

SPECIFIKACE ZBOŽÍ

Požadované minimální kvalitativní parametry – složení zařízení:

1. Multimediální scoreboard:
 - Rozestup obrazových bodů max. do 7,7 mm
 - Minimální rozlišení obrazovky 512 x 256 bodů (pixelů)
 - Obnovovací frekvence min. 1200Hz
 - Svítivost obrazovky $\geq 2000 \text{cd/m}^2$
 - SMD diody, 12 bit barvy, pozorovací úhel min. 140° horizontálně a 120° vertikálně
 - Typ obrazovky: interiérová s montáží zřepdu umístěná přímo na zdi sportovní haly a servisem výhradně z přední strany, IP54 ochrana z přední a IP 43 ochrana ze zadní strany
 - Pro zajištění požadované velikosti a rozlišení obrazovky požadujeme jednotný typ kabinetů – kabinety (velikost šířka x výška 976x1952 mm) budou vyskládané 4 ks vedle sebe v 1 vodorovné řadě, velikost tak bude 3904x1952 mm.
 - Hmotnost scoreboardu nesmí přesáhnout 600 kg. Přesně těmto parametrům odpovídá platný statický posudek zdi na uchycení.
 - Aktivní chlazení minimálně 4 ventilátory na kabinet
2. Řídící počítač pro ovládání tabule.
3. Videoprocessor (Full HD vstup/výstup, rozhraní vstupů min. DVI, HDMI, VGA, SDI, HD SDI, 3G-SDI (1080P), 3x CVBS, S-Video, YPbPr/YCbCr, rozhraní řízení Ethernet/RS232, libovolně nastavitelný scale/ZOOM).
4. Ovládací software s patřičnou licencí pro odbavení scoreboardu a multimediálního servisu při volejbalových utkáních dle svazových pravidel mezinárodních závodů.
5. Nosná konstrukce tabule k připevnění na zeď sportovní haly.

Minimální požadavky specifikace - celek časomíry musí obsahovat a umožňovat:

1. Vnitřní hodiny a časovou osu.
2. Měření a zobrazení herního času (čas, oddechový čas, tresty) a možnost jejich volného nastavení dle požadavků a pravidel sportovních asociací.
3. Nastavení počtu a délky herních částí.
4. Zobrazení požadovaného výsledkového servisu dle pravidel jednotlivých sportů (zejména volejbal).
5. Importovat, exportovat a využít databázi klubů vč. názvu, loga a soupisky hráčů a grafických hráčských karet vč. možného importu fotografie hráče pro každý sport zvlášť.
6. Možnost úprav grafické podoby výsledkového servisu (např. skiny).
7. Možnost opravy/editace času i v průběhu hry.
8. Možnost ovládání zvukových a světlených signalizací (např. ovládání sirény, předávání signálu do ozvučení jako pro herní, tak pro reklamní prvky apod.).
9. Kromě tlačítkového hardware ovládání zajištění také plně dotykového ovládání prostřednictvím pouze jedné dotykové obrazovky ovládacího pracoviště v intuitivním grafickém uživatelském prostředí s možností vytváření pre-setů (nastavení hry, která lze vyvolat v základním menu).

10. Ovladatelnost časomíry a multimediálního provozu v rámci aplikace 1 osobou.
11. Možnost ovládání času, time outů, sirény apod. ovladačem s mechanickými tlačítky a vč. min. 4 konfigurovatelných tlačítek.
12. Plná konfigurovatelnost zobrazení (pozadí, fonty, množství informací a jejich velikost).
13. Zobrazení hráčských karet při nástupu hráčů i při speciálních příležitostech (gól, vyloučení).
14. Provozní a komerční informace formou zobrazení textů, obrázků či videí.
15. Akční klávesy pro zobrazení speciálních informačních a provozních textů a vyvolání přehrání libovolného importovaného počtu videí, možnosti vytváření playlistů videí, jejich ukládání a vyvolávání.
16. Možnost editace velikosti zobrazovací plochy pro videa.
17. Možnost rozšířit o přehrání živého videa např. z videorežie.
18. Příprava pro modul předávání dat časomíry pro další subjekty (např. přenosové vozy televize, Česká televize) ve standardizovaném formátu NISASPORT / OMEGA a pro distribuci obrazového výstupu do TV okruhu v hale.