

Příloha č. 2. ke kupní smlouvě: část A - specifikace digitálních učebních pomůcek

1) DŘEVĚNÝ ROBOT CUBETTO SE ČTVERCOVOU SÍTÍ SE SOUŘADNICEMI

Dřevěný robot Cubetto je jednoduchá robotická hračka, která podporuje výuku základů programování a logického myšlení bez použití počítače (screenless). Děti vidí, co programují, a mohou tak hledat a opravovat případné chyby.

Rozvíjí intuitivní chápání logiky programování.

Cubetto vzniklo v UK pro podporu rozvoje digitálních gramotností předškolních dětí.

Síť se souřadnicemi je vhodná pro předškoláky a malé školáky pro digitální výchovu.

Umožňuje programovat robota tak, aby chodil po síti, vyhýbal se překážkám a došel k určenému cíli.

Sada obsahuje:

- dřevěný robot na kolečkách ve tvaru kostky
- dřevěná programovací ovládací deska
- 16 barevných příkazových bloků
- herní čtvercová podložka
- síť se souřadnicemi

Rozměr celé sítě: 120 x 120 cm

Rozměr všech polí celkem: 90 x 90 cm

Rozměr jednoho pole: 15 x 15 cm

Cubetto i ovladač vyžadují 6 baterií AA (nejsou součástí balení).

2) ROBOT BLUE-BOT SE SÍTÍ

Interaktivní robot Blue-bot je ideální pro výuku jednoduchého programování a pro základy výuky algoritmů pro děti od 3 let.

V kombinaci se čtvercovou sítí umožňuje vytvářet úlohy různého charakteru a je tak ideální pomůckou pro digitální vzdělávání předškolních dětí a mladších školních žáků.

Rozměr sítě: 90 x 90 cm

Velikost pole : 15 x 15 cm

Blue-Bot je **interaktivní robot pro děti od 3 let**, kterého lze programovat nejen pomocí tlačítek na jeho těle, ale také přes Bluetooth s pomocí počítače, chytrého telefonu nebo tabletu. Blue-Bot má navíc průhledný kryt, takže děti mohou prozkoumat elektroniku uvnitř. Tento interaktivní robot je ideálním pomocníkem pro **základy výuky algoritmů a jednoduchého programování.**

Programovatelný robot pro děti, Blue-Bot, je vhodný pro použití v mateřských a základních školách. Pomáhá dětem a žákům rozvíjet logické myšlení, prostorovou představivost, plánování a základní matematické dovednosti. Díky tomu, že je vybaven technologií Bluetooth se mohou děti začít seznamovat i s programováním přes aplikaci, ve které si mohou vymyslet a vyzkoušet jednoduché programy.

Blue-Bot je didaktická pomůcka, která může být zapojena do výuky předmětů STEM (přírodní vědy, technika, technologie a matematika). Průhledné tělo totiž umožňuje dětem prozkoumat, z čeho se robotická hračka uvnitř skládá a podnítit v nich tak zájem o techniku.

Blue-Bota lze naprogramovat pomocí směrových tlačítek umístěných přímo na jeho těle, ale můžete pokročit i dále a vyzkoušet si programování přes Bluetooth v tabletu, chytrém telefonu nebo počítači.

Blue-Bot se pohybuje po 15 cm dlouhých krocích, umí se otáčet o 90° a pamatuje si až 200 kroků. Při programování přes aplikaci, nebo s pomocí TacTile čtečky s balíčkem rozšířených příkazů můžete robota naprogramovat i tak, aby se otočil pouze o 45° nebo **jednoduše opakovat nastavené algoritmy.**

3) BLUE-BOT TŘÍDNÍ SADA

Blue-Bot je interaktivní robot pro děti od 6 let, kterého lze programovat nejen pomocí tlačítek na jeho těle, ale také přes Bluetooth s pomocí počítače, chytrého telefonu nebo tabletu. Blue-Bot má navíc průhledný kryt, takže děti mohou prozkoumat elektroniku uvnitř. Tento interaktivní robot je ideálním pomocníkem pro základy výuky algoritmů a jednoduchého programování.

Programovatelný robot pro děti, Blue-Bot, je vhodný pro použití v mateřských a základních školách. Pomáhá žákům rozvíjet logické myšlení, prostorovou představivost, plánování a základní matematické dovednosti. Díky tomu, že je vybaven technologií Bluetooth se mohou děti začít seznamovat i s programováním přes aplikaci, ve které si mohou vymyslet a vyzkoušet jednoduché programy.

Blue-Bot je didaktická pomůcka, která může být zapojena do výuky předmětů STEM (přírodní vědy, technika, technologie a matematika). Průhledné tělo totiž umožňuje dětem prozkoumat, z čeho se robotická hračka uvnitř skládá a podnítit v nich tak zájem o techniku.

DOBÍJECÍ BATERIE

Blue-Bot robot je napájen vestavěnou baterií, kterou můžete snadno dobít pomocí USB kabelu, který je součástí balení. Při plném nabití vydrží Blue-Bot až 6 hodin běžného používání (při nepřetržitém použití přibližně 1 a půl hodiny). Pokud je baterie zcela vybitá, její plné nabití může trvat až 4 hodiny.

Pro úsporu energie je Blue-Bot vybaven funkcí přepnutí do úsporného režimu, která se aktivuje vždy, když robota nepoužíváte déle než 5 minut. Pro opětovné zapnutí stačí zmáčknout libovolné tlačítko. V režimu spánku spotřebovává Blue-Bot velmi málo energie, takže nabitá baterie vydrží delší dobu.

Pokud máte robotů více, můžete je snadno nabíjet najednou díky dokovací stanici. Ta umožňuje nabíjet až 6 Blue-Botů najednou a zároveň může posloužit i jako jejich uložení.

4) SADA ROBOTICKÁ MYŠ SE SÍTÍ

Programovatelná robotická myš provede děti pomalu a postupně krok za krokem kouzelným světem zábavného programování.

Robotická myš má na sobě barevná tlačítka, která odpovídají kartám pro snadné programování a krokování.

Myš **vydává zvuky, svítí a pohybuje se 2 rychlostmi**. Pomocí barevných tlačítek naprogramujete kroky pohybu myši.

Čtvercová síť je vhodná pro předškoláky a malé školáky pro digitální výchovu. Umožňuje programovat robota tak, aby chodil po síti, vyhýbal se překážkám a došel k určenému cíli.

Sada myši a síti umožňuje vytvářet různé úlohy pro digitální vzdělávání předškolních dětí a mladších školních žáků.

Sada obsahuje:

- robotickou myš
- čtvercovou síť
- 30 oboustranných kódovacích karet

Robotická myš vyžaduje 3 baterie AAA (nejsou součástí balení).

Rozměr myši: 10 cm.

Pro děti od 4 let.

5) ROBOTICKÁ MYŠ CODE & GO® - ACTIVITY SET

Děti si mohou vytvořit bludiště a cesty a pomocí programovacích karet naprogramovat robotickou myš k jejich zdolávání.

Robot vydává zvuky, svítí a pohybuje se 2 rychlostmi. Pomocí barevných tlačítek naprogramujete kroky pohybu robotické myši.

Sada obsahuje: 30 programovacích karet, 1 robotickou myš, 16 desek bludiště (12,5x12,5 cm), 22 zářek, 10 dvoustranných karet s aktivitami, 3 tunely, plastový kousek sýru.

Robotická myš vyžaduje 3 baterie AAA (nejsou součástí balení).

Rozměr myši: 10 cm.

Pro děti od 4 let.

6) ČTVERCOVÁ SÍŤ PRO ROBOTICKÉ POMŮCKY

Čtvercová síť je vhodná pro úlohy různého charakteru a pro různé typy robotických pomůcek jako je například robot Cubetto, Beebot, Bluebot, Smart.

V kombinaci s robotickými pomůckami je dobrým pomocníkem v digitálním vzdělávání předškolních dětí a mladších školních žáků.

Rozměr sítě: 90 x 90 cm

Velikost pole : 15 x 15 cm

7) SET POMŮCEK PRO DIGITÁLNÍ VÝCHOVU MŠ

Set obsahuje pomůcky pro digitální výchovu, které u dětí rozvíjí logické a informatické myšlení:

- metodického průvodce pro pedagogy Rozvoj logického a informatického myšlení
- čtvercovou pochozí síť se souřadnicemi
- sadu obrázků k úlohám na čtvercové pochozí síti

Díky těmto pomůckám můžete vytvářet pro děti úkoly, které u nich zábavnou formou, bez použití tabletů a počítačů, podpoří rozvoj digitální gramotnosti, především logického a informatického myšlení.

Pomůcky jsou vhodné jak pro úplné začátečníky, tak pro pedagogy s pokročilou znalostí v oblasti digitálního vzdělávání, pro které mohou být inspirací v další práci.

8) KAPESNÍ DIGITÁLNÍ MIKROSKOP ZOOMY™ 2.0"

Tento **kapesní digitální mikroskop** poskytuje dětem zcela nový pohled na svět kolem nás.

Děti mohou **zkoumat a analyzovat** předměty a zblízka vidět jemnější detaily.

Mikroskop lze použít s počítačem, notebookem, projektorem nebo s interaktivní tabulí přes USB port.

Vlastnosti: 54 x zvětšení, rozlišení 640 x 480 pixelů. VGA senzor CMOS, 4 LED světla, 2 adaptéry.

Pro děti od 5 let.