

Odběratel: Integrační centrum Praha o.p.s. Žitná 1574/51 110 00 Praha 1 IČ: 24228320 DIČ: CZ24228320		Tel.:	
Objednávka č.: 212000025 Forma úhrady: F*230 ZJ Datum objednávky: 09.06.2021 Datum dodání: 31.07.2021		Dodavatel: Kazatel Tomáš Bc. Brumovická 567/19 102 00 Praha IČ: 04529481 DIČ: CZ9204170008	

Označení dodávky	Cena	%DPH	DPH	Kč Celkem
Tvorba didaktických pomůcek (web a aplikace workshopu) pro projekt AMIF/22/09 specifikace v příloze 1. Cena nepřekročí 50 000,- Kč				
Součet CELKEM K ÚHRADĚ	50 000,00		0,00	50 000,00 50 000,00

Dodavatel se zavazuje poskytnout součinnost kontrolním orgánům (tj. Ministerstvu vnitra, územním finančním orgánům, Ministerstvu financí, Nejvyššímu kontrolnímu úřadu, Evropské komisi, Evropskému účetnímu dvoru a případně dalším kontrolním orgánům oprávněným k výkonu kontroly) při provádění kontroly projektu reg. č. AMIF/22/09 s názvem (DEZ)INFORMACE dle zákona č. 255/2012 Sb., o kontrole (kontrolní řád), zákona č. 320/2001 Sb., o finanční kontrole a nařízení Evropského parlamentu a Rady (EU) č. 514/2014, o obecných ustanoveních týkajících se Azylového, migračního a integračního fondu a nástroje pro finanční podporu policejní spolupráce, předcházení trestné činnosti, boje proti trestné činnosti a řešení kriz í.

Vystavil: Jiří Vízek
finance@icpraha.com

Integrační centrum Praha o.p.s. je zapsána v rejstříku obecně prospěšných společností, vedeného u Městského soudu v Praze, oddíl O, vložka 885

Převzal: **Tomáš Kazatel**

Razítko:



Příloha 1. objednávky 212000025 – specifikace

Web:

- Provedený v kódu react
- Interaktivní, “klikací” (více podstránek, méně scrollování, instantní přecházení mezi stránkami bez načítání)
- Grafické prvky: Fotky, slidery, pohyblivé grafy, videa
- Obsah: Seznam nejčastějších předsudků týkajících se cizinců, Přehled dezinformací o cizincích srovnaných s faktickými informacemi v číslech, Život cizinců u nás, Metodika pro lektory

Aplikace:

- Integrovaná součást webu
- Výstupem bude kompletní React.js projekt, který lze zprovoznit a používat jako HTML/CSS/Javascript web po zadání příkazu *npm run build*.
- Příběhová hra – online „únikovka“
- Hra bude rozdělena do místností, ve kterých hráči plní úkoly, za každý z nichž dostanou heslo
- Jednotlivé místnosti budou obsahovat integrované prokliky schované v různých částech grafiky (nějaký obrázek bude fungovat jako tlačítko) k danému úkolu
- V jednotlivých textových úkolech budou hráči muset odhalit manipulativní techniky skrze single-choice; multiple choice nebo označení manipulativního textu
- Ověřování informací, buďto jinde na internetu nebo v poskytnutých článcích
- Klíč pro postup mezi místnostmi musí hráči sestavit ze získaných hesel