

Kancelář
architekta
města Brna

Příloha č. 1 Smlouvy – Technická specifikace

Specifikace fyzického modelu

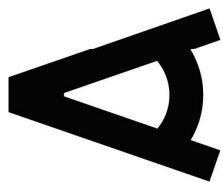
Rozměry modelu: 700 x 700 mm (tj. rozsah území 350 x 350 m)

Měřítko: 1:500

- Materiál: **zástavba** – plast (nepřípustné jsou materiály jako XPS, pěnový PS, PUR a jiné „měkké“ plasty)
 terén vozovky – plast hladký (nepřípustné jsou materiály jako XPS, pěnový PS, PUR a jiné „měkké“ plasty)
 terén zeleň – plast zdrsňený, příp. matný nebo zrnitý nátěr (nepřípustné jsou materiály jako XPS, pěnový PS, PUR a jiné „měkké“ plasty)
- Barevnost: **stávající domy a terén** – bílá barva (RAL 9003)
 vozovky – plošně vyfrézováno do terénu (dle podkladu v DWG), hloubka 0,75 mm

Další požadavky:

- výroba 8 ks podložek (podle podkladu) v tl. 4 mm z pevného materiálu (plast, překližka atd.), které budou určeny pro účastníky soutěže
- pro potřeby soutěže vynechání místa pro vkládací model v požadovaném rozsahu
- otvor v místě pro vkládací model (alespoň průměr 10 cm) pro možnost vyjmutí vkládacího modelu
- stafáž – stromy (dle přiložené situace v DWG) v bílé barvě
- kontrolní dny v průběhu zpracování modelu (rozpracovanost terénu, rozpracovanost zástavby, příp. další)

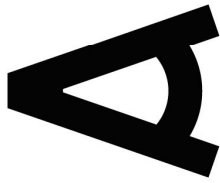


Kancelář
architekta
města Brna

Vizualizace modelu¹



¹ Pouze ilustrační vizualizace. Podkladová data Přílohy č. 2 doplněna elektronicky.



**Kancelář
architekta
města Brna**

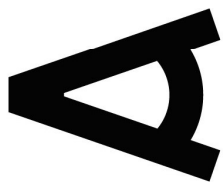
Příloha č. 2 Smlouvy - Podkladová data

Podkladová data pro vytvoření modelu.

Podkladová data jsou v měřítku 1:1, dodavatel si musí data upravit do požadovaného měřítka. Specifikace výšek jednotlivých objektů a hmot je v podkladových datech možné zjistit. Jedná se o hmotový model, míra detailu podkladových dat odpovídá požadované míře detailu fyzického modelu. Dodavatel nemusí doplňovat detaily u dominant města.

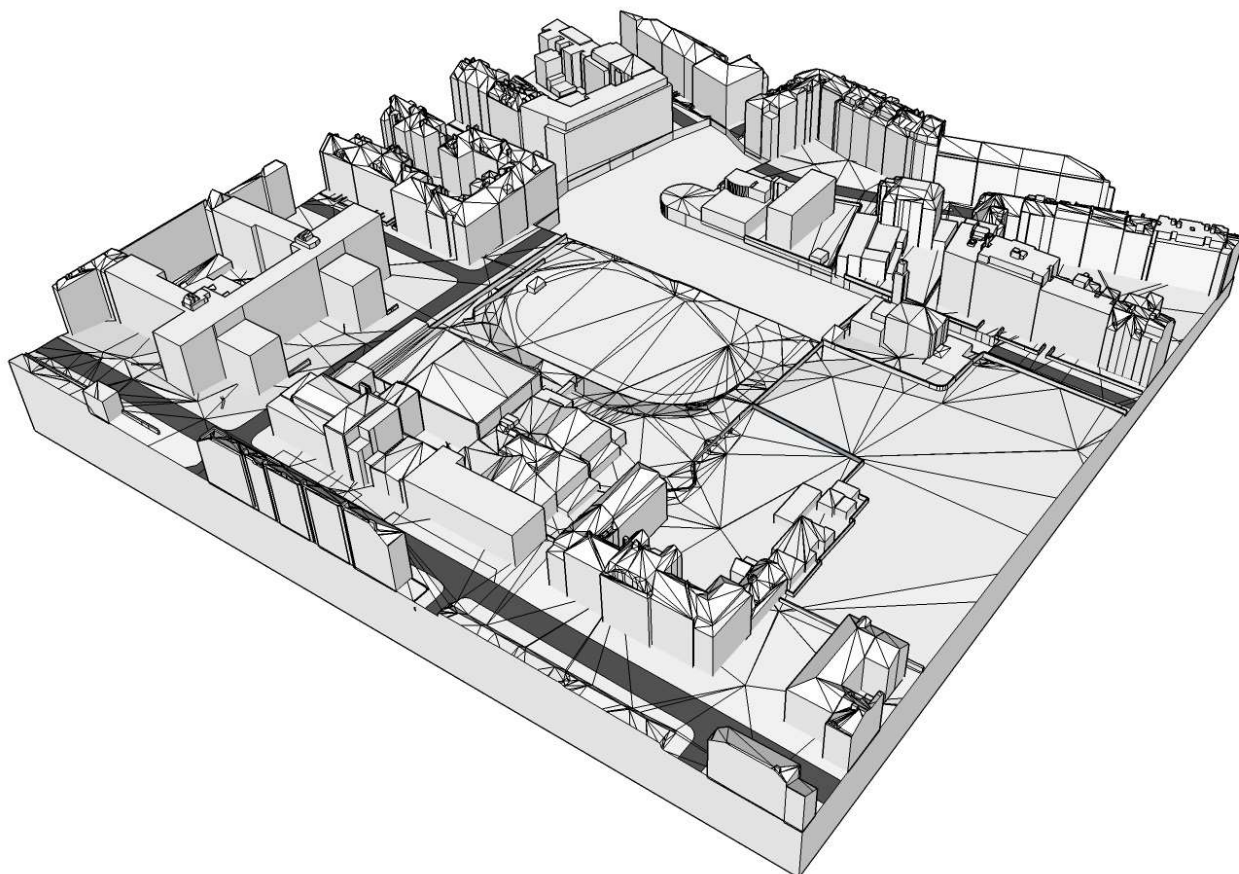
Formát podkladových dat:

- Model - .skp, .stl, dwg



Kancelář
architekta
města Brna

3D model + model stromů a zeleně²



² Pouze ilustrační vizualizace. Podkladová data Přílohy č. 2 doplněna elektronicky.

