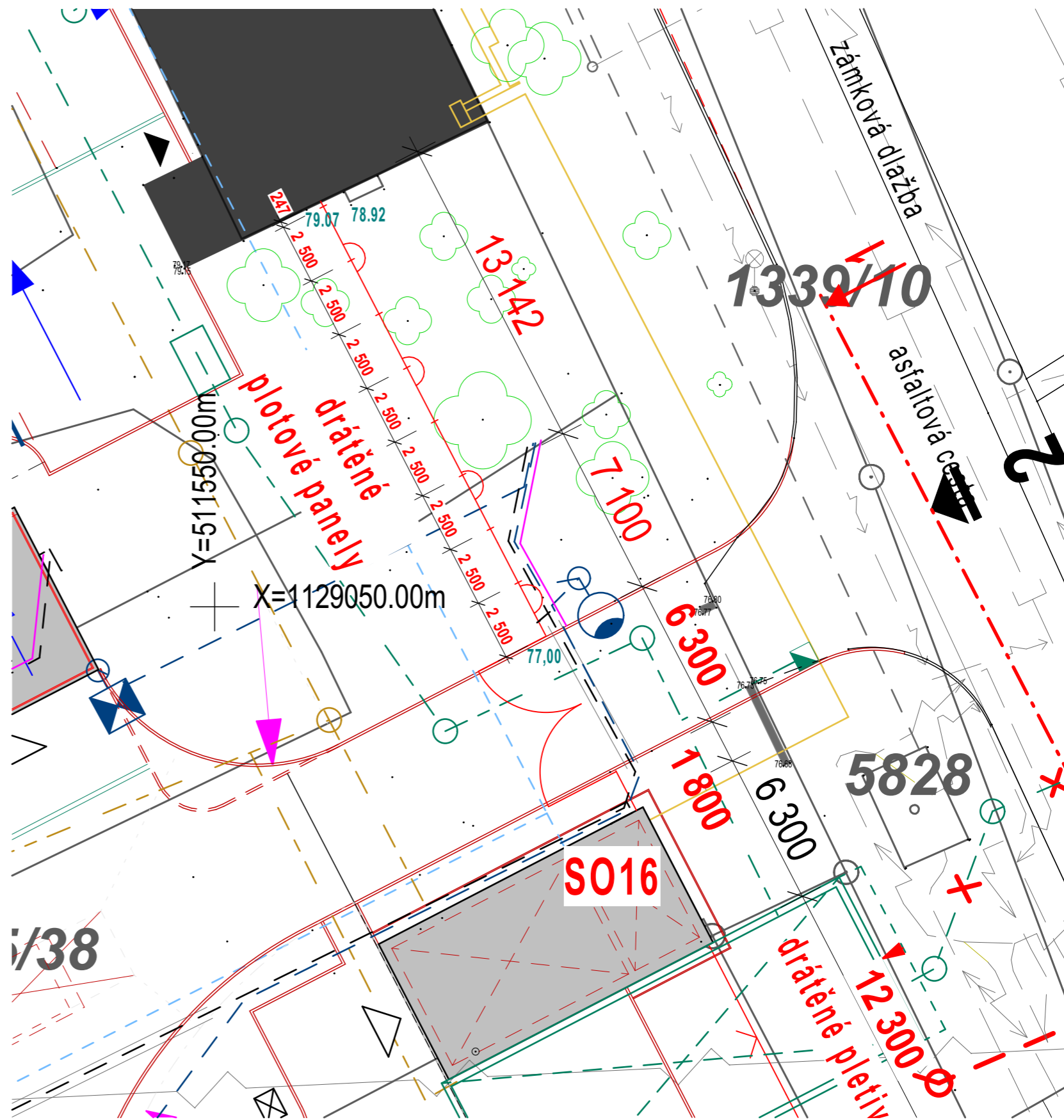


doplnění branky u objektu S003



úprava mezi objekty S016 a stávajícím objektem (nerealizován S011)