

## Žádost o podporu z Jihočeského akceleračního programu

Jihočeský akcelerační program je zaměřen na podporu začínajících firem a startupů v Jihočeském kraji. Výzva je vyhlášena ve spolupráci s Odborem regionálního rozvoje, územního plánování a stavebního řádu Krajského úřadu Jihočeského kraje.

E-mail \*

alexandr.smutny@soundsgate.com

Obchodní jméno žadatele

VR Classes s.r.o.

IČ \*

10967737

DIČ

Neplátce

Sídlo žadatele - ulice a číslo popisné \*

Latrán 74

Sídlo žadatele - obec \*

Český Krumlov

Sídlo žadatele - PSČ \*

381 01

Adresa provozovny žadatele (v případě sídla mimo Jihočeský kraj)

Rok založení, příp. komentář k přerušení \*

Poznámka: Pokud k datu podání žádosti o dotaci existuje subjekt žadatele déle než 3 roky, je nutné doložit přerušení provozování činnosti, které se do lhůty 3 let nezapočítává.

2021

Plátce DPH \*

ANO

NE

Jméno osoby / osob oprávněné jednat za žadatele \*

Alexandr Smutný

Kontaktní osoba - jméno a příjmení \*

Alexandr Smutný

Kontaktní osoba - telefon \*

737 743 436

**Kontaktní osoba - email \***

alexandr.smutny@soundsgate.com

**Popis záměru žadatele**

**Stručná charakteristika žadatele \***

Stručný popis činnosti žadatele

Společnost vznikla na základě myšlenky vytvoření VR prostředí pro výuku hry na hudební nástroje díky mnohaleté praxi týmu kolem Alexandra Smutného, který nejen že vede soukromou hudební školu, sám učí a je aktivním muzikantem. Aktuální vyvíjená činnost je zaměřená na vývoj produktu a přípravu pro jeho uvedení na mezinárodní trh.

**Výchozí situace žadatele, důvody pro podání žádosti \***

Stručný popis záměru, hlavní východiska a předpokládané cíle, identifikace potřeb, které budou předkládaným projektem řešeny.

Aktuálně má společnost vyvinutý funkční prototyp VR aplikace s funkčním multiplayerovým řešením pro hru na jeden virtuální klavír na dálku pro 2 osoby. Co nyní potřebujeme je převedení této multiplayerové platformy do PC či mobilní aplikace, která bude umožnit propojení elektronického klavíru s VR aplikací a s další on-line osobou. Peníze potřebujeme pro financování odborníků vývoje na PC a mobilní aplikace, aby řešení z Unity přeprogramovali do formy aplikace, kterou bude možné snadno stáhnout a instalovat do PC či mobilních zařízení včetně pořízení testovacích zařízení. Aktuálně nedisponujeme potřebnou škálou HW vybavení a náš vývoj nemá dostatečné zkušenosti v oblasti mobilních a počítačových aplikací - náš vývoj se zaměřuje na vývoj řešení ve virtuální realitě. Proto potřebujeme pořídit testovací vybavení, zajistit poradce, který pomůže s postupem převodu "projektu" v Unity na aplikaci, kterou bude možné snadno instalovat do zařízení, která umožní vzdálené propojení dvou hráčů ve VR a jejich elektronických klavírů.

**Skupiny způsobilých výdajů \***

Označte skupiny plánovaných způsobilých výdajů

- Investiční majetek – pořízení nového nebo použitého dlouhodobého majetku (nejen fyzického), např. stroje, zařízení, IT vybavení, software a licence apod., (max. do výše 50 % celkových uznatelných výdajů projektu). Při pořízení použitého majetku bude požadován znalecký posudek nebo tržním oceněním.
- Neinvestiční majetek – materiál, zásoby, drobný hmotný a nehmotný majetek apod. (max. do výše 50 % celkových uznatelných výdajů projektu).
- Služby – poradenské, expertní a podpůrné služby potřebné pro akceleraci podnikatelské činnosti žadatele, které vedou k uvedení inovativních produktů / služeb na trh, popř. ke zvýšení jejich tržní uplatnitelnosti.
- Osobní výdaje, včetně zákonných odvodů (max. do výše 20 % celkových uznatelných výdajů projektu).
- Režijní výdaje – např. spotřeba energií, cestovné, nájem apod. (max. do výše 10 % celkových uznatelných výdajů projektu).
- DPH vztahující se k uznatelným nákladům je uznatelným nákladem, pokud příjemce dotace není plátcem DPH nebo pokud mu nevzniká nárok na odpočet DPH ve vztahu k aktivitám projektu.

#### Popis předkládaného projektu \*

Popis konkrétních aktivit projektu

Projekt je zaměřen na vývoj podpůrné aplikace pro PC případně mobilní zařízení. Vývoj se bude sestávat z následujících aktivit: 1. Analýza multiplayerového řešení v Unity 2. Poradenství v oblasti převodu řešení Unity - soupis kroků, potřebných postupů... pro vznik instalačního balíčku aplikace 3. Testování a revize funkčnosti aplikace

#### Výstupy předkládaného projektu \*

Uveďte reálné, měřitelné a doložitelné výstupy projektu.

Výstupem bude aplikace, kterou bude možné nainstalovat do PC případně mobilního zařízení (to musíme ov rámci projektu ověřit, zda je to z technického pohledu možné), která umožní připojení 2 elektronických klavírů (keyboard) přes kabel s PC a VR brýlemi a spustí tím prostředí pro hru na jeden virtuální klavír na dálku pro 2 hráče najednou.

#### Budou pro žadatele výstupy projektu nové? \*

ANO

NE

#### Očekávané přínosy projektu pro činnost žadatele \*

Efekty a dopady projektu na činnost žadatele, inovativnost či jedinečnost zvoleného řešení, uplatnitelnost řešení v praxi.

Tento projekt nám umožní se posunout do úrovně testování prototypu mimo náš vývojářský tým nebo mimo vývojářské vybavení. Tím dosáhneme základního stavu prototypu a posuneme se k testování s cílovými skupinami. Také budeme schopní již připravit crowdfundingovou kampaň a začít testovat aplikaci s partnerskými zahraničními hudebními školami.

#### Očekávané přínosy pro region \*

Efekty a dopady na regionální trh, nadregionální význam.

Jižní čechy nejsou stále vnímány jako místo vzniku technologických inovací. Vzhledem k tomu, že se jedná o aplikaci směřující primárně na zahraniční trhy, bude tento produkt patřit mezi ty, které budou našemu kraji dělat dobré jméno v zahraničí a v rámci ČR se i díky tomuto produktu začne Jihočeský kraj objevovat na mapě technologických inovací. V neposlední řadě nabídne následně firma pracovní pozice, protože bude třeba více rozvíjet oblast marketingu, vývoje a prodeje.

Harmonogram a orientační rozpočet projektu

Plánované zahájení projektu \*

Poznámka: nejdříve dnem podání žádosti

DD MM RRRR

08 / 08 / 2022

Plánované ukončení projektu \*

Poznámka: maximálně 6 měsíců od zahájení projektu (nejpozději do 15.12.2022)

DD MM RRRR

10 / 12 / 2022

Investiční majetek - výše výdajů v Kč

Uveďte předpokládanou výši výdajů na nákup investičního majetku (max. do výše 50% celkových způsobilých výdajů projektu)

0

Neinvestiční majetek - výše výdajů v Kč

Uveďte předpokládanou výši výdajů na nákup neinvestičního majetku (max. do výše 50% celkových způsobilých výdajů projektu)

20662

Služby - výše výdajů v Kč

Uveďte předpokládanou výši výdajů na nákup služeb.

99173

Osobní výdaje - výše výdajů v Kč

Uveďte předpokládanou výši osobních výdajů (včetně zákonných odvodů, max. do výše 20% celkových způsobilých výdajů projektu)

40000

**Režijní výdaje - výše výdajů v Kč**

Uveďte předpokládanou výši režijních výdajů (max. do výše 10% celkových způsobilých výdajů projektu)

12396

**Výše DPH v Kč**

Uveďte předpokládanou výši DPH vztahující se k předpokládaným způsobilým výdajům projektu

27769

**Předpokládaný rozpočet projektu v Kč - způsobilé výdaje bez DPH \***

Celková výše způsobilých výdajů bez DPH.

172231

**Předpokládaný rozpočet projektu v Kč - způsobilé výdaje včetně DPH \***

Celková výše způsobilých výdajů včetně DPH.

200000

**Maximální výše dotace v Kč \***

Maximálně 75% z celkových způsobilých výdajů (DPH je způsobilým výdajem, pokud příjemce dotace není plátcem DPH nebo pokud mu nevzniká nárok na odpočet DPH ve vztahu k aktivitám projektu).

150000

**Výše spolufinancování v Kč \***

Minimálně 25% z celkových způsobilých výdajů (DPH je způsobilým výdajem, pokud příjemce dotace není plátcem DPH nebo pokud mu nevzniká nárok na odpočet DPH ve vztahu k aktivitám projektu).

50000

Nahrajte vyplněný formulář "Lean Canvas" \*

Formulář je ke stažení na ..... a tvoří Přílohu č. 1 Výzvy k předkládání žádostí.

VR Classes-akcel...

Prohlášení žadatele \*

Zaškrtnutí pole vyjadřuje čestné prohlášení uvedené skutečnosti. Podmínkou přijetí žádosti je oprávněné zaškrtnutí všech polí.

- Prohlašuji, že je jsem seznámen/a s podmínkami Jihočeského akceleračního programu a předkládaný projekt je s nimi v souladu.
- Prohlašuji, že informace uvedené ve formuláři žádosti (včetně příloh) jsou úplné a pravdivé.
- Prohlašuji, že subjekt žadatele je malým nebo středním podnikem ve smyslu Nařízení komise (EU) č. 651/2014 ze dne 17.6.2014 a současně není podnikem v obtížích ve smyslu uvedeného nařízení.
- Prohlašuji, že na realizaci projektu předloženého do Jihočeského akceleračního programu ani na jeho části nebyla čerpána jiná veřejná podpora.

Formulář byl vytvořen mimo vaši doménu.

Google Formuláře