořádání přesáhla smlouvenou dobu ukončení smlouvy.

2. Před uplynutím doby, na kterou byla smlouva uzavřena, lze tuto smlouvu ukončit na základě písemné dohody smluvních stran podepsané oprávněnými zástupci obou smluvních stran.

3. Tato Smlouva může být smluvními stranami jednostranně vypovězena bez uvedení důvodu, a to v písemné formě. V případě jednostranného vypovězení smlouvy je Dodavatel povinen předat Objednateli dokončené části zakázky a podklady nezbytné pro zdárné dokončení díla jiným dodavatelem. V případě, že k výpovědi došlo ze strany Dodavatele, je tento povinen předat Objednateli i nezbytná licenční oprávnění k rozpracovanému dílu tak, aby jej mohl dokončit jiný dodavatel. Míra finanční úhrady bude dohodnuta dle stavu a rozsahu předávaného díla.

4. Smluvní strany se dohodly, že pro účely tohoto článku Smlouvy se za písemnou formu nepovažuje výměna e-mailových ani jiných elektronických zpráv.

V. Ostatní ujednání

1. V případě vzniku sporů mezi smluvními stranami budou tyto řešeny přednostně vzájemnou dohodou smluvních stran.
2. Jakékoliv změny této smlouvy lze provádět pouze na základě dohody smluvních stran formou písemných vzestupně číslovaných dodatků, podepsaných oprávněnými zástupci obou smluvních stran.
3. Tato Smlouva nabývá platnosti v den jejího podpisu osobami oprávněnými tuto Smlouvu uzavřít.
4. Tato Smlouva nabývá účinnosti dnem uveřejnění v registru smluv dle zákona č. 340/2015 Sb., o zvláštních podmínkách účinnosti některých smluv, uveřejňování těchto smluv a o registru smluv (zákon o registru smluv), ve znění pozdějších právních předpisů. Smlouvu v registru smluv zveřejní Objednatel.
5. Vztahy smluvních stran blíže neupravené se řídí obecně závaznými právními předpisy České republiky.
6. Tato smlouva je vyhotovena ve třech vyhotoveních, přičemž každé vyhotovení má platnost originálu. Dvě vyhotovení náleží Objednateli, jedno vyhotovení náleží Dodavateli.
7. Smluvní strany prohlašují, že se vzájemně seznámily s podmínkami dle ustanovení §6 zákona č. 101/2000 Sb., o ochraně osobních údajů a Nařízením EP a Rady EU 2016/679 o ochraně osobních údajů a budou se jimi řídit. Současně se dohodly, že z aktivit projektu se může pořizovat fotodokumentace pouze pro dokumentární a propagační účely uvedeného projektu, avšak bez přímé identifikace jednotlivých osob.
8. Obě smluvní strany potvrzují autentičnost této Smlouvy a prohlašují, že si Smlouvu přečetly, s jejím obsahem souhlasí, že Smlouva byla sepsána na základě pravdivých údajů, z jejich pravé a svobodné vůle a nikoliv jednostranně nevýhodných podmínek, což stvrzují svým podpisem, resp. podpisem svého oprávněného zástupce.

Přílohy smlouvy

Příloha č. 1 – Popis objednávaných služeb

Příloha je nedílnou součástí této smlouvy

Za Objednatele:

Za Dodavatele:

.....
Mgr. Hana Korvasová
ředitelka Lipky

V Brně dne 31.10. 2022



Ing. Vladimír Štefl

V Brně dne 31.10. 2022



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



jihomoravský kraj

Příloha č. 1

Popis objednávaných služeb

Část 1: Úprava webu Extratrida.cz

Program Extra třída vytvořila a v letech 2012-2020 provozovala obecně prospěšná společnost EDUin, o. p. s. Od léta 2020 provozování programu a webu zcela převzala Lipka – školské zařízení pro environmentální vzdělávání Brno. Web je vytvořen kombinací prostředí Wordpress pro administraci obecných částí webu a externě doprogramovaných funkcionalit projektové kanceláře pro práci učitelů a žáků. Samostatné administrační rozhraní pro projektovou kancelář zcela chybí a omezená správa projektů je integrována do jedné podstránky webu, a případné složitější zásahy je nutné provádět přímo v databázi webhostingu.

Požadované úpravy webu Extratrida.cz – Fáze 1 (do června 2023)

- Převedení administrace webových stránek i projektové kanceláře pod společný redakční systém, a to stejný, jako má web Lipky (se stejnými přístupovými údaji). Web bude napsán v PHP a bude využívat databázi MySQL.
- Úprava administrace projektové kanceláře tak, aby byly jednotlivé kroky metodiky editovatelné z administrace webu (úprava textů, přidání videa či fotek, nastavení formulářů pro uživatele, přidání materiálů je stažení.) a aby bylo možné kroky do metodiky přidávat či ubírat při jejím vývoji bez nutnosti zásahu programátora. Novou funkcionalitou bude znázornění postupu metodikou v grafice webu (např. podbarvení již splněných kroků). U jednotlivých kroků projektové kanceláře lze zapnout či vypnout nutnost autorizace výstupu učitelem, než je považován za splněný.
- Vytvoření přehlednější struktury galerie projektů s jednoduchým tříděním a fulltextovým vyhledáváním napříč všemi ročníky. Projekty ze starších ročníků (do roku 2017) lze do upravené podoby webu převést v zjednodušené podobě – bez vazby na uživatelské účty a nezobrazované údaje o projektech.
- Propojení uživatelských účtů na společnou databázi uživatelských účtů s webem Lipky (možnost přihlásit se do programu z uživatelského profilu na webu Lipky), přičemž je nutno vyřešit a respektovat vztahovou propojenost účtu učitele k účtům jím přizvaných žáků na daném projektu a adekvátně nastavit uživatelská práva tak, jak je v současné verzi webu Extra třídy. Založení učitelského účtu (respektive jeho připojení k užívání metodického webu) bude schvalovat administrátor.
- Přenos dat do nové databáze webu, pokud nebude možno použít tu stávající.
- Oprava a nastavení odesílání systémových avíz z webu (některá nyní nefungují).
- Práce grafika – úprava stávající grafiky a grafických podkladů dle potřeby nových funkcionalit a ovládacích prvků v novém prostředí. Počítáme, že v této fázi se vzhled webu nebude zásadně měnit, jen se přizpůsobí novému prostředí. Systém by měl být připraven pro výměnu grafiky za Lipkovou v druhé fázi úpravy webu.
- Web musí být plně responzivní s optimalizovaným zobrazením pro různá zařízení uživatelů jako jsou PC, tablety, mobilní telefony.

Požadované úpravy webu Extratrida.cz – Fáze 2 (do června 2024)

- Grafické práce – návrh nového vzhledu značky „Extra třída“ a kompletní změna grafiky, aby jednak ladila s ostatními lipkovými portály, jednak splňovala požadavky na moderní web pro náctileté uživatele. Programátorské zpracování nové grafiky do podoby webu.
- Vytvoření rozhraní pro export popisu projektu do dokumentu PDF a DOCX, respektive pro nahrání a aktivace různých šablon pro export (podoba LeanCanvas, podoba Žádosti o dotaci apod.) z dat Projektové kanceláře.
- Vytvoření administračního rozhraní pro jednoduchou správu projektů vytvořených žáky – úprava dat v projektech administrátorem (editace), možnost vytvoření stabilních administrátorských filtrů a zařazení projektů do nich (např. stav projektu, zdroj financování apod.), odeslání systémové zprávy uživatelům. Vytvoření možnosti exportu přehledu projektů a jejich obsahu dle zadání administrátora do formátu tabulky.

Část 2: Vytvoření nové webové aplikace pro pobytový výukový program Svou cestou (realizace do března 2023)

Pobytový výukový program Svou cestou vymyslelo a realizuje lipkové pracoviště Rozmarýnek. Program Svou cestou se věnuje rozvoji podnikavých kompetencí žáků. Významnou aktivitou v týdenním programu je tematický blok v délce 5,5 hodiny, který se zabývá finanční gramotností a trvalou udržitelností. Ten je v současnosti pilotně vyvinut a odzkoušen s žáky a učiteli pomocí systému tabulek sdílených na Google disku. Google tabulka má 25 záložek s množstvím vzorců, práce s ní je značně nepraktická. Obsahem této zakázky proto je vytvoření webové aplikace, která nahradí toto provizorní řešení – dá programu moderní vzhled a více uživatelských funkcí, zajistí stabilitu systému a usnadní práci na programu jak žákům, tak pedagogům. Nová webová aplikace zároveň umožní přenést část programu i přímo do zapojených škol.

Obsah nové aplikace:

- Pobytový program Svou cestou se věnuje rozvoji podnikavých kompetencí žáků. Jedná se o simulační hru realizovanou s podporou počítačové aplikace. Žáci se rozdělují do imaginárních rodin, a v těchto rodinách prožijí “30 let” hry. Důraz je kladen na finanční stránku života a environmentální udržitelnost kroků, které rodina za 30 let svého života udělá. Počítačová aplikace je tedy zejména místem, kde je zaznamenán současný finanční stav rodiny a současná ekostopa rodiny, a počítá stav budoucí.
- **Rozpočet:** Základní částí aplikace je zobrazený rodinný rozpočet. Obsahuje 3 části – příjmovou, výdajovou a bilanční. V každém kole hry je možné upravit parametry příjmů a výdajů, dodat nové příjmy a výdaje, či smazat staré.
 - Příjmy: Tato část obsahuje výplatu muže a ženy, případně další pravidelné příjmy a jednorázové příjmy (např. pasivní příjem, prodej auta).
 - Výdaje: Výdaje jsou rozděleny na pravidelné (nájem, energie, jídlo, školné,...) a jednorázové (jednorázové nákupy, nákup auta aj.).
 - Bilance – Součty: V této části je zobrazen aktuální stav finančního konta rodiny, součet výdajů, součet příjmů a bilance. Uvádí data o úsporách rodiny a. Pokud by aktuální stav konta vyšel po zadání nového údaje záporně, zobrazí se upozornění.
 - Bilance – Půjčky a dluhy: Zobrazuje množství peněz půjčených skrze kreditní karty, spotřebitelské úvěry a hypotéky, upozňuje předčasně splácet nebo si brát další nové půjčky.
- **Průběh času:** Průběh programu je dělen do 6 kol po 5 letech života rodiny. Aplikace umožňuje zadat počáteční finanční stav rodiny, a poté má 2 samostatné obrazovky pro každé probíhající

kolo. Defaultně má hra nastavené trvání na 6 kol po 5 letech. K uzavřeným kolům je možné se vracet, případně je i upravovat, např. z důvodu zadané chyby, kterou je třeba odstranit.

- **Rozhodnutí:** Rodiny po vepsání rozpočtu do systému zadávají odpovědi na “rozhodnutí”, které v každém kole udělaly. Rozhodnutí představuje 1-5 otázek, na které na začátku kola musí odpovědět zakliknutím z nabídky možností (2-4 možnosti řešení u každé otázky). Rozhodnutí má několik parametrů - ovlivňují pravidelné měsíční náklady, ovlivňují jednorázově příjmy nebo výdaje, ovlivňují výši ekostopy rodiny. Když žáci (2-4 žáci ve skupině) se dohodnou, která odpověď na otázku je ta, kterou chtějí zvolit a zakliknou ji, tak aplikace hned zobrazí dopad do rozpočtu a na ekostopu rodiny.
- **Události:** v každém kole se rodinám zobrazí 1-3 události. Jedná se o nepředpokládané situace, které rodina neplánovala, ale život je přináší a musí se s nimi vyrovnat. Mají negativní i pozitivní povahu (nemoc, dárek atp.). Po zadání “kódu události”, který získají od lektora, který vede hru, se rodině zobrazí text události a její dopad na rozpočet. Tento dopad musí žáci zapsat do tzv. tabulky 1 (struktura financí v průběhu 1 měsíce) nebo do tabulky 2 (struktura ostatních dlouhodobých financí - např. dlouhodobých úspor nebo dluhů).
- **Investice:** Na závěr každého kola může rodina zvolit, zda peníze, které ji přebývají v rodinném rozpočtu každý měsíc, když odečtou náklady od měsíčních příjmů, zhodnotí pomocí uložení na spořicí účet nebo pomocí rizikovějších investic nebo zda peníze vůbec zhodnocovat nechtějí. Částku měsíčního rozpočtu, kterou mají k dispozici v bilanční části tabulky 1 tak rozepíší na části buď na spořicí účet nebo na investice. Pokud takto nerozdělí celou částku, co mají k dispozici, znamená to, že zbytek přebytku z měsíčního rozpočtu se jim nijak nezhodnocuje a zůstává ležet doma v šuplíku. Obdobně žáci rozhodují, zda dlouhodobě naspořené úspory z minulých kol také opět zanesou na spořicí účet nebo vloží na investice nebo nechají doma bez zhodnocování.
- **Kontrola vyplňování:** protože žáci sami přepisují tabulky ve fázi zadávání dopadu “události” na rodinu, mohou udělat početní chybu (nezvýšili náklady na energie o 500 Kč, ale na 500 Kč aj.). Proto existuje pod tabulkou 2 tlačítko, které zkontroluje počty žáků. Je to také kontrola, aby žáci nezměnili, omylem nebo úmyslně, data v jiných položkách, k jejichž úpravě je program nevyzval.
- **Závěrečný report:** Po skončení 30 let hry se vygeneruje závěrečný report každé rodině. Obsahuje:
 - Výše úspor na prahu důchodu (v 60 letech). Úkol zní našetřit 2 000 000 Kč a program vyhodnotí, zda se jim to povedlo.
 - Výše ekostopy rodiny na prahu důchodu (výchozí hodnota byla 2,4 a hodnota, na kterou se rodiny měly dostat, je 2,0 nebo méně).
 - Kolik se rodině podařilo ušetřit díky mimořádným splátkám.
 - Kolik celkem vydělali díky spořicímu účtu nebo investicím
 - Kolik ještě mohli vydělat, kdyby více investovali.
 - Report zobrazí 3 nevíce ekologická opatření ve hře a zda je žáci zvolili nebo ne
 - Report zobrazí 3 nejméně ekologická opatření ve hře, a zda je žáci zvolili nebo ne
 - program shrne nejzásadnější rozhodnutí rodiny (zda měli či neměli auto; využívali ekoletřinu a dešťovou vodu atp.)
 - Na obrazovce s reportem se objevuje jedna závěrečná otázka ke zpětné vazbě – jen text pro oblast financí a pro oblast environmentální šetrnosti
- **Přehled pro pedagoga:** Pedagog má k dispozici jednoduchý přehled všech hrajících rodin. Zobrazuje se mu:
 - rozhodnutí rodiny v každém kole
 - Aktuální stav měsíčního přebytku
 - Aktuální stav dlouhodobých úspor
 - Aktuální výše ekostopy
 - Odpovědi na testové otázky žáků
- **Další funkcionality:**
 - Aplikace nabízí tlačítko „Zpět“, vracející poslední zadaný údaj. Lze se vrátit o 5 kroků zpět.

- Aplikaci je možné v kterékoli chvíli opustit. Zadaná data jsou uložena, a je možné je znovu načíst např. po přestávce. Nevadí například restart počítače nebo po odhlášení z aplikace.
- Hru je možné ukončit po každém kole, je dostupné malé tlačítko „Ukončit hru“, je vyžadováno potvrzení rozhodnutí. Pokud je hra ukončena, zobrazí se informace na přehledu pro pedagoga a je vygenerován závěrečný report.
- **Nastavení hry před realizací** - Pedagog si v síťovém prostředí může ještě před vlastní realizací hry nastavit volitelně:
 - výši aktuální úrokové míry pro hypotéky, bankovní půjčky a půjčky na kreditku a upravit výši zisku na spořicímu účtu a u investic
 - vybrat, po kterých kolech budou položené sady testových otázek,
 - může vložit vlastní testové otázky (tyto otázky zůstávají uloženy na serveru, pedagog je uvidí uloženy při svém dalším přihlášení) - tyto otázky lze přiřadit po jednotlivých kolech, stejně jako předchystané sady otázek
- Po nastavení hry je umožněn přístup skupinám žáků. Žáci se do hry přihlásí přes webové rozhraní pomocí odkazu a např. zadáním kódu.
- **Tovární nastavení, vlastní nastavení:**
 - Aplikace má tzv. tovární nastavení, umožňující hrát hru 6 kol s přednastavenými průběžnými otázkami. Učitel nemusí nic nastavovat, žáci se mohou rovnou přihlásit do hry.
 - Učitel také může mít uložené vlastní nastavení hry (pokládání testových otázek po konkrétních kolech).

Specifikace pro novou webovou aplikaci:

- Web bude napsán v PHP a bude využívat databázi MySQL.
- Části stránek editovatelné administrátorem budou integrovány pod společný redakční systém, jako má web Lipky (se stejnými přístupovými údaji).
- Propojení uživatelských účtů na společnou databázi uživatelských účtů s webem Lipky (možnost přihlásit se do programu z uživatelského profilu na webu Lipky), přičemž je nutno vyřešit a respektovat vztahovou propojenost účtu učitele k účtům jím přizvaných žáků na daném projektu a adekvátně nastavit uživatelská práva. Založení učitelského účtu (respektive jeho připojení k užívání metodického webu) bude schvalovat administrátor.
- Grafické práce - vzhled požadujeme shodný s již vytvořeným portálem pro program Zdedil a Zdražil. Součástí zakázky je úprava grafiky pro nový web a její aplikace do programovaného portálu.
- Web musí být plně responzivní s optimalizovaným zobrazením pro různá zařízení uživatelů jako jsou PC a tablety, přizpůsobení pro užití na mobilech není požadováno.
- Dodavatel zajistí zadavateli možnost spustit aplikaci v učebnách na jeho pracovišti i bez přístupu k internetu, pomocí sestavení lokální sítě.
- Kompletní vzor funkcionalit poskytuje a jako podklad pro programování slouží odpilotovaná google tabulka a to zde:
https://docs.google.com/spreadsheets/d/12aNoa9mXuOgiVFukwcDQlyTVHtgiBxc_Z5c74Dp-Ico/edit?usp=sharing