

## Podpisový formulář programu

Číslo smlouvy

V8504112

**Poznámka:** Zadejte příslušná aktivní čísla přiřazená níže uvedeným dokumentům. Společnost Microsoft vyžaduje, aby bylo přiřazené aktivní číslo uvedeno zde nebo aby bylo uvedeno níže jako nové.

Pro účely tohoto formuláře může pojem „zákazník“ označovat podepisující právnickou osobu, zákazníka, registrovanou afilaci, partnera z oblasti státní správy, instituci nebo jinou stranu, která uzavírá smlouvu o multilicenčním programu.

Tento podpisový formulář a veškeré smluvní dokumenty uvedené v následující tabulce se uzavírají mezi zákazníkem a podepisující afilací společnosti Microsoft k níže uvedenému dni účinnosti.

Smluvní dokument	Číslo nebo kód
Smlouva Open Value pro komerční organizace	X20-10016

Připojením svého podpisu níže zákazník a afilace společnosti Microsoft potvrzují, že obě strany (1) obdržely výše uvedené smluvní dokumenty, přečetly si je a porozuměly jim, a to včetně veškerých webových i jiných dokumentů, které jsou do nich začleněny odkazem, a veškerých dodatků, a (2) souhlasí s tím, že budou těmito podmínkami vázáni.

Zákazník
<b>Název subjektu (název právnické osoby)*</b> MERO ČR, a.s.
<b>Podpis*</b> _____
<b>Jméno a příjmení (tiskacím)*</b> Ing. Zdeněk Dundr
<b>Funkce (tiskacím)*</b> místopředseda představenstva
<b>Datum podpisu*</b>
<b>DIČ</b>

\* Povinné pole

Zákazník (volitelně 2.)
<b>Název subjektu (název právnické osoby)*</b> MERO ČR, a.s.
<b>Jméno a příjmení (tiskacím)*</b> Ing. Marcel Kalakaj
<b>Funkce (tiskacím)*</b> člen představenstva
<b>Datum podpisu*</b>
<b>DIČ</b>

\* Povinné pole

Požaduje-li zákazník fyzická média, přiložte k tomuto podpisovému formuláři formuláře objednávky médií. U programů OV/OVS jsou k dispozici produkty pro stažení online ze servisního centra pro multilicence.

Tento podpisový formulář opatřený podpisem zákazníka zašlete společně se smluvními dokumenty vašemu prodejci, který jej musí předat regionálnímu provoznímu středisku. Po zpracování smlouvy zákazník obdrží potvrzení.

**Vyhotovil: x**