



LICENČNÍ SMLOUVA

uzavřená podle § 2358 a násl. zákona č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „**občanský zákoník**“)

VIRTUAL REAL LIFE s.r.o.

sídlem Technologická 375/3, Pustkovec, 708 00 Ostrava

IČO: 07460481

DIČ: CZ07460481

zapsaná v obchodním rejstříku vedeném Krajským soudem v Ostravě pod sp. zn. C/75882
zastoupená Janou Trdou, jednatelkou

dále jen „Poskytovatel“

a

Univerzita Karlova, 3.lékařská fakulta

Se sídlem: **Ruská 87, 100 00 Praha 10**

IČ: 00216208

Zastoupená: děkanem fakulty prof. MUDr. Petrem Widimským, Drsc.

dále jen „Nabyvatel“

Poskytovatel a Nabyvatel dále také společně jako „**smluvní strany**“ a každý samostatně jako „**smluvní strana**“ uzavírají níže uvedeného dne, měsíce a roku tuto

licenční smlouvu:

Čl. 1

Předmět smlouvy

1.1 Poskytovatel tímto prohlašuje, že je způsobilý poskytovat oprávnění k výkonu práva duševního vlastnictví (licenci) k aplikaci ve virtuální realitě (dále jen „aplikace“) **VR Vitalis** s tímto obsahem:

- 1 x chůze v parku pro pacienty na invalidním vozíku
- 1 x chůze v parku pro chodící pacienty
- 3 x malování (2D, 3D a volné)
- 1 x puzzle



1 x meditace

1.2 Nabyvatel tímto potvrzuje, že mu výkon práva k užívání aplikace VR Vitalis byl Poskytovatelem umožněn počínaje podpisem této smlouvy.

Čl. 2

Délka smlouvy, cena licence a podmínky licence

2.1. Poskytovatel tímto poskytuje licenci bezúplatně, a to na dobu určitou do 31.12. 2022, následně bude spolupráce vyhodnocena a případně prodloužena.

2.2. Cena licence:

- ⋮ Licence k aplikaci VR Vitalis je Nabyvateli poskytnuta zdarma
- ⋮ Je přísně zakázáno Nabyvateli, jeho studentům i vyučujícím a dalším spolupracovníkům, požadovat za využívání aplikace finanční úhradu

2.3. Další podmínky licence:

- ⋮ Nabyvatel je povinen dodržovat bezpečnostní pokyny k používání VR brýlí a aplikace od výrobce i Poskytovatele dle přílohy č.1 této smlouvy.
- ⋮ Kdo může aplikaci využívat
 - ⋮ Aplikace VR Vitalis je určena pouze pro vyučující a studenty Nabyvatele
- ⋮ Účel využívání aplikace VR Vitalis
 - ⋮ Aplikace je určena pouze pro výuku a výzkumné účely studentů Nabyvatele
 - ⋮ Licence k VR Vitalis nesmí být Nabyvatelem, studenty ani vyučujícími a dalšími spolupracovníky postoupena jiným subjektům
 - ⋮ Při používání aplikace VR Vitalis bude jasně sděleno, že se jedná o produkt VR Vitalis společnosti VIRTUAL REAL LIFE
- ⋮ Licence je udělena jako nevýhradní.

Čl. 3

Vyloučení závazků

3.1. Nabyvatel nemůže z bezúplatného poskytnutí licence vůči Poskytovateli vyvozovat žádné závazky k zakoupení licence nebo prodloužení smlouvy či rozšíření a úpravy aplikace.



Čl. 4

Postihy za nedodržení smlouvy

- 4.1. V případě, že Poskytovatel zjistí, porušení smlouvy, je oprávněn tuto smlouvu okamžitě ukončit a aplikace z HW vymazat.
- 4.2. Pokud dojde prokazatelně k poškození dobrého jména Poskytovatele špatným používáním aplikace nebo prezentací, bude vyžadována náhrada škody ve vzniklé výši.
- 4.3. V případě, že bude za používání aplikace Nabyvatel neoprávněně vyžadovat finanční plnění, zavazuje se zaplatit poplatek za využívání aplikace dle platného ceníku a dále pokutu ve výši 200.000 Kč.
- 4.4. Nabyvatel hradí veškeré obvyklé náklady spojené s užíváním licence.
- 4.5. Stane-li se aplikace nezpůsobilá k obvyklému užívání, je Nabyvatel povinen o této skutečnosti informovat Poskytovatele bez zbytečného odkladu.
- 4.6. Poskytovatel je oprávněn žádat předčasné ukončení licence, pokud Nabyvatel využívá oprávnění v rozporu se smlouvou. Poskytovatel nemá právo z jiného důvodu požadovat předčasné ukončení licence.
- 4.7. Za škodu způsobenou užíváním licence třetím osobám po dobu trvání smlouvy odpovídá Nabyvatel. Stejně tak Nabyvatel nese odpovědnost za škodu způsobenou na aplikaci jednáním třetích osob v rozporu s touto smlouvou po dobu trvání smlouvy.
- 4.8. Po uplynutí sjednané doby dle této smlouvy, či v případě předčasného ukončení licence k aplikaci VR **Vitalis** je Nabyvatel povinen vymazat aplikaci VR **Vitalis** bez zbytečného odkladu.

Čl. 5

Závěrečná ustanovení

- 5.1. Ujednání mimo smlouvu neexistují. Budoucí změny a doplňky této smlouvy jsou platné jen tehdy, byly-li dohodnuty písemně s odkazem na tuto smlouvu. Praxe odchylná od smlouvy není důvodem pro vznik práv nebo povinností.
- 5.2. Pokud by byla jednotlivá ustanovení této smlouvy neúčinná nebo pokud by byla zjištěna mezera, nedotýká se to účinnosti ostatních ustanovení a smlouvy jako celku. Strany se zavazují v tomto případě ujednat doplňkové ustanovení zaručující úpravu, která nastoupí na místo neúčinného ustanovení nebo k vyplnění mezery, a která se co nejvíce přiblíží tomu, co strany dle smyslu a účelu ustanovení chtěly bez toho, aby byla sama neplatná.



- 5.3. Tato smlouva je uzavřena ve dvou (2) vyhotoveních, z nichž každá strana obdrží po jednom (1) vyhotovení.
- 5.4. Smluvní strany po přečtení této smlouvy prohlašují, že souhlasí s jejím obsahem, že tato smlouva byla sepsána vážně, určitě, srozumitelně a na základě jejich pravé a svobodné vůle, na důkaz čehož připojují níže své podpisy.

V dne 05-05-2022

V Ostravě dne 5. 5. 2022

.....
Nabyvatel
UNIVE
3. 11
Rusk
IČO: 002

.....
Poskytovatel





PŘÍLOHA Č. 1 LICENČNÍ SMLOUVY

Pokyny pro používání aplikace a HW

1. Doporučený HW pro aplikaci

- ⌘ Primární VR brýle: OCULUS QUEST 2
 - ⌘ Jedná se o brýle, které nepotřebují připojení k PC, jsou tedy bezdrátové a pro využití bezpečnější.
 - ⌘ Pro sdílení obrazu je možno v mobilním telefonu či tabletu příslušnou aplikaci, případně pro PC či notebook přes chromecast.
- ⌘ Sekundární VR brýle: HTC VIVE nebo VALVE INDEX VR KIT
 - ⌘ Tyto brýle využívají kabelové připojení k PC, je třeba velmi pečlivě dbát, aby se kabel nepřipletl uživatelům pod nohy či ruce, nezamotal kolem krku apod.
 - ⌘ Kabel doporučujeme přidržovat u stropu pružným lankem či podobným zařízením a neustále sledovat.
 - ⌘ Stejně tak je pro tyto brýle třeba používat snímače pohybu, které by měly být bezpečně umístěny na stropě či stěně.
 - ⌘ Doporučená konfigurace PC:
 - ⌘ i5-10400F
 - ⌘ DDR4 16GB
 - ⌘ 500GB SSD
 - ⌘ RTX 3070
- ⌘ **HW vždy používejte podle návodů výrobce či dodavatele. Nastudujete si návod a pokyny k používání. Dbejte bezpečnosti při jeho používání.**

2. Před použitím aplikace

- ⌘ Vybrat vhodnou místnost, která má pro aplikaci dostatečně volného prostoru. Minimálně doporučujeme 2x2 metry.
- ⌘ Daný prostor vymezte dle pokynů výrobce i v brýlích, aby nedošlo ke kolizi se stěnami či předměty.
- ⌘ Vezměte na vědomí, že pokud má uživatel nasazený VR brýle, **NEVIDÍ** okolní prostor.
- ⌘ V prostoru určeném pro využití aplikace a vymezeným i v brýlích nesmí být žádný nábytek či jiné překážky. Podlaha musí být rovná, ne kluzká.
- ⌘ Uživatelé nasadte brýle dle pokynů výrobce, ujistěte se, že jsou správně umístěné (čočky na středu očí pro ostrost obrazu) a utažené.
- ⌘ Pokud se u aplikace používají ovladače, pozor, ať jsou jistící šňůrky navlečeny na ruku.



- ⋮ Zkontrolovat hardware, zda správně funguje a není poškozený.
- ⋮ Uživatele pečlivě poučte, jak aplikace funguje, jak dlouho ji bude využívat a co dělat, pokud se objeví zdravotní problémy:
 - ⋮ Pokud se uživatel necítí dobře, ať okamžitě upozorní přítomného pracovníka.
 - ⋮ Při nevolnosti zavřít oči a případně sundat brýle
 - ⋮ Nepohybovat se mimo vymezený prostor, který se v brýlích zobrazuje barevnou „sítí“.

3. Při použití aplikace

- ⋮ Celou dobu uživatele sledovat, neopouštět místnost.
- ⋮ Dbát na to, aby se nedostal do kolize s předměty či stěnami nebo jinými lidmi.
- ⋮ V případě nevolnosti či jiných problému doporučit zavřít oči či sundat brýle.
- ⋮ Nepoužívat aplikaci déle než 30 minut, zpočátku doporučujeme max 5 min. a postupně prodlužovat.
- ⋮ Zvláště při využívání modulu Procházka parkem pro nechodící se některým uživatelům dělá nevolno. Proto je nutno uživatele upozornit. Někteří následně používají zázvorové preparát (bonbony, lízátko) či jiné prostředky pro potlačení nevolnosti. Nicméně při nevolnosti je třeba zavřít oči, případně ukončit aplikaci.

4. Po použití aplikace

- ⋮ Doporučujeme 15 minut po využití aplikace uživateli sedět či ležet a sledovat, zda je v pořádku.
- ⋮ Vydensifikovat a zkontrolovat použitý hardware.

V dne 05-05-2022

V dne 5. 4. 2022

.....
Nabyvatel MUDr. Petr Vidimský, DrSc.
děkan 3. lékařské fakulty UK

.....
Poskytovatel