

Název projektu (CZ): VR vzdělávací platforma

Etapy řešení

Etapa a podetapy	Název etapy	Termín ukončení etapy
rok 2021		
1	Frontend/backend development (MVP)	7/2021
1.1.	UX Návrh a tvorba grafického rozhraní	5/2021
1.2	Frontend aplikace (.NET)	7/2021
1.3	SW Vývoj a implementace základní architektury client - server	5/2021
1.4	Backend - networking a sdílení obsahu	7/2021
2	Návrh a design obsahu scén a scénářů	5/2021
2.1	Příprava "Story board" - texty / funkce / průchody aplikací	5/2021
4	Integrace nových HW technologií	2/2022
4.1	Nákup nového HW (HoloLens 2, iOS+Android tablety, nové HMD)	8/2021
5	SW nákup (Asseety, 3D SW, Unity 3D licence)	9/2021
rok 2022		
3	Unity development - vývoj, výzkum a implementace platformy	7/2022
3.1	Unity development - vývoj, výzkum a implementace AI	7/2022
4	Integrace nových HW technologií	2/2022
4.2	Výzkum a integrace HW se stávajícím řešením	2/2022
6	Frontend/backend development	7/2022
6.1	GUI/UI úpravy a rozšíření dle nově plánovaných funkcí	3/2022
6.2	Frontend (.NET) - nové funkcionality desktop aplikace	5/2022
6.3	Backend (.NET) + Unity 3D fr. část - nové funkce napříč platformami	6/2022
6.4	Unity development - vývoj a výzkum datová analýza	7/2022
7	3D zpracování prostředí, objektů, assetů	6/2022
7.1	Unity development - integrace funkcionalit specifických scén a 3D objektů	6/2022
8	Výstupní kontrola kvality	7/2022